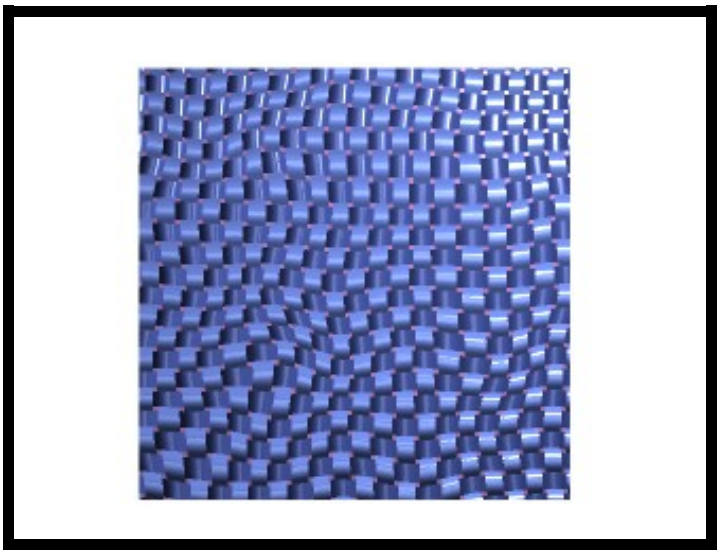
weave.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence , Creux et Bosses (Relief)

Simule des Tresses ,forme obtenue par entrelacement de brins ,de fils ,de rubans, etc..



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleurs des Tresses Vert. Et Hor. : Couleurs de base des Tresses Horizontales et Verticales
- ***Dimension***
  - ♦ X et Y : Modifient l'Echelle de grandeur et la forme des tresses .
  - ♦ Largueur Tresse : Définition de la largeur des tresses .
  - ♦ Volume : Définit la Hauteur des Tresses .
- ***Contrôles***
  Reflet/Filtre Tresses : Modifie le Reflet et Transparence des Tresses .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magn.1,2 et Vitesse 1,2 : Altération Aléatoire des Motifs de Couleur . Magnitude détermine la Quantité de modifications à faire sur les Formes des Zones de Couleur ; Vitesse = Dispersion de la Texture sur l'Objet .