wormven.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence , Creux et Bosses (Relief)

Simule l'aspect des veines , vers ou en zigzag sur la surface d'un objet .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur/Reflet/Filtre : Couleur ,Reflet et degré de Transparence des veines .
- ***Contrôles***
  - ♦ V1 et V2 : Largueur/épaisseur des Veines .
  - ♦ Volume : Définition de la hauteur (Volume + ou −) des veines sur la surface .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magn.1,2 et Vitesse 1,2 : Altération Aléatoire des Motifs de Couleur . Magnitude détermine la Quantité de modification à faire sur les Formes des Zones de Couleur . Vitesse = Dispersion de la Texture sur l'Objet .