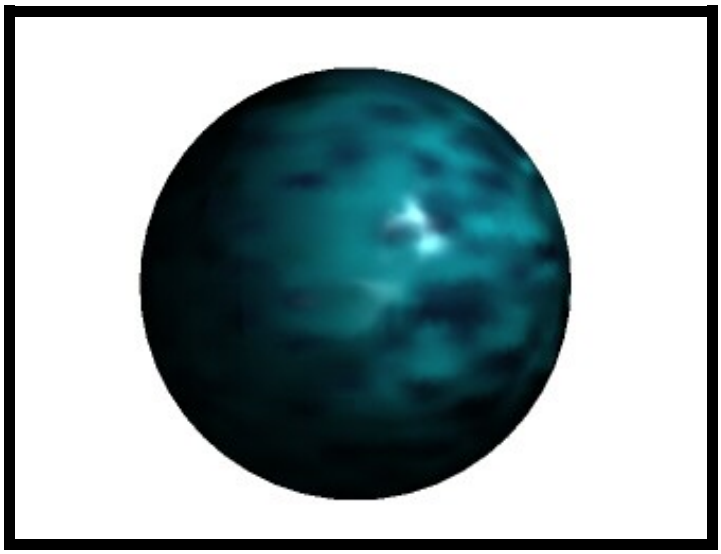
wrinkle.itx

Type : Couleur , Réflection , Creux et Bosses (Relief)

La texture plisse ,chiffonne ,froisse ou ride la surface de l'objet .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur 1,2 : Couleur de base de l'objet et des rides .
- ***Dimension***
  X,Y et Z : Modifient l'échelle de grandeur/Forme des rides dans une direction spécifiée ou les Réaligne.
- ***Contrôles***
  Volume : Définition de la hauteur ou profondeur (Volume + ou −) des rides sur la surface .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magn.1,2 et Vitesse 1,2 : Altération Aléatoire des Motifs de Couleur . Magnitude détermine la Quantité de modification à faire sur les Formes des Zones de Couleur . Vitesse = Dispersion de la Texture sur l'Objet .