

OPCIONES DE MENÚ:

- ❖ F1 – Activar/Desactivar wireframe.
- ❖ F2 – Interpolado/Facetado activado.
- ❖ F3 – Texturas activadas/desactivadas.
- ❖ F4 – Aumentar color rojo en la Luz.
- ❖ F5 – Aumentar color verde en la Luz.
- ❖ F6 – Aumentar color Azul en la Luz.
- ❖ F7 – Disminuir color rojo en la Luz
- ❖ F8 – Disminuir color verde en la Luz.
- ❖ F9 – Disminuir color azul en la Luz.

- ❖ 7, 8, 9, 0 – Cambian la dirección y posición de la Luz.

- ❖ Flecha arriba – Aumenta la velocidad de la bola.
- ❖ Flecha abajo – Opone dirección del movimiento de la bola.
- ❖ Flecha izquierda – Gira 15 grados hacia la izquierda la dirección de la bola
- ❖ Flecha derecha – Gira 15 grados hacia la derecha la dirección de la bola

- ❖ P – Pausa, muestra menú.

- ❖ C – Posiciona la cámara con la bola.