

OPCIONES DE MENÚ:

- ❖ F1 – Activar/Desactivar wireframe.
 - ❖ F2 – Interpolado/Facetado activado.
 - ❖ F3 – Texturas activadas/desactivadas.
 - ❖ F4 – Aumentar color rojo en la Luz.
 - ❖ F5 – Aumentar color verde en la Luz.
 - ❖ F6 – Aumentar color Azul en la Luz.
 - ❖ F7 – Disminuir color rojo en la Luz
 - ❖ F8 – Disminuir color verde en la Luz.
 - ❖ F9 – Disminuir color azul en la Luz.
-
- ❖ 7, 8, 9, 0 – Cambian la dirección y posición de la Luz.
-
- ❖ Flecha arriba – Aumenta la velocidad de la bola.
 - ❖ Flecha abajo – Opone dirección del movimiento de la bola.
 - ❖ Flecha izquierda – Gira 15 grados hacia la izquierda la dirección de la bola
 - ❖ Flecha derecha – Gira 15 grados hacia la derecha la dirección de la bola
-
- ❖ P – Pausa, muestra menú.
-
- ❖ C – Posiciona la cámara con la bola.