

K2BIM

Pautas para la Interfaz de Usuario

Versión 1.2

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/08/2009	1.0	Versión inicial del documento	Federico Bertolini
15/08/2009	1.1	Modificaciones luego de la segunda entrevista con el cliente	Federico Bertolini
16/08/2009	1.2	Revisado por el responsable de SQA	Diego Piriz

Contenido

1. Introducción	3
1. Usuarios.....	3
2. K2B y K2B Tools.....	3
2. Interfaces	3
1. Wiki.....	3
2. Catálogo de proyectos y ambientes anteriores	3
3. Árbol de Entidades.....	4
4. Gestión de Entidades y Actividades	4
5. Reporte de GAPS	4
6. Reporte de incidentes	4

1. Introducción

Este documento pretende dar una guía general para el diseño de la interfaz de usuario del sistema.

1.1 Usuarios

El sistema contará con tres tipos de usuario: cliente, equipo de desarrollo de K2B y el equipo de implantación de K2B. Dentro del grupo de implantadores existen los siguientes roles: Project Manager, Analista relevador, Funcional parametrizador y Documentados. Cada grupo y rol de usuario tendrá una vista distinta del sistema, con funcionalidades disponibles e interfaces de usuario distintas.

1.2 K2B y K2B Tools

K2B es un ERP desarrollado fuertemente con el Pattern de GeneXus X K2B Tools. Este pattern permite automatizar tareas repetitivas del desarrollo en GeneXus X, permitiendo disminuir costos y tiempos; además, permite cambiar la interfaz para todo el producto. Como la herramienta a construir es un módulo de K2B, el cliente nos recomendó utilizar K2B Tools para desarrollarla, no solamente para estandarizar la estructura de la herramienta con el sistema entero, sino además para que quede estéticamente uniforme. Las funcionalidades del módulo serán accesibles a través de la sección "Configuración" en la barra de herramientas de K2B.

2. Interfaces

2.1 Wiki

La wiki es una herramienta de documentación: cuenta con páginas agregadas por los implantadores y desarrolladores de K2B, que contienen información relevante al proceso de implantación. Las páginas de la wiki tendrán información sobre las tareas realizadas o a realizar en el proceso de implantación. Estas páginas podrán ser agregadas y modificadas por el equipo de implantación, mientras que el cliente tendrá permiso únicamente de visualizar el contenido.

2.2 Catálogo de proyectos y ambientes anteriores

El equipo de implantación tendrá a disposición un catálogo de proyectos y sus ambientes ya implantados categorizados por nicho de mercado (PyME, Gobierno, etc.) o por área de negocio (Salud, Bancos, Logística, etc.), que sirvan de referencia para el implantar el nuevo sistema. Al seleccionar un proyecto y su ambiente, el usuario podrá ver en forma amigable la parametrización aplicada y la documentación generada para ese proyecto.

2.3 Árbol de Entidades

El cliente hizo un fuerte hincapié en la necesidad de contar con webpanel que muestre las actividades realizadas en el proceso de implantación. La raíz del árbol tiene el nombre del proyecto, los nodos de la rama del árbol son entidades que existen en K2B, y las hojas del árbol son las actividades que se deben realizar para la entidad padre. Las actividades pueden ser de documentación, de carga de datos, de estado del proceso y de validación. Haciendo click en alguna de las actividades se disparará un evento, dependiendo del tipo de actividad:

- Documentación: se abrirá una página de la wiki donde podrá ver y/o ingresar información sobre la entidad padre.
- Carga de datos: se abrirá un panel donde se podrá hacer una carga de datos (manual, masiva, inicial o un import de otro proyecto/ambiente).
- Estado del proceso: se mostrará un panel donde se podrá ver y editar el estado del proceso de la entidad.
- Validación: se validarán los datos cargados para la entidad y se mostrará un informe sobre la validación. El cliente todavía no definió exactamente las reglas de validación, pero mencionó que se podría validar la cantidad de datos ingresados o la integridad de referencias entre entidades.

Se realizará un prototipo desechable del árbol de entidades para que el cliente valide la visualización de entidades y el comportamiento al clickear en una tarea. Todavía no se ha decidido cómo se realizará el prototipo pero debe estar pronto para validarlo en la reunión fijada con el cliente el miércoles 26 de agosto.

2.4 Gestión de Entidades y Actividades

El equipo de implantación cargará al principio del proceso un conjunto de tareas que deben realizar. La carga de tareas se podrá realizar mediante una importación de otro ambiente, una importación de otro proyecto o de forma interactiva mediante una interfaz de usuario que permita agregar/editar/borrar entidades clasificadas jerárquicamente y actividades relacionadas.

2.5 Reporte de GAPs

El equipo de implantación dispondrá de un formulario donde se puede ingresar solicitudes de requerimientos de K2B (gap). Al ingresarse un reporte de gap, el equipo de desarrollo de K2B recibirá una notificación por e-mail y éste podrá publicar una respuesta en el importe. Cada incidente será un "hilo" (thread) que podrá contener múltiples mensajes entre el equipo de implantación y el equipo de desarrollo. Para facilitar la comunicación entre los dos equipos, en los reportes se podrán agregar links a páginas de la wiki.

2.6 Reporte de incidentes

Los clientes dispondrán de un formulario donde pueden ingresar incidentes encontrados después de terminado el proceso de implantación. Al ingresarse un incidente, el equipo de implantación recibirá una notificación por e-mail y éste podrá publicar una respuesta en el reporte. Cada incidente será un "hilo" (thread) que podrá contener múltiples mensajes entre el cliente y el equipo de implantación.

