

# **Pedidos Online - DUSA**

## **Modelo de Diseño**

### **Versión 1.2**

#### **Historia de revisiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/09/2013	1.0	Versión Inicial	Joana Miller
15/09/2013	1.1	Modificaciones Generales, agregado DSS de Analistas y Paquetes	Analistas y Joana Miller
15/09/2013	1.2	Revisión Responsable SQA	Verónica Gamarra

# Índice

1.	Introducción .....	3
1.1.	Propósito .....	3
1.2.	Alcance .....	3
1.3.	Definiciones, siglas y abreviaturas .....	3
1.4.	Referencias .....	3
2.	Diseño de Casos de Uso.....	4
2.1.	Diseño del Caso de Uso - Iniciar Sesión.....	4
2.1.1.	Diagrama de paquetes .....	4
2.1.2.	Diagrama de Interacción .....	5
2.1.3.	Diseño de Flujo de eventos .....	5
2.1.4.	Requerimientos especiales o de implementación .....	5
2.2.	Diseño del Caso de Uso - Finalizar Sesión.....	6
2.2.1.	Diagrama de paquetes.....	6
2.2.2.	Diagrama de Interacción .....	6
2.2.3.	Diseño de Flujo de eventos .....	6
2.2.4.	Requerimientos especiales o de implementación .....	6
2.3.	Diseño del Caso de Uso - Buscar Producto.....	7
2.3.1.	Diagrama de paquetes.....	7
2.3.2.	Diagrama de Interacción .....	7
2.3.3.	Diseño de Flujo de eventos .....	8
2.3.4.	Requerimientos especiales o de implementación .....	8
2.4.	Diseño del Caso de Uso - Iniciar Pedido .....	8
2.4.1.	Diagrama de paquetes.....	8
2.4.2.	Diagrama de Interacción .....	8
2.4.3.	Diseño de Flujo de eventos .....	8
2.4.4.	Requerimientos especiales o de implementación .....	8
2.5.	Diseño del Caso de Uso - Agregar Producto a Pedido.....	9
2.5.1.	Diagrama de paquetes.....	9
2.5.2.	Diagrama de Interacción.....	10
2.5.3.	Diseño de Flujo de eventos .....	10
2.5.4.	Requerimientos especiales o de implementación .....	10
3.	Diseño de Objetos.....	11
4.	Diseño de Subsistemas .....	11
4.1.	Subsistemas Específicos .....	11
4.1.1.	LogicServer .....	11
4.1.2.	WEB-APP .....	11
5.	Revisión de la Interfaz de Usuario .....	13
5.1.	Formatos individuales de interfaz de pantalla .....	13
5.2.	Controles y elementos de diseño de interfaz de pantalla .....	13
5.3.	Forma de navegación de interfaz de pantalla .....	13
5.4.	Formatos de impresión.....	13
6.	Diseño de Datos.....	13

## 1. Introducción

En este documento se presenta el Modelo de Diseño del sistema, que servirá como apoyo a la descripción de la Arquitectura del sistema.

### 1.1. Propósito

Este documento tiene como finalidad presentar el diseño del Sistema, los subsistemas, clases, interfaces que lo componen y la forma de interacción entre los mismos. Presenta la estructura del Sistema en base al Modelo de Dominio, extendiéndolo para contemplar los casos de uso identificados en el Modelo de Casos de Uso.

### 1.2. Alcance

En este documento se construye parte del diseño del sistema, por lo que el documento de Descripción de Arquitectura se verá afectado ante alguna modificación de este documento. Se pretende lograr a lo largo de la Fase de Elaboración una refinación tal del diseño que permita a los implementadores desarrollar los casos de uso con consistencia y siguiendo las buenas prácticas de programación.

### 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.

Se recomienda recurrir al Glosario del Proyecto, de toda forma la siguiente tabla describe los términos propios de este documento.

Concepto	Descripción
aplicación WEB	Referencia al front end del Sistema
LogicServer	Referencia al Servidor de Logia de Negocio

### 1.4. Referencias

En la siguiente tabla se listan nombre y descripción de los documentos que son referenciados en este documento

Nombre	Descripción
DSARQG03v2.1	Descripción de Arquitectura
RQMODG03v3.1	Modelo de Casos de Uso
RQOOMDOG03v2.2	Modelo de Dominio
DPPDEG03v1.5	Plan de Desarrollo

## 2. Diseño de Casos de Uso

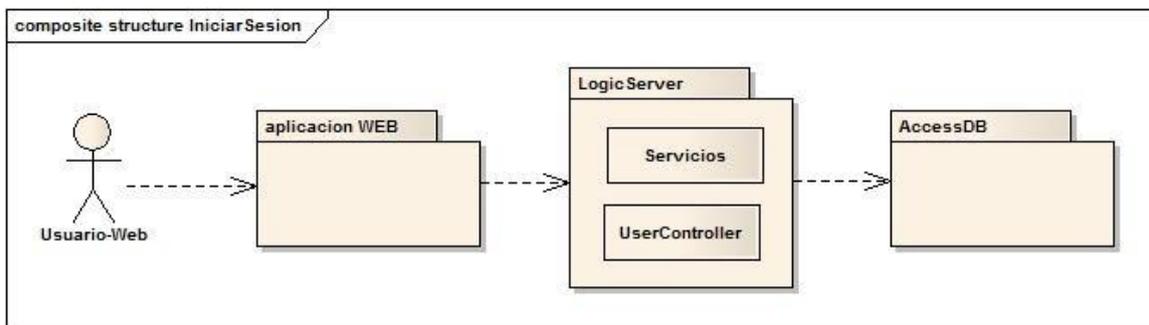
En esta sección se presenta el diseño de los casos de uso que según el plan de desarrollo estarán implementándose en la primer semana de la Iteración 1 de la Fase de Elaboración, en la medida que el ciclo del proyecto avance se irá complementando el diseño por tanda de casos de uso hasta finalizar la Fase de Elaboración.

En las secciones siguientes se presenta diseño para los siguientes casos de uso:

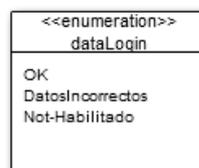
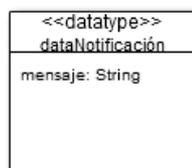
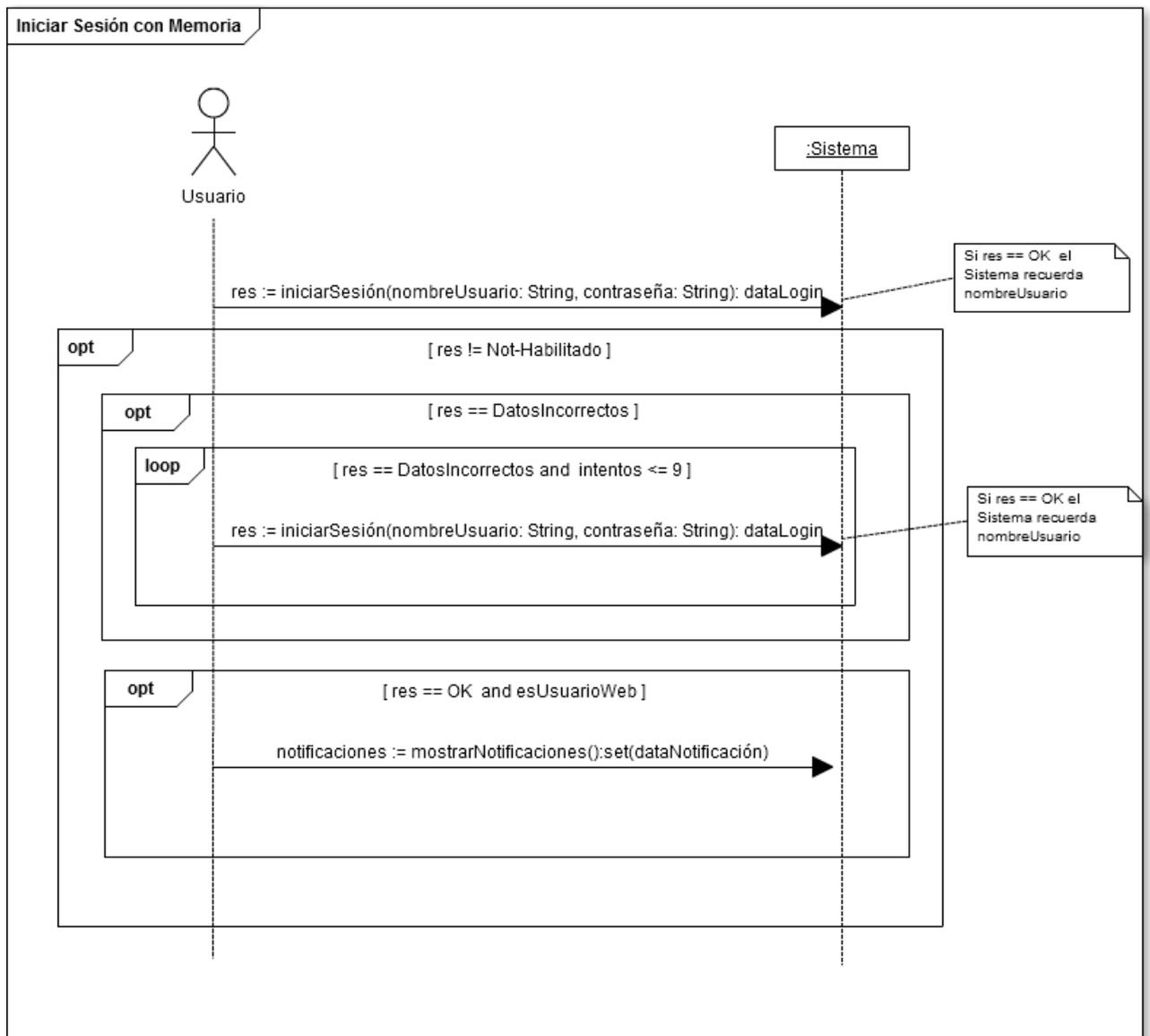
ID	Nombre CU
01	Iniciar sesión
02	Finalizar sesión
14	Buscar producto
07	Iniciar pedido
11	Agregar producto a pedido

### 2.1. Diseño del Caso de Uso - Iniciar Sesión

#### 2.1.1. Diagrama de paquetes



## 2.1.2. Diagrama de Interacción



## 2.1.3. Diseño de Flujo de eventos

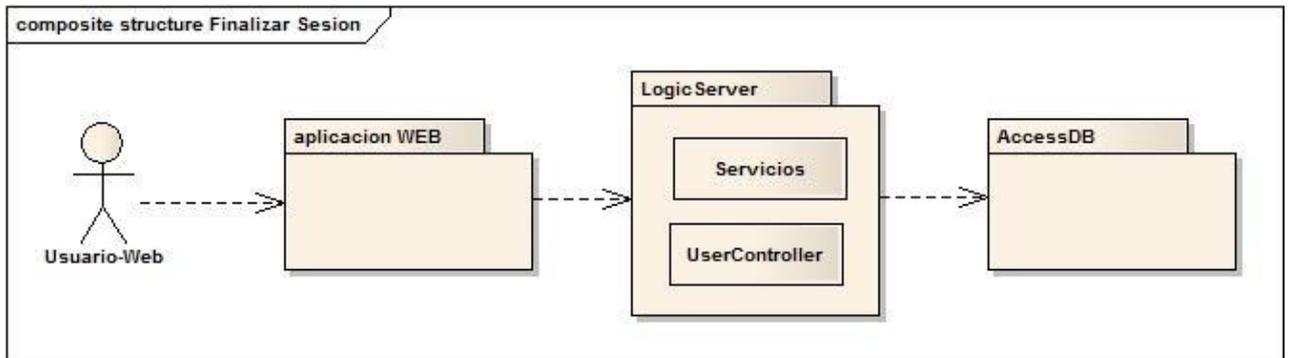
No aplica a esta entrega.

## 2.1.4. Requerimientos especiales o de implementación

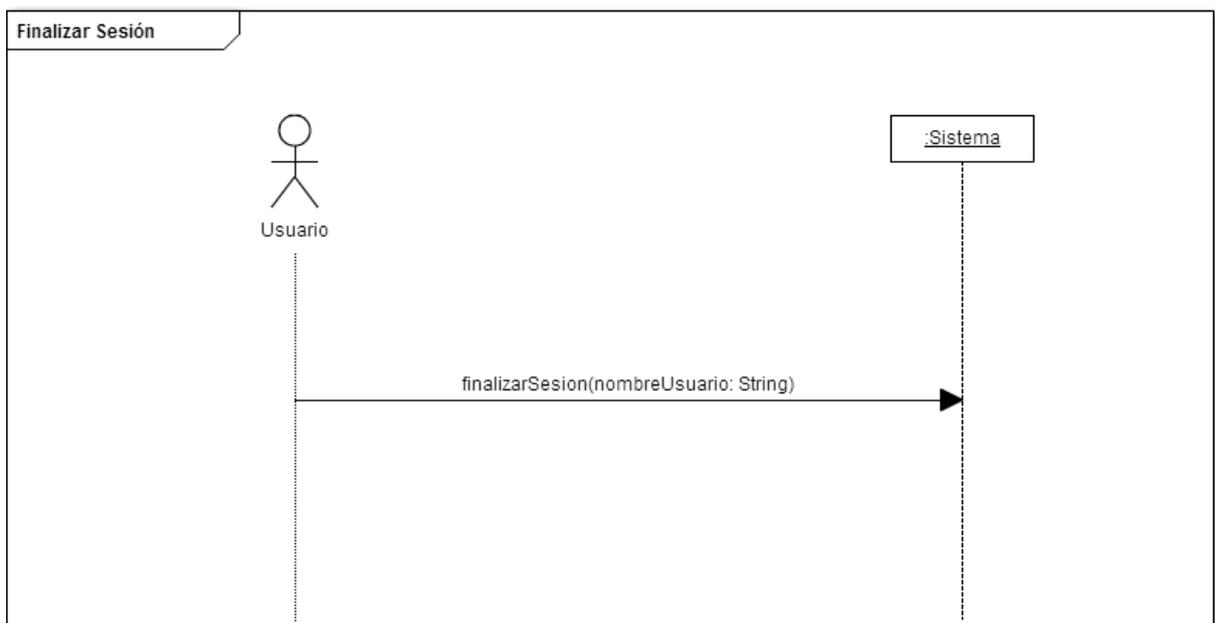
No hay.

## 2.2. Diseño del Caso de Uso - Finalizar Sesión

### 2.2.1. Diagrama de paquetes



### 2.2.2. Diagrama de Interacción



### 2.2.3. Diseño de Flujo de eventos

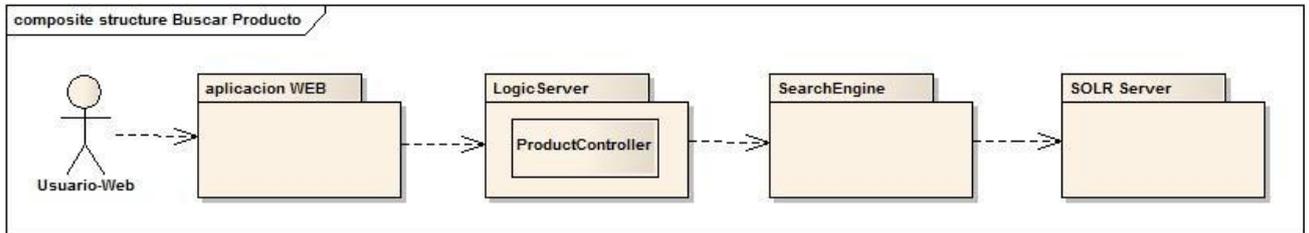
No aplica a esta entrega.

### 2.2.4. Requerimientos especiales o de implementación

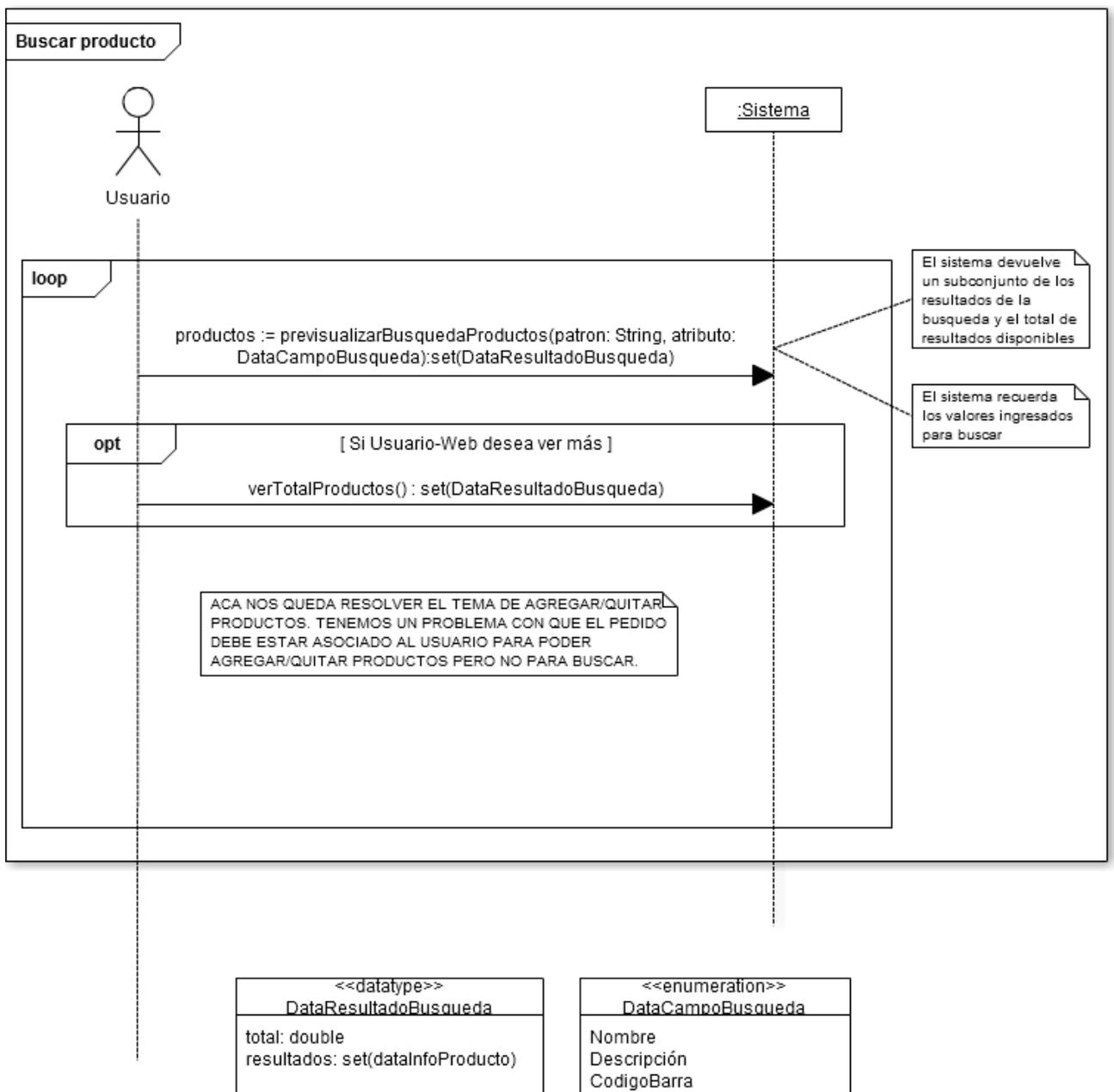
No hay.

## 2.3. Diseño del Caso de Uso - Buscar Producto

### 2.3.1. Diagrama de paquetes



### 2.3.2. Diagrama de Interacción



### 2.3.3. Diseño de Flujo de eventos

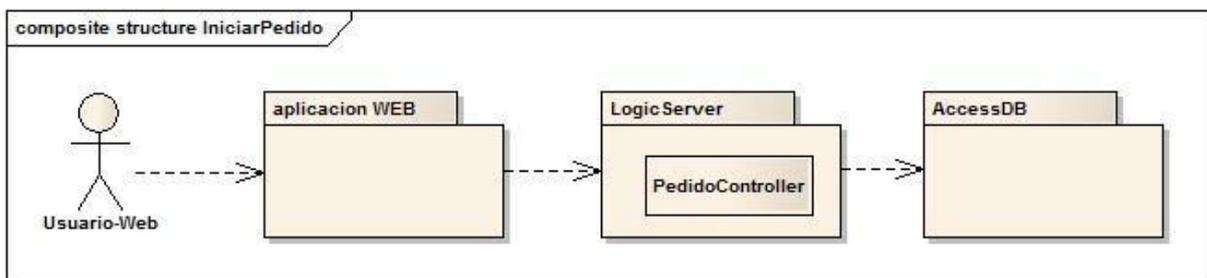
No aplica a esta entrega.

### 2.3.4. Requerimientos especiales o de implementación

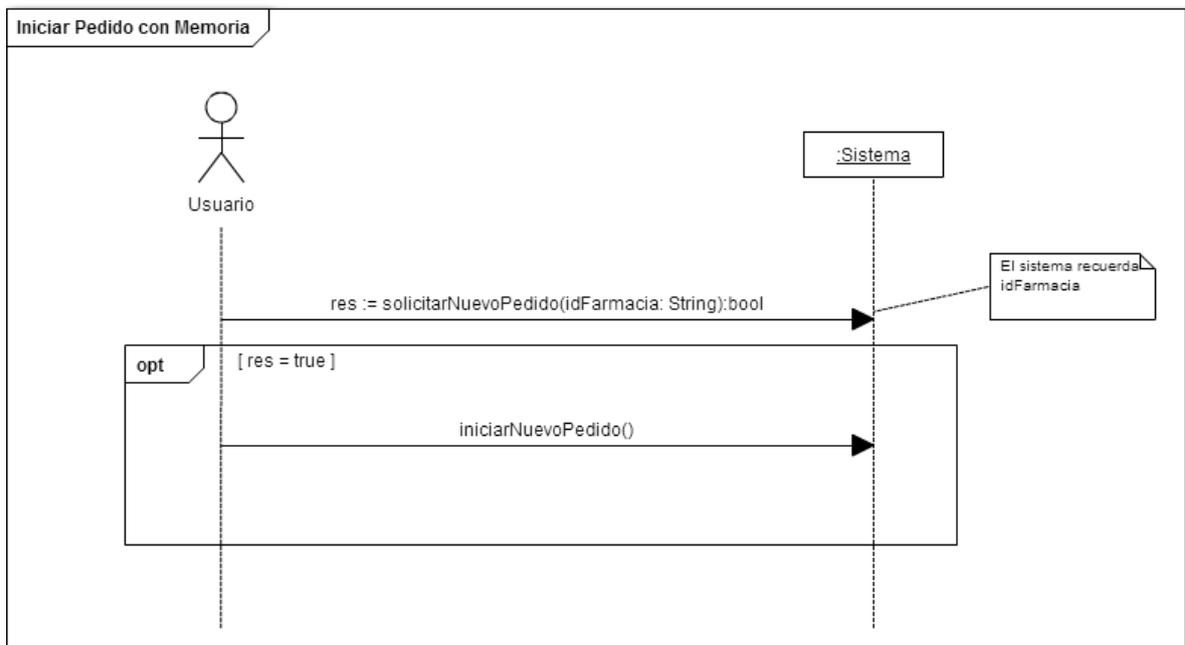
El cliente insistió en la performance que debe tener la búsqueda de un producto, ser ágil, dinámica. Condiciona una de las formas de implementación a evitar son las conexiones a base de datos innecesarias, u optimizarlas.

## 2.4. Diseño del Caso de Uso - Iniciar Pedido

### 2.4.1. Diagrama de paquetes



### 2.4.2. Diagrama de Interacción



### 2.4.3. Diseño de Flujo de eventos

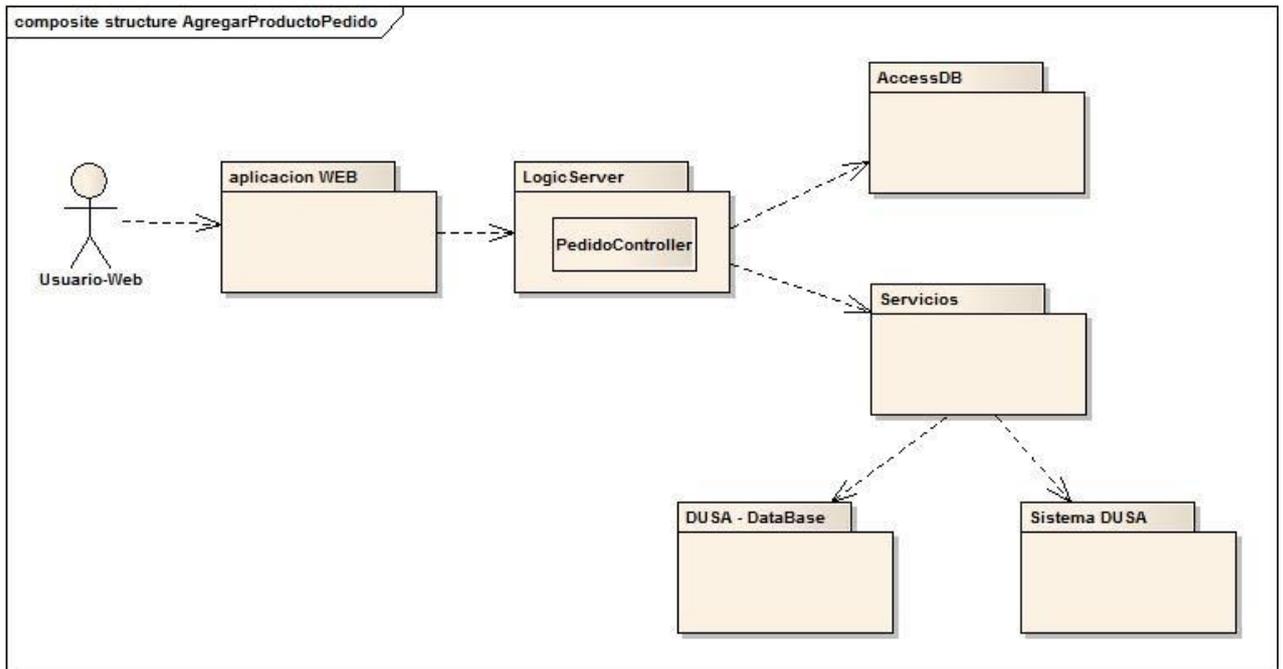
No aplica a esta entrega.

### 2.4.4. Requerimientos especiales o de implementación

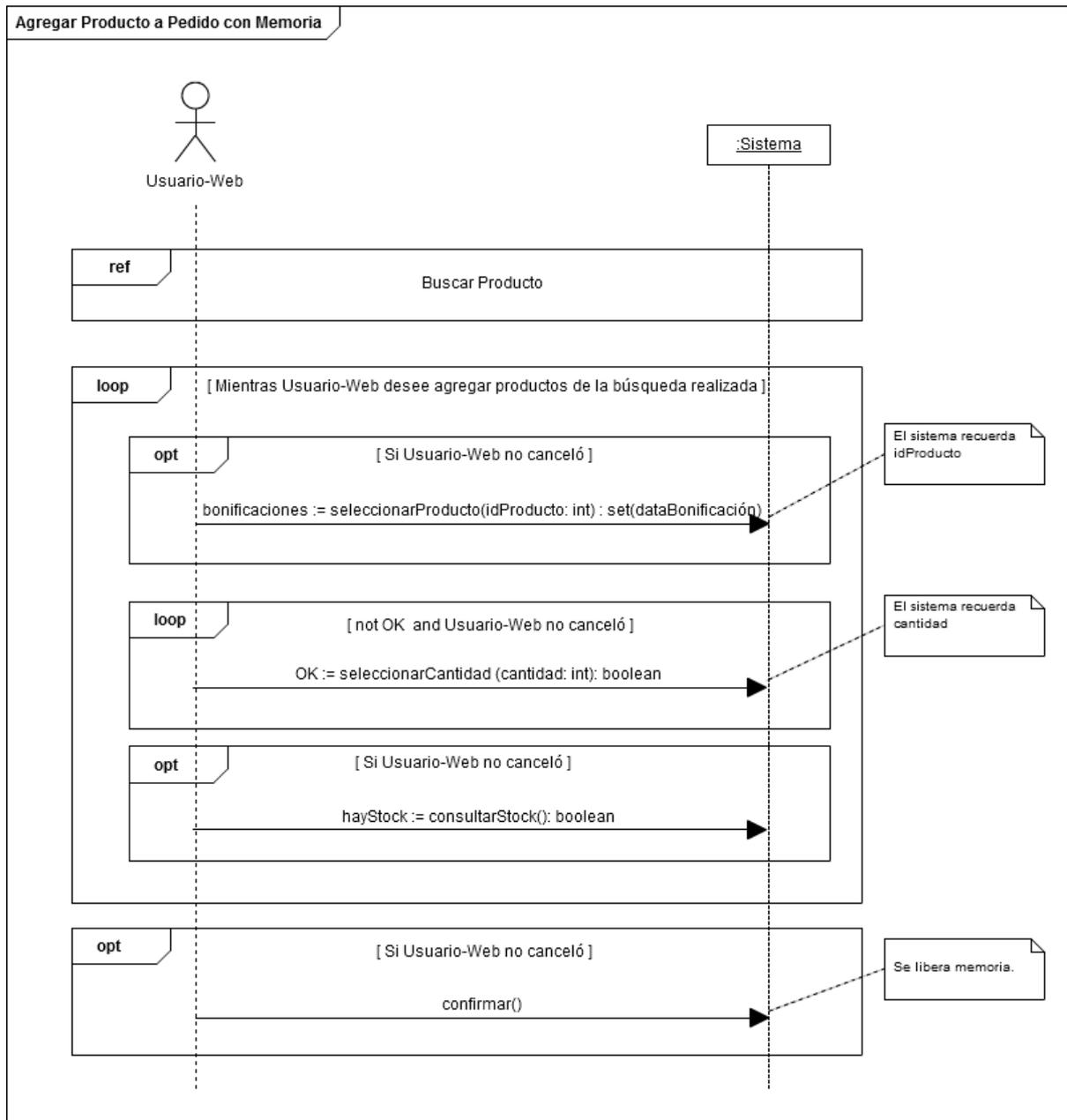
No hay.

## 2.5. Diseño del Caso de Uso - Agregar Producto a Pedido

### 2.5.1. Diagrama de paquetes



## 2.5.2. Diagrama de Interacción



## 2.5.3. Diseño de Flujo de eventos

No aplica a esta entrega.

## 2.5.4. Requerimientos especiales o de implementación

No hay.

### **3. Diseño de Objetos**

En esta entrega no se adjuntará el avance de DCD obtenido, se complementará en la próxima entrega de este documento.

### **4. Diseño de Subsistemas**

En esta sección es de interés presentar a los subsistemas definidos para la solución de todo el sistema.

#### **4.1. Subsistemas Específicos**

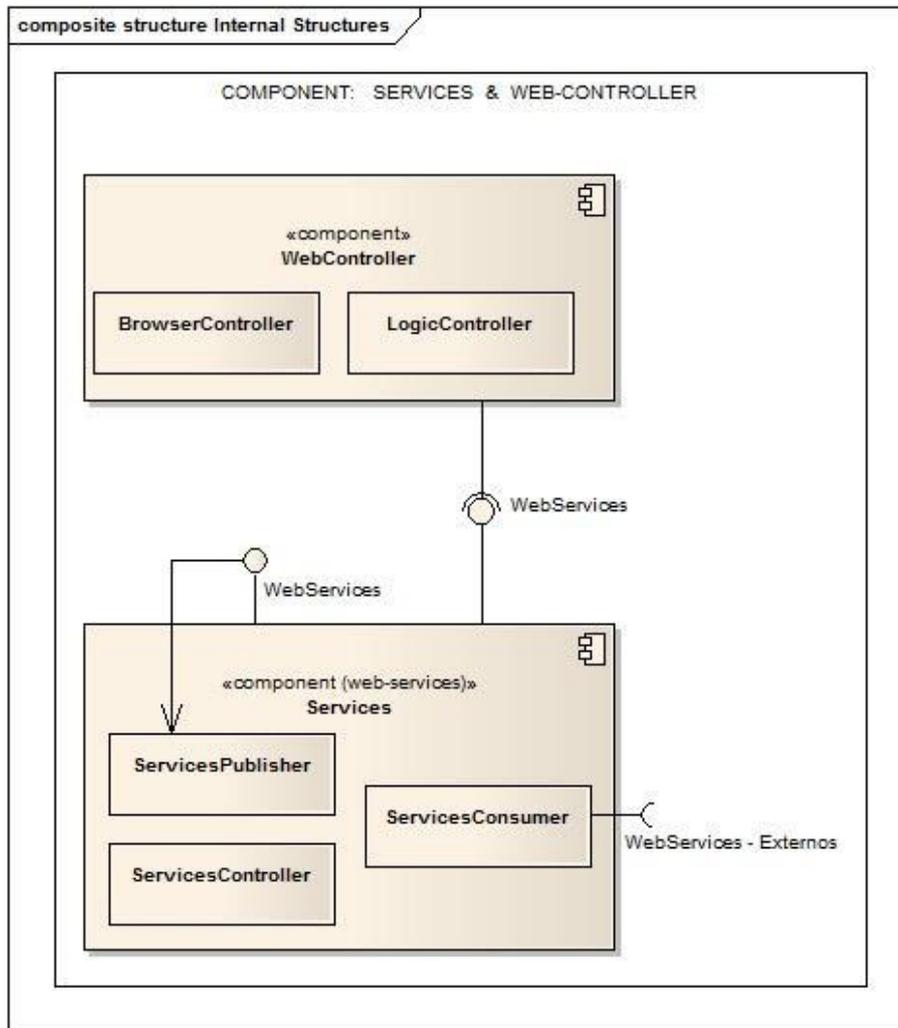
##### **4.1.1. LogicServer**

A los efectos de esta entrega, respecto a este subsistema se sugiere ver la descripción del mismo en el documento de Descripción de Arquitectura, donde se expresan las razones de su existencia, diseño y principales funcionalidades.

##### **4.1.2. WEB-APP**

Al igual que el caso anterior este subsistema también fue presentado en el documento Descripción de Arquitectura, se sugiere en cuanto a diseño y funcionalidades remitirse al documento referenciado.

A modo de complementar los diagramas que se ilustran en el documento de Descripción de Arquitectura para estos sub-sistemas, se presenta un diagrama de componentes internas para los componentes: WebController (del WEB-APP) y Services (del LogicServer)



En la siguiente tabla se describen las principales características de las componentes internas ilustradas en el diagrama anterior.

Subsistema	Component		Descripción
WEB-APP	Web-Controller	Browser Controller	Es el que envía los mensajes hacia el navegador.
		Logic Controller	Es el que invoca los web services publicados por ServicesPublisher, se comunica hacia el LogicServer
Logic Server	Services	Services Publisher	Es el que publica los web services asociados los métodos de los controladores del LogicServer
		Services Controller	Es el que realiza las anotaciones REST sobre los métodos de la Lógica que serán publicados.
		Services Consumer	Es la componente que consumirá los servicios de Sistemas externos (en

			caso que hayan sistemas externos que interactúen con el Sistema "Pedidos Online - DUSA")
--	--	--	--

## **5. Revisión de la Interfaz de Usuario**

Se complementará en la próxima entrega del documento.

### **5.1. Formatos individuales de interfaz de pantalla**

No Aplica a esta entrega.

### **5.2. Controles y elementos de diseño de interfaz de pantalla**

No Aplica a esta entrega.

### **5.3. Forma de navegación de interfaz de pantalla**

No Aplica a esta entrega.

### **5.4. Formatos de impresión**

No Aplica.

## **6. Diseño de Datos**

No aplica para esta entrega dado que no se realizó un Modelo de Datos.