

Pedidos Online – DUSA

Pautas para la Interfaz de Usuario

Versión 1.5

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/08/2013	1.0	Versión Inicial	Sergio Bonilla
27/08/2013	1.1	Modificaciones	Sergio Bonilla
28/08/2013	1.2	Agregados	Sergio Bonilla
29/08/2013	1.3	Agregados y modificaciones	Sergio Bonilla
30/08/2013	1.4	Revisión Responsable de SQA	Verónica Gamarra
31/08/2013	1.5	Modificaciones	Sergio Bonilla
1/09/2013	1.6	Revisión final Responsable SQA	Verónica Gamarra

Índice

1. Objetivo	3
2. Tipo de aplicación.....	3
3. Tipo de usuarios.....	3
4. Interfaz de Usuario según requerimientos.....	3
5. Interfaz de Usuario: aspecto visual	4
5.1 Sección HOME del sitio	4
5.2 Sección CONTACTO del sitio	4
5.3 Realización de pedidos online	6
5.4 Visualización de datos de Usuario-Web.....	11
5.5 Visualización de productos.....	12

1. Objetivo

El documento tiene como principal objetivo definir pautas y lineamientos generales de cómo será la interfaz de usuario, según los requerimientos que se han relevado al respecto.

2. Tipo de aplicación.

La aplicación a desarrollar será Web.

A grandes rasgos esta permitirá a un usuario realizar sus pedidos mediante la internet, como alternativa a la forma actual de compra telefónica.

Es muy importante que la interacción del usuario con la aplicación sea lo más ágil y sencilla posible, en particular atendiendo a la forma de búsqueda y selección de artículos a incluir en el pedido.

3. Tipo de usuarios.

- El sistema está destinado a las farmacias que son clientes de D.U.S.A.. Estas farmacias estarán interesadas en hacer sus pedidos de manera distendida mediante la web, visualizar datos referidos a los productos, a su cuenta y al estado de sus pedidos.
- Adicionalmente existirá un usuario Administrador que tendrá ciertos privilegios, como ser habilitar y deshabilitar Usuarios-Web, resetear contraseña de un usuario-web, configurar el time-out de la sesión de los Usuarios-Web y configurar el envío y tipo de notificaciones (como ser ofertas del día y mensajes privados)

Se desea que la aplicación a desarrollar sea un medio útil para poder realizar dichas funcionalidades.

4. Interfaz de Usuario según requerimientos

Según los requerimientos relevados la empresa no posee elementos gráficos que la identifican a menos de un logo creado recientemente por la empresa terciarizada "El Fondo". Dicha empresa está encargada de diseñar la factura electrónica de D.U.S.A., que actualmente exige DGI. Por tal motivo se hará una correspondencia a nivel gráfico de lo que será la Aplicación web con dicha factura.

La interfaz web deberá ser muy intuitiva, debido a que la gran mayoría de los Usuarios-Web que utilizarán la aplicación no tienen mucha experiencia en el manejo de este tipo de sistemas.

Por tales motivos se tendrá un especial cuidado con la presentación y obtención de datos que sean relevantes para el usuario

Es de interés primordial que las tareas que el Usuario-Web esté realizando estén muy claras y que las leyendas que la identifican sean fáciles de leer.

Para la realización de pedidos, funcionalidad objetivo del proyecto, se identificarán bien los pasos a seguir con pantallas muy "limpias" a nivel visual, con el objetivo de no dar lugar a confusión respecto a lo que se está haciendo. Un ejemplo de esto son botones grandes, leyendas muy bien definidas, etc.

El color predominante en la aplicación será el azul de nombre *Reflex Blue* y código #004C99 (en RGB es R0-G76-B153) y sus degradados correspondientes, donde no se descartará la utilización del blanco y algún tono de gris.

Con respecto a los requerimientos no funcionales podemos hablar sobre los navegadores. La aplicación deberá correr en Windows XP ServicePack 3 en adelante en los siguientes navegadores:

- Internet Explorer – Versión 6.0 en adelante.
- Mozilla Firefox - Versión 12 en adelante.

5. Interfaz de Usuario: aspecto visual

En esta sección se definen pautas generales del aspecto visual de la interfaz de usuario. Se describen las funcionalidades más importantes y se muestran algunos mockups que son simplemente un bosquejo a modo de ejemplo de cómo debería ser la interfaz de usuario.

5.1 Sección HOME del sitio

Al ingresar al sitio de D.U.S.A. se mostrará el inicio de sesión donde, tanto el Administrador Web como un usuario registrado, podrán loguearse y a partir de ello, acceder a las funcionalidades que se le brindan a cada tipo de usuario.

5.2 Sección CONTACTO del sitio



Un usuario registrado o no registrado en el sistema podrá enviar un mensaje al correo electrónico que proporcionará D.U.S.A..

Contacto

http://www.DusaOnline.com/contacto.html

DU

DROGUERÍA URUGUAY S.A.

INICIAR SESIÓN CONTACTO

Escribenos

Ingrese aquí su nombre

Ingrese aquí su E-mail

Ingrese aquí su mensaje...

5.3 Realización de pedidos online

La idea es poder brindarle a las Farmacias clientes de D.U.S.A. una forma sencilla e intuitiva de realizar pedidos. Por lo citado anteriormente se optó por un "paso a paso".

Cuando un Usuario-Web quiera realizar un pedido, éste deberá seguir los siguientes pasos mediante las siguientes pantallas:

- Paso1 - Selección de los artículos:
El Usuario-Web seleccionará los artículos deseados mediante una búsqueda de los mismos, en el motor que se implementará.
Los artículos que se seleccionen mediante el botón "agregar" harán parte de un pedido activo.

Realizar Pedido

http://www.DusaOnline.com/pedidos.html

Bienvenido FARMACIA "X" - [cerrar sesión](#)

DROGUERÍA URUGUAY S.A.

REALIZAR PEDIDO RETOMAR PEDIDO MI CUENTA CONTACTO

Paso 1 **Busque y seleccione los productos**

Paso 2

Paso 3

Paso 4

guardar

cancelar

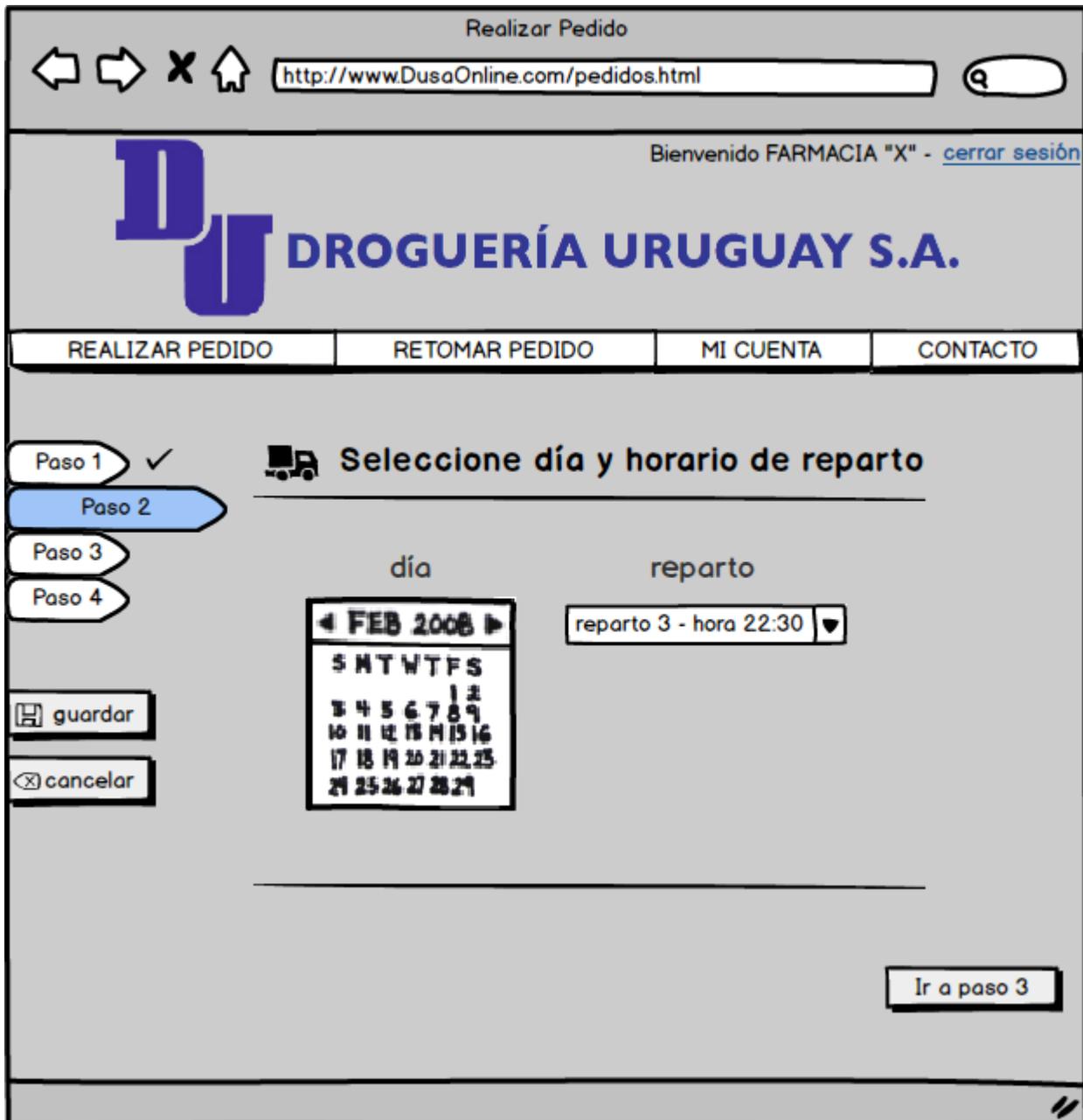
Producto1

resultado búsqueda

Nombre		Cantidad
Producto1 Tamaño 10	ver detalle agregar	-
Producto1 Tamaño 20	ver detalle editar	43
Producto1 Tamaño 30	ver detalle agregar	-
Producto1 Tamaño 40	ver detalle agrega	-

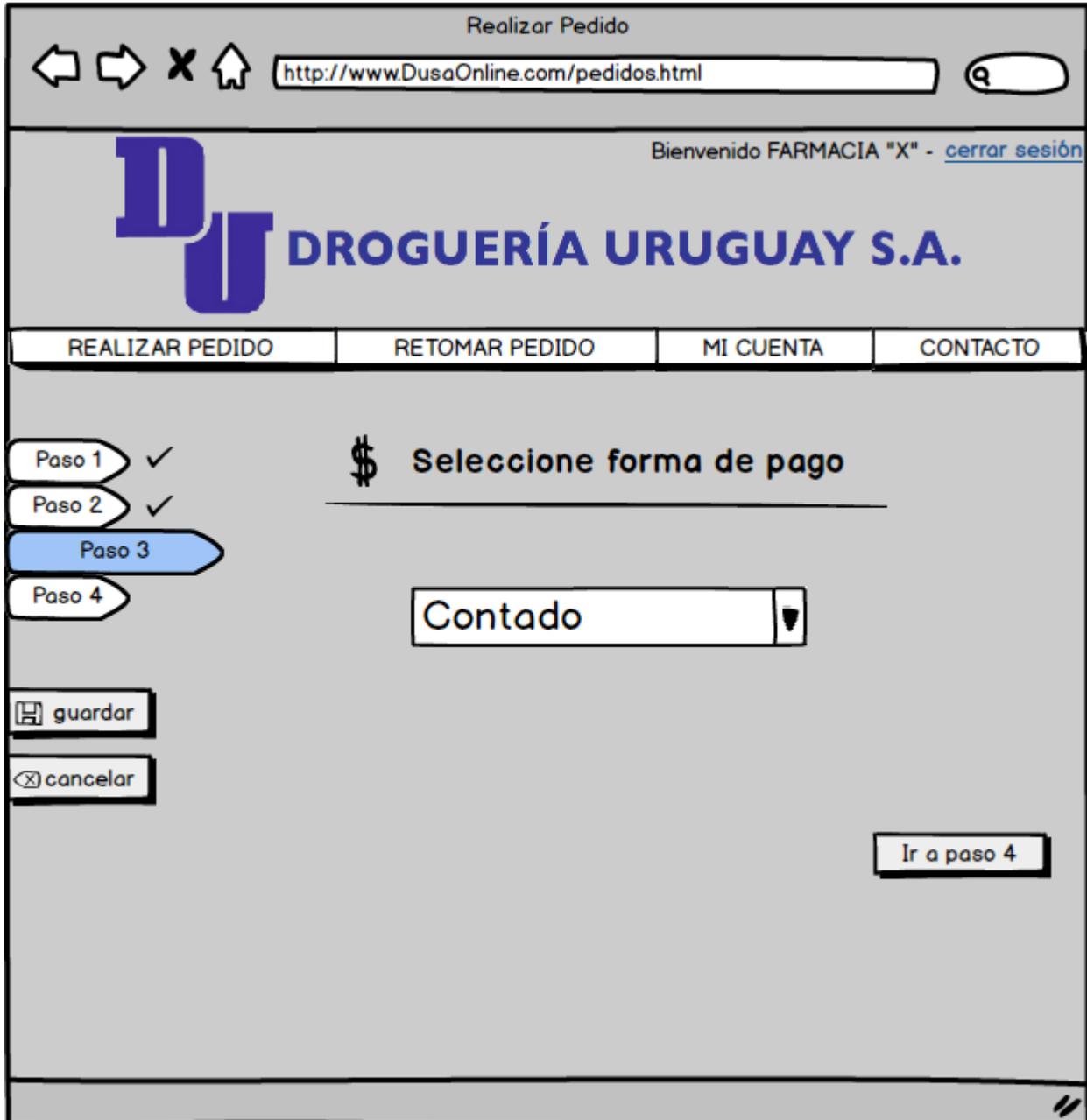
si ya buscó todos los productos Ir a paso 2

- Paso 2 – Selección de día y hora de reparto:
Un usuario-web que está armando un pedido seleccionará la fecha y horario de reparto, dentro de los posibles para dicho usuario.

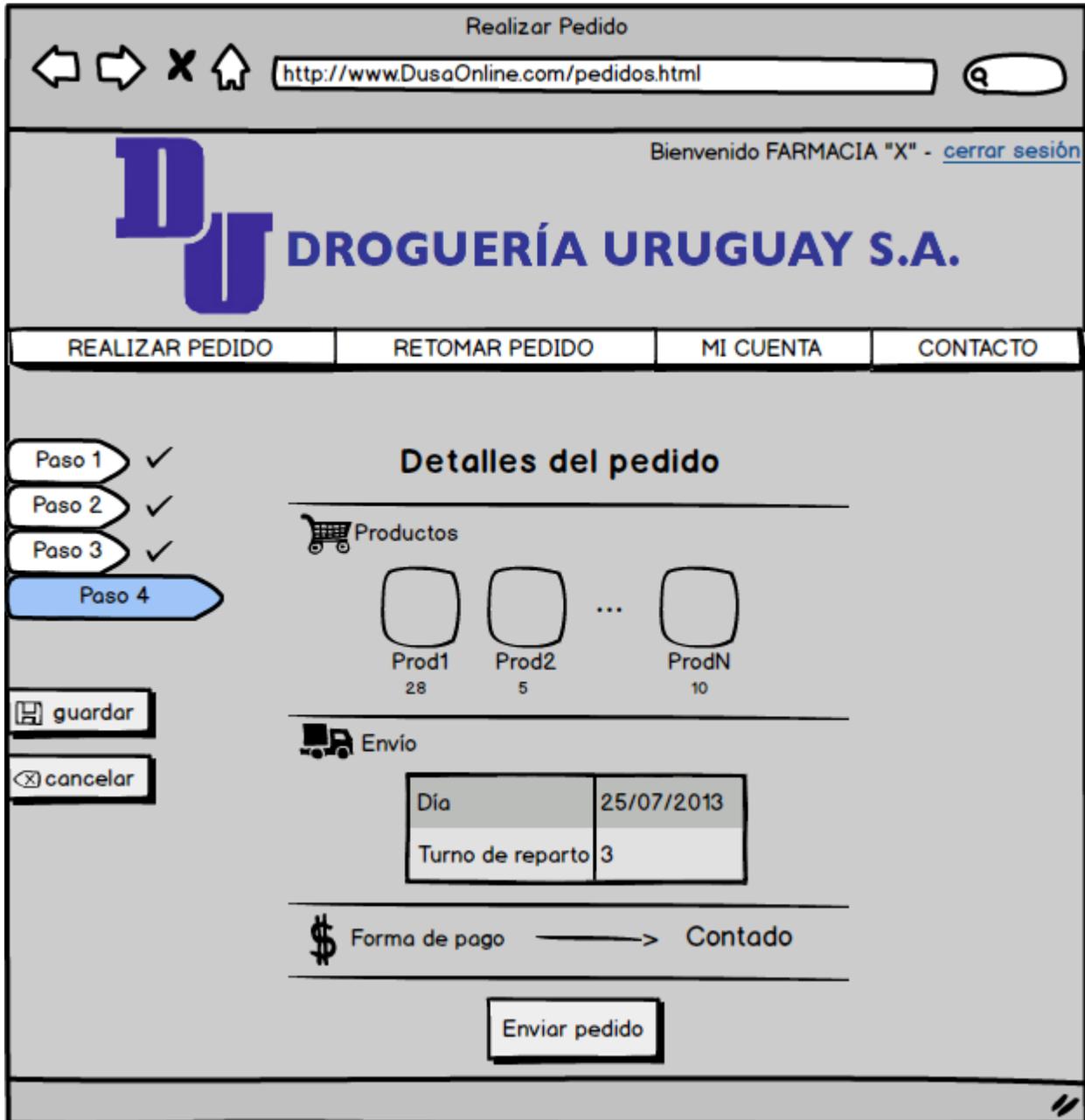


- Paso 3 – Forma de pago:

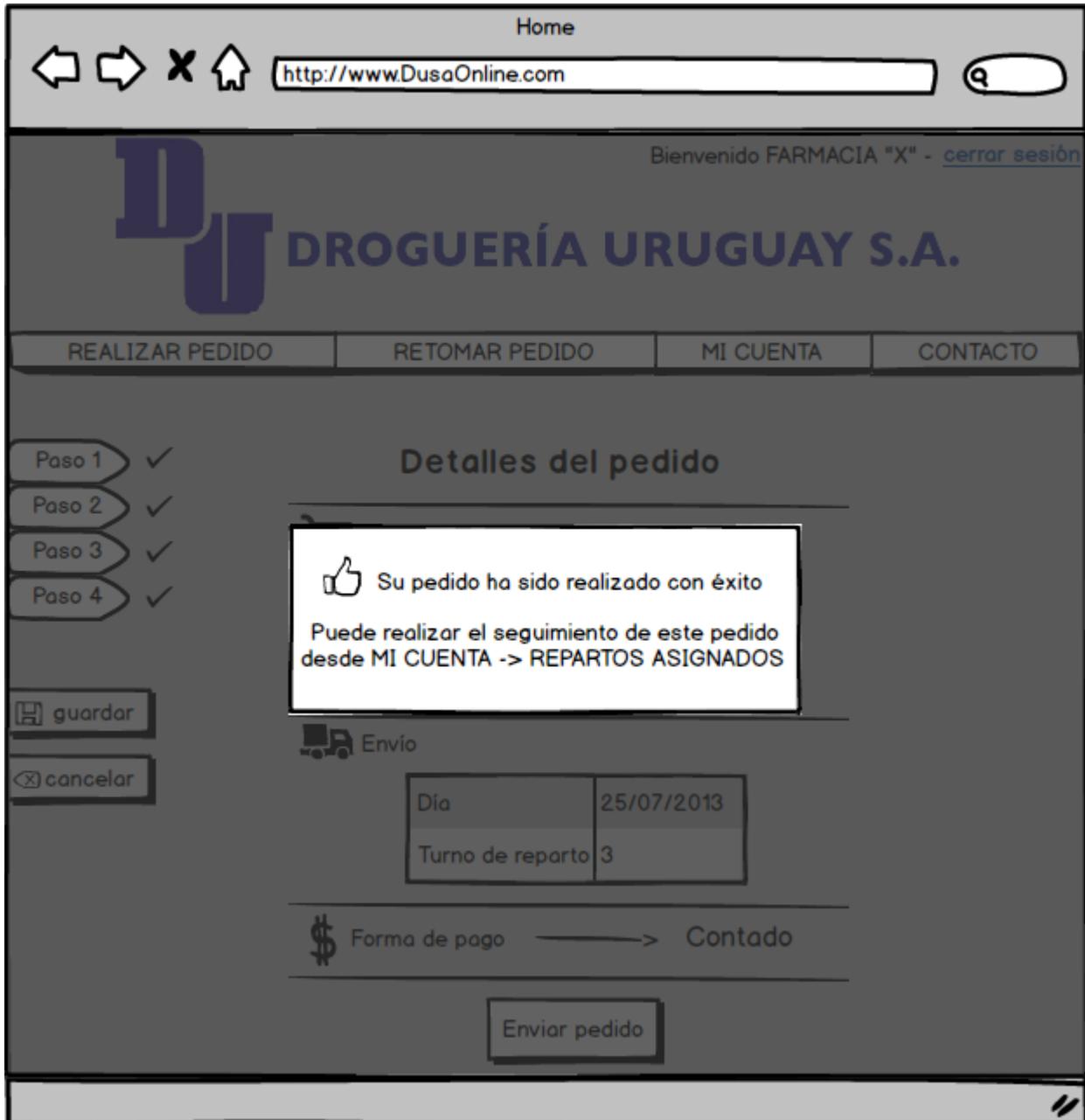
Un Usuario-Web que está armando un pedido seleccionará la forma de pago correspondiente a dicho pedido. Las formas de pago pueden ser o bien contado, o bien a crédito, esto dependerá de las formas de pago que tenga habilitado el Usuario-Web.



- Paso 4 – Detalles del pedido:
 Se mostrará la información concerniente al pedido activo.
 La idea es mostrarle al Usuario-Web todo el detalle del pedido, a modo de confirmación y validación contra la información que el sistema ha guardado, de manera que el pedido sea efectivamente lo que el usuario quería.

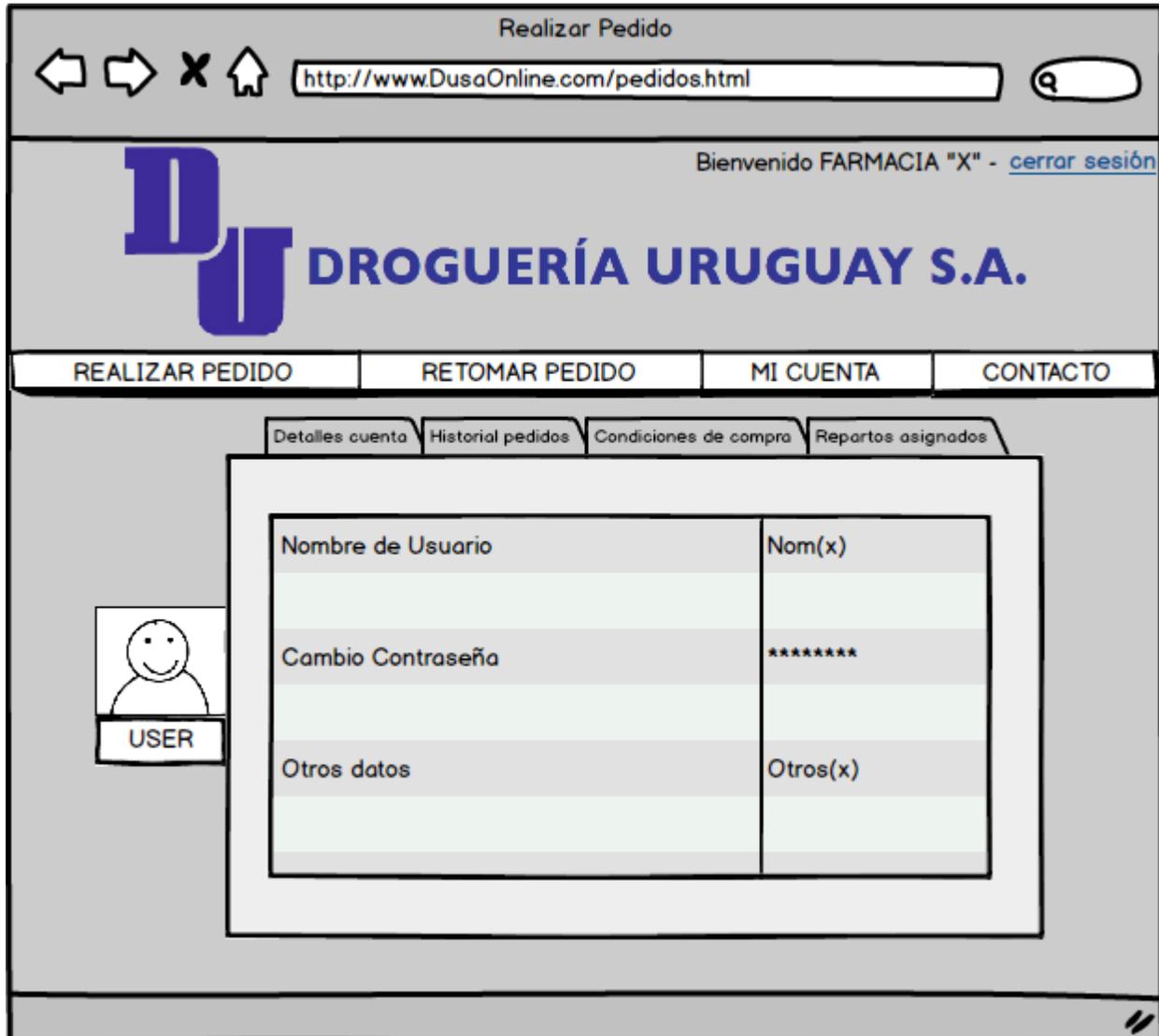


- Paso 4.1 – Confirmación de pedido
Una vez que el Usuario-Web confirme el pedido y no haya ningún tipo de error, se le mostrará la siguiente pantalla de éxito.



5.4 Visualización de datos de Usuario-Web.

Un Usuario-Web podrá ver información concerniente a su cuenta como ser, nombre de usuario, historial de pedidos, condiciones de compra y repartos asignados. Adicionalmente se le permitirá poder cambiar su contraseña.



5.5 Visualización de productos.

Un Usuario-Web podrá ver detalles acerca de un producto, como ser: nombre, descripción, disponibilidad de stock, laboratorio y detalles de bonificaciones.

