

Bizativiti

Grupo 4

Descripción de la Arquitectura

Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
24/08/2013	1.0	Primer planteo de arquitectura	Juan Pablo Lorier
14/09/2013	1.1	Definición avanzada de la arquitectura	Juan Pablo Lorier
15/09/2013	1.1	Revisión SQA	Valeria Rocha

Contenido

[Introducción](#)

[Propósito](#)

[Alcance](#)

[Definiciones, siglas y abreviaturas.](#)

[Referencias](#)

[Visión general](#)

[Vista del Modelo de Casos de Uso](#)

[Diagrama de Casos de Uso relevantes a la Arquitectura](#)

[Casos de Uso relevantes a la Arquitectura](#)

[Convertir Archivo a BPMN 2.0](#)

[Trazabilidad desde el Modelo de Casos de Uso al Modelo de Diseño](#)

[Convertir Archivo a BPMN 2.0](#)

[Vista del Modelo de Diseño](#)

[Descomposición en Subsistemas](#)

[Diseño de Clases](#)

[BPMNWriter](#)

[Plugin](#)

[Metamodelo](#)

[Diseño de Casos de Uso](#)

[Diseño del caso de uso Convertir archivo](#)

[Trazabilidad desde el Modelo de Diseño al Modelo de Implementación](#)

[Vista del Modelo de Implementación](#)

[Componentes](#)

[Parser específico](#)

[Estructura intermedia](#)

[Convertor a BPMN 2.0](#)

[Interfases](#)

[Interfase web de usuario](#)

Introducción

Se describirán los aspectos más sobresalientes de la arquitectura propuesta para el producto. Se incluirán detalles de las razones para la elección de la misma.

Propósito

Se busca informar sobre los aspectos más destacados del proceso de elección de la arquitectura permitiendo tener una visión global de la misma así como un detalles de los aspectos más destacados.

Este documento está orientado a quienes pretendan comprender las motivaciones que condujeron a la arquitectura del sistema.

Alcance

En este documento se detallan aspectos referentes a la arquitectura y se describen los casos de uso principales que influyen en el diseño de la arquitectura propuesta.

Definiciones, siglas y abreviaturas.

Ver Glosario

Referencias

- Glosario.
- Especificación de requerimientos.
- Acta de requerimientos.

Visión general

La arquitectura que se adopta es la de plugins para permitir la extensión de las funcionalidades en forma sencilla en un diseño de aplicación web.

Vista del Modelo de Casos de Uso

Diagrama de Casos de Uso relevantes a la Arquitectura



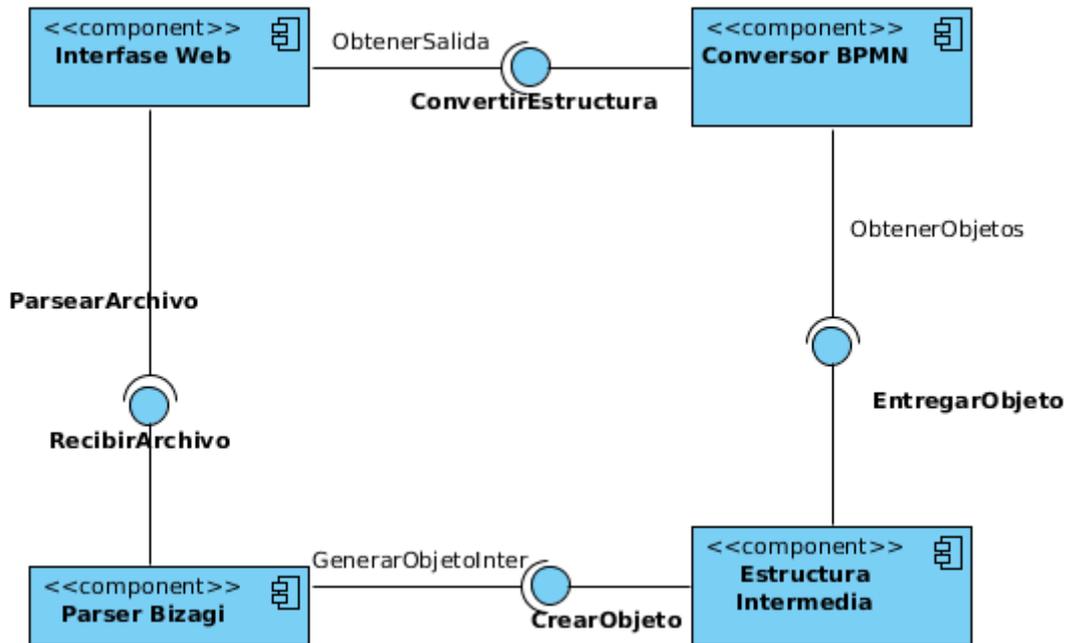
Casos de Uso relevantes a la Arquitectura

Convertir Archivo a BPMN 2.0

El caso de uso comienza cuando el usuario selecciona el archivo a convertir mediante una ventana de elección de archivo. Luego elige de una lista desplegable el tipo de archivo de entrada correspondiente de entre los tipos disponibles y con una ventana de selección de archivo elige la ruta y nombre del archivo XML de salida. Finalmente, presiona el botón de convertir y el sistema traduce el archivo de entrada a BPMN 2.0 y crea en la ruta de destino, el archivo XML de salida.

Trazabilidad desde el Modelo de Casos de Uso al Modelo de Diseño

Convertir Archivo a BPMN 2.0



Vista del Modelo de Diseño

Descomposición en Subsistemas

El sistema no presenta subsistemas

Diseño de Clases

BPMNWriter

La función `convert` convierte la representación en memoria compuesta de elementos del metamodelo en un string XML según el standard BPMN 2.0

Plugin

Es una generalización que incluye todas las clases que aportan la capacidad de poder entender un standard de modelado BPM. Le brinda al sistema la habilidad de extenderse para poder importar otros standards.

Metamodelo

Generalización de todos los elementos soportados de BPMN 2.0. Permite modelar una estructura intermedia en el proceso de conversión.

Diseño de Casos de Uso

Diseño del caso de uso Convertir archivo

Todas las clases del diseño intervienen en el caso de uso. Este es el único caso de uso del sistema.

Trazabilidad desde el Modelo de Diseño al Modelo de Implementación

En esta etapa no se pueden relacionar directamente todos los elementos del diseño con sus contrapartes en la implementación

Vista del Modelo de Implementación

Componentes

Parser específico

Este módulo es responsable del parseo del archivo de entrada para convertir los elementos que se encuentren en el archivo al formato intermedio aceptado por el módulo de conversión a BPMN 2.0

Estructura intermedia

Este módulo provee una API para la creación y manejo de una estructura intermedia de representación de los distintos elementos contenidos en los modelos de procesos y que son soportados por el conversor.

Conversor a BPMN 2.0

Es el módulo que se encarga de tomar la estructura intermedia y representarla según el standard en el archivo XML de salida

Interfaces

Interfaz web de usuario

El sistema cuenta con una sencilla interfaz web que le permite al usuario conectarse a través de un navegador web al servidor de aplicaciones donde se le presenta una pantalla que permite que ingrese la ruta del archivo de entrada, elija el formato en el que éste se encuentra e indique la ruta del archivo de salida. Una vez cumplido con estos requisitos, está en condiciones de hacer la conversión a BPMN 2.0