

Bizativiti

Grupo 4

Modelo de Diseño

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
24/08/2013	1.0	Casos de Uso	Juan Pablo Lorier
15/09/2013	1.0	Revisión SQA	Valeria Rocha

Contenido

[Introducción](#)

[Propósito](#)

[Alcance](#)

[Definiciones, siglas y abreviaturas.](#)

[Referencias](#)

[Visión general](#)

[Diseño de Casos de Uso](#)

[Diseño del Caso de Uso Convertir archivo desde UI](#)

[Diagrama de paquetes](#)

[Diagrama de Interacción](#)

[Diseño de Flujo de eventos](#)

[Requerimientos especiales o de implementación](#)

[Diseño de Objetos](#)

[Metamodelo](#)

[IPlugin](#)

[Translator](#)

[PluginManager](#)

[Diseño de Subsistemas](#)

[Subsistemas Específicos](#)

[Revisión de la Interfaz de Usuario](#)

[Formatos individuales de interfaz de pantalla](#)

[Controles y elementos de diseño de interfaz de pantalla](#)

[Forma de navegación de interfaz de pantalla](#)

[Formatos de impresión](#)

[Diseño de Datos](#)

[Modelo de Datos del Núcleo](#)

[Modelo de Datos General](#)

[Especificación de la Distribución de Datos](#)

Introducción

El documento describe el diseño del sistema Bizativiti a partir de distintos artefactos de representación.

Propósito

El documento busca ser una guía para la implementación del producto aportando los aspectos del diseño del mismo.

Alcance

Ser una herramienta de referencia para los implementadores.

Definiciones, siglas y abreviaturas.

Ver glosario

Referencias

- Glosario
- Especificación de Requerimientos
- Modelo de Casos de Uso
- Pautas para la interfaz de usuario

Visión general

Busca hacer una descripción del caso de uso principal

Diseño de Casos de Uso

Diseño del Caso de Uso Convertir archivo desde UI Diagrama de paquetes

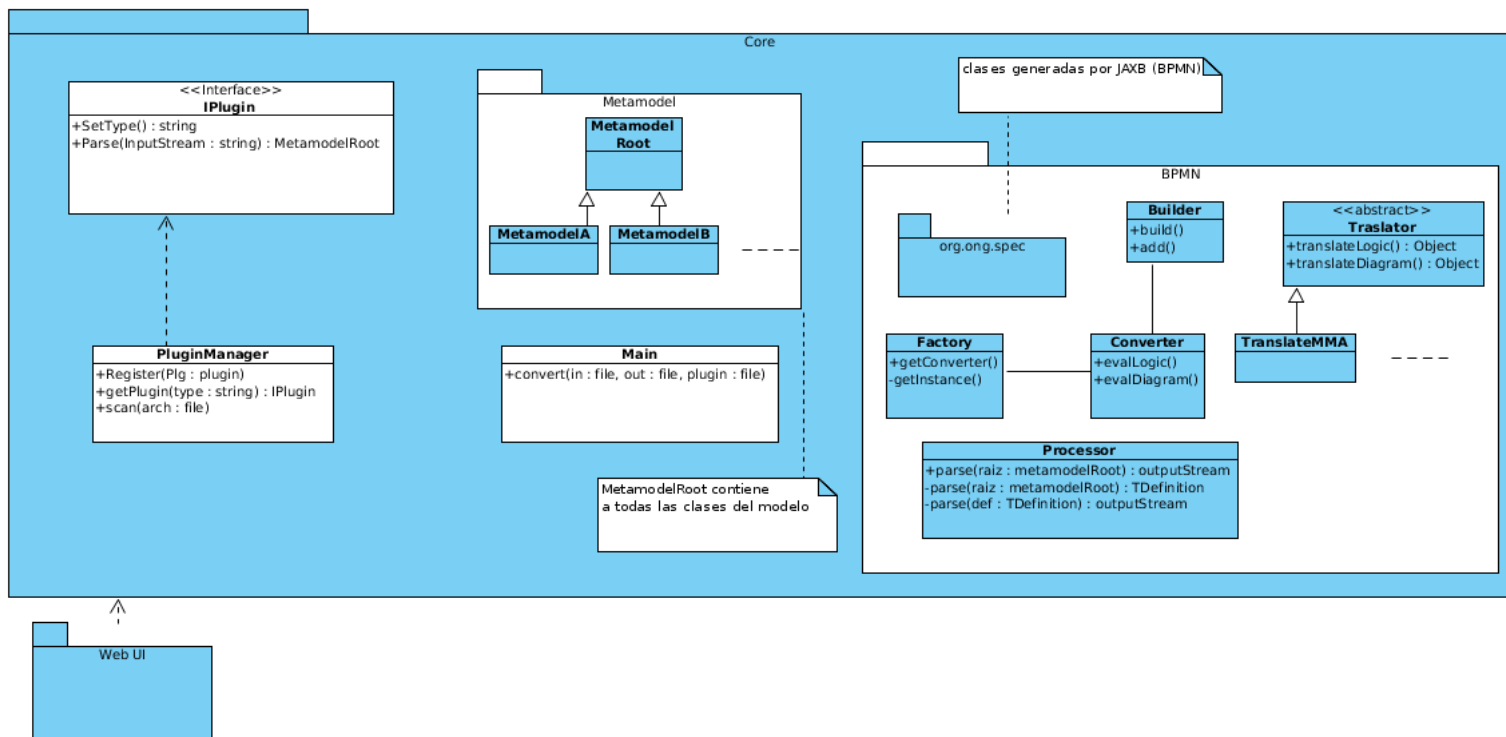
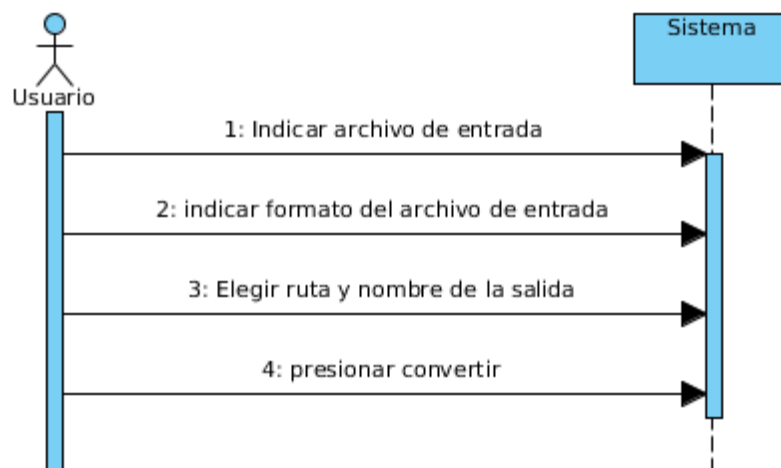


Diagrama de Interacción



Diseño de Flujo de eventos

El usuario elige el archivo a convertir, elige el tipo de archivo de origen, indica el destino del archivo convertido y selecciona convertir.

El sistema crea el archivo en la ruta de destino en formato XML según el standard BPMN 2.0.

Requerimientos especiales o de implementación

Debe funcionar adecuadamente en todas las plataformas aceptadas (Windows, Linux, Mac OS) y los modelos generados deben representar el modelo de origen. En caso de encontrar algún problema durante la conversión, el sistema debe devolver mensajes descriptivos de dicho problema.

Diseño de Objetos

Metamodelo

Generalización que incluye todas las clases que definen los distintos objetos de procesos soportados por el sistema. Estas clases sirven de estructura intermedia en el pasaje desde el formato de entrada a BPMN 2.0

IPlugin

Clase que define las reglas de conversión de un tipo específico de archivo de entrada. Sirve para cumplir con la arquitectura extensible. La función parse genera una estructura de árbol en memoria con los objetos encontrados en el archivo de origen siguiendo la jerarquía y devuelve la raíz del árbol generado.

Translator

Generalización de los conversores de cada objeto del metamodelo a BPMN. Son invocados específicamente para convertir un objeto determinado del origen. Consta de dos funciones que permiten traducir la lógica y el diagrama por separado según lo especifica BPMN.

PluginManager

Clase encargada del manejo de los plugin. Cuenta con funciones para registrar un nuevo plugin y encontrarlo una vez instalado. La función scan busca un plugin en disco y lo carga en el sistema.

Diseño de Subsistemas

El sistema no cuenta con subsistemas. Es una única unidad

Subsistemas Específicos

N/A

Revisión de la Interfaz de Usuario

Formatos individuales de interfaz de pantalla

Se cuenta con una única pantalla para la realización del caso de uso.



Controles y elementos de diseño de interfaz de pantalla

Se incorporan 2 campos para permitir seleccionar la ruta del archivo de entrada y el de salida. Los campos cuentan con un botón que permite navegar por el equipo del usuario para especificar dichas rutas.

Forma de navegación de interfaz de pantalla

N/A

Formatos de impresión

N/A

Diseño de Datos

Modelo de Datos del Núcleo

N/A

Modelo de Datos General

N/A

Especificación de la Distribución de Datos

N/A