

Bizativiti

Grupo 4

Estándar de Documentación Técnica

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
22/08/2013	1.0	Creación del documento	Juan Picca
01/09/2013	1.0	Revisión SQA	Valeria Rocha

Contenido

[Diagramas](#)

[Herramienta](#)

[Convenciones](#)

[Subsistemas](#)

[Componentes](#)

[Interfaces](#)

Diagramas

Los diagramas serán confeccionados en lenguaje UML utilizando la versión 2.0.

Herramienta

Para la realización de los diagramas se utilizará la herramienta Visual Paradigm¹.

Esta opción fue la elegida debido a que el equipo de analistas ya tiene conocimiento de la herramienta, es multiplataforma y está disponible una versión gratuita.

Convenciones

Para nombrar clases, atributos, métodos, etc. las convenciones serán las mismas que las especificadas en el documento Estándar de Implementación en la parte de Convenciones Generales. Estas se corresponden a las convenciones utilizadas por el lenguaje java.

Todos los nombres deben estar en inglés, con la excepción de los comentarios que deben estar en español.

Se recomienda evitar que los nombres de clases derivadas contengan el nombre de la clase base.

Subsistemas

Los subsistemas seguirán las Convenciones Generales como norma para la documentación.

Cada subsistema deben contar con una descripción de su funcionalidad u objetivo en forma de comentario para tener en cuenta su reutilización y facilitar su mantenimiento.

Deben ser distinguidos mediante la etiqueta <<subsystem>> sobre el nombre de la clase.

Componentes

Los componentes seguirán las mismas reglas utilizadas para los subsistemas, siendo distinguidos utilizando la etiqueta <<component>> sobre el nombre de la clase.

Interfaces

Los nombres de las interfaces deben comenzar con la letra "I". El resto del nombre debe usar las convenciones de nombres definidas en el documento Estándar de Implementación, en la parte de Convenciones Generales.

Las interfaces deben contener el estereotipo <<interface>> sobre el nombre de la misma.

¹ <http://www.visual-paradigm.com/>