

Bizativiti

Grupo 4

Riesgos del Prototipo

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
30/08/2013	1.0	Creación del documento	Victoria Armand Ugon, Virginia Yemini, Tamara Techera
13/09/2013	2.0	Agregado de riesgos	Tamara Techera
14/09/2013	2.1	Actualización del documento	Victoria Armand Ugon, Virginia Yemini
15/09/2013	2.1	Revisión SQA	Victoria Armand Ugon, Virginia Yemini

Indice

- [1. Utilización de herramientas Bizagi Activiti.](#)
- [2. Desconocimiento de Guruyú](#)
- [3. Baja disponibilidad de materiales e información por parte del cliente](#)
- [4. Librería JAXB](#)
- [5. Alcance librería JAXB](#)
- [6. Nuevas tecnologías](#)
- [7. Diseño escalable](#)

1. Utilización de herramientas Bizagi Activiti.

1.1 - Descripción

En el proyecto tendrá como entrada un archivo resultante del modelado de un proceso a través de la herramienta Bizagi y obtendrá como salida un documento que resulta como entrada de la herramienta Guruyú cuyo motor se basa en Activiti.

1.2 - Riesgo

El riesgo se centra en que ninguno de los integrantes del equipo conoce en detalle dichas herramientas, por lo tanto puede existir una tardanza debido a que debemos estudiar en detalle las mismas.

1.3 - Forma de mitigar el riesgo

Decidimos dividir el estudio de las herramientas entre los Especialistas Técnicos, para poder aprovechar al máximo las horas de investigación.

Luego de estudiadas cada herramienta por los equipos tendría que haber un intercambio de conocimientos entre los mismos.

2. Desconocimiento de Guruyú

2.1 - Descripción

Guruyú es una herramienta propia del cliente, lo cual implica una limitación en la documentación que se puede encontrar en internet, por lo tanto el cliente debe ser la fuente de dicha información.

2.2 - Riesgo

Como el cliente puede limitar la cantidad de información que nos brinda, puede suceder que decida no entregarnos ninguna y al no conocerla podamos tener problemas de sincronización.

2.3 - Mitigación del Riesgo

Como Guruyú tiene como motor la herramienta Activiti, lo que se decidió fue realizar el proyecto basado en Activiti y no en Guruyú. Es decir, como prácticamente poseen los mismos elementos, si logramos que se puedan parsear todos los tipos de elementos de Bizagi a Activiti, cubrimos que se parseen los elementos hacia Guruyú también.

3. Baja disponibilidad de materiales e información por parte del cliente

3.1 - Descripción

Puede suceder que el cliente no conozca en detalle las herramientas con que debemos implementar el proyecto y por lo tanto no nos brinde una información específica de cuáles son las limitaciones y diferencias fundamentales que existen entre los diagramas realizados con las mismas que llevan a que no se logre un “parseo” completo del diagrama.

3.2 - Riesgo

Disponibilidad de tiempo para poder investigar cada uno de los elementos de los diagramas para poder identificar cuales son las limitaciones de parseo y definir cuales son las posibles soluciones a los mismos, así como también investigar si existe una equivalencia entre distintos diagramas.

3.3 - Forma de mitigar el riesgo

Nuevamente la división en subgrupos a los Especialistas Técnicos es nuestro recurso principal. Como se expresó en el primer riesgo, esto maximiza el aprovechamiento de las horas de investigación. Por último se hará un intercambio de conocimientos entre todos los implementadores.

4. Librería JAXB

4.1 - Descripción

Para la implementación del programa se utiliza la librería JAXB (Java Architecture for XML Binding) para poder convertir archivos del tipo XML Schema a representaciones de clase. Permite serializar las referencias de objetos Java a XML y viceversa, es decir, deserializar XML en objetos Java.

4.2 - Riesgo

El riesgo dado por el uso de esta librería radica en que ninguno de los integrantes la ha utilizado anteriormente, por lo que la falta de experiencia en su uso puede llevar a tardanzas por el estudio del funcionamiento de la misma, y a cometer errores al utilizarla.

4.3 - Forma de mitigar el riesgo

Se decidió que los integrantes se dedicaran a estudiar en profundidad el funcionamiento de la librería y la realización de reuniones en donde todos participaran activamente en la implementación del prototipo con el fin de que todos lograrán una comprensión sobre el manejo de la librería, junto con los compañeros más hábiles.

5. Alcance librería JAXB

5.1 - Descripción

Ver descripción 4.1

5.2 - Riesgo

El riesgo que se presenta es que la librería no contemple el alcance total de los elementos que posee Bizagi.

5.3 - Forma de mitigar el riesgo

Se decidió que en caso de que esto ocurra, se limitan los elementos de Bizagi que se van a convertir. Para esto se implementará un manejo de excepciones para los elementos no reconocidos.

6. Nuevas tecnologías

6.1 - Descripción

Para la implementación del programa se utilizan tecnologías y herramientas que no todos conocen o manipulan con la misma frecuencia.

6.2 - Riesgo

El uso de tecnologías y herramientas como IDEs, repositorios, editores de texto, plugins, librerías, entre otras, que no son conocidas ni son manejadas con la misma frecuencia entre los integrantes del grupo, y dadas las diferentes curvas de aprendizaje entre ellos, genera el riesgo de que no todos se desempeñen al mismo nivel o a la misma velocidad. En consecuencia puede provocar sobrecarga de trabajo y centralización del conocimiento en determinados sectores del grupo.

6.3 - Forma de mitigar el riesgo

Se decidió que los integrantes se dedicaron a estudiar en profundidad el uso de las herramientas y, a medida que los integrantes lograrán nuevos descubrimientos, estos se compartieran con el resto a modo de optimizar tiempos y de balancear el conocimiento.

7. Diseño escalable

7.1 - Descripción

El cliente definió como requerimiento no funcional que la arquitectura debe tener un diseño escalable, permitiendo el agregado de plugins que habiliten como entrada otros formatos a convertir.

7.2 - Riesgo

El riesgo, dado el requerimiento antes definido, está en que gran parte de la implementación del prototipo inicial no pueda ser reutilizable, debido a la elección de un

diseño no totalmente adecuado para lograr una fácil escalabilidad, en consecuencia a la poca experiencia con arquitecturas pluggables.

7.3 - Forma de mitigar el riesgo

Se decidió pensar en el rediseño del prototipo para que permita la escalabilidad, intentando reutilizar la mayor parte de la implementación realizada, discutiendo ésto junto con los analistas, de forma de lograr un diseño más acertado en una etapa temprana, ya que los analistas establecen la funcionalidad y el alcance del sistema, conocen del negocio y las tecnologías a aplicar.