

Moove-it

Plan de Desarrollo

Versión [6.1]

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
08/09/2013	[1.0]	Creación del documento	Cecilia Marcora
08/09/2013	[1.1]	Revisión SQA	Ezequiel Jardim
16/09/2013	[4.0]	Actualización del plan	Cecilia Marcora
16/09/2013	[4.1]	Revisión SQA	Ezequiel Jardim
29/09/2013	[6.0]	Plan de desarrollo del Sprint 2	Cecilia Marcora
29/09/2013	[6.1]	Revisión SQA	Ezequiel Jardim

Contenido

1. Introducción.....	3
2. Entregables de Desarrollo.....	3
3. Estrategia del desarrollo.....	3
4. Cronograma y seguimiento de Desarrollo.....	4

1. Introducción

Este documento describe el plan de desarrollo para las siguientes iteraciones.

1.1. Alcance del Plan de Desarrollo

Se da a conocer el Sprint 2 backlog, incluyendo las desviaciones del sprint anterior. Luego, se establece un seguimiento con reuniones, para poder coordinar el desarrollo y asegurarnos de cumplir con lo establecido en el backlog.

2. Entregables de Desarrollo

La idea es entregarle al cliente una segunda versión del Demo, que contenga las mismas funcionalidades que el Demo 1 más las nuevas funcionalidades establecidas en el Sprint 2 backlog.

Se envía junto a la entrega el archivo *Sprint 2 backlog*, para ver detalles de las historias que hay que realizar.

El entregable será presentado al cliente el día **Viernes 11/10**.

3. Estrategia del desarrollo

Para esta segunda iteración, dejamos de lado la revisión de a pares, ya que no nos dió mucho resultado en la primer iteración. De todos modos, no se descarta, ya que algunos integrantes se sintieron cómodos realizando dicha estrategia, pero no se establece como obligación.

Dado que se tuvo un gran desvío en la iteración anterior, se tomaron decisiones para que eso no vuelva a suceder.

La causa mayor fue el hecho de la subestimación del testing. Éste se dejó completamente de lado, pensando realizar el testing al final del Sprint, lo cual nos perjudicó.

Dado esto, tomamos la decisión de que el testing pasa a ser una tarea dentro de cada historia, y hasta que no esté el testing terminado no se debe empezar una nueva historia, ni dar por finalizada la actual.

Además, se acordó programar en el mismo espacio físico todos los días, dos horas. El objetivo de este acuerdo, es el hecho de tener un desarrollo constante todos los días, de modo que no hayan días de excesiva programación, ni días de programación nula.

Con esto, deberíamos solucionar el problema de que algunos han hecho muchas horas más en la semana de las 15hs que les corresponden, y personas con muchas horas menos.

Para poder realizar el testing funcional, a medida que una historia queda terminada, se sube al ambiente de testing y el grupo de verificadores realiza las pruebas funcionales, reportando posibles errores.

Estos errores serán solucionados por los implementadores a medida que se reportan.

En la siguiente sección se detalla el cronograma para llevar a cabo este acuerdo.

4. Cronograma y seguimiento de Desarrollo

El cronograma para el Sprint 2 es el siguiente:

- **Del sábado 28/09 al domingo 29/09:** arreglos de interfaz y lógica de las historias desviadas del Sprint 1.
- **Del lunes 30/09 al miércoles 02/10:** Realizar los test de las historias del Sprint 1.
- **Del jueves 03/10 al miércoles 09/10:** Realizar las historias del Sprint 2 (las que son nuevas).
- **Jueves 10/10:** Subir el demo 2 al ambiente de producción y resolver posibles errores encontrados.
- **Viernes 11/10:** Presentación del Demo 2 al cliente.

Además, todos los días, de 16hs a 19hs, vamos a estar todos juntos en una sala de maquinas de la Facultad, programando.