

Proyecto logO

Plan de Desarrollo

Versión [8.1]

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
08/09/2013	[1.0]	Creación del documento	Cecilia Marcora
08/09/2013	[1.1]	Revisión SQA	Ezequiel Jardim
16/09/2013	[4.0]	Actualización del plan	Cecilia Marcora
16/09/2013	[4.1]	Revisión SQA	Ezequiel Jardim
29/09/2013	[6.0]	Plan de desarrollo del Sprint 2	Cecilia Marcora
29/09/2013	[6.1]	Revisión SQA	Ezequiel Jardim
17/10/2013	[8.0]	Plan de desarrollo del Sprint 3	Cecilia Marcora
17/10/2013	[8.1]	Revisión SQA	Ezequiel Jardim

Contenido

Índice de contenido

1.Introducción.....	3
2.Entregables de Desarrollo.....	3
3.Estrategia del desarrollo.....	3
4.Cronograma y seguimiento de Desarrollo.....	4

1. Introducción

Este documento describe el plan de desarrollo para la siguiente iteración.

1.1. Alcance del Plan de Desarrollo

Se da a conocer el Sprint 3 backlog, incluyendo las desviaciones del sprint anterior.

Luego, se establece un seguimiento con reuniones, para poder coordinar el desarrollo y asegurarnos de cumplir con lo establecido en el backlog.

2. Entregables de Desarrollo

La idea es entregarle al cliente una tercera versión del Demo, que contenga las mismas funcionalidades que el Demo anterior más las nuevas funcionalidades establecidas en el Sprint 3 backlog.

Se envía junto a la entrega el archivo "***Sprint 3 backlog***", para ver detalles de las historias que hay que realizar.

El entregable será presentado al cliente el día **Lunes 28/10**.

3. Estrategia del desarrollo

En la iteración anterior se notó un gran avance con respecto al Sprint 1.

Se llegó a validar un 68% de los puntos (47/69), lo cual nos dejó un desvío para este Sprint de 22 puntos.

Se superaron obstáculos como el de Testing Unitario y la comunicación. Sin embargo, se siguen tomando medidas para no volver a pasar por la situación del Sprint 1, y mejorar aún más la situación del Sprint 2.

Para ello, a continuación se listan algunas pautas:

- Reporte diario de actividades vía mail a la Coordinadora de Desarrollo, informando sobre las actividades hechas el día de hoy y las que se realizarán el día siguiente.
- Establecer día obligatorio para desarrollo presencial. En un principio son los Sábados por la mañana, alrededor de 5hs.
- Reporte semanal de situación del proyecto, realizado por la Coordinadora de Desarrollo, enviado vía mail.
- Estimación en horas de las tareas asignadas (lo cual ya se venía haciendo), pero además, máximo compromiso personal para cumplir dichas horas.

Para poder realizar el testing funcional, a medida que una historia queda terminada, se sube al ambiente de testing y el grupo de verificadores realiza las pruebas funcionales, reportando posibles errores.

Estos errores serán solucionados por los implementadores a medida que se reportan.

En la siguiente sección se detalla el cronograma para llevar a cabo esta estrategia.

4. Cronograma y seguimiento de Desarrollo

El cronograma para el Sprint 3 es el siguiente:

- Del miércoles 16/10 al domingo 20/10: terminar con las historias desviadas del Sprint 2.
- Del lunes 21/10 al sábado 26/10: Realizar las historias del Sprint 3 (las que son nuevas).
- Domingo 27/10: Subir el demo 3 al ambiente de producción y resolver posibles errores encontrados.
- Lunes 28/10: Presentación del Demo 3 al cliente.