Proyecto de Moove-IT

Informe de Situación del Proyecto

Versión 4.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
15/09/2013	4.0	Creación del documento	Lorena Ernst
15/09/2013	4.0	Revisión	Cecilia Marcora
15/09/2013	4.0	Revisión de SQA	Ezequiel Jardim

Contenido

1. MEDICIONES REALIZADAS 3

1.1. MEDICIONES DE HORAS 3

2. INFORME DE SITUACIÓN 5

2.1. ESTADO DEL PROYECTO 5
2.2. DESVIACIONES OCURRIDAS 5
2.3. INCIDENCIAS ENCONTRADAS 5
2.4. ESTADO DE RIESGOS 5

3. EVALUACIÓN 6

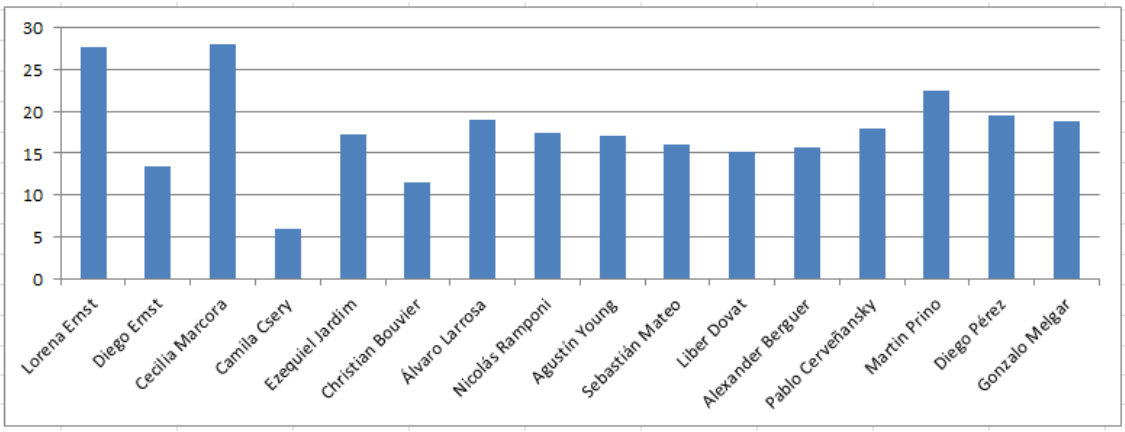
1. Mediciones realizadas

1.1. Mediciones de horas

Se especifica la cantidad de horas estimadas en el Plan de Iteración y la cantidad de horas realizadas, por Línea de trabajo y por persona de acuerdo a lo informado en los Registros de Actividad y el procesamiento de los mismos. Por persona también se especifican las horas acumuladas así como el promedio que lleva realizadas.

Nombre	Esfuerzo estimado	Esfuerzo realizado	Esfuerzo acumulado	Esfuerzo promedio
Lorena Ernst	28	27,75	80,55	19,0125
Diego Ernst	21,5	13,5	43,25	10,8125
Cecilia Marcora	30,5	28	79,5	19,875
Camila Csery	15	6	35	8,75
Ezequiel Jardim	17	17,33	65,8	16,27
Christian Bouvier	26,30	11,50	58,25	14,5625
Álvaro Larrosa	19,5	19	57,74	13,935
Nicolás Ramponi	20	17,42	74,42	18,605
Agustín Young	16	17	51,5	12,875
Sebastián Mateo	15	16	59,25	14,8125
Liber Dovat	22	15,25	61,7	15,425
Alexander Berguer	20	15,75	54,75	13,6875
Pablo Cerveñansky	17	18	69,25	17,3125
Martin Prino	18,5	22,5	59,75	14,9375
Diego Pérez	16,5	19,5	77,67	19,1675
Gonzalo Melgar	18	18,83	56,75	14,1875

A continuación se muestra el gráfico de esfuerzo en horas por integrante



- Se observa una mayor carga horaria puesta en los integrantes cuyos roles refieren a las áreas de gestión y coordinación de desarrollo lo cual muestra hubo una importante carga de coordinación y

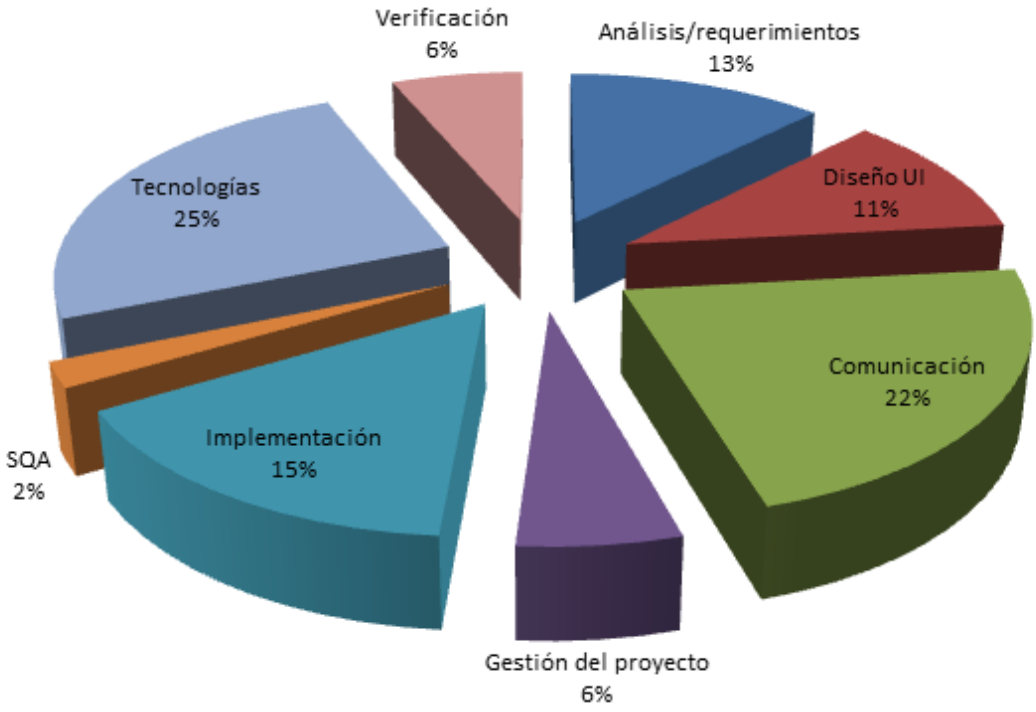
planificación para realizar los prototipos y preparación para la fase de desarrollo.

- Por otro lado, hay una buena y pareja carga horaria entre los integrantes de las áreas de tecnologías/implementación, análisis/implementación, diseño, SQA y verificación áreas importantes de trabajo en esta última semana de la fase previa al desarrollo.

Esfuerzo por disciplina

Disciplina	**Esfuerzo estimado (horas/hombre)**	**Esfuerzo realizado (horas/hombre)**
Análisis/requerimientos	58	53,5
Diseño UI	91	46,45
Comunicación	105,5	96
Gestión del proyecto	22	24
Implementación	67,25	66,16
SQA	15	9,3
SCM	0	0
Tecnologías	42	107,05
Verificación	19	27,3
Arquitectura	0	0

A continuación se muestra la gráfica del porcentaje de esfuerzo realizado por disciplina.



- Se observa que las áreas con más esfuerzo dedicado en orden decreciente son las de tecnologías, comunicación, implementación, análisis/requerimientos y diseño UI. Lo anterior indica que sigue habiendo estudio de tecnologías sobre todo para la implementación de los prototipos; indudablemente hay una importante carga en comunicación para coordinar todas las tareas. Se implementaron prototipos para hacer estimaciones así como también se hicieron diseños de UI, validándolos con el cliente.

2. Informe de Situación

2.1. Estado del proyecto

El proyecto se encuentra finalizando la fase inicial, cuyo objetivo principal fue descubrir el producto y prepararse para la fase de desarrollo del mismo.

Respecto a los objetivos de esta fase, se observa que el equipo se adaptó a la metodología Scrum, de manera tal que cada integrante pudo enfocarse más en sus tareas. Se han especificado profundamente las historias con el cliente, validando wireframes y mockups. Se han realizado prototipos para luego haber podido llevar a cabo la estimación en puntos de las historias a realizar. El equipo se comprometió a una velocidad de 40 puntos por sprint para el primer sprint. Se propuso el product backlog, el producto mínimo viable y el sprint backlog, encargando al equipo de planificar la viabilidad de los mismos para el Lunes. Se hicieron gráficos burn down para calcular fechas estimativas de entrega del mínimo producto viable y producto completo dada la velocidad actual del equipo, concluyéndose que es necesario redefinir el producto mínimo viable y/o producto completo, así como también considerar la posibilidad de comprometerse a realizar más puntos en el primer sprint. Esta situación se describe en el documento de estimaciones, y ya se informó al cliente al respecto.

2.2. Desviaciones ocurridas

Dada la situación descrita en el punto anterior, el product backlog, el producto mínimo viable y el sprint backlog, se terminarán de definir el día Lunes. Se estima que esto sucedió debido al poco tiempo disponible para la reunión de negociación del backlog con el cliente.

2.3. Incidencias encontradas

No hubo incidentes.

2.4. Estado de Riesgos

-El 23/09 es la entrega del obligatorio de Redes por lo cual habrá que tener en cuenta que el fin de semana próximo será menos productivo, se procurará asignar el trabajo de las personas que estén haciendo obligatorio de Redes a otros integrantes.

-El Jueves 19/9 (Jueves próximo), Diego Pérez debe entregar un obligatorio, por lo cual se tendrá en cuenta la posibilidad de que baje su productividad los días previos, encargando a otro integrante de su trabajo si fuera necesario.

-Se comunicó al cliente sobre la situación con las estimaciones de fechas de entrega, por lo cual se está esperando una respuesta. Si no responde en el correr del Lunes 16/09, el equipo decide realizar para el primer sprint las historias correspondientes al componente web (vistas incluidas) y al plug-in de Chrome (vistas incluidas) ya que la suma es de 40 puntos en total, cantidad a la que el equipo se comprometió para este primer sprint.

3. Evaluación

Se concluye que el equipo se adaptó sin inconvenientes a la metodología Scrum y ha podido avanzar en el estudio de las tecnologías, logrando realizar los prototipos y estimaciones pertinentes así como también la realización de wireframes y mockups de las historias priorizadas por el cliente.

El equipo se encuentra capacitado para encarar la fase de desarrollo.