

# Proyecto logO

## Informe de Conclusiones de la Fase

### Versión 1.0

#### Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
23/11/2013	1.0	Creación del documento	Lorena Ernst
23/11/2013	1.0	Revisión de SQA	Ezequiel Jardim

# Contenido

<b>1. OBJETIVOS DE LA FASE .....</b>	<b>3</b>
1.1. OBJETIVO 1 .....	3
1.1.1. <i>Cumplimiento</i> .....	3
1.1.2. <i>Impacto y Riesgo Asociado</i> .....	3
1.1.3. <i>Acciones a Tomar</i> .....	3
1.2. OBJETIVO 2 .....	3
<b>2. EVALUACIÓN DE LA FASE.....</b>	<b>4</b>
2.1. EVALUACIÓN GLOBAL .....	4
2.2. ESTADO ACTUAL DEL PROYECTO .....	4
2.3. ACCIONES A TOMAR.....	4
<b>3. CONCLUSIONES .....</b>	<b>4</b>

## **1. Objetivos de la Fase**

Se enumeran los objetivos planteados para la Fase y la evaluación realizada por el equipo sobre el cumplimiento de cada uno.

### **1.1. Objetivo 1**

Poder cumplir con el Producto Mínimo Viable.

#### **1.1.1. Cumplimiento**

El equipo considera que este objetivo está cumplido, ya que luego de la renegociación que existió con el cliente pudo llevarse a cabo.

### **1.2. Objetivo 2**

Poder realizar el producto total, o al menos incluir funcionalidad además del producto mínimo.

#### **1.2.1. Cumplimiento**

El equipo considera que este objetivo no se cumplió, en parte porque se subestimó la importancia del trabajo de la primera fase en cuanto al estudio de las tecnologías, por otro lado hubo falta de organización al inicio del proyecto, lo que en suma, hizo que haya un atraso en todas las etapas.

### **1.3. Objetivo 3**

Manejar las tecnologías.

#### **1.3.1. Cumplimiento**

El equipo considera que este objetivo se cumplió, aunque llevó más tiempo de lo debido, lo cual repercutió fuertemente en la fuerza de trabajo del grupo.

### **1.4. Objetivo 4**

Buen relacionamiento grupal.

#### **1.4.1. Cumplimiento**

A lo largo del proyecto, fue creciendo el espíritu de equipo y el sentimiento de pertenencia al mismo, por lo tanto el equipo considera que este objetivo se cumplió ampliamente.

### **1.5. Objetivo 5**

Validar todos los puntos comprometidos en cada sprint.

#### **1.5.1. Cumplimiento**

El equipo considera que este objetivo no fue cumplido, pero que a pesar de ello, se obtuvo una velocidad creciente así como también un progreso y aprendizaje constantes, que es la finalidad del curso.

### **1.6. Objetivo 6**

No sobrecargar de trabajo a ningún integrante y dedicar 15 horas semanales por persona.

#### **1.6.1. Cumplimiento**

Si bien en las primeras etapas del proyecto, el equipo estaba muy apegado a la idea de dedicar solo 15 horas semanales por persona al curso (confiando algunas responsabilidades en que pocas personas del equipo debido a que

tenían conocimiento sobre las tecnologías), las circunstancias fueron provocando que hubiera que dejar de lado los objetivos personales y formar un equipo unido para lograr el objetivo, sin importar la cantidad de horas que hubiera que dedicarle. Por tanto, se considera que este objetivo fue cumplido parcialmente ya que si bien se logró no sobrecargar a ningún integrante hacia el final del proyecto, hubo que dedicar más de 15 horas semanales por persona al curso.

## **1.7. Objetivo 7**

“Ganarle” al otro equipo, en la competencia propuesta por Moove-it al inicio del proyecto.

### **1.7.1. Cumplimiento**

Al momento, no se sabe el resultado de la “competencia”.

## **2. Evaluación de la Fase**

### **2.1. Evaluación Global**

A pesar de haber tenido muchos percances a lo largo del proyecto, el equipo pudo concluir uno de sus objetivos principales: construir el producto mínimo viable.

### **2.2. Estado actual del Proyecto**

El proyecto se encuentra con la etapa de desarrollo finalizada, habiendo logrado construir un producto mínimo, con valor de mercado. Se finaliza esta etapa habiendo aprendido muchísimo en todos los aspectos.

## **3. Conclusiones**

Si bien se ha fallado en muchos aspectos, se observa una predisposición importante por parte del equipo en relación a mejorar, y fortalecerse como unidad, estando presentes para ello los ingredientes fundamentales como son, el compañerismo, la rápida respuesta, la capacidad de aprender en base a la experiencia, y la buena respuesta ante la presión además de un líder natural como Cecilia Marcora. Lo positivo que se rescata de los obstáculos que se han tenido a lo largo del proyecto, es que el equipo se topó con todos los obstáculos posibles, enriqueciendo así al máximo la experiencia para futuros proyectos.