

Proyecto logO

Informe Final de Proyecto

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
24/11/2013	1.0	Creación del documento	Lorena Ernst
24/11/2013	1.0	Revisión de SQA	Ezequiel Jardim

Contenido

1. MEDICIONES DE TAMAÑO	3
2. MEDICIONES DE ESFUERZO (HORAS)	5
3. ESTIMACIONES VS. REALES	9
4. EVALUACIÓN.....	9

1. Mediciones de Tamaño

A continuación se muestra en LOCS, el tamaño del producto entregado en cada sprint

1.1. Sprint 1

Backend :

LOCS del proyecto:

15923 total LOCS, 14742 de Javascript

LOCS Sin comentarios ni líneas en blanco:

8704 total LOCS, 8144 de Javascript

Web :

LOCS del proyecto:

15229 total LOCS, 14854 de Javascript

LOCS Sin comentarios ni líneas en blanco:

8390 total LOCS, 8144 de Javascript

1.2. Sprint 2

Backend :

LOCS del proyecto:

52888 total LOCS, 45312 de Javascript

LOCS Sin comentarios ni líneas en blanco:

39128 total LOCS, 34751 de Javascript

Web :

LOCS del proyecto:

16196 total LOCS, 14998 de Javascript

LOCS Sin comentarios ni líneas en blanco:

9070 total LOCS, 8249 de Javascript

1.3. Sprint 3

Backend :

LOCS del proyecto:

63691 total LOCS, 50280 de Javascript

LOCS Sin comentarios ni líneas en blanco:

46185 total LOC, 38243 Javascript

Web :

LOCS del proyecto:

16435 total, 15041 de Javascript

LOCS Sin comentarios ni líneas en blanco:

9201 total LOC, 8241 Javascript

1.4. Sprint 4

Backend :

LOCS del proyecto:

67074 total, 50899 de Javascript

LOCS Sin comentarios ni líneas en blanco:

48657 total LOC, 38953 de Javascript

Web :

LOCS del proyecto:

16750 total, 15109 de Javascript

LOCS Sin comentarios ni líneas en blanco:

9438 total LOC, 8279 de Javascript

1.5. Sprint 5

Backend :

LOCS del proyecto:

67253 total, 49810 de Javascript

LOCS Sin comentarios ni líneas en blanco:

48859 total LOC, 38304 de Javascript

Web :

LOCS del proyecto:

6434 total, 14958 de Javascript

LOCS Sin comentarios ni líneas en blanco:

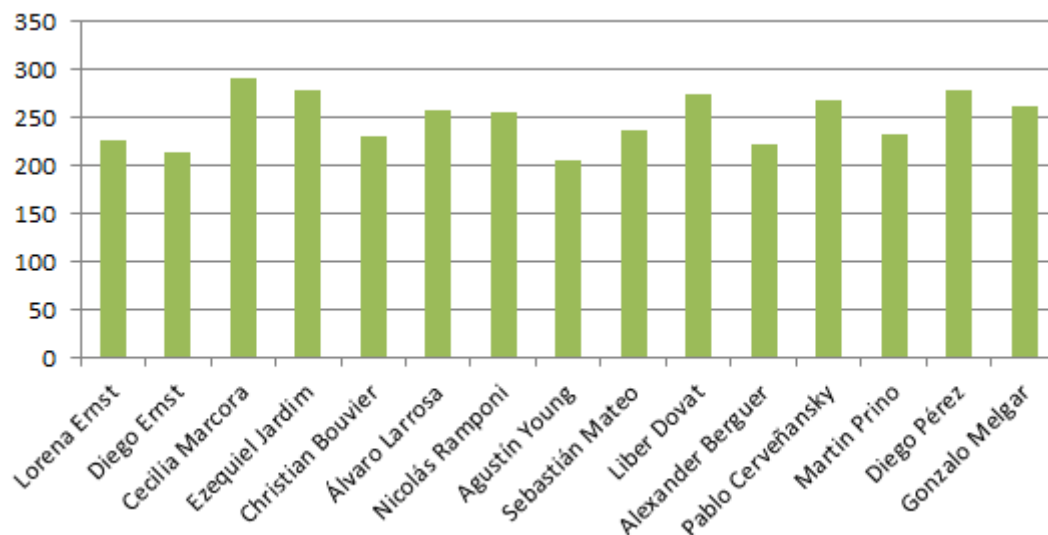
9305 total LOC, 8228 de Javascript

2. Mediciones de Esfuerzo (horas)

Esta sección contiene las mediciones de esfuerzo (en horas) por Disciplina, por Rol, por Integrante, etc. En particular se detallan las mencionadas a continuación

Horas totales por integrante

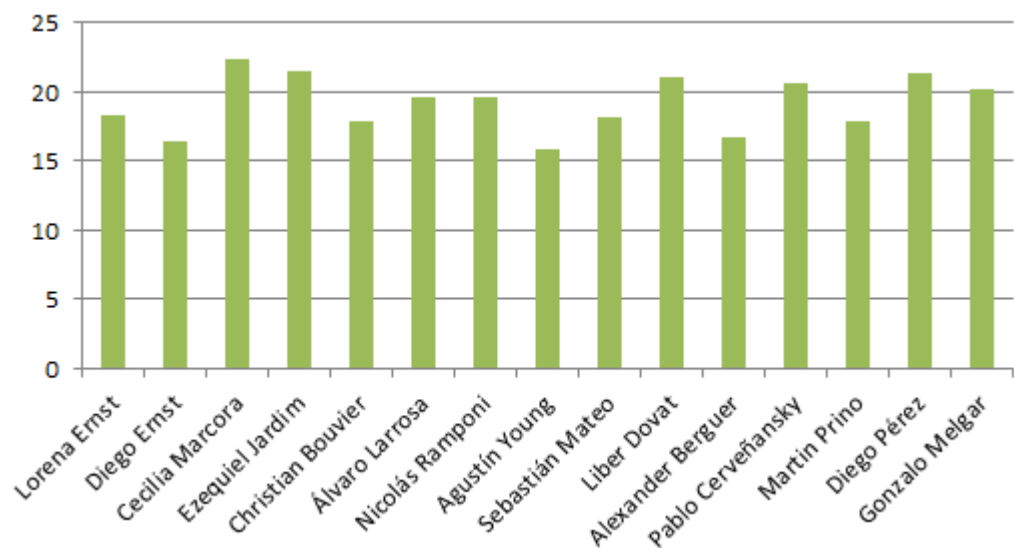
Nombre	Esfuerzo realizado
Lorena Ernst	225,71
Diego Ernst	214,08
Cecilia Marcora	291,06
Ezequiel Jardim	279,64
Christian Bouvier	231,75
Álvaro Larrosa	257,5
Nicolás Ramponi	255,34
Agustín Young	205
Sebastián Mateo	236,67
Liber Dovat	274,52
Alexander Berguer	222,59
Pablo Cerveñansky	268,01
Martin Prino	231,92
Diego Pérez	279,09
Gonzalo Melgar	262,27



- Se observa una carga de trabajo bastante pareja entre todos los integrantes del equipo.

Promedio de horas por semana, por integrante

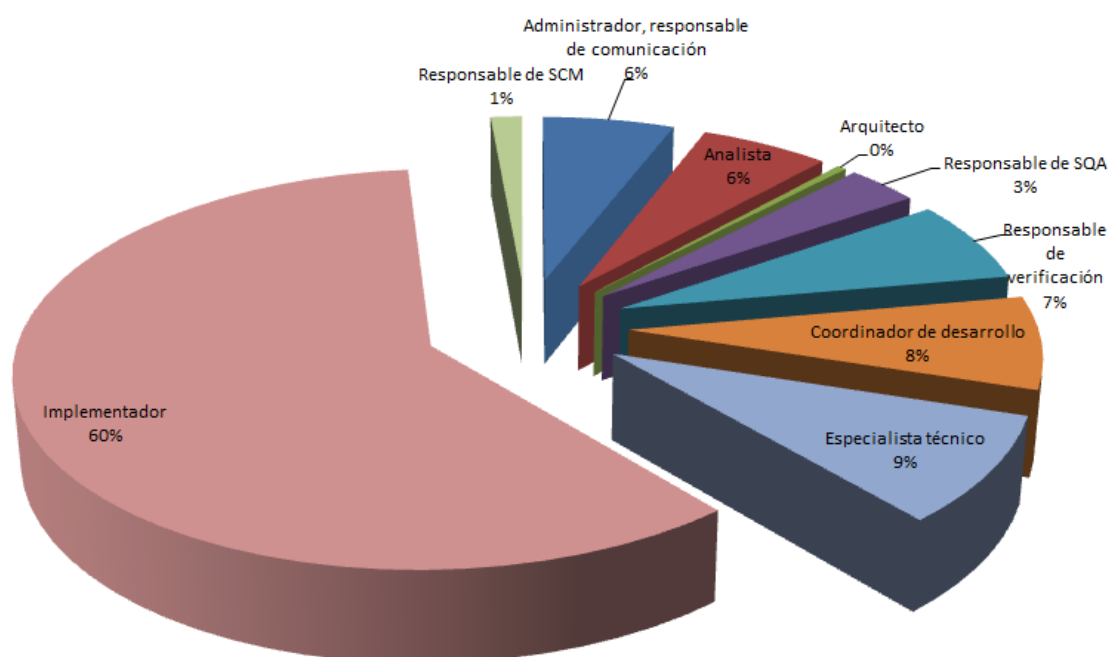
Nombre	Esfuerzo promedio
Lorena Ernst	18,25
Diego Ernst	16,47
Cecilia Marcora	22,39
Ezequiel Jardim	21,45
Christian Bouvier	17,83
Álvaro Larrosa	19,65
Nicolás Ramponi	19,64
Agustín Young	15,77
Sebastián Mateo	18,21
Liber Dovat	21,12
Alexander Berguer	16,74
Pablo Cerveñansky	20,62
Martin Prino	17,84
Diego Pérez	21,39
Gonzalo Melgar	20,17



- Se observa un promedio de horas bastante parejo entre los integrantes, que ronda entre las 15 y las 23 horas semanales.

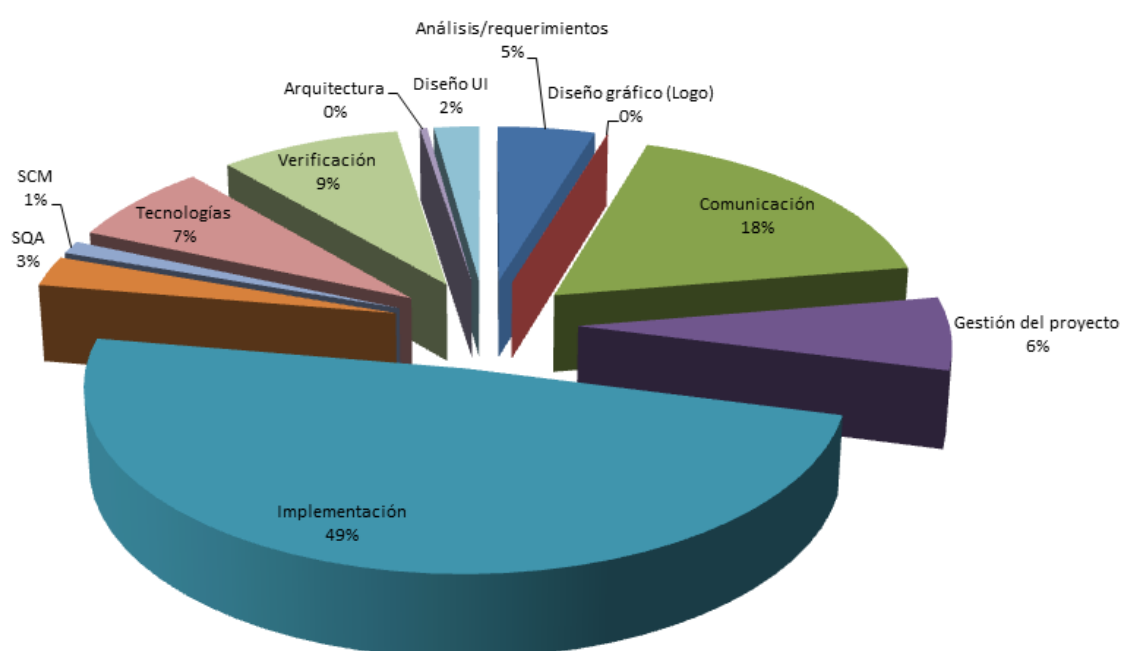
Horas totales del proyecto por rol

Rol	Esfuerzo realizado	Esfuerzo promedio por persona
Administrador, responsable de comunicación	225,71	225,71
Analista	221,5	36,9
Arquitecto	16,5	16,5
Responsable de SQA	126,35	126,35
Responsable de verificación	255,34	255,34
Coordinador de desarrollo	291,06	291,06
Especialista técnico	336,55	67,31
Implementador	2279,03	207,18
Responsable de SCM	54	54
Responsable de integración	5	5



Horas totales por disciplina

Disciplina	Esfuerzo realizado
Análisis/requerimientos	221,5
Diseño gráfico (Logo)	1,5
Comunicación	825,21
Gestión del proyecto	307,93
Implementación	2279,03
SQA	126,35
SCM	54
Tecnologías	336,55
Verificación	411,55
Arquitectura	16,5
Diseño UI	103



3. Estimaciones vs. Reales

3.1. Esfuerzo

En esta sección se realizan comparaciones de las estimaciones de Esfuerzo realizadas durante el proyecto y las mediciones totales que reflejan los datos reales.

Esfuerzo estimado y realizado por área

- Se observan áreas de subestimación y otras de sobreestimación del esfuerzo

Disciplina	Esfuerzo estimado	Esfuerzo realizado
Análisis/requerimientos	143,5	221,5
Diseño gráfico (Logo)	1,5	1,5
Comunicación	992,5	825,21
Gestión del proyecto	285	307,93
Implementación	1673,43	2279,03
SQA	112,5	126,35
SCM	61	54
Tecnologías	333,75	336,55
Verificación	457,5	411,55
Arquitectura	16	16,5
Diseño UI	144	103

4. Evaluación

Al inicio del proyecto, hubo problemas de gestión y comunicación en el equipo.

Al ser una metodología nueva, que tiene poca referencia en el curso, el equipo se encontraba desconcertado en cuanto a los roles y actividades, ya que no había demasiada estructura. No se logró hacer un buen análisis y no se especificaron las historias suficientemente, lo cual luego trajo problemas de validación con el cliente.

Por otro lado, fue difícil enfrentarse a una metodología como SCRUM, ya que las referencias del curso corresponden al MUM, y tampoco se tuvieron disponibles las herramientas necesarias para llevar a cabo SCRUM con 16-15 personas, como por ejemplo un lugar para reunirse a implementar y comunicarse de manera ágil.

Existió un momento "bisagra" en el proyecto en el cual se especificaron mejor las historias con el cliente y se comenzó a hacer un seguimiento de las tareas de implementación (estableciendo plazos de finalización de las tareas, controlados por el área de gestión), al mismo tiempo que el equipo de implementación se reunía con horarios y días fijos para implementar.

Durante el transcurso del proyecto, el equipo fue creciendo como unidad.

El aprendizaje del equipo se basó en el la técnica del "ensayo y error".

Se observó durante todo el proceso, buena respuesta ante la presión, compañerismo, se aprendió a nivel individual tanto en lo tecnológico como en la parte humana.

Se logró ir aumentando la velocidad de producción, así como también se aprendió a negociar con el cliente.

El proyecto ha finalizado con la construcción de un producto con valor de mercado, si bien no se logró construir el producto completo, se han aprendido muchas cosas en el proceso.