

Proyecto logO

Pautas para la Interfaz de Usuario

Versión [14.1]

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
25/11/2013	[14.0]	Creación del documento	Cecilia Marcora
25/11/2013	[14.1]	Revisión SQA	Ezequiel Jardim

Contenido

1. Tipo de aplicación.....	3
2. Tipo de usuarios.....	3
3. Interfaz de Usuario según requerimientos.....	3
4. Interfaz de Usuario: aspecto visual.....	3

1. Tipo de aplicación

La aplicación consta de tres interfaces, una web de escritorio, una web para móviles, ambas para acceder a la aplicación; y una web de escritorio administrativa.

La aplicación fue desarrollada para utilizar las mismas vistas tanto para la plataforma de escritorio como para la móvil.

De esta manera, se desarrolló una aplicación *responsive*, la cual se adapta visualmente dependiendo de la resolución del dispositivo del cual esté siendo accedida.

La resolución mínima acordada con el cliente para la plataforma de escritorio es de 1024px de ancho y 768px de alto, mientras que para la plataforma móvil es de 480px de ancho y 800px de alto.

2. Tipo de usuarios

Los usuarios finales de la aplicación, son usuarios que ya han trabajado con aplicaciones del mismo dominio, por lo tanto cuentan con un conocimiento previo al funcionamiento de la aplicación.

De todas formas, la aplicación fue desarrollada considerando que un usuario final pueda ser una persona sin previos conocimientos de cómo utilizar una aplicación del estilo.

3. Interfaz de Usuario según requerimientos

El cliente pidió especial consideración en pautas de *User Experience* (UX).

Además, solicitó que la aplicación fuera fácil de usar y se adaptara bien en dispositivos con iOS y Android.

Para trabajar estos aspectos se fueron validando wireframes y mockups a lo largo del desarrollo del proyecto, acercándonos cada vez más a lo que el cliente esperaba visualmente de la aplicación.

Para más detalles de los mismos, ver la carpeta *Interfaz_de_usuario/Wireframes* y *Interfaz_de_usuario/Mockups*.

4. Interfaz de Usuario: aspecto visual

Para poder apreciar el aspecto, ver la carpeta *Interfaz_de_usuario/Aplicación*.