

CONNECT! & WHERE IS MY FRIEND?

INFORME DE SITUACIÓN DEL PROYECTO

VERSIÓN 13.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
17/11/2013	13	Creación del documento	Valentina Da Silva
12/11/2013	13.1	Revisión SQA	Leonardo Clavijo

CONTENIDO

1.MEDICIONES REALIZADAS.....	3
1.1.MEDICIONES DE HORAS	3
1.1.1.Esfuerzo por integrante del equipo.....	3
1.1.2.Esfuerzo por disciplina.....	7
1.1.3.Esfuerzo por rol.....	9
2.INFORME DE SITUACIÓN.....	12
2.1.ESTADO DEL PROYECTO	12
2.2.DESVIACIONES OCURRIDAS	12
2.3.INCIDENCIAS ENCONTRADAS	12
2.4.ESTADO DE RIESGOS	12
2.5.EVALUACIÓN	12

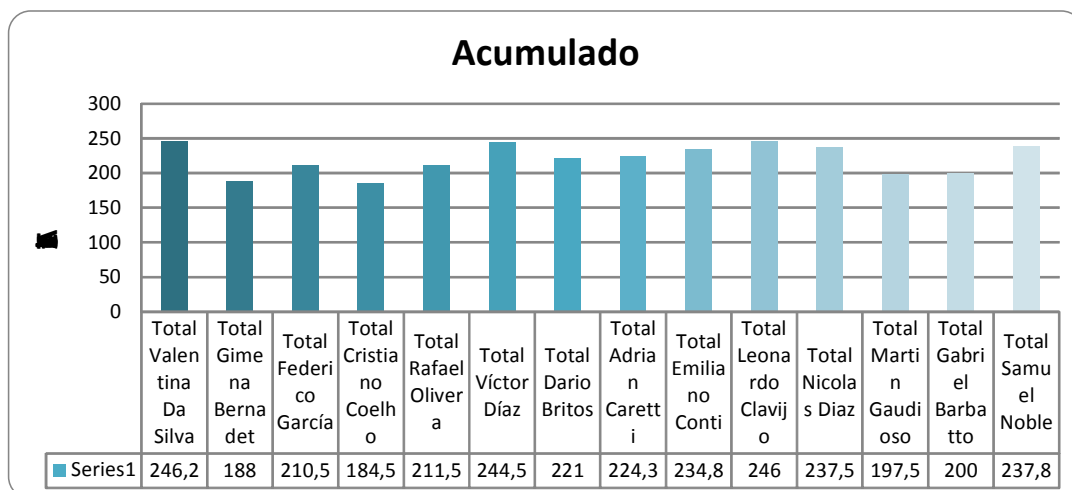
1. MEDICIONES REALIZADAS

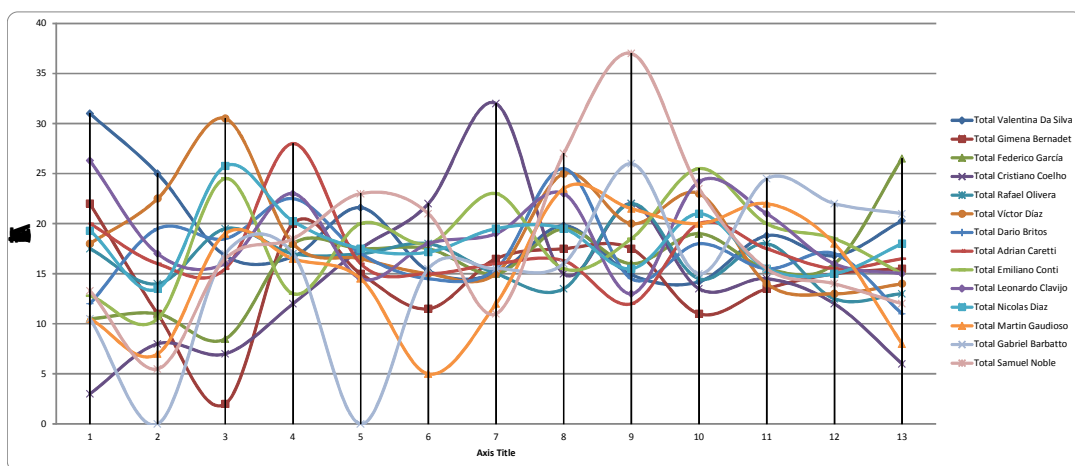
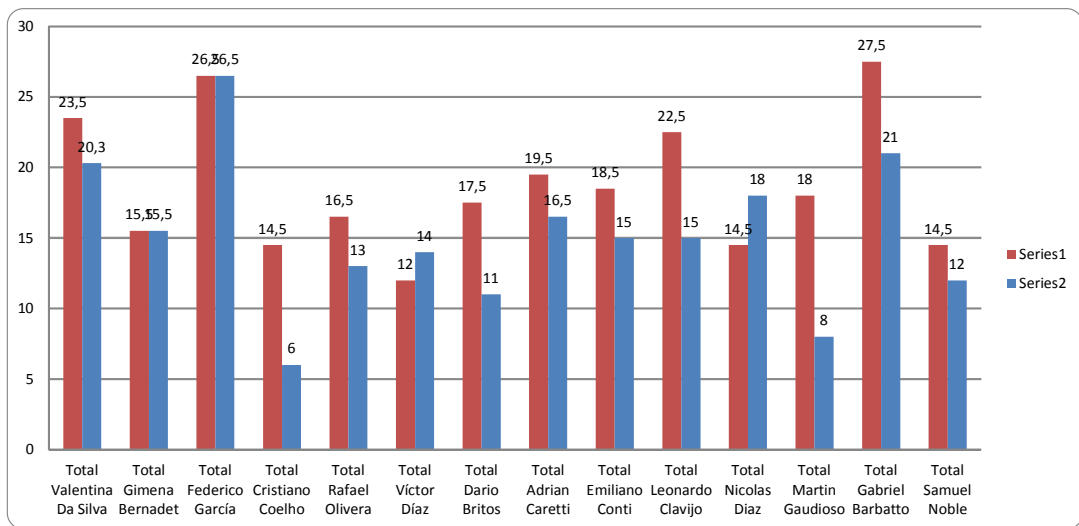
1.1. MEDICIONES DE HORAS

1.1.1. ESFUERZO POR INTEGRANTE DEL EQUIPO

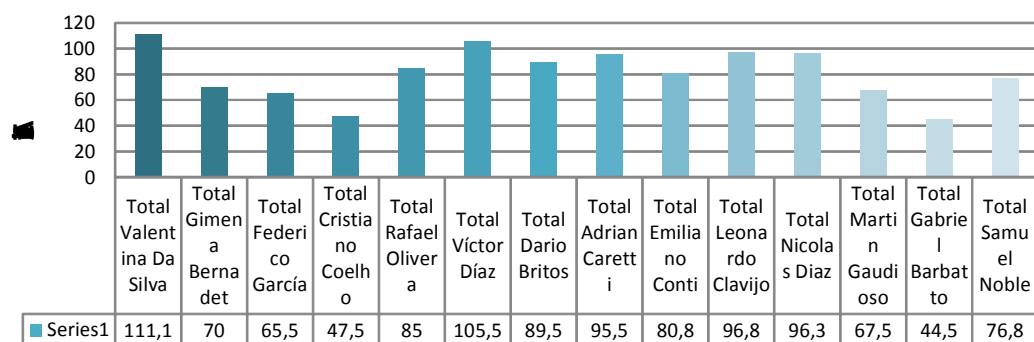
Nombre	Esfuerzo estimado	Esfuerzo realizado	Esfuerzo acumulado	Esfuerzo promedio Fase Inicial	Esfuerzo promedio Fase Elaboración	Esfuerzo promedio Fase Construcción
Valentina Da Silva	23.5	20.3	246.2	22.22	16.33	18.55
Gimena Bernadet	15.5	15.5	188	14	14,58	15.25
Federico García	26.5	26.5	210.5	13,1	17,08	21.25
Cristiano Coehlo	14.5	6	184.5	9,5	19,83	9
Rafael Olivera	16.5	13	211.5	17	16,83	12.75
Víctor Díaz	12	14	244.5	21,1	18,67	13.5
Dario Britos	17.5	11	221	17,9	17,25	17.7
Adrian Caretti	19.5	16.5	224.3	19,1	16,13	16
Emiliano Conti	18.5	15	234.8	16,16	20,08	16.75
Leonardo Clavijo	22.5	15	246	19,36	19,7	15.5
Nicolas Diaz	14.5	18	237.45	19,26	18,025	16.5
Martin Gaudioso	18	8	204	13,5	17,33	13
Gabriel Barbatto	27.5	21	197.5	8,9	18,75	21.5
Samuel Noble	14.5	12	241	15,36	22,5	13

Por más información ver GPRACG6v13 pestañas "Por Rol" y "Trazas por semana".

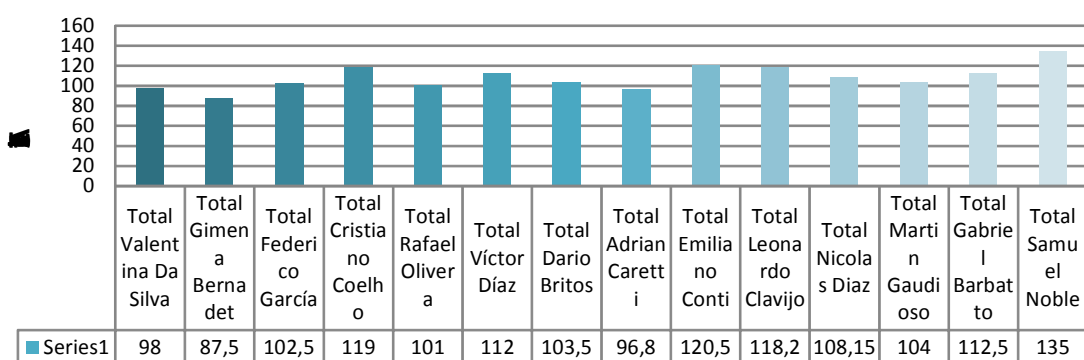




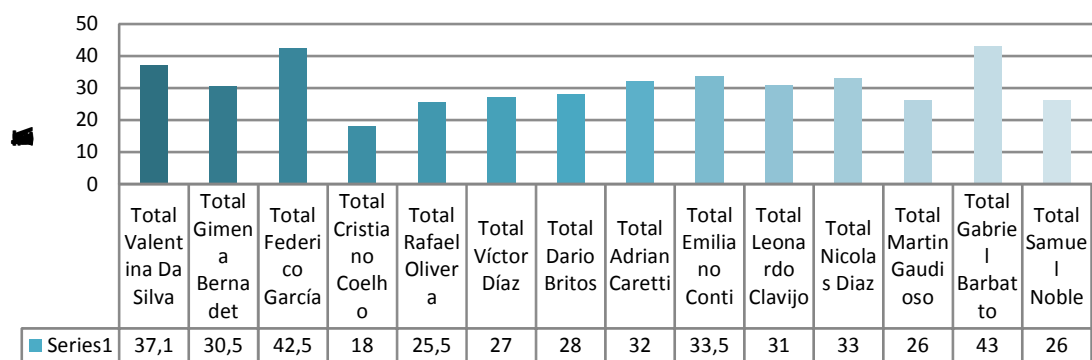
Acumulado en Fase Inicial



Acumulado en Fase Elaboración



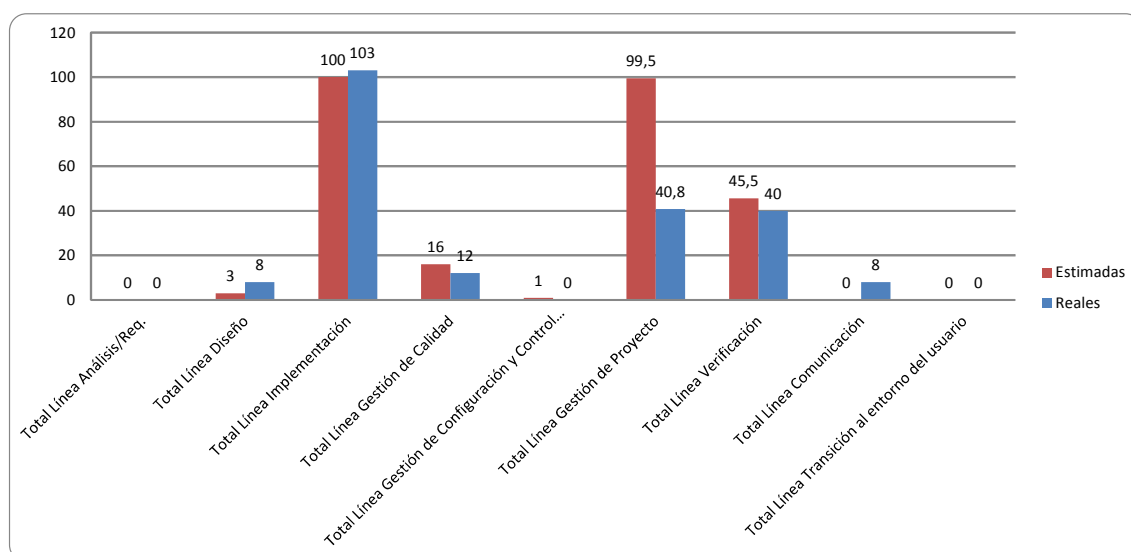
Acumulado en Fase Construcción



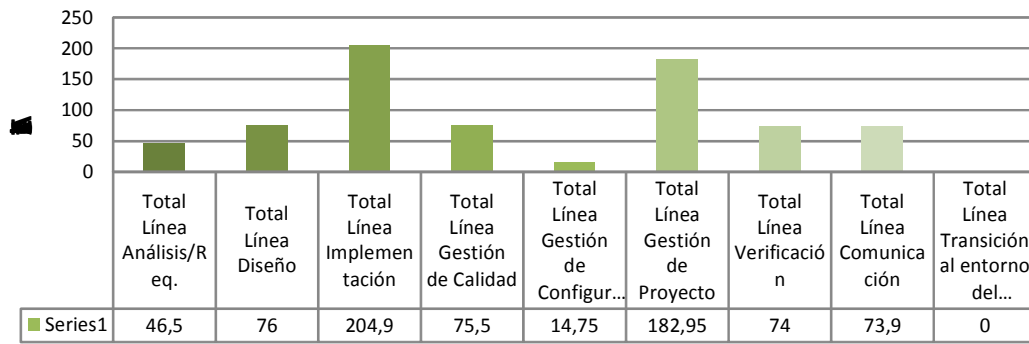
1.1.2. ESFUERZO POR DISCIPLINA

Disciplina	Esfuerzo estimado	Esfuerzo realizado
Total Línea Análisis/Req.	0	0
Total Línea Diseño	3	8
Total Línea Implementación	100	103
Total Línea Gestión de Calidad	16	12
Total Línea Gestión de Configuración y Control de Cambios	1	0
Total Línea Gestión de Proyecto	99.5	40.8
Total Línea Verificación	45.5	40
Total Línea Comunicación	0	8
Total Línea Transición al entorno del usuario	0	0

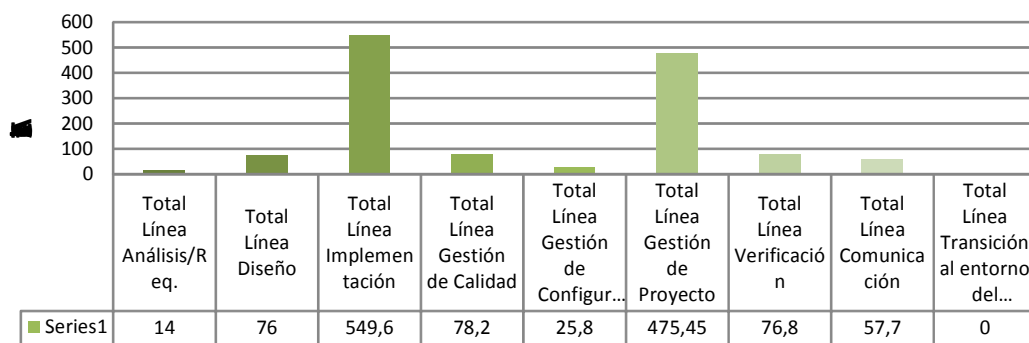
Por más información ver GPRACG6v13 pestañas "Por Línea de Trabajo" y "Trazas por semana".



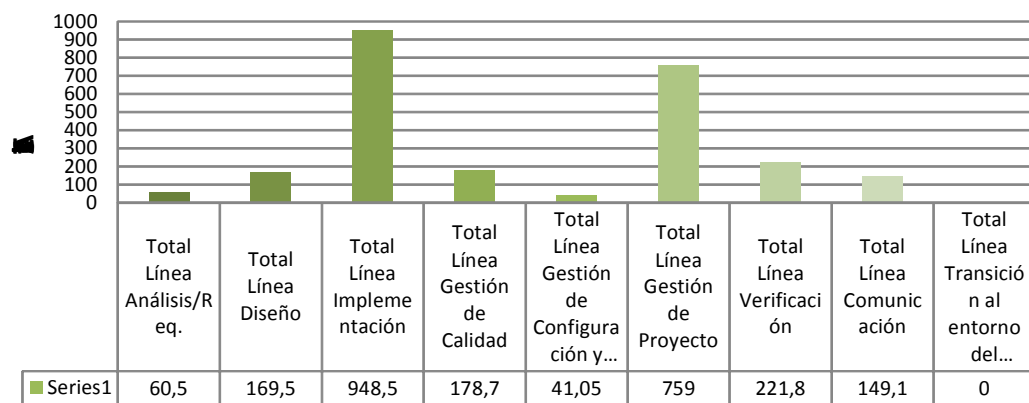
Acumulado en Fase Inicial

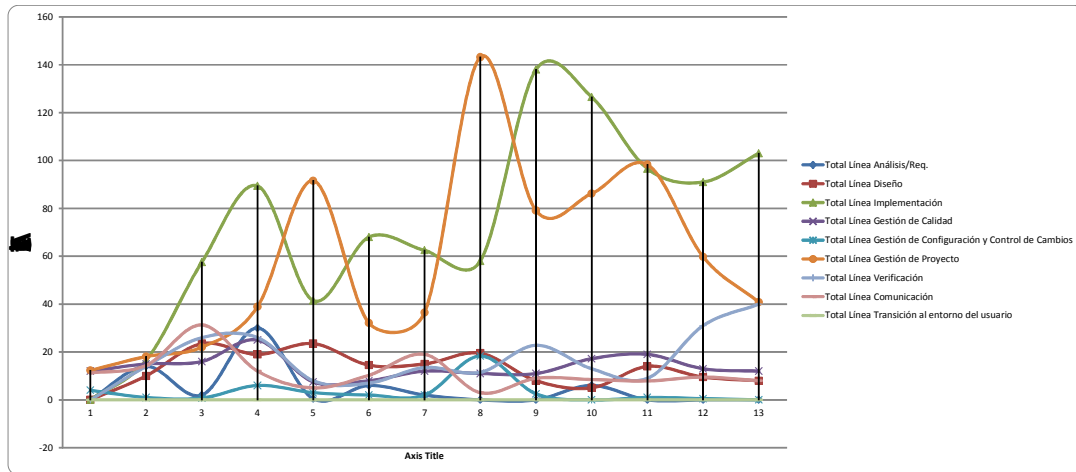


Acumulado en Fase Elaboración

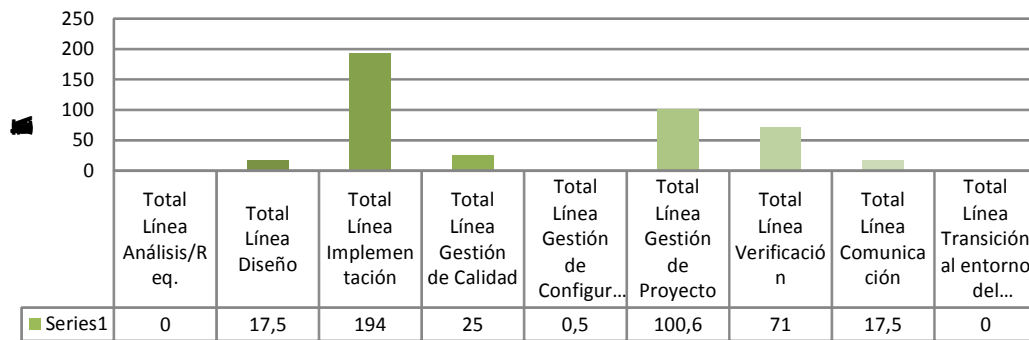


Acumulado



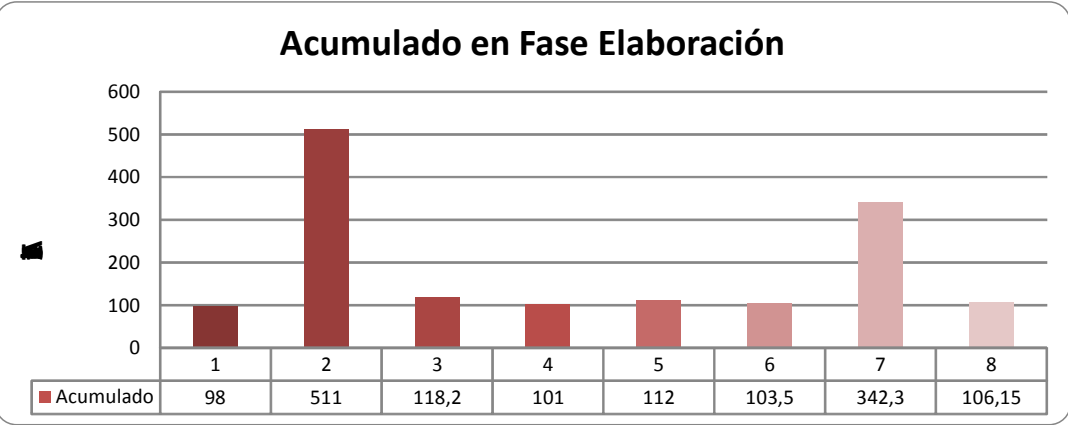
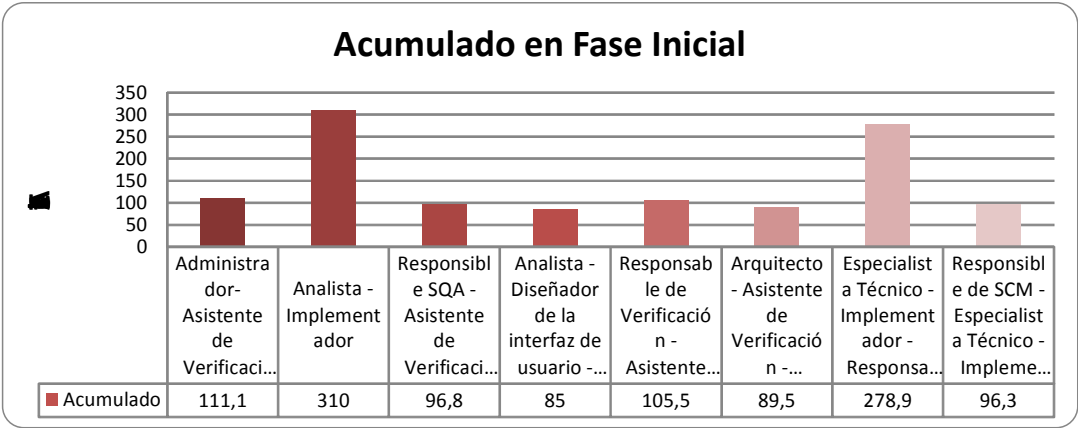
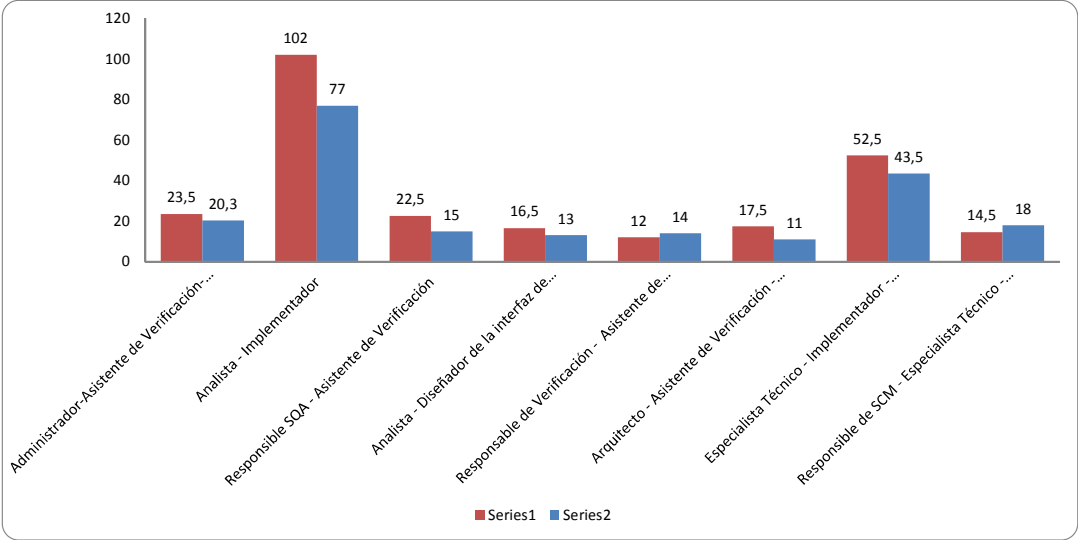


Acumulado en Fase Construcción

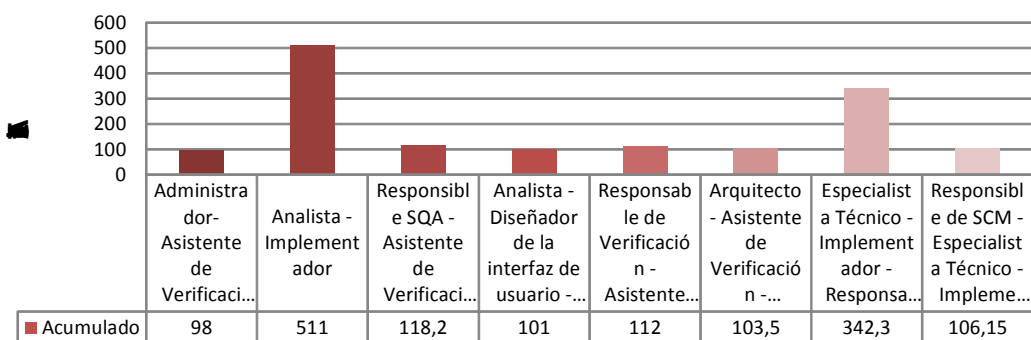


1.1.3. ESFUERZO POR ROL

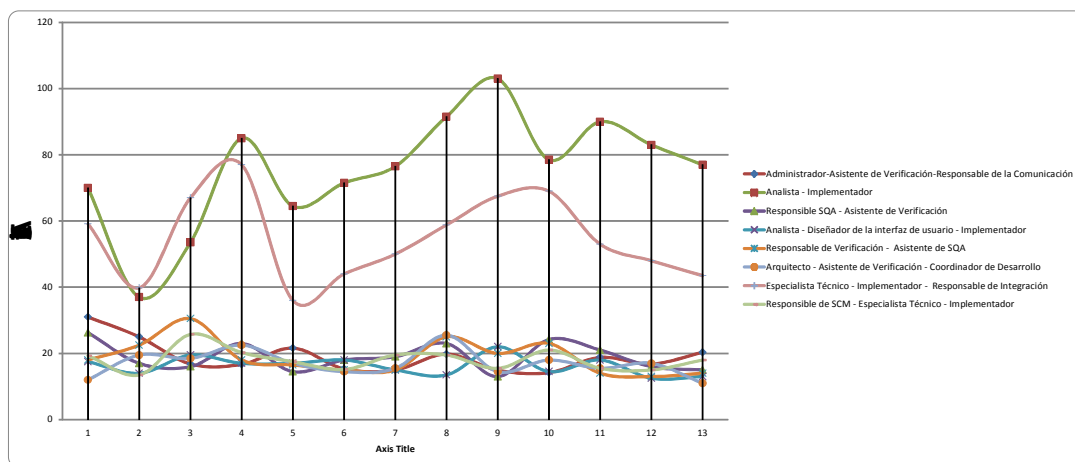
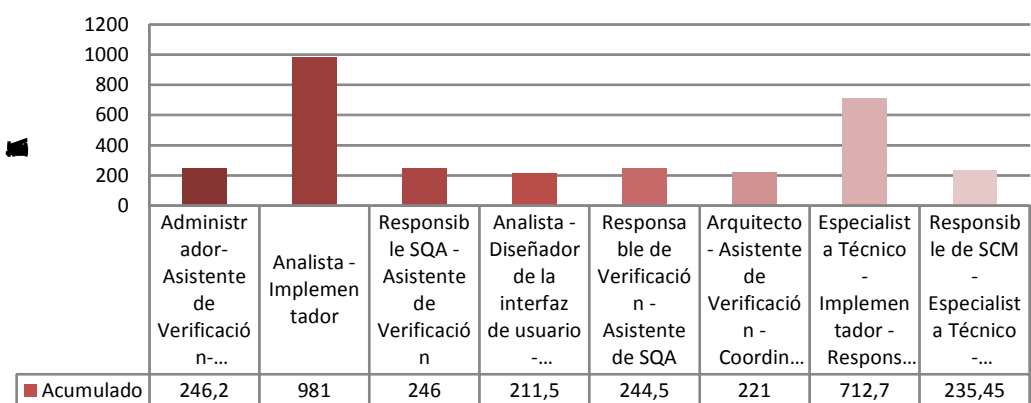
Por más información ver GPRACG6v13 pestañas “Por Rol” y “Trazas por semana”.



Acumulado en Fase Construcción



Acumulado



2. INFORME DE SITUACIÓN

2.1. ESTADO DEL PROYECTO

El lunes 11 de noviembre hubo una liberación de Android-IOS de las dos aplicaciones Connect! Y WIMF, tal como se planificó, y la de los Windows (Windows 8 y Windows Phone) se tuvo que postergar para el viernes 15 de noviembre ya que hubo cambios de última hora debido a peticiones del cliente. La liberación que se pautó para el viernes, no se concretó, y se corrió para el domingo 17 de noviembre. En lo que se refiere a la verificación, se estuvieron corrigiendo bugs en Connect!, en WIMF casi nada. Se están definiendo las últimas verificaciones para la entrega final del producto.

El miércoles 20 de noviembre será la liberación final, de ahí pasará a testing y luego se entregará, por lo que el miércoles 20 de noviembre se realizará el cambio de fase.

2.2. DESVIACIONES OCURRIDAS

Se retrasó la liberación para testing de las aplicaciones Connect! Y WIMF? Con respecto a lo planificado.

2.3. INCIDENCIAS ENCONTRADAS

No han existido incidencias no planificadas esta semana en general.

2.4. ESTADO DE RIESGOS

Riesgos en la próxima semana pueden estar dados por temas relacionados a la ejecución de las pruebas correspondientes a la iteración. Como ser atraso en la liberación, errores en el producto liberado o etc.

2.5. EVALUACIÓN

Estamos llegando al final del proyecto, ya en esta etapa se están arreglando los últimos bugs de las aplicaciones, los que no se puedan arreglar se reportarán como errores conocidos para el cliente.