

Connect! & Where is my Friend?

Acta de la Reunión de Equipo

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/09/2013	1.0	Reunión de equipo de especialistas técnicos	Samuel Noble

Contenido

Contenido

ORDEN DEL DÍA:	3
PRESENTACIÓN DE LAS INVESTIGACIONES:	3
REUNIÓN GRUPAL:	3
ENTORNOS DE TRABAJO:	3
TEMAS PLANTEADOS:	3
PRESENTACIÓN DE NICOLÁS:	3
PRESENTACIÓN DE PHONEGAP:	3
PRESENTACIÓN DE ADRIÁN:	3
PRESENTACIÓN DE SAMUEL:	3
DOCUMENTO DE INVESTIGACIÓN PARA EL CLIENTE:	3
PRESENTACIÓN DE EMILIANO:	3
INVESTIGACIONES EN PHONEGAP:	4
LLENADO DE PLANILLAS:	4
ENTORNOS PARA TRABAJAR:	4

Orden del día:

Comunicación de los avances del grupo de especialistas.

Presentación de las investigaciones:

Se presenta cada una de las investigaciones dentro del equipo de especialistas.

Reunión grupal:

Se comunica la necesidad de la reunión grupal para mejorar la organización del proyecto, y se proponen fechas para la reunión grupal que se estaría realizando.

Entornos de trabajo:

Se presentaron los avances en el tema de los entornos en los que trabajaremos.

Temas planteados:

Presentación de Nicolás:

Por la parte de Nicolás, estuvo investigando WP8 en MoSync y su versión alpha, pero no pudo encontrar donde compilar para la plataforma. Se realizaron avances en la creación de builds para las plataformas de Android e iOS. Para el caso de Windows, solo se pudo generar un build para WP7 (utilizando el XNA), pero nunca se llegó a encontrar nada para WP8.

Presentación de PhoneGAP:

Presentó la posibilidad de utilizar phoneGAP que ya tendría compatibilidad con WP8. Se presentaron las ventajas de JS sobre C++.

Se presentó la idea de utilizar phoneGAP frente a las posibilidades de MoSync, C++ puro y/o programar aparte WP8 (dado que MoSync no funciona con la tecnología).

Se organiza de que la reunión con el cliente se haga, incluyendo a un conjunto de especialistas que presenten la idea de utilizar phoneGAP para realizar Connect! y Where is my friend?.

Presentación de Adrián:

Por la parte de Adrián, estuvo investigando la cámara y reconocimiento de QR. Se avanzó la implementación en JS, pero no hubo avances definitivos en C++. La principal característica es que es necesario sacar la foto para reconocer el QR, lo demás funcionó correctamente utilizando como pantalla el monitor de la pc. Por el momento se deja la investigación dado que en caso de que se utilice, es suficiente con el JS.

En principio empezaría a investigar GPS.

Se recuerda que hay que investigar la generación de códigos QR.

Presentación de Samuel:

Por la parte de Samuel, terminó la investigación de manejo de base de datos, y avanzó en la investigación sobre Data Stores. Todo lo anterior utilizando el framework MoSync. Se encontraron problemas importantes en el uso de DataStore, lo que se definió que siempre es mejor utilizar base de datos dada la facilidad. La misma tiene problemas con WP8.

Presentó la idea de investigación sobre mapas.

Documento de investigación para el cliente:

La segunda actividad es la creación del documento sobre MoSync para presentar las investigaciones y problemas encontrados en el framework, al cliente. La idea es crear por otra parte lo investigado sobre phoneGAP, lo cual corre por parte de Emiliano. Al final se piensa en enviar los dos documentos al cliente para antes de la reunión con el mismo.

Presentación de Emiliano:

Por el lado de Emiliano, estuvo de lleno con phoneGAP y comentó lo simple que fue conseguir que funcionase el build en su telefono, la geolocalización, y utilizar el almacenamiento de la aplicación. Se utilizará para almacenar el standard de local storage, la cual tiene 5mb, organizados en clave:valor.

Dentro de su investigación, ya estaría comprobado para las cuatro plataformas que necesitamos.

El único problema fue el tamaño de los botones en W8 (pero ya fue solucionado por CSS).

Investigaciones en phoneGAP:

Se planteó que se investigara la posibilidad de realizar testing unitario con phoneGAP.

De los temas importantes para prototipar en phoneGAP, se pudieron realizar todos satisfactoriamente. Entre ellos: persistencia, GPS, las cuatro plataformas, vistas nativas, QR, HTTPS, acceder a servicios REST.

Llenado de planillas:

También se ha conversado del problema de llenado de las planillas. Se refirió al tema de utilizar siempre los códigos correspondientes a cada tarea, el llenado de las planillas de estimaciones, y el llenado en tiempo real de la planilla de horas.

Se trataron los códigos de algunas de las más usadas actividades.

Entornos para trabajar:

El último tema a tratar fue las maquinas virtuales a utilizar. En principio se tendrían una con OSX y una con W8 Professional, con los emuladores funcionales. Por otro lado android sería tarea fácil, simplemente instalando el SDK.

Se planteó para que el viernes se empiece a copiar las maquinas virtuales y todo lo necesario de la mano de Nicolás.