

CONNECT! & WHERE IS MY FRIEND?

ESTÁNDAR DE DOCUMENTACIÓN TÉCNICA

VERSIÓN 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
30/08/2013	1.0	Primera Versión	Emiliano Conti
23/11/2013	1.1	Look & Feel	Leonardo Clavijo

CONTENIDO

HISTORIA DE REVISIONES.....	1
CONTENIDO.....	2
CONTENIDO.....	2
DIAGRAMAS.....	3
HERRAMIENTA	3
CONVENCIONES	3
SUBSISTEMAS.....	3
COMPONENTES.....	4
INTERFACES.....	4

1. DIAGRAMAS

Para la realización de los diagramas se utilizará el estándar UML en su versión 2.0.

1.1. HERRAMIENTA

La herramienta que se utilizará para realizar los diagramas UML es Microsoft Visio 2010.

1.2. CONVENCIONES

Para el modelado, se utilizarán las siguientes convenciones:

1. Se seguirá una estrategia de modelado orientada a objetos.
2. Los nombres de métodos, variables, clases, etc. estarán en español.
3. Todos los nombres de métodos, variables, clases, etc. deben ser lo más mnemotécnico posibles, evitando las abreviaciones, salvo en el caso de acrónimos ampliamente adoptados (Ejemplos: HTML, TCP/IP, etc.).
4. Se debe utilizar la misma nomenclatura para los métodos, variables, clases, etc. que la definida en el documento de Estándar de Implementación.
5. Se realizará, para cada caso de uso, un diagrama de secuencia, diagrama de comunicación y explicaciones extra, indicando a qué subsistema pertenece cada diagrama.
6. En caso de entender que se requerirá información adicional para la adecuada interpretación de los diagramas, escribir comentarios explicando los mismos.
7. Los diagramas se realizaran de tal forma que las relaciones sean entendibles si se leen de izquierda a derecha y/o de arriba hacia abajo.
8. La letra a utilizar será Verdana, tamaño 12.

2. SUBSISTEMAS

Las representaciones de los subsistemas deberán seguir las siguientes convenciones:

- Cada subsistema deberá tener un nombre que identifique su función en el sistema. Este nombre no deberá ser excesivamente largo y deberá ser mnemotécnico. Además deben estar en español.
- Estos nombres comenzarán con mayúscula, y en caso de ser compuesto, cada palabra comenzará con mayúscula.
- La letra a utilizar será Verdana, tamaño 12.
- Se deberá proporcionar una pequeña descripción del cometido de cada subsistema, así como de las interfaces existentes para interactuar con el mismo. En caso de tratarse de un sistema externo, esto deberá indicarse en la descripción del subsistema.
- Es necesario especificar las relaciones de dependencia existentes entre los subsistemas.

- Se deberá tener en cuenta al momento de realizar los diagramas:
 - Facilidad de Mantenimiento.
 - Reutilización de Elementos del Mismo Sistema.

3. COMPONENTES

Los componentes deberán seguir las mismas normas de nomenclatura que aplican para los subsistemas. Además se debe tener en cuenta lo siguiente:

1. Mantener los componentes cohesivos.
2. Reducir al mínimo la interacción entre los componentes.

4. INTERFACES

Las interfaces del sistema deben cumplir las mismas normas de nomenclatura que los Subsistemas y los Componentes, con la diferencia de que todos los nombres deben comenzar con la letra 'I'. Además, para cada método, debe proporcionarse una descripción del mismo, sus parámetros y lo que retorna (si aplica); así como indicarse el tipo de dato de los mismos. Los nombres de los parámetros deben ser mnemotécnicos y seguir con la nomenclatura del documento de Estándar de Implementación.