Connect! & Where is My Friend?

Alcance del Sistema

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
15/09/2013	1.0	Esqueleto e introducción.	Martín Gaudio

Contenido

1. INTRODUCCIÓN	3
1.1. PROPÓSITO.....	3
1.2. ALCANCE.....	3
1.3. DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIATURAS	3
1.4. REFERENCIAS.....	3
1.5. VISIÓN GENERAL	3
2. PLANIFICACIÓN PARA LOGRAR EL ALCANCE.....	3
2.1. FASE ELABORACIÓN	3
2.1.1. [Iteración 1].....	3
2.1.2. [Iteración 2].....	3
2.2. FASE CONSTRUCCIÓN	3
2.2.1. [Iteración 1].....	3
2.2.2. [Iteración 2].....	4

1. Introducción

1.1. Propósito

Este documento busca detallar las funcionalidades del sistema a implementar a lo largo del proyecto desde una óptica de casos de uso.

A su vez, se buscará especificar en qué fase del proceso será implementada cada tanda de casos de uso.

1.2. Alcance

Este documento está orientado a organizar y establecer las fases de desarrollo en relación a los casos de uso que se buscará liberar, así como definir y establecer el alcance funcional del producto final.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

WIMF: Where Is My Friend?

CU: Casos de Uso.

1.4. Referencias

-Documento de Requerimientos.

-Documento de Casos de Uso.

-Documento de Arquitectura.

1.5. Visión general

El documento está dividido en fases e iteraciones. Se especifica para cada fase e iteración los casos de uso que serán implementados y liberados. Se detalla para cada uno la razón por la que es implementado en ese momento y las limitaciones en caso que se trate de una liberación parcial.

2. Planificación para lograr el Alcance

2.1. Fase Elaboración

2.1.1. Iteración 1

- **[Caso de Uso1]:**

Razones para su Liberación:

Limitaciones de la Liberación:

Prioridad:

Complejidad aparente:

2.1.2. [Iteración 2]

...

2.2. Fase Construcción

2.2.1. [Iteración 1]

[Lista de los Casos de Uso y las funcionalidades en el orden en que se irán agregando a la Línea Base de la Arquitectura para lograr el ejecutable de final de la iteración.]

2.2.2. [Iteración 2]

...