

Connect! & Where's my friend?

Modelo de Casos de Uso

Versión 1.5

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
01/09/2013	1.0		Gimena Bernadet
03/09/2013	1.1	Agregados CU generar datos, leer datos, conectar usuarios	Cristiano Coelho
04/09/2013	1.2	Agregados CU de Where's my friend?	Gimena Bernadet Federico García
04/09/2013	1.3	Agregados CU Registrar Usuario, Ingresar Permisos y Editar Usuario	Rafael Olivera
07/09/2013	1.4	Revisión general de Connect!. Agregados casos de uso Sincronizar, Listar solicitudes y Listar notificaciones.	Martín Gaudio
08/09/2013	1.5	Agregados CU Listar Contactos y Eliminar contacto.	Gabriel Barbatto

Contenido

CONNECT!	1
MODELO DE CASOS DE USO	1
VERSIÓN 1.0	1
HISTORIA DE REVISIONES	1
CONTENIDO.....	2
1. ACTORES	5
1. Actores	5
1.1. [ACTOR 1]	5
1.2. [ACTOR 2]	5
2. CASOS DE USO	5
2. Casos de Uso.....	5
2.1. DIAGRAMAS DE CASOS DE USO	5
2.2. CONNECT!.....	5
2.2.1. Registrar Usuario	5
2.2.1.1. Descripción	5
2.2.1.2. Pre-condiciones	5
2.2.1.3. Flujo de eventos principal	5
2.2.1.4. Flujo de eventos alternativos	5
2.2.1.5. Post-condiciones	5
2.2.1.6. Requerimientos especiales	5
2.2.2. Ingreso de Permisos.....	5
2.2.2.1. Descripción	5
2.2.2.2. Pre-condiciones	5
2.2.2.3. Flujo de eventos principal	5
2.2.2.4. Flujo de eventos alternativos	5
2.2.2.5. Post-condiciones	6
2.2.2.6. Requerimientos especiales	6
2.2.3. Editar Usuario	6
2.2.3.1. Descripción	6
2.2.3.2. Pre-condiciones	6
2.2.3.3. Flujo de eventos principal	6
2.2.3.4. Flujo de eventos alternativos	6
2.2.3.5. Post-condiciones	6
2.2.3.6. Requerimientos especiales	6
2.2.4. Generar Datos	6
2.2.4.1. Descripción	6
2.2.4.2. Pre-condiciones	6
2.2.4.3. Flujo de eventos principal	6
2.2.4.4. Flujo de eventos alternativos	6
2.2.4.5. Post-condiciones	6
2.2.4.6. Requerimientos especiales	6
2.2.5. Leer Datos.....	6
2.2.5.1. Descripción	6
2.2.5.2. Pre-condiciones	6
2.2.5.3. Flujo de eventos principal	6
2.2.5.4. Flujo de eventos alternativos	7
2.2.5.5. Post-condiciones	7
2.2.5.6. Requerimientos especiales	7
2.2.6. Conectar.....	7
2.2.6.1. Descripción	7
2.2.6.2. Pre-condiciones	7
2.2.6.3. Flujo de eventos principal	7
2.2.6.4. Flujo de eventos alternativos	7
2.2.6.5. Post-condiciones	7

2.2.6.6. <i>Requerimientos especiales</i>	7
2.2.7. <i>Listar Contactos</i>	7
2.2.7.1. <i>Descripción</i>	7
2.2.7.2. <i>Pre-condiciones</i>	7
2.2.7.3. <i>Flujo de eventos principal</i>	7
2.2.7.4. <i>Flujo de eventos alternativos</i>	7
2.2.7.5. <i>Post-condiciones</i>	7
2.2.7.6. <i>Requerimientos especiales</i>	7
2.2.8. <i>Eliminar contacto</i>	7
2.2.8.1. <i>Descripción</i>	7
2.2.8.2. <i>Pre-condiciones</i>	7
2.2.8.3. <i>Flujo de eventos principal</i>	7
2.2.8.4. <i>Flujo de eventos alternativos</i>	7
2.2.8.5. <i>Post-condiciones</i>	8
2.2.8.6. <i>Requerimientos especiales</i>	8
2.2.9. <i>Sincronizar contactos</i>	8
2.2.9.1. <i>Descripción</i>	8
2.2.9.2. <i>Pre-condiciones</i>	8
2.2.9.3. <i>Flujo de eventos principal</i>	8
2.2.9.4. <i>Flujo de eventos alternativos</i>	8
2.2.9.5. <i>Post-condiciones</i>	8
2.2.9.6. <i>Requerimientos especiales</i>	8
2.2.10. <i>Ver pendientes</i>	8
2.2.10.1. <i>Descripción</i>	8
2.2.10.2. <i>Pre-condiciones</i>	8
2.2.10.3. <i>Flujo de eventos principal</i>	8
2.2.10.4. <i>Flujo de eventos alternativos</i>	8
2.2.10.5. <i>Post-condiciones</i>	8
2.2.10.6. <i>Requerimientos especiales</i>	8
2.3. <i>WHERE IS MY FRIEND?</i>	8
2.3.1. <i>Listar usuarios</i>	8
2.3.1.1. <i>Descripción</i>	8
2.3.1.2. <i>Pre-condiciones</i>	8
2.3.1.3. <i>Flujo de eventos principal</i>	9
2.3.1.4. <i>Flujo de eventos alternativos</i>	9
2.3.1.5. <i>Post-condiciones</i>	9
2.3.1.6. <i>Requerimientos especiales</i>	9
2.3.2. <i>Envío de solicitud</i>	9
2.3.2.1. <i>Descripción</i>	9
2.3.2.2. <i>Pre-condiciones</i>	9
2.3.2.3. <i>Flujo de eventos principal</i>	9
2.3.2.4. <i>Flujo de eventos alternativos</i>	9
2.3.2.5. <i>Post-condiciones</i>	9
2.3.2.6. <i>Requerimientos especiales</i>	9
2.3.3. <i>Aceptar solicitud</i>	9
2.3.3.1. <i>Descripción</i>	9
2.3.3.2. <i>Pre-condiciones</i>	9
2.3.3.3. <i>Flujo de eventos principal</i>	9
2.3.3.4. <i>Flujo de eventos alternativos</i>	9
2.3.3.5. <i>Post-condiciones</i>	9
2.3.3.6. <i>Requerimientos especiales</i>	9
2.3.4. <i>Ver ubicación</i>	9
2.3.4.1. <i>Descripción</i>	9
2.3.4.2. <i>Pre-condiciones</i>	10
2.3.4.3. <i>Flujo de eventos principal</i>	10
2.3.4.4. <i>Flujo de eventos alternativos</i>	10
2.3.4.5. <i>Post-condiciones</i>	10
2.3.4.6. <i>Requerimientos especiales</i>	10

Actores

1.1. Usuario

Usuario que utiliza los aplicativos.

Casos de Uso

1.2. Diagramas de Casos De Uso

Aquí se presentan los Diagramas de Casos de Uso del Sistema, para mostrar la interacción entre los Actores y los Casos de Uso del Sistema.

1.3. Connect!

1.3.1. Registrar Usuario

1.3.1.1. Descripción

Permite al usuario ingresar sus datos personales, contraseña y sus identificadores de las distintas redes sociales (Facebook, Twitter, LinkedIn, etc...)

1.3.1.2. Pre-condiciones

El usuario no está logueado.

1.3.1.3. Flujo de eventos principal

1 - El usuario ingresa un nombre de usuario, contraseña y validación de contraseña.

2 - El sistema valida dichos datos y muestra una lista con las redes sociales que le es posible compartir al usuario.

3 - El usuario selecciona de la lista las redes sociales que desea compartir por defecto.

4 - Para cada red social que se selecciona, se incluye al caso de uso Ingresar Permisos.

5 - El usuario confirma las opciones seleccionadas.

1.3.1.4. Flujo de eventos alternativos

2A - No se validan los datos: Usuario ya existe.

2A1 - Se muestra un mensaje de tipo 'El usuario no está disponible' y se vuelve a Paso 1.

2B - No se validan los datos: Contraseñas no coinciden.

2B1 - Se muestra un mensaje de tipo 'Contraseñas no coinciden' y se vuelve a Paso 1.

1.3.1.5. Post-condiciones

El usuario tiene un perfil de Connect! creado y tiene configurados todos sus datos para realizar conexiones inmediatas.

1.3.1.6. Requerimientos especiales

No existen.

1.3.2. Ingreso de Permisos

1.3.2.1. Descripción

Cada red social requiere de permisos particulares para interactuar con ella. El requerimiento consiste en el ingreso de estos permisos para acceder a las funcionalidades correspondientes (Por ejemplo, acceder a la lista de amigos del usuario).

1.3.2.2. Pre-condiciones

El usuario está logueado.

1.3.2.3. Flujo de eventos principal

- 1 - El usuario ingresa usuario y contraseña de la red social.
- 2 - El sistema muestra al usuario los permisos necesarios para la integración de la misma con Connect!.
- 3 - El usuario acepta los permisos.
- 4 - El sistema responde satisfactoriamente al usuario.

1.3.2.4. Flujo de eventos alternativos

- 1A - El usuario ingresa datos no válidos.
- 1A1 - El sistema muestra un mensaje de error y vuelve al paso 1.
- 3A - El usuario no acepta los permisos
- 3A1 - Termina el caso de uso

1.3.2.5. Post-condiciones

El sistema cuenta con permisos para realizar las solicitudes de amistad correspondientes y otras gestiones necesarias.

El sistema almacena el identificador del usuario en la red social asociada.

1.3.2.6. Requerimientos especiales

Para que el caso de uso concluya normalmente, se necesita conexión con las redes sociales.

En caso de que alguna de ellas, por algún motivo externo, no esté disponible, el usuario no podrá ingresar los permisos, por lo que el caso de uso no terminará de manera exitosa.

1.3.3. Editar Usuario

1.3.3.1. Descripción

Se permite modificar los datos personales, contraseñas y redes sociales que se quieren incluir al conectarse con otro usuario

1.3.3.2. Pre-condiciones

El usuario está logueado.

1.3.3.3. Flujo de eventos principal

- 1 - El sistema muestra la información de contacto del usuario.
- 2 - El usuario edita sus datos personales.
- 3 - El usuario selecciona las redes sociales y datos personales que desea compartir por defecto.
- 4 - El usuario confirma los cambios.

1.3.3.4. Flujo de eventos alternativos

3A - Es la primera vez que el usuario selecciona determinada red, o su Permiso correspondiente esta vencido por algún motivo.

3A1 - Se incluye al caso de uso ingresar permisos.

1.3.3.5. Post-condiciones

El perfil del usuario es renovado y se encuentra configurado con los nuevos datos.

1.3.3.6. Requerimientos especiales

No tiene.

1.3.4. Generar y Publicar Datos mediante un código QR.

1.3.4.1. Descripción

Se generan los datos de contacto necesarios para crear una conexión, y se muestran en pantalla mediante un código QR.

1.3.4.2. Pre-condiciones

El usuario está logueado.

1.3.4.3. Flujo de eventos principal

1 – El usuario indica que desea publicar sus datos.

2– El sistema genera un código QR con los datos del usuario y lo despliega en pantalla.

1.3.4.4. Flujo de eventos alternativos

1A – El usuario elige qué publicar.

1A1 – El sistema muestra las redes sociales del usuario.

1A2 – El usuario selecciona qué redes sociales desea compartir.

1A3 - Se pasa al paso 2.

1.3.4.5. Post-condiciones

-Se despliega en pantalla un código QR con los datos del usuario.

1.3.4.6. Requerimientos especiales

Para que el caso de uso concluya normalmente, se necesita conexión con las redes sociales.

1.3.5. Aceptar pedido de conexión.

1.3.5.1. Descripción

Genera las conexiones a las respectivas redes sociales y en el propio *Connect!*. La conexión se generará según los datos que el usuario recibe y desea compartir.

1.3.5.2. Pre-condiciones

Existe un pedido de conexión pendiente de aceptación para el usuario.

El usuario está logueado.

1.3.5.3. Flujo de eventos principal

1 - El sistema lista los datos de la solicitud de conexión.

2 - El usuario acepta la conexión.

3 - El sistema responde satisfactoriamente.

1.3.5.4. Flujo de eventos alternativos

2A – El usuario selecciona cuáles datos desea compartir y acepta la conexión.

2A1 – Se pasa al paso 3.

2B - El usuario rechaza la conexión.

2B1 - Termina el caso de uso.

1.3.5.5. Post-condiciones

Se genera una conexión entre el usuario que aceptó la conexión y el usuario fuente de la misma. Se conectan también por sus redes sociales.

Se genera una notificación para el usuario fuente de la conexión.

1.3.5.6. Requerimientos especiales

Para que el caso de uso concluya normalmente, se necesita conexión con las redes sociales.

1.3.6. Leer Datos mediante código QR.

1.3.6.1. Descripción

Se leen códigos QR mediante la cámara de usuarios que hayan publicado, se conecta con estos mediante el uso del caso de uso Aceptar pedido de conexión.

1.3.6.2. Pre-condiciones

El usuario está logueado.

1.3.6.3. Flujo de eventos principal

1 – El usuario selecciona que desea leer datos mediante su cámara.

2 – El sistema muestra la cámara en la pantalla.

3 – El usuario capta un código QR con su cámara.

4 – Se pasa al caso de uso Aceptar pedido de conexión.

5 - Se vuelve al paso 2.

1.3.6.4. Flujo de eventos alternativos

2A - El usuario indica que desea detener la lectura de datos.

2A1 - El sistema cesa la lectura y vuelve al menú principal.

1.3.6.5. Post-condiciones

Post condiciones del caso Aceptar pedido de conexión.

1.3.6.6. Requerimientos especiales

Requisitos del caso de uso Aceptar pedido de conexión.

El usuario debe poseer una cámara en su dispositivo.

1.3.7. Listar solicitudes de conexión.

1.3.7.1. Descripción

Se listan las solicitudes de conexión que llegan por el caso de uso Sincronizar contactos. Se utiliza el caso Aceptar pedido de conexión para responderlas.

1.3.7.2. Pre-condiciones

El usuario está logueado.

1.3.7.3. Flujo de eventos principal

- 1 – El sistema lista las solicitudes de conexión existentes.
- 2 – El usuario selecciona una.
- 3 – Se pasa al caso de uso Aceptar Pedido de Conexión.

1.3.7.4. Flujo de eventos alternativos

2A - El usuario indica que desea abandonar el listado.

2A1 - El sistema vuelve al menú principal.

1.3.7.5. Post-condiciones

Post condiciones del caso Aceptar pedido de conexión.

1.3.7.6. Requerimientos especiales

Requisitos del caso de uso Aceptar pedido de conexión.

1.3.8. Listar Contactos

1.3.8.1. Descripción

Muestra la lista de conectados por Connect! del usuario.

1.3.8.2. Pre-condiciones

El usuario está logueado.

1.3.8.3. Flujo de eventos principal

- 1 - El usuario ingresa datos de contactos a buscar.
- 2 - El sistema lista los contactos del usuario que cumplan con los filtros de la búsqueda.

1.3.8.4. Flujo de eventos alternativos

2A - No hay usuarios que mostrar.

2A1 - El sistema muestra un mensaje correspondiente (No hay contactos que cumplan con las condiciones).

1.3.8.5. Post-condiciones

No tiene.

1.3.8.6. Requerimientos especiales

No tiene.

1.3.9. Eliminar contacto

1.3.9.1. Descripción

El usuario podrá eliminar alguno de los usuarios agregados a su lista de contactos de Connect!

1.3.9.2. Pre-condiciones

El usuario está logueado y tiene listado el contacto en pantalla.

1.3.9.3. Flujo de eventos principal

- 1- Se selecciona la opción eliminar contacto.
- 2 - El sistema solicita confirmación.
- 3 - El usuario confirma que desea eliminar el contacto.

1.3.9.4. Flujo de eventos alternativos

- 3A - El usuario no desea eliminar el contacto
- 3A1 - El sistema vuelve a la pantalla de listado de contactos.

1.3.9.5. Post-condiciones

El contacto ahora no pertenece a la lista de contactos del usuario.

1.3.9.6. Requerimientos especiales

No tiene.

1.3.10. Sincronizar contactos

1.3.10.1. Descripción

Se genera una lista de contactos de todas las redes sociales que utilizan *Connect!* y que aún no están conectados con el usuario. El usuario elige a sus amigos para realizar la conexión y se envía una petición de conexión a cada uno de ellos.

1.3.10.2. Pre-condiciones

El usuario está logueado.

1.3.10.3. Flujo de eventos principal

- 1 - El sistema lista los amigos del usuario que utilizan *Connect!* y no están conectados al mismo.
- 2 - El usuario selecciona los usuarios con los cuales desea conectarse y confirma su selección.
- 3 - El sistema lista los usuarios seleccionados y pide confirmación.
- 4 - El usuario confirma su selección.
- 5 - El sistema indica un mensaje satisfactorio.

1.3.10.4. Flujo de eventos alternativos

- 2A - El usuario indica que desea conectar con todos sus amigos.
 - 2A1 - Se pasa al paso 3.
- 3B - El usuario selecciona con qué redes sociales desea intentar conectar con sus amigos.
 - 3B1 - Se pasa al paso 4.
- 3C - El usuario cancela su selección.
 - 3C1 - Se vuelve al paso 1.

1.3.10.5. Post-condiciones

El sistema envía solicitudes de conexión a los usuarios seleccionados.

1.3.10.6. Requerimientos especiales

Se debe disponer de conectividad para enviar las solicitudes.

1.3.11. Notificaciones de aceptación

1.3.11.1. Descripción

Notifica al usuario que se han aceptado sus pedidos de conexión.

1.3.11.2. Pre-condiciones

El usuario envió una solicitud de conexión y esta fue aceptada.
El usuario está logueado.

1.3.11.3. Flujo de eventos principal

- 1 - El sistema lista las notificaciones de aceptación.
- 2 - El usuario selecciona una.
- 3 - El sistema muestra los detalles de la conexión y las redes sociales conectadas.

1.3.11.4. Flujo de eventos alternativos

- 2A - El usuario indica que desea abandonar el caso de uso.
 - 2A1 - El sistema vuelve al menú principal.
- 3A - Una de las redes sociales conectadas requiere aceptación explícita.
 - 3A1 - El usuario indica que desea responderla.
 - 3A2 - El sistema abre un navegador que permite al usuario aceptar la solicitud en la red social.

1.3.11.5. Post-condiciones

La notificación se marca como recibida.

1.3.11.6. Requerimientos especiales

Se requiere conectividad.

1.4. Where is my friend?

1.4.1. Listar usuarios

1.4.1.1. Descripción

Se listan los usuarios conectados mediante *Connect!*.

1.4.1.2. Pre-condiciones

1.4.1.3. Flujo de eventos principal

- 1 - El usuario selecciona la opción "Ver Contactos" del menú de la aplicación.
- 2 - El sistema muestra las opciones: "Todos", "Siguiendo", "No siguiendo".
- 3 - El usuario elige la opción "Todos"
- 4 - El sistema muestra una lista de todos los contactos de Connect! Del usuario.
- 5- Fin CU

1.4.1.4. Flujo de eventos alternativos

3A – El usuario elige la opción "Siguiendo"

3A1- El sistema muestra una lista de los contactos que está actualmente siguiendo.

3A2- Fin CU

3B – El usuario elige la opción "No Siguiendo"

3B1- El sistema muestra una lista de los contactos que no está actualmente siguiendo.

3B2- Fin CU

1.4.1.5. Post-condiciones

No tiene

1.4.1.6. Requerimientos especiales

No tiene

1.4.2. Envío de solicitud

1.4.2.1. Descripción

Se envía a un usuario una petición de seguimiento GPS por un periodo de tiempo determinado.

1.4.2.2. Pre-condiciones

El usuario debe estar logueado.

1.4.2.3. Flujo de eventos principal

- 1 - Se incluye el caso de uso "Listar Usuarios".
- 2 - Se selecciona un usuario de la lista de contactos al cual no se está siguiendo.
- 3 - El sistema muestra una pantalla de configuración que incluye:
 - Tiempo de seguimiento (entre xx y xx)
 - Opciones "Aceptar" y "Cancelar"
- 4 - El usuario ingresa el tiempo de seguimiento y selecciona la opción "Aceptar"
- 5 - El sistema envía la solicitud de seguimiento al contacto correspondiente.
- 6 - El sistema recibe un mensaje de aceptación de la solicitud de seguimiento.
- 7 - Fin CU

1.4.2.4. Flujo de eventos alternativos

- 2A - Se selecciona un usuario de la lista de contactos al cual se está siguiendo.
 - 2A1 - El sistema despliega las opciones "Zoom" y "Renovar"
 - 2A2 - El usuario elige la opción "Renovar"
 - 2A3- El sistema muestra una pantalla de configuración que incluye:
 - Tiempo de seguimiento (entre xx y xx)
 - Opciones "Renovar" y "Cancelar"
 - 2A4- El usuario ingresa el tiempo de seguimiento y selecciona la opción "Renovar"
 - 2A5- El sistema envía la solicitud de seguimiento al contacto correspondiente.
 - 2A6- El sistema recibe un mensaje de aceptación de la solicitud de seguimiento.
 - 2A7- Fin CU
- 4A (y 2A2A)- El usuario selecciona la opción "Cancelar"
 - 4A1- Fin CU
- 4B- El usuario y selecciona la opción "Aceptar" sin ingresar el tiempo de seguimiento
 - 4B1 - El tiempo de seguimiento se fija en un valor por defecto.
 - 4B2- El sistema envía la solicitud de seguimiento al contacto correspondiente.

4B3- El sistema recibe un mensaje de aceptación de la solicitud de seguimiento.

4B4- Fin CU

6A (y 4B3A)- El sistema no recibe un pedido de conexión, ya sé porque hubo timeout(pasó un determinado tiempo sin recibir nada) o porque el usuario seleccionó la opción "Cancelar".

6A1- El sistema despliega un mensaje de conexión fallida.

6A2- Fin CU

1.4.2.5. Post-condiciones

En caso de que se acepte la solicitud de seguimiento el sistema quedara siguiendo al usuario por el tiempo determinado en tiempo de seguimiento.

1.4.2.6. Requerimientos especiales

No tiene

1.4.3. Aceptar solicitud

1.4.3.1. Descripción

El usuario acepta o rechaza una petición de Seguimiento GPS recibida. A partir de ese momento el usuario que envió la petición obtiene acceso a la ubicación geográfica del mismo, durante el periodo de tiempo especificado.

1.4.3.2. Pre-condiciones

Existe una solicitud de seguimiento pendiente de aceptación.

1.4.3.3. Flujo de eventos principal

1 - El sistema despliega una pantalla que muestra información resumida del contacto que generó la solicitud y las opciones "Aceptar" y "Rechazar"

2 - El usuario selecciona la opción "Aceptar"

3 - El sistema envía un mensaje de aceptación de la solicitud de seguimiento

4 - Fin CU

1.4.3.4. Flujo de eventos alternativos

2A - El usuario selecciona la opción "Rechazar"

2A1 - Fin CU

1.4.3.5. Post-condiciones

Si el usuario aceptó la solicitud de seguimiento el solicitante obtiene la ubicación geográfica del usuario.

1.4.3.6. Requerimientos especiales

1.4.4. Ver ubicación

1.4.4.1. Descripción

El usuario puede ver en un mapa la ubicación de todos los usuarios a los cuales les está haciendo seguimiento.

1.4.4.2. Pre-condiciones

No tiene

1.4.4.3. Flujo de eventos principal

1 – El usuario selecciona la opción "Mapa"

2- Se muestran en el mapa las ubicaciones de los contactos a los cuales se está siguiendo actualmente

1.4.4.4. Flujo de eventos alternativos

1.4.4.5. Post-condiciones

No tiene

1.4.4.6. Requerimientos especiales

No tiene

1.4.5. Zoom

1.4.5.1. Descripción

El usuario selecciona un contacto de entre los que está siguiendo y se realiza un zoom en el mapa hacia la ubicación de dicho contacto.

1.4.5.2. Pre-condiciones

No tiene

1.4.5.3. Flujo de eventos principal

1 - Se incluye el caso de uso "Listar Usuarios"

2 - Se selecciona un contacto al que se está siguiendo.

3 - El sistema despliega las opciones "Zoom" y "Renovar"

4 - El usuario selección la opción "Zoom"

5 - El sistema realiza un zoom en el mapa hasta la ubicación del contacto seleccionado.

1.4.5.4. Flujo de eventos alternativos

2A- Se selecciona un contacto al que no se está siguiendo

2A1 – Fin CU

4A – Se selecciona la opción "Renovar"

4A1 – Fin CU

1.4.5.5. Post-condiciones

No tiene

1.4.5.6. Requerimientos especiales

No tiene