

CONNECT! & WHERE IS MY FRIEND? MANEJO DEL AMBIENTE CONTROLADO VERSIÓN 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
12/09/2013	1.0	Primer versión	Nicolás Díaz
24/11/2013	1.1	Look & Feel	Leonardo Clavijo

CONTENIDO

1.DEFINICIÓN DEL AMBIENTE CONTROLADO.....	3
2.DESCRIPCIÓN DEL USO DEL AMBIENTE CONTROLADO.....	3
2.1.PROCEDIMIENTO DE TRABAJO	3
2.1.1.Usuarios.....	3
2.1.2.Crear workspace.....	3
2.1.3.Add.....	3
2.1.4.Check in.....	4
2.1.5.Work ítems.....	4
3.RESPONSABILIDADES.....	4
4.POLÍTICA DE BACKUP.....	4

1. DEFINICIÓN DEL AMBIENTE CONTROLADO

Como se define en el documento del plan de configuración, existirán dos ambientes controlados donde se dispondrán de la línea base del proyecto tanto en documentación como en código fuente.

Para la línea base de documentación se encuentra disponible una carpeta compartida en el sistema *skydrive* de Microsoft, cuya URL compartida es <https://skydrive.live.com/?cid=0009A6527DB26459&group=1>

Para la línea base de código, se dispone de un servidor TFS Server instalado en una máquina virtual AZURE, dicho servidor será disponible a través de la url <http://grupo6tfs.cloudapp.net:8080/tfs>.

Para ambos servicios, se dispone de acceso autenticado para los 15 integrantes del grupo.

2. DESCRIPCIÓN DEL USO DEL AMBIENTE CONTROLADO

Dado que la tecnología a utilizar será PhoneGap, el cuál es compatible con el entorno de desarrollo Visual Studio de Microsoft, se integrará el sistema TFS a través del plugin incorporado de dicha IDE llamado Team Explorer.

A través de dicho plugin se puede llevar adelante tanto el control de código fuente, como el tracking de tareas y la trazabilidad.

En caso de que el proyecto amerite la incursión de algún tipo de código fuente generado por fuera de Visual Studio, se dispone del software Team Explorer cuyo funcionamiento es stand alone (es decir, sin necesidad de utilizar Visual Studio).

2.1. PROCEDIMIENTO DE TRABAJO

En esta sección se definirán todas las transacciones que se utilizarán con el control de código fuente, así como las buenas prácticas a seguir para un correcto desempeño del proyecto y el seguimiento correspondiente a la línea base.

2.1.1. USUARIOS

El SCMR creará y distribuirá los usuarios correspondientes a cada usuario del control de código fuente.

2.1.2. CREAR WORKSPACE

Antes de comenzar a trabajar en la línea base de código fuente, se debe agregar el servidor TFS al IDE, con las credenciales correspondientes, y descargar la última versión de la línea base a un workspace local donde el programador trabajará.

Esto se hace al iniciar la conexión con el control de código fuente, con la herramienta Source Control Explorer, en dicha herramienta se selecciona el proyecto y se hace click en el botón derecho del mouse y se selecciona "Get Lastest Version" (obtener última versión).

El sistema le pedirá que elija la carpeta donde colocar el workspace, y mapeará la línea base del proyecto en el lugar indicado

2.1.3. ADD

Cuando se tiene un conjunto de archivos nuevos para agregar a la línea base, se debe realizar un Add.

Esto se puede realizar desde el Source Control Explorer con la opción "Add ítems to folder", o sino la propia solución de VS proveerá el Add, señalando con un signo de + los archivos nuevos.

2.1.4. CHECK IN

Cuando se tiene pronto un conjunto de cambios (tanto nuevos archivos como archivos modificados) se deberá realizar un check in.

Es importante tener claro los siguientes aspectos a la hora de realizar el check in:

1. Siempre realizar un **GET LASTEST VERSION** de la solución previamente a realizar un check in, si existieran conflictos se deberán resolver, probar y levantar en el check in.
2. Siempre se debe asociar un work ítem al conjunto de cambios (ver más adelante), si no existiera un work ítem, se deberá informar al responsable para que se dé de alta dicho work ítem.
3. Siempre efectuar una breve descripción del conjunto de cambios subido, no son aceptables check in sin comentario.
4. Revisar que todos los archivos requeridos para mantener la consistencia de la línea base fueron subidos, no es admisible dejar la línea base en un estado inconsistente (por ejemplo, que no compile por falta de un archivo).

2.1.5. WORK ÍTEMS

Los work ítems son tareas que serán trackeadas a través del entorno de TFS. Dichas tareas serán dadas de alta por los responsables, y deberán tener la información suficiente para que el implementador asignado a dicha tarea pueda llevarla adelante.

El correcto uso del entorno de tracking provee una estructura de trazabilidad completa, donde se puede rastrear además de usuarios y conjuntos de cambios, las asociaciones con tareas, bugs, y otros aspectos del proyecto, facilitando el seguimiento del mismo.

3. RESPONSABILIDADES

En caso de que existan acciones contrarias a las buenas prácticas definidas en el presente documento, el SCMR realizará la observación al responsable de dicho problema, y será éste quien deberá solucionar por su cuenta los problemas causados por el mal uso de los procesos.

Cada implementador es responsable por el buen uso del ambiente de control de código fuente.

El responsable de SCM efectuará copias de seguridad y realizará los builds correspondientes a las entregas que los responsables crean conveniente en el transcurso del proyecto.

4. POLÍTICA DE BACKUP

Se implementará una política de backup, utilizando la herramienta provista por TFS server, la cual respaldará automáticamente todos los días a las 08:00 horas el contenido de la línea base del servidor, utilizando el mecanismo de round robin con 30 días de duración. El contenido de dichos backups será copiado automáticamente en una cuenta de skydrive.