

CONNECT! & WHERE IS MY FRIEND? EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN VERSIÓN 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
14/11/2013	1.0	Creación del documento	Victor Díaz
18/11/2013	1.1	Revisión SQA	Leonardo Clavijo

CONTENIDO

1. OBJETIVOS DE LA VERIFICACIÓN.....	3
2. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN UNITARIA.....	3
2.1. IOSPECIFICCONTROLLERQR EN CONNECT VERSIÓN 1.0	3
2.1.1. Evaluación de errores.....	3
2.1.2. Acciones a tomar.....	3
2.2. MAILBOXCONTROLLER EN CONNECT VERSIÓN 1.0	3
2.2.1. Evaluación de errores.....	3
2.2.2. Acciones a tomar.....	4
3. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN W8.....	4
3.1.1. Evaluación de errores.....	4
3.1.2. Acciones a tomar.....	4
4. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN WPHONE8. .	5
4.1.1. Evaluación de errores.....	5
4.1.2. Acciones a tomar.....	5
5. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN ANDROID... 	6
5.1.1. Evaluación de errores.....	6
5.1.2. Acciones a tomar.....	6
6. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN IOS.....	7
6.1.1. Evaluación de errores.....	7
6.1.2. Acciones a tomar.....	7
7. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN W8.....	8
7.1.1. Evaluación de errores.....	8
7.1.2. Acciones a tomar.....	8
8. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN WPHONE8.....	9
8.1.1. Evaluación de errores.....	9
8.1.2. Acciones a tomar.....	9
9. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN ANDROID.....	10
9.1.1. Evaluación de errores.....	10
9.1.2. Acciones a tomar.....	10
10. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN IOS.....	11
10.1.1. Evaluación de errores.....	11
10.1.2. Acciones a tomar.....	11

1. OBJETIVOS DE LA VERIFICACIÓN

En esta iteración los objetivos estuvieron dados en realizar una verificación tanto en las nuevas funcionalidades incorporadas como las ya realizadas en donde el nivel de su desempeño fue aceptable aprobando con observaciones la anterior iteración.

2. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN UNITARIA

2.1. IOSPECIFICCONTROLLERQR EN CONNECT VERSIÓN 1.0

ServerAccessControler en Where is My Friend Versión 1.0

TrackingController en Where is My Friend Versión 1.0

2.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
-	0

Comportamiento del componente: Aceptable

Nivel de aceptación: Aprobado

Nota: En esta iteración en la ejecución de las mismas se vieron demoradas por la realización de otros componentes, una vez ejecutadas los resultados fueron buenos obteniendo buenos resultados.

Para las métricas de pruebas cubiertas tenemos un 100% = $16 / 16 * 100$

2.1.2. ACCIONES A TOMAR

Dado que no hubo errores reportados, simplemente se notificará al grupo.

2.2. MAILBOXCONTROLLER EN CONNECT VERSIÓN 1.0

MailBoxController en Where is my friend? Versión 1.0

2.2.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor	1

Comportamiento del componente: Aceptable

Nivel de aceptación: Aprobado

Nota: En esta iteración en la ejecución de las mismas se vieron demoradas por la realización de otros componentes, una vez ejecutadas los resultados fueron buenos obteniendo buenos resultados.

Para las métricas de pruebas cubiertas tenemos un 98% = $47 / 48 * 100$

2.2.2. ACCIONES A TOMAR

Simplemente se notificará al grupo, indicando el caso y su importancia (menor), dado que es un caso concreto el detalle del mismo fue un error de retorno de mensaje de error.

3. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN W8

3.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor - Marginal	14

Comportamiento del sistema: Aceptable, pudiéndose mejorar.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 71%, 24 Casos corridos * 100 / 34 Casos definidos.

3.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y se suben al TFS todas las incidencias detectadas. Por más información ver documento "W8 Victor Diaz Reporte de Pruebas VRRPRG6v1.1.docx".

Se espera la correspondiente respuesta acerca de los incidentes reportados, según estos se incluirán o no en la siguiente iteración o para cuando correspondan.

4. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN WPHONES

4.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Marginal-Catastrofico	11

Comportamiento del sistema: Apenas aceptable, algunas funcionalidades no funcionan.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 59%, 20 Casos corridos * 100 / 34 Casos definidos.

4.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y se suben al TFS la incidencia detectada. Por mas información ver documento: "WP8 Gimena Bernardet Reporte de Pruebas VRRPRG6v1.1.docx"

Se espera la correspondiente respuesta acerca de los incidentes reportados, según estos se incluirán o no en la siguiente iteración o para cuando correspondan.

5. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN ANDROID

5.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor - Marginal	11

Comportamiento del sistema: Aceptable, pudiéndose mejorar.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 88%, 30 Casos corridos * 100 / 34 Casos definidos.

5.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y se suben al TFS todas las incidencias detectadas. Por más información ver documento "Android Dario Britos Reporte de Pruebas VRRPRG6v1.1.docx".

Se espera la correspondiente respuesta acerca de los incidentes reportados, según estos se incluirán o no en la siguiente iteración o para cuando correspondan.

6. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN IOS

6.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor	9

Comportamiento del sistema: Aceptable.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 88%, 30 Casos corridos * 100 / 34 Casos definidos.

6.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y se suben al TFS todas las incidencias detectadas. Por más información ver documento "iOS Valentina Da Silva Reporte de Pruebas VRRPRG6v1.1.docx".

Se espera la correspondiente respuesta acerca de los incidentes reportados, según estos se incluirán o no en la siguiente iteración o para cuando correspondan.

7. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN W8

7.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor	2

Comportamiento del sistema: Aceptable, pudiéndose mejorar.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 0%, 0 Casos corridos * 100 / 12 Casos definidos.

7.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y se suben al TFS todas las incidencias detectadas. Por más información ver documento "W8 Víctor Díaz Reporte de Pruebas VRRPRG6v1.1.docx".

Se espera la correspondiente respuesta acerca de los incidentes reportados, según estos se incluirán o no en la siguiente iteración o para cuando correspondan.

Para este sistema se demoró la liberación por ende se realizaron pruebas informales tanto por parte de los desarrolladores como por los verificadores sin encontrar mayores inconvenientes.

8. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN WPHONES

8.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	7

Comportamiento del sistema: Inapropiado.

Nivel de aceptación: No aprobado, puesto que no se pudieron ejecutar las pruebas por no disponer funcionalidad necesaria para la ejecución de todas las pruebas.

Métricas cubiertas: 58%, 7 Casos corridos * 100 / 12 Casos definidos.

8.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y se suben al TFS la incidencia detectada. Por mas información ver documento: "WP8 Gimena Bernardet Reporte de Pruebas VRRPRG6v1.1.docx"

Se espera la correspondiente respuesta acerca de los incidentes reportados, según estos se incluirán o no en la siguiente iteración o para cuando correspondan.

9. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN ANDROID

9.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
-	0

Comportamiento del sistema: Aceptable, pudiéndose mejorar.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 100%, 0 Casos corridos * 100 / 12 Casos definidos.

9.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y se suben al TFS todas las incidencias detectadas. Por más información ver documento "Android Darío Britos Reporte de Pruebas VRRPRG6v1.1.docx".

Se espera la correspondiente respuesta acerca de los incidentes reportados, según estos se incluirán o no en la siguiente iteración o para cuando correspondan.

Para este sistema se demoró la liberación por ende se realizaron pruebas informales tanto por parte de los desarrolladores como por los verificadores sin encontrar mayores inconvenientes.

10. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN IOS

10.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	3

Comportamiento del sistema: Aceptable, pudiéndose mejorar. Sobre todo la apariencia de la aplicación.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 58%, 7 Casos corridos * 100 / 12 Casos definidos.

10.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y se suben al TFS todas las incidencias detectadas. Por más información ver documento "iOS Valentina Da Silva Reporte de Pruebas VRRPRG6v1.1.docx".

Se espera la correspondiente respuesta acerca de los incidentes reportados, según estos se incluirán o no en la siguiente iteración o para cuando correspondan.

Para este sistema se demoró la liberación por ende se realizaron pruebas informales tanto por parte de los desarrolladores como por los verificadores sin encontrar mayores inconvenientes.