CONNECT! & WHERE IS MY FRIEND?

EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN

VERSIÓN 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
23/11/2013	1.0	Creación del documento	Victor Díaz
24/11/2013	1.1	Revisión SQA Look & Feel	Leonardo Clavijo

CONTENIDO

1. OBJETIVOS DE LA VERIFICACIÓN.....	3
2. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN W8.....	3
2.1.1. Evaluación de errores.....	3
2.1.2. Acciones a tomar.....	3
3. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN WPHONE8. .4	4
3.1.1. Evaluación de errores.....	4
3.1.2. Acciones a tomar.....	4
4. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN ANDROID...5	5
4.1.1. Evaluación de errores.....	5
4.1.2. Acciones a tomar.....	5
5. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN IOS.....6	6
5.1.1. Evaluación de errores.....	6
5.1.2. Acciones a tomar.....	6
6. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN W8.....7	7
6.1.1. Evaluación de errores.....	7
6.1.2. Acciones a tomar.....	7
7. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN WPHONES.....8	8
7.1.1. Evaluación de errores.....	8
7.1.2. Acciones a tomar.....	8
8. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN ANDROID.....9	9
8.1.1. Evaluación de errores.....	9
8.1.2. Acciones a tomar.....	9
9. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN IOS.....10	10
9.1.1. Evaluación de errores.....	10
9.1.2. Acciones a tomar.....	10

1. OBJETIVOS DE LA VERIFICACIÓN

Los objetivos de la verificación para esta iteración están dados por brindar una visión global del producto final elaborado, para así dar una visión sobre el alcance de los productos realizados.

2. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN W8

2.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor	11

Comportamiento del sistema: Aceptable.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 100%, 46 Casos corridos * 100 / 46 Casos definidos.

2.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y las incidencias detectadas serán reportadas como errores conocidos del sistema. Por más información ver documento "W8-VRRPRG6v1.2.pdf".

3. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN WPHONES

3.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor (Excepto el botón de atrás Catastrófico)	9

Comportamiento del sistema: Aceptable, salvo por la falta de funcionalidad del botón físico de volver atrás.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 100%, 46 Casos corridos * 100 / 46 Casos definidos.

3.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y las incidencias detectadas serán reportadas como errores conocidos del sistema. Por mas información ver documento: "WP8 VRRPRG6v1.2.pdf"

4. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN ANDROID

4.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor (salvo sincronizar Marginal)	11

Comportamiento del sistema: Aceptable.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 100%, 47 Casos corridos * 100 / 47 Casos definidos.

4.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y las incidencias detectadas serán reportadas como errores conocidos del sistema. Por más información ver documento "ANDROID-VRRPRG6v1.2.pdf".

5. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA CONNECT! EN IOS

5.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor	6

Comportamiento del sistema: Aceptable.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 96%, 44 Casos corridos * 100 / 46 Casos definidos.

5.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y las incidencias detectadas serán reportadas como errores conocidos del sistema. Por más información ver documento "IOS-VRRPRG6v1.2.pdf".

6. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN W8

6.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor	2

Comportamiento del sistema: Aceptable.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 100%, 21 Casos corridos * 100 / 21 Casos definidos.

6.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y las incidencias detectadas serán reportadas como errores conocidos del sistema. Por más información ver documento "W8-VRRPRG6v1.2.pdf".

7. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN WPHONES

7.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor	5

Comportamiento del sistema: Aceptable.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 100%, 21 Casos corridos * 100 / 21 Casos definidos.

7.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y las incidencias detectadas serán reportadas como errores conocidos del sistema. Por mas información ver documento: "WP8-Reporte de Pruebas VRRPRG6v1.2.pdf"

8. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN ANDROID

8.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor	4

Comportamiento del sistema: Aceptable, pudiéndose mejorar.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 100%, 21 Casos corridos * 100 / 21 Casos definidos.

8.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y las incidencias detectadas serán reportadas como errores conocidos del sistema. Por más información ver documento "ANDROID-VRRPRG6v1.2.pdf".

9. EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA WHERE IS MY FRIEND? EN IOS

9.1.1. EVALUACIÓN DE ERRORES

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Menor	5

Comportamiento del sistema: Aceptable, pudiéndose mejorar. Sobre todo la apariencia de la aplicación.

Nivel de aceptación: Aprobado con Observaciones.

Métricas cubiertas: 100%, 21 Casos corridos * 100 / 21 Casos definidos.

9.1.2. ACCIONES A TOMAR

Se publica el Reporte correspondiente y las incidencias detectadas serán reportadas como errores conocidos del sistema. Por más información ver documento "IOS-Reporte de Pruebas VRRPRG6v1.2.pdf".