**PIS - Gestión de Proyectos - MooveIT**

**Documento de Riesgos**

**Versión 1.0**

**Historia de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 23/8/2013 | 1.0 | Riesgos identificados en la primer semana del proyecto | Ricardo Dossetti / Bruno Maiese |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Fecha:** 23/8/2013

**Dirigido a:** Grupo 7

**Contenido**

**Lista de Riesgos identificados**

1.1. Riesgo 1 – Tecnologías poco familiares

*1.1.1.* *Ranking*

1.2. Descripción

*1.2.1.* *Probabilidad de ocurrencia*

*1.2.2.* *Impacto*

*1.2.3.* *Estrategia de Mitigación*

*1.2.4.* *Monitoreo*

*1.2.5.* *Plan de Contingencia*

1.3. Riesgo 2 – Estimaciones incorrectas

*1.3.1.* *Ranking*

*1.3.2.* *Descripción*

*1.3.3.* *Probabilidad de ocurrencia*

*1.3.4.* *Impacto*

*1.3.5.* *Estrategia de Mitigación*

*1.3.6.* *Monitoreo*

*1.3.7.* *Plan de Contingencia*

1.4. Riesgo 3 – Barreras temporales

*1.4.1.* *Ranking*

*1.4.2.* *Descripción*

*1.4.3.* *Probabilidad de ocurrencia*

*1.4.4.* *Impacto*

*1.4.5.* *Estrategia de Mitigación*

*1.4.6.* *Monitoreo*

*1.4.7.* *Plan de Contingencia*

# **Lista de Riesgos identificados**

* 1. **Riesgo 1 – Tecnologías poco familiares**
     1. **Ranking**

**ALTO** (escala: alto, medio, bajo)

* 1. **Descripción**

El desarrollo del proyecto incluye la utilización de muchas tecnologías muy variadas, la mayoría de las cuales los integrantes del grupo no conocen. Si bien en esta etapa inicial no parecen haber funcionalidades fuera de lo común, la convergencia de la gran cantidad de tecnologías puede impedir la continuidad del proyecto.

* + 1. **Probabilidad de ocurrencia**

**MEDIA** (escala: alta, media, baja)

Dada la variedad de tecnologías y el desconocimiento de las mismas, si bien en la etapa de mitigación se plantea un estudio de las mismas, debido a la cantidad de tecnologías involucradas y el porte del proyecto, es probable que surjan detalles de las tecnologías u otros aspectos que no hayamos visto y que afecten nuestro desempeño.

* + 1. **Impacto**

**ALTO** (escala: alto, medio, bajo)

Como la construcción del software es una de las etapas más importantes del ciclo de vida (ya que es la única inevitable), el impacto de no poder utilizar correctamente la tecnología puede ser muy alto.

* + 1. **Estrategia de Mitigación**

Desde el principio del proyecto, fueron asignados la mayoría de los recursos del equipo a la investigación de las tecnologías. Cada uno de los integrantes es responsable de interiorizarse con al menos una de las tecnologías y luego se encargará de brindar una especie de “mini capacitación” o tutorial al resto del equipo. En caso de surgir algún inconveniente con alguna de las diferentes herramientas a lo largo del proyecto, se recurrirá a la persona que fue encargado de investigar dicha herramienta.

* + 1. **Monitoreo**

Cada uno de los integrantes es responsable de comunicar al responsable de su área y/o responsable de la tecnología en caso de que le surjan inconvenientes con la misma y se vea comprometido claramente el cumplimiento de su objetivo en el tiempo estimado.

Asimismo, al momento de ser brindados los tutoriales o capacitaciones el grupo evaluara si las mismas son suficientes o se necesita profundizar más.

* + 1. **Plan de Contingencia**

Como primer alternativa, dedicar mayor cantidad de recursos (horas) al proyecto.

En caso de no ser esto posible, y/o entender que el uso de la tecnología es inviable se buscara sustituir la tecnología en cuestión por otra equivalente.

En última instancia se renegociará el alcance del proyecto con el cliente.

Dedicar menor tiempo a los entregables, pero siempre cumpliendo con los que sean necesarios para llevar el proyecto de manera satisfactoria.

* 1. **Riesgo 2 – Estimaciones incorrectas** 
     1. **Ranking**

**ALTO** (escala: alto, medio, bajo)

* + 1. **Descripción**

Durante el desarrollo del proyecto, cada integrante deberá realizar una estimación del esfuerzo que le llevará realizar las tareas que le son asignadas.

En caso de que las estimaciones no sean correctas y no se puedan lograr los objetivos determinados peligraría el alcance del proyecto.

* + 1. **Probabilidad de ocurrencia**

**ALTA** (escala: alta, media, baja)

Debido al contexto dado: porte del proyecto, variedad de tecnologías involucradas, inexperiencia en la estimación, es casi seguro que un gran porcentaje de los integrantes estimen incorrectamente.

* + 1. **Impacto**

**MEDIO** (escala: alto, medio, bajo)

Solamente en caso de que ocurran muchos errores en las estimaciones el impacto de este riesgo crecería.

Si los resultados son los esperados, no habría un mayor impacto sobre la planificación.

* + 1. **Estrategia de Mitigación**

La metodología del proyecto (SCRUM) nos permite mitigar este riesgo, ya que las tareas se subdividen para lograr tareas más cortas que son más fáciles de estimar. Asimismo las rápidas iteraciones nos permiten detectar que personas se están equivocando en las estimaciones y también permiten ganar experiencia para las iteraciones siguientes.

* + 1. **Monitoreo**

El Scrum Master y/o Administrador deberá monitorear las estimaciones realizadas por los integrantes.

Asimismo, cada integrante será responsable de revisar periódicamente su adecuación a sus estimaciones.

* + 1. **Plan de Contingencia**

Las contingencias pueden ser:

* Dedicación de más horas al proyecto.
* Cambiar la planificación del proyecto, en caso de ser posible.
* Renegociar el alcance del proyecto con el cliente.
* Dedicar menor tiempo a los entregables, pero siempre cumpliendo con los que sean necesarios para llevar el proyecto de manera satisfactoria.
  1. **Riesgo 3 – Barreras temporales** 
     1. **Ranking**

**MEDIO** (escala: alto, medio, bajo)

* + 1. **Descripción**

Dado que el proyecto se desarrolla en un ambiente académico, con estudiantes que también trabajan y cursan otras asignaturas, la dedicación al proyecto y la coordinación de los horarios entre los integrantes del grupo son factores críticos.

* + 1. **Probabilidad de ocurrencia**

**ALTA** (escala: alta, media, baja)

Desde un principio sabemos que esto es inevitable, ya que de antemano algunos integrantes del grupo saben que tendrán viajes al exterior por trabajo durante las semanas de realización del proyecto. A esto se le suman los parciales y obligatorios de las otras asignaturas, como otros inconvenientes de índole personal que puedan surgir.

* + 1. **Impacto**

**BAJO** (escala: alto, medio, bajo)

En el entendido que al momento de cursar la materia se conoce que la misma insumirá una gran cantidad de tiempo al estudiante, se supone que el mismo ya era consciente de las horas que tendría que dedicarle, y por lo tanto se espera que los casos puntuales no tengan una gran influencia en la globalidad del proyecto.

* + 1. **Estrategia de Mitigación**

La metodología del proyecto (SCRUM) incluye un monitoreo cercano de las actividades de cada integrante y por lo tanto podremos saber rápidamente si éste no está pudiendo dedicar suficientes horas en un determinado momento.

Asimismo, cada integrante debe ser consciente del momento en el que no se pueda dedicar, comunicando al resto para poder volver a planificar las tareas que la misma tenía asignada.

* + 1. **Monitoreo**

El Scrum Master y/o Administrador deberán monitorear a los integrantes, viendo si sus mismos cumplen con sus tareas, evidenciando las horas trabajadas.

* + 1. **Plan de Contingencia**

Las contingencias pueden ser:

* Una vez comprobado que un integrante no está comprometido con el proyecto, es decir que no le dedica el tiempo que debería, se procederá a hablarlo y plantearle como alternativa el cambio de rol, en caso de ser esto viable. En caso de que el estudiante siga sin demostrar interés por el proyecto se procederá a hablarlo con los directores.
* En caso de que un integrante no pueda dedicarle le tiempo esperado al proyecto por casos de fuerza mayor, volver a planificar las tareas del mismo.
* Dedicar menor tiempo a los entregables, pero siempre cumpliendo con los que sean necesarios para llevar el proyecto de manera satisfactoria.