tmbs

Plan de desarrollo del Sprint 3

Versión 1.0

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 19/10/2013 | 1.0 | Creación del documento | Bruno Torterolo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Contenido

[1. Introducción 3](#_Toc369938013)

[1.1 Propósito 3](#_Toc369938014)

[1.2 Objetivo 3](#_Toc369938015)

[1.3 Alcance 3](#_Toc369938016)

[2 Plan de desarrollo a implementar 3](#_Toc369938017)

[2.1 Primer acercamiento 4](#_Toc369938018)

[3 Divisiones de tareas por grupos 4](#_Toc369938019)

[3.1 Grupo 1 4](#_Toc369938020)

[3.1.1 Asignar horas a un proyecto 4](#_Toc369938021)

[3.1.2 Cargar Horas sin proyecto asociado 5](#_Toc369938022)

[3.2 Grupo 2 5](#_Toc369938023)

[3.2.1 Correcciones Sprint 2 5](#_Toc369938024)

[3.2.2 Mapeo de estados no abiertos 6](#_Toc369938025)

[3.2.3 Job que realice la actualización de forma automática 6](#_Toc369938026)

[3.3 Grupo 3 6](#_Toc369938027)

[3.3.1 Revisión de navegabilidad y botones de acción 7](#_Toc369938028)

[3.3.2 Habilitar/Deshabilitar categoría 7](#_Toc369938029)

[3.3.3 Corrección del Start+Stop 7](#_Toc369938030)

[4 Historia global 8](#_Toc369938031)

[5 Integración de componentes 8](#_Toc369938032)

# Introducción

## Propósito

El presente documento tiene como propósito el mostrar el plan a adoptar para el desarrollo de las historias comprendidas en el Sprint 3, de la aplicación Toombs.

## Objetivo

El objetivo principal del documento es proporcionarles al equipo de trabajo y al Product Owner (PO), visibilidad sobre la metodología de trabajo a adoptar durante el desarrollo del Sprint.

También se pretende informarles sobre el tiempo y esfuerzo estimado en la realización y confección de cada una de las tareas involucradas en las historias comprendidas en el Sprint 3.

A su vez, se brindará un esquema de dependencia entre las historias, para dar una visibilidad de cómo realizar la integración de las mismas.

## Alcance

Se definió que en este Sprint, de dos semanas de duración, comprendidas entre el miércoles 16 de octubre y 29 de octubre del 2013, en un principio se realizarían 66 puntos de esfuerzo, los cuales incluyen las historias no validadas del Sprint pasado.

Estos puntos fueron calculados usando una medida relativa, en dónde el cero absoluto se estableció como el curso básico de Rails ().

En base a este compromiso, el PO escogió, del backlog definido, las siguientes historias a realizar:

|  |
| --- |
| * Asignar horas a proyecto * Cargar horas sin proyecto asociado * Correcciones Sprint 2 * Mapeo de estados no abiertos * Job que realice la actualización de forma automática * Revisión de navegabilidad y botones de acción * Habilitar / Deshabilitar categoría * Corrección Start+Stop |

# Plan de desarrollo a implementar

Para el desarrollo de las historias anteriormente listadas, se contará con un grupo de 8 desarrolladores de tiempo completo y 3 de tiempo medio. Estos tres previamente mencionados, dividirán sus tareas entre desarrollo, code review, corrección de bugs e infraestructura.

Los mismos serán divididos, -luego de la corrección de bugs prevista-, en 3 grupos de 3 personas cada uno, dejando liberados dos desarrolladores de tiempo medio para seguir realizando tareas de calidad y de code review.

## Primer acercamiento

En un principio, debido a que no se ha definido por completo el alcance de este Sprint, la totalidad de los desarrolladores – a excepción de dos-, se abocaron a la corrección de bugs y mejoramiento del código del Sprint pasado.

Los dos desarrollados faltantes, en conjunto con el Administrador y Coordinador de Desarrollo, realizaron el análisis de las dos historias nuevas, Cargar horas sin tarea asociada y Asignar horas a proyecto.

Este primer acercamiento tuvo una duración de cuatro días incluidos dentro del período del 16 al 19 de octubre del 2013.

# Divisiones de tareas por grupos

La división se basó, en lo realizado en el sprint anterior, y se intentó formar grupos de rendimientos parejos, que tuvieran cierto conocimiento sobre el modulo a ser desarrollado -componentes previamente desarrolladas, que se acoplarán con las que se desarrollará y guardan cierta similitud entre ambas-.

## Grupo 1

Este grupo estará conformado por dos desarrolladores de tiempo completo y uno de tiempo medio; y se abocarán a desarrollar las nuevas historias introducidas en el backlog:

|  |
| --- |
| * Asignar horas a proyecto * Cargar horas sin tarea asociada |

El esfuerzo estimado asociado al desarrollo de las historias es de 26 puntos de esfuerzo distribuidos de la siguiente manera:

* Asignar horas a proyecto: **13 puntos**
* Cargar horas sin tarea asociada: **13 puntos**

Esto representa aproximadamente el 39% del compromiso adquirido. El orden de desarrollo de las componentes dependerá del orden de prioridad especificada por el PO, el cual aún no se encuentra definido.

### Asignar horas a un proyecto

Esta historia incluye las siguientes funcionalidades a ser desarrolladas:

* Creación de una tarea genérica en la sincronización de un proyecto
* Creación de la vista para la carga de horas en la tarea previamente mencionada
* Correcciones en las queries de búsqueda, reportes y de Ver Tareas
* Modelado en la Base de Datos de la tarea creada para el proyecto
* Modificaciones extras para el acoplamiento de la historia

La implementación de estas funcionalidades, será abordada por los tres integrantes del grupo.

Se estima que estas funcionalidades deberán ser comenzadas el 19 de octubre y ser finalizadas el 22 del mismo mes.

### Cargar Horas sin proyecto asociado

Esta historia incluye las siguientes funcionalidades a ser desarrolladas:

* Creación de un proyecto no sincronizable, que solo se almacene en la Base de Datos de Toombs
* Creación de una tarea genérica asociada al proyecto previamente mencionado
* Creación de la vista para la carga de horas en la tarea previamente mencionada
* Correcciones en las queries de búsqueda, reportes y de Ver Tareas
* Modelado en la Base de Datos de la tarea creada para el proyecto
* Modificaciones extras para el acoplamiento de la historia

La implementación de estas funcionalidades, será abordada por los tres integrantes del grupo.

Se estima que estas funcionalidades deberán ser comenzadas el 23 de octubre y ser finalizadas el 26 del mismo mes.

## Grupo 2

Este grupo estará conformado por tres desarrolladores de tiempo completo. Los cuales se encargarán de realizar las correcciones del Sprint pasado y la finalización de las historias incompletas:

|  |
| --- |
| * Correcciones Sprint 2 * Mapeo de estados no abiertos * Job que realice la actualización de forma automática |

El esfuerzo estimado asociado al desarrollo de las historias es de 28 puntos de esfuerzo distribuidos de la siguiente manera:

|  |
| --- |
| * Correcciones Sprint 2: **13 puntos** * Mapeo de estados no abiertos: **5 puntos** * Job que realice la actualización de forma automática: **10 puntos** |

Esto representa aproximadamente el 42% del compromiso adquirido. El orden de desarrollo de las componentes dependerá del orden de prioridad especificada por el PO, el cual aún no se encuentra definido.

### Correcciones Sprint 2

Esta historia incluye las siguientes funcionalidades a ser mejoradas:

* Si se hace una búsqueda vacía, mostrar todas las tareas.
* Al momento de entrar horas manualmente, que sea válido ingresar únicamente un número, siendo correspondiente a horas.
* En el reporte de horas por proyecto, agrupar por tarea primero y luego por categoría.
* Dar la opción de seleccionar hasta 12 horas el compromiso de usuario.
* Crear botón cancel entry, para poder cancelar el cronometro.
* Arreglar el mapeo interno al usuario
* Mejorar Calidad de la aplicación

La implementación de esta funcionalidad, deberá ser abordada en un principio por dos de los integrantes del grupo, los cuales paralelizarán sus desarrollos. A partir del 22 del mismo mes, se desvinculará un integrante del grupo que pasará a otra tarea.

Se estima que estas funcionalidades, deberán ser comenzadas el 19 de octubre y ser finalizadas el 25 del mismo mes.

### Mapeo de estados no abiertos

Esta historia incluye las siguientes funcionalidades a ser desarrolladas:

* Creación de mapeador de estados para cada una de las herramientas
* Creación de una vista que permita especificar al usuario cuales estados corresponden a estados cerrados (esta vista será en el BackEnd).
* Modificaciones de la clase Tasks para el modelado de tareas cerradas.
* Modificación de las queries de Búsqueda y Ver Tareas.

La implementación de esta funcionalidad, deberá ser abordada por dos de los integrantes del grupo, los cuales paralelizarán sus desarrollos.

Se estima que estas funcionalidades, deberán ser comenzadas el 22 de octubre y ser finalizadas el 26 del mismo mes.

### Job que realice la actualización de forma automática

Esta historia incluye:

* Re-hacer el job correspondiente a las historias de sincronización con JIRA y REDMINE, que se había comprometido para el Sprint pasado
* Probar su correcto funcionamiento en Heroku

Dada que esta componente debía estar finalizada para el Sprint pasado y que su desarrollo e investigación se encuentran avanzados, el mismo será desarrollado por un solo implementador.

Se estima que estas funcionalidades, deberán ser comenzadas el 16 de octubre y ser finalizadas el 22 del mismo mes.

## Grupo 3

Este grupo estará conformado por tres desarrolladores de tiempo completo, dónde su tarea principal será mejorar el diseño de la aplicación e introducir los cambios especificados por el PO:

|  |
| --- |
| * Revisión de navegabilidad y botones de acción * Habilitar / Deshabilitar categoría * Corrección Start+Stop |

El esfuerzo estimado asociado al desarrollo de las historias es de 12 puntos de esfuerzo distribuidos de la siguiente manera:

|  |
| --- |
| * Revisión de navegabilidad y botones de acción: **8 puntos** * Habilitar / Deshabilitar categoría: **1 punto** * Corrección Start+Stop: **3 puntos** |

Esto representa aproximadamente el 18% del compromiso adquirido. El orden de desarrollo de las componentes dependerá del orden de prioridad especificada por el PO, el cual aún no se encuentra definido.

### Revisión de navegabilidad y botones de acción

Esta historia incluye las siguientes funcionalidades a ser desarrolladas:

* Estandarizar el diseño de la aplicación
* Crear una navegación intuitiva y constante
* Rever la navegación y ubicación de funcionalidades principales en las pantallas.
* Mantener la titlebar siempre visible.
* Diseño de nuevas vistas a desarrollar
* Agregar a la vista de confirmación de entry, el tiempo total a ingresar y la tarea a la cual se le está ingresando la entrada

Se estima que estas funcionalidades serán abordadas en un principio por un integrante del grupo, y luego sobre el 20 de octubre se le sumara otro.

Se estima que estas funcionalidades, deberán ser comenzadas el 19 de octubre y ser finalizadas el 24 del mismo mes.

### Habilitar/Deshabilitar categoría

Esta historia incluye las siguientes funcionalidades a ser desarrolladas:

* Creación de la vista
* Persistir en la Base de Datos
* Tests unitarios y code review de la solución

Se estima que estas funcionalidades serán abordadas por un integrante del grupo y deberán ser comenzadas el 19 de octubre y ser finalizadas el 20 del mismo mes.

### Corrección del Start+Stop

Esta historia incluye las siguientes funcionalidades a ser desarrolladas:

* Arreglo de Javascripts
* Crear botón cancel entry y funcionalidad asociada, para poder cancelar el cronometro.
* Tests unitarios y code review de la solución

Se estima que estas funcionalidades serán abordadas por un integrante del grupo y deberán ser comenzadas el 19 de octubre y ser finalizadas el 23 del mismo mes.

# Historia global

Dado que ya se pactó con el PO que en el próximo Sprint se realizará el plugin de Chrome, y considerando que la curva de aprendizaje para el desarrollo de dicha componente no será trivial, es que se decidió agregar la siguiente historia grupal.

|  |
| --- |
| * Investigación Plugin Chrome |

El esfuerzo estimado asociado a esta historia es de 13 puntos de esfuerzo.

Los mismos serán abordados por todos los integrantes del grupo, a medida de que vayan finalizando sus respectivas tareas.

# Integración de componentes

Siguiendo lo propuesto en el Sprint pasado se intentará seguir mejorando la integración incremental de las componentes a desarrollar.

Para esto, se hará una apuesta fuerte en la utilización de gitHub y sus distintas utilidades, para ir integrando de forma armoniosa y constante, diversas componentes sobre el branch principal, el cual está dado por development.

Se designará en cada uno de los grupos, un responsable de integración; el cual deberá tener visibilidad, sobre lo que el grupo está en condiciones de integrar y ser el que evalué los posibles hazzards a encontrar, con las distintas integraciones.

Estos encargados, previo y durante la realización de las integraciones, deberá informarle al Coordinador de Desarrollo lo que pretende integrar al branch principal.

Con esto, buscamos que los distintos módulos se interconecten de forma temprana, para mitigar los posibles conflictos que se puedan presentar.

Cabe destacar que el esfuerzo asociado a esto será absorbido por los tres grupos de forma relativa con las componentes a ser integradas.

Aparte se definió un estándar de para el manejo del gitHub, para evitar el percance sufrido en el Sprint pasado.