tmbs

Plan de verificación del Sprint 3

Versión 1.0

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 24/10/2013 | 1.0 | Creación del documento | Bruno Maiese |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Contenido

[1 Introducción y objetivos de la verificación 3](#_Toc370509123)

[2 Verificación unitaria 3](#_Toc370509124)

[2.1 Historias 3](#_Toc370509125)

[2.1.1 Asignar horas a proyecto 3](#_Toc370509126)

[2.1.2 Cargar horas sin proyecto asociado 3](#_Toc370509127)

[2.1.3 Mapeo de estados no abiertos 3](#_Toc370509128)

[2.1.4 Sincronización automática con las herramientas de gestión 4](#_Toc370509129)

[2.1.5 Revisión de navegabilidad y botones de acción 4](#_Toc370509130)

[2.1.6 Habilitar/Deshabilitar categoría 4](#_Toc370509131)

[2.2 Requerimientos no funcionales 4](#_Toc370509132)

[2.3 Fecha de comienzo de la verificación 4](#_Toc370509133)

[3 Verificación de la integración 4](#_Toc370509134)

[4 Verificación de documentos 5](#_Toc370509135)

[4.1 Plan de Desarrollo Sprint 3 5](#_Toc370509136)

[4.1.1 Responsable de ejecutar la verificación 5](#_Toc370509137)

[4.1.2 Fecha de comienzo de la verificación 5](#_Toc370509138)

[5 Verificación del sistema 5](#_Toc370509139)

[5.1 Fecha de Comienzo de la Verificación 5](#_Toc370509140)

[5.2 Requerimientos No Funcionales 5](#_Toc370509141)

[5.3 Estándar de Reportes de bugs 5](#_Toc370509142)

[6 Evaluación de la Verificación 6](#_Toc370509143)

[6.1.1 Responsable de realizar la Evaluación de la Verificación 6](#_Toc370509144)

[6.1.2 Fecha de comienzo de la Evaluación de la Verificación 6](#_Toc370509145)

[6.1.3 Fecha de entrega del documento Evaluación de Verificación 6](#_Toc370509146)

# Introducción y objetivos de la verificación

El sprint 2 estará comprendido entre el día miércoles 16 de octubre y martes 29 de octubre de 2013.

El compromiso de esfuerzo pactado con el PO para éste sprint es de 66 puntos, incluyendo las historias no validadas del sprint pasado.

Los objetivos de la verificación para el sprint 3 es verificar el prototipo construido al finalizar el sprint. Se verificara que el prototipo incluya todas las historias solicitadas por el PO y que todas estas cumplan con los criterios de aceptación establecidos en el documento de tablas de las historias.

Se realizaran pruebas de regresión para verificar que las funcionalidades implementadas en sprint anteriores sigan funcionando correctamente, haciendo hincapié en aquellas funcionalidades que en algún momento presentaron incidentes.

# Verificación unitaria

Se realizaran pruebas unitarias de todos los modelos y controladores, probando todas sus funcionalidades y de manera que se logre una cobertura de código de mínimamente el 90%.

Los implementadores serán los encargados de realizar las pruebas unitarias de los diferentes módulos que vayan desarrollando y luego serán verificadas por alguno de los integrantes del equipo de verificación. El equipo de verificación será encargado de mejorar los test en caso de ser necesario, teniendo en cuenta no sólo el porcentaje de código cubierto sino la calidad del mismo, es decir que el mismo tenga sentido y pruebe las funcionalidades de forma tal quede demostrado que la intensión del test fue provocar un incidente.

## Historias

A continuación se listan las historias que serán desarrolladas a lo largo del sprint.

### Asignar horas a proyecto

Esta funcionalidad permite al usuario registrar horas a un proyecto sin necesidad de que la entry registrada tenga una tarea asociada.

### Cargar horas sin proyecto asociado

Esta funcionalidad permite al usuario registrar horas, sin necesidad de que la entry tenga asociada un proyecto, por lo tanto tampoco una tarea.

### Mapeo de estados no abiertos

Esta funcionalidad permite al sistema conocer que estados de las tareas se corresponden con estados abiertos y cerrados.

### Sincronización automática con las herramientas de gestión

Esta funcionalidad permite sincronizar las instancias de las diferentes herramientas de gestión. Sincronizando con toombs los cambios realizados desde las propias herramientas de gestión.

### Revisión de navegabilidad y botones de acción

Durante esta historia se llevara a cabo una mejora de la interfaz de usuario. Se tratara de mejorar la interfaz de forma tal que esta se acerque más a los estándares de pantallas de aplicaciones para android. Por ejemplo se quitaran los botones de aceptar y cancelar y se agregaran las funcionalidades de los mismos en una barra de acciones (la típica action bar de android).

### Habilitar/Deshabilitar categoría

Mediante esta funcionalidad el usuario con privilegios de administrador será capaz de habilitar y deshabilitar las diferentes categorías.

## Requerimientos no funcionales

El desarrollo y la realización de las pruebas deberán realizarse sobre Linux.

## Fecha de comienzo de la verificación

A diferencia de los dos sprint anteriores, se creara un branch por historia, donde la misma será desarrollada. Luego dicho branch será mergeado a development y deployado en una instancia de heroku donde el encargado de verificación tendrá la responsabilidad de probar la nueva funcionalidad implementada y también realizar pruebas de regresión para verificar que la nueva funcionalidad no haya repercutido negativamente en el sistema.

Una vez que se verifica que todo está funcionando se mergea dicho branch con el branch development para poder repetir el proceso con una nueva historia.

Esta forma de trabajo fue implementada debido a los inconvenientes surgidos en los dos sprint pasados a la hora de realizar la integración y a su vez tiene la ventaja de que se pueden realizar pruebas en un ambiente similar al que se realizara la demo con el PO.

# Verificación de la integración

Se utilizara Jenkins como herramienta de integración continua. Que correrá los test unitarios y hará un deploy de la aplicación en caso de que el resultado de los test sea positivo, luego de que se actualice el branch de desarrollo en el repositorio.

En el documento de plan de desarrollo para el sprint 3 se especifica que para el desarrollo del sprint habrá 3 equipos diferentes. Tal como se especificó en el punto 2.3 cada grupo será responsable de la verificación de integración en conjunto con el responsable de verificación.

# Verificación de documentos

## Plan de Desarrollo Sprint 3

### Responsable de ejecutar la verificación

Martin Corbo.

### Fecha de comienzo de la verificación

Miércoles 20 de octubre.

# Verificación del sistema

Se realizaran pruebas funcionales sobre todos los requerimientos funcionales descritos en la sección 2.2 y además se harán pruebas de regresión sobre funcionalidades que fallaron en el sprint 2 (sincronización automática e ingreso de horas).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| INVENTARIO DE PRUEBAS | | |
| FUNCIONALIDAD | PRIORIDAD | RESPONSABLE DE EJECUCION |
| Asignar horas a proyecto | ALTA | Bruno Maiese |
| Cargar horas sin proyecto asociado | ALTA | Bruno Maiese |
| Mapeo de estados no abiertos | ALTA | Bruno Maiese |
| Revisión de navegabilidad y  botones de acción | ALTA | Bruno Maiese |
| Habilitar/Deshabilitar categoría | ALTA | Bruno Maiese |
| **Sincronización automática** | MUY ALTA | Bruno Maiese |
| **Ingreso de hora** | MUY ALTA | Bruno Maiese |

Las historias con prioridad muy alta corresponden a historias que en el sprint anterior presentaron bugs o que no pudieron completarse por lo que quedaron pendientes para el sprint corriente.

## Fecha de Comienzo de la Verificación

La verificación comenzara a medida que hayan historias disponibles para verificar.

## Requerimientos No Funcionales

Se verificara la buena experiencia de usuario y la adaptabilidad de las pantallas para equipos móviles, es decir que el sistema cuente con un diseño responsive.

## Estándar de Reportes de bugs

Para los reportes de bugs se utilizará la herramienta de gestión Redmine.

El equipo de verificación para realizar los reportes de bugs deberá tener en cuenta el siguiente estándar:

1. Formato de título del incidente de la forma: Área – resumen (p.e. Ver mis tareas – no funciona el botón stop).
2. Pasos a seguir para lograr reproducir el incidente
3. Resultado esperado
4. Resultado obtenido
5. Observaciones (p.e. sistema operativo)
6. En caso de considerarlo oportuno, adjuntar un screenshot o video reproduciendo el incidente

# Evaluación de la Verificación

### Responsable de realizar la Evaluación de la Verificación

Bruno Maiese.

### Fecha de comienzo de la Evaluación de la Verificación

Semana 10.

### Fecha de entrega del documento Evaluación de Verificación

Semana 11.