

Challenge Accepted

Informe de Conclusiones de la Fase

Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/09/2014	1.0	Creación del documento.	Inés Saint Martin.
14/09/2014	1.1	Revision de SQA.	Federico Blumetto.

Contenido

1. Objetivos de la Fase
 - 1.1. Objetivo 1
 - 1.1.1. Cumplimiento
 - 1.1.2. Impacto y Riesgo Asociado
 - 1.1.3. Acciones a Tomar
 - 1.2. Objetivo 2
2. Evaluación de la Fase
 - 2.1. Evaluación Global
 - 2.2. Estado actual del Proyecto
 - 2.3. Acciones a Tomar
3. Conclusiones

1. Objetivos de la Fase

1.1. Conformar el grupo

1.1.1. Cumplimiento

Este objetivo fue logrado a lo largo de toda la fase, ya que no solo se cuenta la conformación del grupo, sino que también es relevante la identificación de cada miembro con su rol, y el trabajo en equipo. Además de conseguir una buena comunicación.

1.2. Generación de planes de cada disciplina

1.2.1. Cumplimiento

Se crearon todos los planes. Fueron entregados al director del proyecto sin atrasos.

1.3. Definir el alcance

1.3.1. Cumplimiento

Se especificaron los casos de uso y se priorizaron.

Está pendiente la validación del cliente de dicha priorización.

El alcance se va a definir en base a las estimaciones correspondientes (ver documento de Estimaciones y Mediciones por más detalles).

Una vez validada la priorización de los casos de uso, se va a presentar al cliente el alcance para que lo apruebe.

1.3.2. Impacto y Riesgo Asociado

La definición del alcance es fundamental para poder pasar de fase.

Por lo hablado en las reuniones con el cliente, no creemos que haya problemas para definir el alcance, pero precisamos que esto sea un hecho.

1.3.3. Acciones a Tomar

Definir en los primeros días de la próxima semana el alcance con el cliente.

1.4. Evaluar factibilidad del proyecto

1.4.1. Cumplimiento

Se realizó la estimación en base a los recursos disponibles.

Se crearon prototipos de aprendizaje para evaluar riesgos técnicos, los cuales han devuelto resultados satisfactorios.

Falta definir con más detalle la arquitectura.

Para concluir si el proyecto es factible debemos validar el alcance y la arquitectura con el cliente.

1.4.2. Acciones a Tomar

Al igual que con el alcance, se debe validar en los primeros días de la semana la arquitectura con el cliente, de esta manera podremos afirmar si el proyecto es factible o recortar alguna funcionalidad para que este pueda ser logrado.

1.4. Estimaciones de costo y cronograma

1.4.1. Cumplimiento

Se realizaron varios tipos de estimaciones, para evitar el riesgo de no saber estimar ya que somos inexperientes en este rubro.

El resultado obtenido va a ser usado para definir el alcance del sistema.

1.5. Estimaciones de costo y cronograma

1.5.1. Cumplimiento

La planificación de la iteración, el plan de desarrollo de la iteración y el plan de verificación de la iteración ya han sido realizados.

1.6. Definir y preparar ambientes de desarrollo y verificación

1.6.1. Cumplimiento

Para completar la definición del ambiente de desarrollo para la plataforma Windows Phone estamos a la espera de las licencias de Windows 8 Pro.

Para la plataforma Android ya se encuentra pronto el ambiente.

1.6.2. Impacto y Riesgo Asociado

Mientras no esté definido el ambiente de desarrollo de Windows Phone no se va a poder comenzar con el desarrollo, lo que nos va a generar un retraso en los tiempos.

1.3.3. Acciones a Tomar

Mientras no se tengan las licencias de Windows 8 Pro, comenzar a implementar en Windows Phone 7 buscando que lo que se haga sea reutilizable para Windows Phone 8.

1.6. Diseño de casos de uso

1.6.1. Cumplimiento

Se diseñaron todos los casos de uso identificados.

2. Evaluación de la Fase

2.1. Evaluación Global

Se están refinando aspectos fundamentales como la arquitectura y el alcance del proyecto.

En líneas generales se están cumpliendo los objetivos de la fase pero se van a necesitar unos días para validar con el cliente estos dos aspectos pendientes.

Esperamos seguir aprendiendo a manejarnos como un grupo con disciplinas bien marcadas a lo largo de todo el proyecto.

Se está mejorando en la planificación del proyecto ya que en esta primer fase fue difícil adaptarse a identificar tareas, asignar responsables y estimarlas.

2.2. Estado actual del Proyecto

El equipo cree que se puede pasar de fase en cuanto se concrete lo descrito en el punto anterior. Esto llevará los días que requiera el cliente.

Como el pasaje de fase no depende totalmente de nosotros, ya nos encontramos trabajando en la planificación de la siguiente fase.

2.3. Acciones a Tomar

Las tareas de los analistas están casi completas, por lo que cada vez se van a enfocar más a las tareas de sus otros roles. En particular el rol de diseñador de interfaz ya se encontraba enfocado en este rol debido a que es de suma importancia para un juego.

Para las siguientes fases, se armarán dos grupos de implementadores que trabajaran en paralelo, un grupo desarrollará en Windows Phone y otro desarrollará en Android.

Además un implementador quedará dedicado a desarrollar el servidor.

3. Conclusiones

Concluimos que podremos pasar de fase en la mitad de la próxima semana teniendo en cuenta que falta cumplir con dos objetivos que son fundamentales.