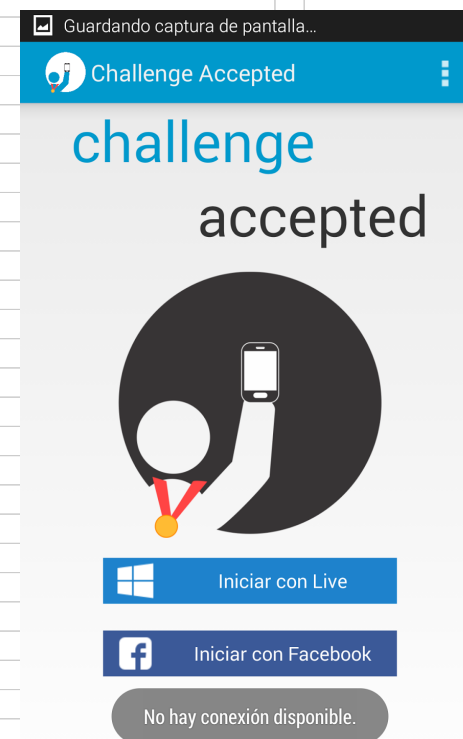


Condiciones del Entorno			Responsable WP			Responsable Android		
- No tener conexión a Internet establecida - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos) - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono			Federico Blumetto			Florencia Ruiz		
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación	Se inicia la aplicación y se despliega la pantalla inicial de login			Correcto	Se muestra pantalla inicial		Correcto
2	Click en Botón de Login con Windows Live	Se despliega mensaje de Error por falta de Conexión			Correcto	Se muestra mensaje de que no hay conexión		Correcto

Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
- Tener conexión a Internet establecida - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos) - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono				Federico Blumetto				Florencia Ruiz			
Paso		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Iniciar Aplicación y loguarse con Windwos Live	Se muestra la pantalla de logueo de Windows Live.				Correcto				Correcto	
2	Click en Botón atras	Se muestra la pantalla de login				Correcto				Correcto	
		Resultado		Correcto				Correcto			

Condiciones del Entorno			Responsable WP		Responsable Android	
- No tener conexión a Internet establecida - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos) - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono			Federico Blumetto		Florencia Ruiz	
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación	Se inicia la aplicación y se despliega la pantalla inicial de login		Correcto	Se muestra pantalla inicial	Correcto
2	Click en Botón de Login con Facebook	Se despliega mensaje de Error por falta de Conexión		Correcto	Se muestra mensaje de que no hay conexión	Correcto

Resultado	Correcto	Correcto
-----------	----------	----------



Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
- No tener conexión a Internet establecida - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos) - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono				Federico Blumetto				Florencia Ruiz			
Paso		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Iniciar Aplicación y loguarse con Facebook.		Se muestra la pantalla de logueo de Facebook.			Correcto				Correcto	
2	Click en Botón atras		Se muestra la pantalla de login			Correcto				Correcto	
			Resultado		Correcto			Correcto			

Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
- No tener conexión a Internet establecida - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos) - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono				Federico Blumetto				Florencia Ruiz			
Paso		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Iniciar Aplicación y loguarse.	Se muestra la pantalla principal.				Correcto				Correcto	
2	Se cierra la aplicacion y se vuelve a iniciar (Sacando la de la lista de aplicaciones en ejecucion.)	Se muestra la pantalla principal.				Correcto				Correcto	
		Resultado				Correcto				Correcto	

Condiciones del Entorno		Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos). - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono. - El idioma por defecto es el Español.		Federico Blumetto		Florence Ruiz	
Paso	Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación y loguearse.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Español.	Correcto		Correcto
2	Cambiar el idioma a Inglés.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.	Correcto		Correcto
3	Cerrar aplicación, no solo yendo al home, sino que eliminándola de la lista de aplicaciones ejecutando	Se cierra la aplicación.	Correcto		Correcto
4	Volver a iniciar la aplicación	Aplicación debe recordar usuario logueado y desplegar la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.	Correcto		Correcto
Resultado		Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno		Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos). - No debe de estar ya abierta la aplicación en el telefono. - El idioma por defecto es el Español.		Federico Blumetto		Florencia Ruiz	
Paso	Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación y loguearse.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Español.	Correcto		Correcto
2	Cambiar el idioma a Inglés.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.	Correcto		Correcto
3	Ejecutar el Log Off	Se muestra la pantalla de Login.	Correcto		Correcto
4	Loguearse con el mismo usuario que se logueo anteriormente.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.	Correcto		Correcto
Resultado		Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno		Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos) - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono - El idioma por defecto es el Español.		Federico Blumetto		Florencia Ruiz	
Paso	Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación y loguearse.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Español.	Correcto		Correcto
2	Cambiar el idioma a Inglés.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.	Correcto		Correcto
3	Ejecutar el Log Off	Se muestra la pantalla de Login.	Correcto		Correcto
4	Cerrar aplicación, no solo yendo al home, sino que eliminándola de la lista de aplicaciones ejecutando	Se cierra la aplicación.	Correcto		Correcto
5	Iniciar la aplicación y loguearse con el mismo usuario que se logueo anteriormente.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.	Correcto		Correcto
	Resultado	Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno				Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos). - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono.				Federico Blumetto			
Paso		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Resultado Obtenido - Android	
1	Iniciar Aplicación y loguarse.	Se muestra la pantalla principal.		Correcto		Correcto	
2	Se cambia setea el idioma en Inglés.	Se muestran las etiquetas en Inglés.		Correcto		Correcto	
2	Consultar el Ranking.	Se muestra el ranking con las 10 mejores posiciones y el usuario logueado no aparece. Además se muestra un boton para consultar mi posicion.		Correcto		Correcto	
3	Seleccionar mi posicion.	Se muestra el mensaje que no ha iniciado la partida semana en Inglés.		Correcto		Correcto	
		Resultado		Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno			Responsable WP		Responsable Android	
<div>- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos). - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono. - El usuario tiene el mayor puntaje hasta el momento.</div>			Federico Blumetto		Federico Blumetto	
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación y loguearse.	Se muestra la pantalla principal.	Correcto	Si	Correcto	Si
2	Consultar el Ranking.	Se muestra el ranking con las 10 mejores posiciones y el usuario logueado en primer lugar. En caso de no haber 10, las que correspondan. Además se muestra un boton para consultar mi posicion.	Correcto	Si	Correcto	Si
3	Seleccionar mi posicion.	Se muestra el puntaje del usuario y en caso que existan, 2 puntajes inferiores.	Correcto	Si	Correcto	Si
		Resultado	Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno			Responsable WP			Responsable Android		
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Windows Live.								
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android		
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Windos Live		Correcto	Correcto	Si		
2	El usuario selecciona al amigo al que quiere Invitar a participar del juego.	La aplicación envia la invitación.		Correcto	Correcto	Si		

Condiciones del Entorno			Responsable WP			Responsable Android		
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Windows Live.								
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android		
						Si		
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Windos Live		Correcto	Correcto	Si		
2	El usuario selecciona el boton de atras	Se muestra la pantalla de inicio.		Correcto	Correcto	Si		
		Resultado	Correcto		Correcto			

Condiciones del Entorno			Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Windows Live.						
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Windows Live		Correcta	Correcta	Si
2	Se bloquea el telefono y luego se lo desbloquea.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Windows Live		Correcta	Correcta	Si
3	El usuario selecciona al amigo al que quiere Invitar a participar del juego.	La aplicación envia la invitación.		Correcta	Correcta	Si
Resultado			Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno			Responsable WP			Responsable Android		
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Facebook.								
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android		
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Facebook			Correcto	Si		
2	El usuario selecciona al amigo al que quiere Invitar a participar del juego.	La aplicación envía la invitación.			Correcto	Si		
			Resultado		Caso no Aplica para WP	Correcto		

Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Facebook.											
Paso		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Facebook						Correcto		Si	
2	El usuario selecciona el boton de atras	Se muestra la pantalla de inicio.						Correcto		Si	
		Resultado		Caso no Aplica para WP				Correcto			

Condiciones del Entorno			Responsable WP			Responsable Android		
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Facebook.								
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android	
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Facebook				Correcta	Si	
2	Se bloquea el telefono y luego se lo desbloquea.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Facebook				Correcta	Si	
3	El usuario selecciona al amigo al que quiere Invitar a participar del juego.	La aplicación envia la invitación.				Correcta	Si	
				</				

Condiciones del Entorno			Responsable WP			Responsable Android		
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.			Federico Blumetto			Florencia Ruiz		
		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Se llega hasta el desafío Reto Música.	Se muestra la pantalla del desafío.			Correcto			Correcto
2	Se bloquea y desbloquea el telefono.	Se muestra la pantalla del desafío. Se continua reproduciendo la música.			Correcto			Correcto
3	Se selecciona la opción correcta.	El desafío es completado exitosamente.			Correcto			Correcto
Resultado			Correcto			Correcto		

Condiciones del Entorno						Responsable WP				Responsable Android			
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.						Federico Blumetto				Florencia Ruiz			
			Resultado Esperado			Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Se llega hasta el desafío Reto Música.			Se muestra la pantalla del desafío.			Correcto				Correcto		
2	Se selecciona una opción incorrecta.			Se muestra la opción seleccionada en rojo y se permite seguir jugando.			Correcto				Correcto		
3	Se bloquea y desbloquea el telefono.			Se muestra la opción seleccionada en rojo y se permite seguir jugando.			Correcto				Correcto		
4	Se selecciona la opción correcta.			El desafío es completado exitosamente.			Correcto				Correcto		
				Resultado		Correcto				Correcto			

Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.				Federico Blumetto				Florencia Ruiz			
		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Se llega hasta el desafío Reto Música.	Se muestra la pantalla del desafío.				Correcto				Correcto	
2	Se selecciona una opción incorrecta.	Se muestra la opción seleccionada en rojo y se permite seguir jugando.				Correcto				Correcto	
3	Se vuelve a la pantalla principal y luego se continua el desafío.	Se muestra la opción seleccionada en rojo y se permite seguir jugando.				Correcto				Correcto	
4	Se selecciona la opción correcta.	El desafío es completado exitosamente.				Correcto				Correcto	
		Resultado		Correcto		Correcto		Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno				Responsable WP			Responsable Android		
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.				Federico Blumetto			Florencia Ruiz		
		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Se llega hasta el desafío Reto Música.	Se muestra la pantalla del desafío.				Correcto			Correcto
2	Se selecciona una opción incorrecta.	Se muestra la opción seleccionada en rojo y se permite seguir jugando.				Correcto			Correcto
3	Se cierra la aplicación, se reinicia y luego se continua el desafío.	Se muestra la opción seleccionada en rojo y se permite seguir jugando.				Correcto			Correcto
4	Se selecciona la opción correcta.	El desafío es completado exitosamente.				Correcto			Correcto
		Resultado		Correcto				Correcto	

Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.				Federico Blumetto				Florencia Ruiz			
		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Se llega al desafío Veo Veo	Se muestra la pantalla inicial del desafío. Donde se puede visualizar la primer pista.				Correcto				Correcto	
2	Se selecciona correctamente en el primer intento el elemento correspondiente. Sin pedir pistas y sin cometer errores.	El desafío es completado exitosamente.				Correcto				Correcto	
		Resultado		Correcto		Correcto		Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.				Federico Blumetto				Florencia Ruiz			
		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Se llega al desafío Orientar Imagen	Se muestra la pantalla inicial del desafío.				Correcto				Correcto	
2	Se presiona la tecla inicio. Se vuelve a la aplicación.	Se continúa el desafío.				Correcto				Correcto	
3	Se orientan todas las imagenes que se van mostrando.	El desafío es completado exitosamente.				Correcto				Correcto	
		Resultado		Correcto		Correcto		Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno				Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.				Federico Blumetto		Florencia Ruiz	
		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Se llega al desafío Orientar Imagen	Se muestra la pantalla inicial del desafío.			Correcto		Correcto
2	Se cierra la aplicación, inclusive de la lista de aplicaciones en ejecución. Se vuelve a abrir la aplicación y se continúa.	Se continúa el desafío.			Correcto		Correcto
3	Se orientan todas las imágenes que se van mostrando.	El desafío es completado exitosamente.			Correcto		Correcto
Resultado			Correcto			Correcto	

Condiciones del Entorno		Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.		Federico Blumetto		Florenda Ruiz	
Paso	Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Se llega al desafío Código QR.		Correcta		Correcto
2	Se comienza a cumplir el desafío y se bloquea el teléfono. Luego se desbloquea el teléfono.		Correcta		Correcto
3	Se cierra la aplicación y luego se vuelve a abrir. Se selecciona la opción de continuar el desafío.		Correcta		Correcto
3	Se completa el desafío.		Correcta		Correcto
	Resultado	Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.				Federico Blumetto				Florencia Ruiz			
Paso		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Se llega al desafío Laberinto.	Se muestra la pantalla el desafío.				Correcto				Correcto	
2	Se comienza a cumplir el desafío y se bloquea el telefono. Luego se desbloquea el telefono.	El sistema muestra la pantalla del desafío, el tiempo no paro de correr mientras se tenía bloqueado el teléfono, el desafío arranca de cero.				Correcto				Correcto	
3	Se completa el desafío.	El sistema informa que se termino el desafío.				Correcto				Correcto	
		Resultado		Correcto				Correcto			

Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.				Federico Blumetto				Florencia Ruiz			
Paso		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Se llega al desafío Laberinto.	Se muestra la pantalla el desafío.				Correcto				Correcto	
2	Se comienza a cumplir el desafío y se bloquea el teléfono. Luego se desbloquea el teléfono.	El sistema muestra la pantalla del desafío, el tiempo no paro de correr mientras se tenía bloqueado el teléfono, el desafío arranca de cero.				Correcto				Correcto	
3	Se cierra la aplicación y luego se vuelve a abrir. Se selecciona la opción de continuar el desafío.	El sistema muestra la pantalla del desafío, el tiempo no paro de correr mientras se tenía bloqueado el teléfono, el desafío arranca de cero.				Correcto				Correcto	
3	Se completa el desafío.	El sistema informa que se termino el desafío.				Correcto				Correcto	
		Resultado		Correcto						Correcto	