


Condiciones del Entorno		Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (portar datos) - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono - El idioma por defecto es el Inglés.		<b>Federico Blumetto</b>			
Paso	Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación y loguearse.	Correcto	Si	Correcto	Si
2	Cambiar el idioma a Español.	Correcto	Si	Correcto	Si
3	Ejecutar el Log Off	Correcto	Si	Correcto	Si
4	Cerrar aplicación, no solo yendo al home, sino que eliminándola de la lista de aplicaciones ejecutando.	Correcto	Si	Correcto	Si
5	Iniciar la aplicación y loguearse con el mismo usuario que se logueo anteriormente.	Correcto	Si	Se muestran en Inglés.	No
Resultado		Correcto		Error (Crítico)	

Condiciones del Entorno		Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos). - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono. - El idioma por defecto es el Español.		Federico Blumetto			
Paso	Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación y loguearse.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Español.	Correcto	Si	Correcto
2	Cambiar el idioma a Inglés.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.	Correcto	Si	Correcto
3	Cerrar aplicación, no solo yendo al home, sino que eliminándola de la lista de aplicaciones ejecutando	Se cierra la aplicación.	Correcto	Si	Correcto
4	Volver a iniciar la aplicación	Aplicación debe recordar usuario logueado y desplegar la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.	Correcto	Si	Muestra las etiquetas en Español.

Condiciones del Entorno			Responsable WP			Responsable Android		
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos). - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono. - El idioma por defecto es el Español.			Federico Blumetto					
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación y loguarse.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Español.	Correcto		Si	Correcto		Si
2	Cambiar el idioma a Inglés.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.	Correcto		Si	Correcto		Si
3	Ejecutar el Log Off	Se muestra la pantalla de Login.	Correcto		Si	Correcto		Si
4	Loguarse con el mismo usuario que se logueo anteriormente.	Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.	Correcto		Si	Correcto		Si
		Resultado	Correcto			Correcto		

Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
<div>- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba</div> <div>- No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos)</div> <div>- No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono</div> <div>- El idioma por defecto es el Español.</div>											
Paso			Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP			Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android			Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación y loguarse.		Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Español.		Correcto		Si		Correcto		Si
2	Cambiar el idioma a Inglés.		Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.		Correcto		Si		Correcto		Si
3	Ejecutar el Log Off		Se muestra la pantalla de Login.		Correcto		Si		Correcto		Si
4	Cerrar aplicación, no solo yendo al home, sino que eliminándola de la lista de aplicaciones ejecutando		Se cierra la aplicación.		Correcto		Si		Correcto		Si
5	Iniciar la aplicación y loguarse con el mismo usuario que se logueo anteriormente.		Se muestra la pantalla principal con las etiquetas en Inglés.		Correcto		Si		Se muestra en Espanol		No
			Resultado		Correcto				Error (Critico)		

Condiciones del Entorno			Responsable WP		Responsable Android	
<div>- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos). - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono. - El usuario tiene el mayor puntaje hasta el momento.</div>			Federico Blumetto		Federico Blumetto	
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Iniciar Aplicación y loguearse.	Se muestra la pantalla principal.	Correcto	Si	Correcto	Si
2	Consultar el Ranking.	Se muestra el ranking con las 10 mejores posiciones y el usuario logueado en primer lugar. En caso de no haber 10, las que correspondan. Además se muestra un boton para consultar mi posicion.	Correcto	Si	Correcto	Si
3	Seleccionar mi posicion.	Se muestra el puntaje del usuario y en caso que existan, 2 puntajes inferiores.	Correcto	Si	Correcto	Si
		Resultado	Correcto		Correcto	

Condiciones del Entorno			Responsable WP		Responsable Android		
<div>- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - No existe un Usuario autenticado en la aplicación (borrar datos). - No debe de estar ya abierta la aplicación en el teléfono. - El usuario tiene el menor puntaje hasta el momento. - Existen mas de 10 usuarios con puntaje superior al del usuario.</div>			Federico Blumetto				
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android	
1	Iniciar Aplicación y loguearse.	Se muestra la pantalla principal.	Correcto	Si			
2	Consultar el Ranking.	Se muestra el ranking con las 10 mejores posiciones y el usuario logueado no aparece. Además se muestra un boton para consultar mi posicion.	Correcto	Si	Falla, en mi nombre aparece la palabra null. Si tenes los mismos puntos repite el numero?		
3	Seleccionar mi posicion.	Se muestra el puntaje del usuario y los 2 puntajes superiores.	Correcto	Si			
		Resultado	Correcto		Error (Crítico)		

Condiciones del Entorno			Responsable WP			Responsable Android		
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Windows Live.								
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android	
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Windos Live				Correcto	Si	
2	El usuario selecciona al amigo al que quiere Invitar a participar del juego.	La aplicación envía la invitación.				Correcto	Si	
							</	



Condiciones del Entorno			Responsable WP			Responsable Android		
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Windows Live.								
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android	
							Si	
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Windos Live				Correcto	Si	
2	El usuario selecciona el boton de atras	Se muestra la pantalla de inicio.				Correcto	Si	
3	El usuario selecciona cambiar idioma	La pantalla se muestra en el otro idioma.				Correcto	Si	
4	Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Windos Live. La pantalla se musatra en el idioma correspondiente.				Correcto	Si	
		Resultado	Falta Invitar Amigos			Correcto		

Condiciones del Entorno			Responsable WP			Responsable Android		
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Facebook.								
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Facebook				Correcto		Si
2	El usuario selecciona al amigo al que quiere Invitar a participar del juego.	La aplicación envía la invitación.				Correcto		Si
								</

Condiciones del Entorno				Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Facebook.							
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Facebook				Correcto	Si
2	El usuario selecciona el boton de atras	Se muestra la pantalla de inicio.				Correcto	Si
3	El usuario selecciona cambiar idioma	La pantalla se muestra en el otro idioma.				Correcto	Si
4	Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Facebook. La pantalla se muestra en el idioma correspondiente.				No se si aplica, la pantalla de invitaciones es de fb?	
		Resultado	Falta invitar Amigos		Correcto		

Condiciones del Entorno				Responsable WP				Responsable Android			
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación con cuenta de Facebook.											
Paso		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP		Es Correcta ejecución - WP		Resultado Obtenido - Android		Es Correcta ejecución - Android	
1	Se encuentra en la pantalla principal. Selecciona Invitar Amigos.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Facebook						Correcta		Si	
2	Se bloquea el telefono y luego se lo desbloquea.	Se muestran los Amigos del usuario en la cuenta de Facebook						Correcta		Si	
3	El usuario selecciona al amigo al que quiere Invitar a participar del juego.	La aplicación envia la invitación.						Correcta		Si	
		Resultado		Falta Invitar Amigos				Correcto			

<b>Condiciones del Entorno</b>						<b>Responsable WP</b>				<b>Responsable Android</b>			
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.						<b>Federico Blumetto</b>							
<b>Paso</b>			<b>Resultado Esperado</b>			<b>Resultado Obtenido - WP</b>		<b>Es Correcta ejecución - WP</b>		<b>Resultado Obtenido - Android</b>		<b>Es Correcta ejecución - Android</b>	
<b>1</b>	Se llega al desafío Laberinto.		Se muestra la pantalla el desafío.			Correcto		Si		Correcto		Si	
<b>2</b>	Se completa el desafío.		El sistema informa que se termino el desafio.			Correcto		Si		Correcto		Si	
			<b>Resultado</b>			<b>Correcto</b>				<b>Correcto</b>			

[illegible]

Condiciones del Entorno				Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.							
Paso		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Se llega al desafío Laberinto.	Se muestra la pantalla el desafío.		Correcto	Si		
2	Se comienza a cumplir el desafío y se bloquea el telefono. Luego se desbloquea el telefono.	El sistema muestra la pantalla del desafío, el tiempo no paro de correr mientras se tenia bloqueado el teléfono ni el cumplimiento del desafío.		Incorrecto. Igual que la prueba 9.	No		
3	Se cierra la aplicación y luego se vuelve a abrir. Se selecciona la opción de continuar el desafío.	Se muestra la pantalla el desafío con el progreso que se tenia. El tiempo siguio corriendo.		-	-		
3	Se completa el desafío.	El sistema informa que se termino el desafío.		-	-		
		Resultado		Error (Crítico)			

[illegible]



Condiciones del Entorno				Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.				Federico Blumetto			
Paso		Resultado Esperado		Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Se llega al desafio Codigo QR.	Se muestra la pantalla el desafio.		Correcto	Si	Correcto	Si
2	Se comienza a cumplir el desafio y se bloquea el telefono. Luego se desbloquea el telefono.	El sistema muestra la pantalla del desafio, el tiempo no paro de correr mientras se tenia bloqueado el teléfono ni el cumplimiento del desafio.		Correcto	Si	Correcto	Si
3	Se completa el desafio.	El sistema informa que se termino el desafio.		Correcto	Si	Al desbloquear el celular la camara queda estatica, no se vuelve a mover	No

Condiciones del Entorno			Responsable WP		Responsable Android	
- Conexión a Internet Establecida antes de iniciar la prueba. - Existe un Usuario autenticado en la aplicación.			Federico Blumetto			
Paso		Resultado Esperado	Resultado Obtenido - WP	Es Correcta ejecución - WP	Resultado Obtenido - Android	Es Correcta ejecución - Android
1	Se llega al desafío Codigo QR.	Se muestra la pantalla el desafío.	Correcto	Si	Correcto	Si
2	Se comienza a cumplir el desafío y se bloquea el telefono. Luego se desbloquea el telefono.	El sistema muestra la pantalla del desafío, el tiempo no paro de correr mientras se tenia bloqueado el teléfono ni el cumplimiento del desafío.	Correcto	Si	Al desbloquear el celular la camara queda estatica, no se vuelve a mover	No
3	Se cierra la aplicación y luego se vuelve a abrir. Se selecciona la opción de continuar el desafío.	Se muestra la pantalla el desafío con el progreso que se tenia. El tiempo siguio corriendo.	Correcto	Si	Correcto	Si
3	Se completa el desafío.	El sistema informa que se termino el desafío.	Correcto	Si	Correcto	Si
		Resultado	Correcto		Error (Catastrófico)	