

# PIS 2014 Grupo 10

## Modelo de Dominio

### Versión 2.4

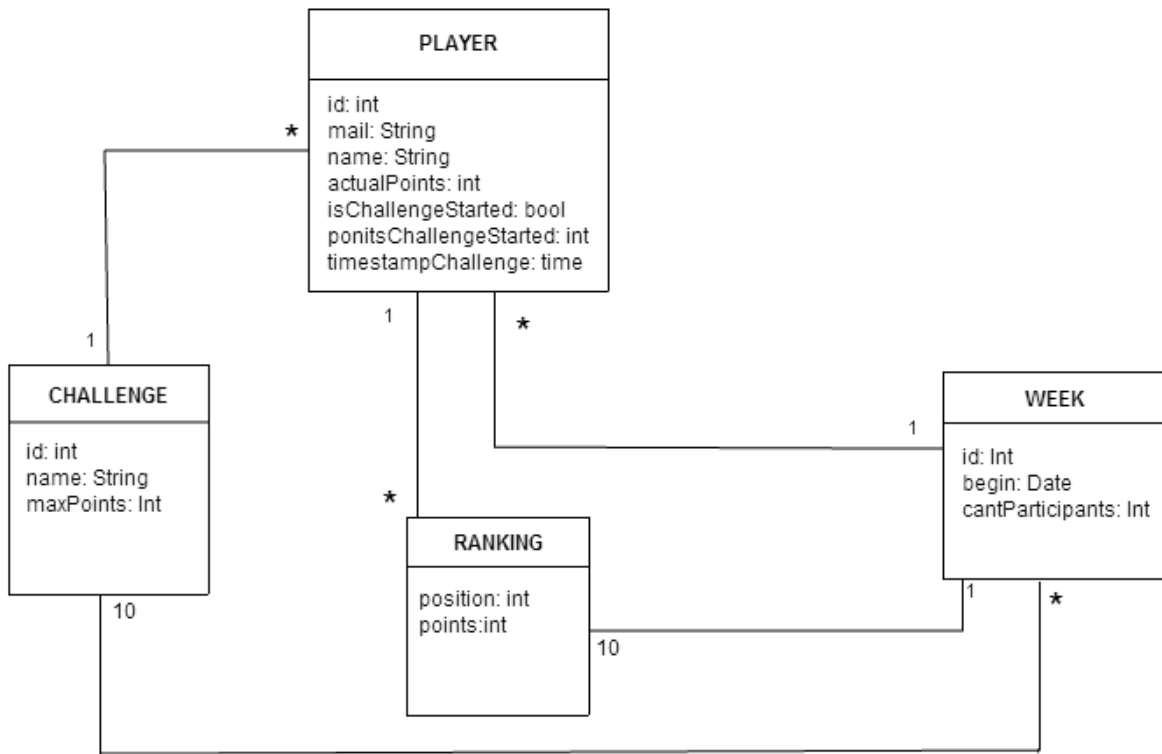
#### Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
24/08/2014	1.0	Primera aproximación.	Lucas Bouissa.
24/08/2014	1.1	Revisión del documento.	Federico Blumetto.
24/08/2014	1.2	Revisión de formato.	Equipo SQA.
07/09/2014	2.0	Actualización.	Todo el Grupo.
07/09/2014	2.1	Revision de SQA.	Federico Blumetto.
07/09/2014	2.2	Verificación de Documento.	Gonzalo Sintas.
07/09/2014	2.3	Corrección.	Florencia Ruiz.
07/09/2014	2.4	Revision del documento.	Federico Blumetto.

**Contenido:**

- [1. Modelo de Dominio](#)
- [2. Observaciones](#)

## 1. Modelo de Dominio



## 2. Observaciones

- Los desafíos(Challenge) dentro de una Jugada(Week) tienen un orden incremental que se respeta para todos los jugadores en esa Jugada.
- No se permiten dos Jugadores(Player) con el mismo Nombre(name).
- El Jugador(Player) tiene un Desafío(Challenge) asociado que debe ser uno de los Desafíos de la Semana(Week) en la que se encuentra.
- El Jugador puede estar asociado a un Ranking de una semana que no sea a la que se encuentra asociado, es decir puede haber entrado el Ranking de una semana anterior y ahora encontrarse jugando una semana distinta.