

Challenge Accepted

Plan Iteración II, Fase III

Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
24/10/2014	1.0	Creación del documento.	Inés Saint Martin.
26/10/2014	1.1	Revisión de SQA.	Federico Blumetto.

Contenido:

[1. Introducción](#)

[2. Objetivos](#)

[3. Tareas](#)

[3.1 Windows Phone y Android](#)

1. Introducción

El propósito de este documento es definir el plan de la segunda iteración de la tercer fase del proyecto, se describirán los objetivos y un cronograma con las actividades de la misma.

Dicha iteración abarca las semanas comprendidas entre el Lunes 27/10 y el Lunes 10/11.

2. Objetivos

- Subir una versión al store de ambas plataformas.
- Avanzar en el desarrollo del resto de los desafíos y funcionalidades.

3. Tareas

A continuación se muestra un diagrama Gantt con las tareas para la próxima iteración.



3.1 Windows Phone y Android

Se listan las actividades para ambas plataformas.

✓ # ▼	Tipo	Estado	Asunto	Tiempo estimado	Tiempo dedicado	Tiempo restante	% Realizado	Asignado a	Fecha fin
<input type="checkbox"/> 170	Tareas	Nueva	Realizar Pruebas Unitarias Juego Reto Musica	2.00	0.00				07/11/2014
<input type="checkbox"/> 169	Tareas	Nueva	Desarrollar Lógica Juego Reto Musica	5.00	0.00				06/11/2014
<input type="checkbox"/> 168	Tareas	Nueva	Desarrollar Interfaz Juego Reto Musica	5.00	0.00				06/11/2014
<input type="checkbox"/> 167	Tareas	Nueva	Desarrollar Caso de Uso - Juego - Musica	12.00	0.00				07/11/2014
<input type="checkbox"/> 166	Tareas	Nueva	Realizar Pruebas Unitarias Juego Simon Dice	2.00	0.00				07/11/2014
<input type="checkbox"/> 165	Tareas	Nueva	Desarrollar Lógica Juego Simon Dice	10.00	0.00				06/11/2014
<input type="checkbox"/> 164	Tareas	Nueva	Desarrollar Interfaz Juego Simon Dice	5.00	0.00				05/11/2014
<input type="checkbox"/> 163	Tareas	Nueva	Desarrollar Caso de Uso - Juego - Simón Dice	17.00	0.00				07/11/2014
<input type="checkbox"/> 162	Tareas	Nueva	Realizar Pruebas Unitarias Juego Orientar Imágenes	2.00	0.00				05/11/2014
<input type="checkbox"/> 161	Tareas	Nueva	Desarrollar Lógica Juego Orientar Imágenes	10.00	0.00				04/11/2014
<input type="checkbox"/> 160	Tareas	Nueva	Desarrollar Interfaz Juego Orientar Imágenes	5.00	0.00				04/11/2014
<input type="checkbox"/> 159	Tareas	Nueva	Desarrollar Caso de Uso - Juego - Orientar Imágenes	17.00	0.00				05/11/2014
<input type="checkbox"/> 158	Tareas	Nueva	Realizar Pruebas Unitarias Veo Veo	1.00	0.00				03/11/2014
<input type="checkbox"/> 157	Tareas	Nueva	Desarrollar Lógica Veo Veo	5.00	0.00				31/10/2014
<input type="checkbox"/> 156	Tareas	Nueva	Desarrollar Interfaz Juego Veo Veo	5.00	0.00				05/11/2014
<input type="checkbox"/> 155	Tareas	Nueva	Desarrollar Caso de Uso - Juego - Veo Veo	11.00	0.00				05/11/2014