

Challenge Accepted

Notas de la Versión

Versión 3.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
06/11/2014	3.0	Creación del documento.	Federico Blumetto.

Contenido

- [1. Introducción](#)
 - [1.1. Derechos y Garantías](#)
 - [1.2. Propósito](#)
 - [1.3. Alcance](#)
 - [1.4. Visión general](#)
- [2. Sobre esta versión](#)
- [3. Productos compatibles](#)
- [4. Actualizaciones](#)
- [5. Nuevas características](#)
- [6. Errores conocidos y limitaciones](#)

1. Introducción

1.1. Derechos y Garantías

Los derechos del software son de la Facultad de Ingeniería. No existen garantías.

1.2. Propósito

El propósito de las Notas de la Versión es comunicar las características más importantes de esta versión del juego "Challenge Accepted".

1.3. Alcance

Este documento describe el juego "Challenge Accepted".

1.4. Visión general

El documento contiene una descripción general sobre la última liberación que hizo cada grupo de implementación hasta el momento.

2. Sobre esta versión

Esta es la tercera versión liberada para el equipo de testing.

Cada versión de la aplicación fué subida a las respectivas tiendas de cada plataforma.

En lo que refiere a la plataforma Android se cuentan con los siguientes casos de uso:

- Iniciar Aplicacion
- Jugar
- LogOff
- Ver Ranking
- Invitar Amigos
- Desafío Laberinto
- Desafío Carrera
- Desafío QR.

En lo que refiere a la plataforma Windows Phone se cuentan con los siguientes casos de uso:

- Iniciar Aplicacion
- Jugar
- LogOff

- Ver Ranking
- Desafío Carrera
- Desafío Laberinto
- Desafío QR.

3. Productos compatibles

Ambos productos son para teléfonos inteligentes:

- Uno para el sistema operativo Windows Phone 8 y Windows Phone 8.1.
- El otro para versiones superiores a la 4.0 del sistema operativo Android.

4. Actualizaciones

Las actualizaciones son nuevos casos de uso. No existe actualizaciones en las funcionalidades. Los errores conocidos que existen se corregirán más adelante según lo planificado.

5. Nuevas características

Se muestra distinto el ranking de acuerdo a lo sugerido por el cliente.

6. Errores conocidos y limitaciones

Se realizaron pruebas del sistema por parte del equipo de verificación y las mismas se pueden consultar en reporte de pruebas.