

ANDROID

Nª Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)	Comentario
1	Iniciar aplicacion y loguearse	Se muestra la pantalla principal	Se muestra la pantalla principal	Si	
	Tocar el boton comenzar	Se muestra la pantalla base del primer desafio.	Se muestra la pantalla base del primer desafio.		
	Jugar el desafio Carrera	Completar exitosamente el desafio.	Completar exitosamente el desafio.		
	Consultar el ranking (Solo este usuario inició la semana)	Se muestra el ranking solo con el puntaje de este usuario.	Se muestra el ranking solo con el puntaje de este usuario.		
	Seleccionar Log Off	Se muestra la pantalla de login.	Se muestra la pantalla de login.		
2	Iniciar aplicacion y loguearse	Se muestra la pantalla principal	Se muestra la pantalla principal	Si	
	Tocar el boton comenzar	Se muestra la pantalla base del primer desafio.	Se muestra la pantalla base del primer desafio.		
	Consultar el ranking (Existen mas de 10 usuarios que iniciaron la semana)	Se muestra el ranking con los 10 puntajes mas altos.	Se muestra el ranking con los 10 puntajes mas altos.		
	Consultar mi posicion	Se muestra mi posicion y las que corresponden arriba y abajo.	Se muestra mi posicion y las que corresponden arriba y abajo.		
	Jugar el desafio Carrera	Completar exitosamente el desafio.	Completar exitosamente el desafio.		
	Consultar el ranking (Existen mas de 10 usuarios que iniciaron la semana)	Se muestra el ranking con los 10 puntajes mas altos.	Se muestra el ranking con los 10 puntajes mas altos.		
	Consultar mi posicion	Se muestra mi posicion y las que corresponden arriba y abajo. Se debe verificar que se actualizó el puntaje correspondiente a realizar el desafio.	Se muestra mi posicion y las que corresponden arriba y abajo. Se debe verificar que se actualizó el puntaje correspondiente a realizar el desafio.		
3	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Si	Se probó con otro desafio pero el funcionamiento es correcto
	Se selecciona comenzar la semana	Se muestra la pantalla del juego carrera.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
	Se cierra la aplicación y se la vuelve a iniciar	Se muestra pantalla Principal con la opción de continuar jugando el desafio.	Se muestra pantalla Principal con la opción de continuar jugando el desafio.		
	Se selecciona continuar el desafio.	Se muestra la pantalla del juego carrera.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
	Se cumple el desafio.	Se muestra mensaje de que culmino el desafio (Validar que distintos tiempos obtienen distintos puntos)	Se muestra mensaje de que culmino el desafio (Validar que distintos tiempos obtienen distintos puntos)		
4	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Si	Se probó con otro desafio pero el funcionamiento es correcto
	Se selecciona comenzar la semana.	Se muestra la pantalla del juego carrera.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
	Se cierra la aplicación y se la vuelve a iniciar	Se muestra pantalla Principal con la opción de continuar jugando el desafio.	Se muestra pantalla Principal con la opción de continuar jugando el desafio.		
	Se selecciona continuar el desafio.	Se muestra la pantalla del juego carrera.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
	Bloquear el telefono y luego desbloqueralo.	Continúa la pantalla del juego carrera.	Continúa la pantalla del juego carrera.		
	Se cumple el desafio.	Se muestra mensaje de que culminó el desafio (Validar que distintos tiempos obtienen distintos puntos)	Se muestra mensaje de que culminó el desafio (Validar que distintos tiempos obtienen distintos puntos)		
5	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Si	
	Se completan los desafios hasta llegar al del código QR.	La aplicación solicita que se saque una foto a un código QR.	Se va a menu principal antes de arrancar desafio y luego si arrancar el QR		
	Se cierra la aplicación. Se vuelve a iniciar la aplicación y se continúa con el desafio.	Se muestra la pantalla del desafio. El tiempo siguió contando.	Se muestra la pantalla del desafio. El tiempo siguió contando.		
	Se saca una foto a un código QR.	El desafio es completado exitosamente.	El desafio es completado exitosamente.		
6	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		No	Es del tipo SCANNER el desafio
	Se completan los desafios hasta llegar al del código QR.	La aplicación solicita que se saque una foto a un código QR.			
	Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.			

ANDROID

Nª Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)	Comentario
	Se bloquea y se desbloquea el teléfono.	Se continua viendo la pantalla del desafío.			
	Se cierra la aplicación. Se vuelve a iniciar la aplicación y se continúa con el desafío.	Se muestra la pantalla del desafío. El tiempo siguió contando.			
	Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.			
	Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.			
7	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	No	Se esta realizando de modo de que cuando cierre tiene que volver a comenzar el desafío lo que si se mantiene el tiempo
	Se completan los desafíos hasta llegar al del Laberinto.	La aplicacion te pide que te desplaces cierta distancia en una direccion.	La aplicacion te pide que te desplaces cierta distancia en una direccion.		
	El usuario lo cumple.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva direccion y distancia para desplasarse (segundo tramo).	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva direccion y distancia para desplasarse (segundo tramo).		
	Se cierra la aplicación. Se vuelve a iniciar la aplicación y se continúa con el desafío.	Se muestra la pantalla del desafío. El tiempo siguió contando y se continua solicitando el segundo tramo.	Se muestra la pantalla del desafío. El tiempo siguió contando y se solicita el primer tramo.		
	Se continua cumpliendo lo solicitado hasta llegar a ultimo tramo y se cumple.	La aplicación detecta que se cumple el ultimo tramo y da por finalizado el desafío.	La aplicación detecta que se cumple el ultimo tramo y da por finalizado el desafío.		
8	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		No	Se esta realizando de modo de que cuando cierre tiene que volver a comenzar el desafío lo que si se mantiene el tiempo
	Se completan los desafíos hasta llegar al del Laberinto.	La aplicacion te pide que te desplaces cierta distancia en una direccion.			
	El usuario lo cumple.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva direccion y distancia para desplasarse (segundo tramo).			
	El teléfono se bloquea, el usuario se desplaza por una distancia mayor a la solicitada en la dirección solicitada. Se desbloquea el teléfono.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva dirección y distancia para desplasarse (tercer tramo).			
	Se cierra la aplicación. Se vuelve a iniciar la aplicación y se continúa con el desafío.	Se muestra la pantalla del desafío. El tiempo siguió contando y se continua solicitando el tercer tramo.			
	Se cierra la aplicación. Se vuelve a iniciar la aplicación y se continúa con el desafío.	Se muestra la pantalla del desafío. El tiempo siguió contando y se continua solicitando el segundo tramo.			
9	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Si	Se realizo por ahora con los 3 desafios
	Se completa el primer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario.		
	Se completa el segundo desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.		
	Se completa el tercer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.			
	Se consulta el ranking.	Se pueden observar los puntos obtenidos.	Se pueden observar los puntos obtenidos.		
10	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	No	Por ahora cuando termina un desafio va a pagina principal
	Se completa el primer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario y se muestra la pantalla del segundo desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario y se muestra la pantalla del segundo desafío.		
	El usuario cierra la aplicacion y la vuelve a abrir.	Se muestra la pantalla del segundo desafío y se considera el tiempo mientras estuvo cerrada la aplicación.	Sale a la pantalla principal mientras no arranque desafio no hay tiempo contando		
	Se completa el segundo desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.			

ANDROID

Nª Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)	Comentario
	Se completa el tercer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.			
11	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	No	Por ahora cuando termina un desafío va a pagina principal
	Se completa el primer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario y se muestra la pantalla del segundo desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario y se muestra la pantalla del segundo desafío.		
	Se bloquea el teléfono y se desbloquea.	Se continua viendo la pantalla del segundo desafío y se considera el tiempo mientras estuvo bloqueado el teléfono.	Sale a la pantalla principal mientras no arranque desafío no hay tiempo contando		
	Se completa el segundo desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío. Se muestra la pantalla del tercer desafío.			
	El usuario cierra la aplicación y la vuelve a abrir.	Se muestra la pantalla del tercer desafío y se considera el tiempo mientras estuvo cerrada la aplicación.			
	Se completa el tercer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.			
12	Dos usuarios (u1 y u2) completan todos los desafíos de la semana.	Se actualizan sus puntos en el servidor.		No	Es necesario borrar todos los usuarios registrados primero o probar a comienzo de semana
	Dos usuarios (u3 y u4) completan algunos de los desafíos (distinta cantidad)	Se actualizan sus puntos en el servidor.			
	Un usuario (u5) inicia la partida semanal pero no cumple ningún desafío.	Se actualizan sus puntos en el servidor (0 puntos).			
	Un usuario (u6) se registra en la aplicación pero no inicia la partida semanal.	No se modifican puntajes en el servidor.			
	u6 consulta el ranking.	Visualiza los usuarios u1,u2,u3,u4 y u5			
	u6 consulta su posición.	Mensaje de aviso que no ha iniciado el desafío semanal.			
	u3 consulta el ranking.	Visualiza los usuarios u1,u2,u3,u4 y u5			
	u3 consulta su posición.	Visualiza su posición, las de arriba y las de abajo.			

Windows Phone

Nº Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)
1	Iniciar aplicacion y loguearse	Se muestra la pantalla principal		SI
	Tocar el boton comenzar	Se muestra la pantalla base del primer desafio.		
	Jugar el desafio Carrera	Completar exitosamente el desafio.		
	Consultar el ranking (Solo este usuario inició la semana)	Se muestra el ranking solo con el puntaje de este usuario.		
	Seleccionar Log Off	Se muestra la pantalla de login.		
2	Iniciar aplicacion y loguearse	Se muestra la pantalla principal		SI
	Tocar el boton comenzar	Se muestra la pantalla base del primer desafio.		
	Consultar el ranking (Existen mas de 10 usuarios que iniciaron la semana)	Se muestra el ranking con los 10 puntajes mas altos.	No hay boton de ranking en la pantalla de desafio.	
	Consultar mi posicion	Se muestra mi posicion y las que corresponden arriba y abajo.		
	Jugar el desafio Carrera	Completar exitosamente el desafio.		
	Consultar el ranking (Existen mas de 10 usuarios que iniciaron la semana)	Se muestra el ranking con los 10 puntajes mas altos.		
3	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Es el boton Comenzar el que te inicia la semana y el ranking.	NO
	Se selecciona comenzar la semana	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
	Se cierra la aplicación y se la vuelve a iniciar	Se muestra pantalla Principal con la opción de continuar jugando el desafio.	Vuelve al login, luego a la Principal	
	Se selecciona continuar el desafio.	Se muestra la pantalla del juego carrera.	Se da click en Comenzar. Hay q cambiar el texto del boton	
	Se cumple el desafio.	Se muestra mensaje de que culmino el desafio (Validar que distintos tiempos obtienen distintos puntos)		
4	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI
	Se selecciona comenzar la semana.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
	Se cierra la aplicación y se la vuelve a iniciar	Se muestra pantalla Principal con la opción de continuar jugando el desafio.		
	Se selecciona continuar el desafio.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
	Bloquear el telefono y luego desbloqueralo.	Continua la pantalla del juego carrera.		
	Se cumple el desafio.	Se muestra mensaje de que culminó el desafio (Validar que distintos tiempos obtienen distintos puntos)		
5	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI
	Se completan los desafios hasta llegar al del código QR.	La aplicación solicita que se saque una foto a un código QR.		
	Se cierra la aplicación. Se vuelve a iniciar la aplicación y se continúa con el desafio.	Se muestra la pantalla del desafio. El tiempo siguió contando.		
	Se saca una foto a un código QR.	El desafio es completado exitosamente.		

Windows Phone

Nº Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)
6	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI
	Se completan los desafíos hasta llegar al del código QR.	La aplicación solicita que se saque una foto a un código QR.		
	Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.	No es necesario sacar foto	
	Se bloquea y se desbloquea el teléfono.	Se continúa viendo la pantalla del desafío.		
	Se cierra la aplicación. Se vuelve a iniciar la aplicación y se continúa con el desafío.	Se muestra la pantalla del desafío. El tiempo siguió contando.		
	Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.	No es necesario sacar foto	
	Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.		
7	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI
	Se completan los desafíos hasta llegar al del Laberinto.	La aplicación te pide que te desplaces cierta distancia en una dirección.		
	El usuario lo cumple.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva dirección y distancia para desplazarse (segundo tramo).		
	Se cierra la aplicación. Se vuelve a iniciar la aplicación y se continúa con el desafío.	Se muestra la pantalla del desafío. El tiempo siguió contando y se continúa solicitando el segundo tramo.		
	Se continúa cumpliendo lo solicitado hasta llegar a último tramo y se cumple.	La aplicación detecta que se cumple el último tramo y da por finalizado el desafío.		
8	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI/NO
	Se completan los desafíos hasta llegar al del Laberinto.	La aplicación te pide que te desplaces cierta distancia en una dirección.		
	El usuario lo cumple.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva dirección y distancia para desplazarse (segundo tramo).		
	El teléfono se bloquea, el usuario se desplaza por una distancia mayor a la solicitada en la dirección solicitada. Se desbloquea el teléfono.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva dirección y distancia para desplazarse (tercer tramo).	Al desbloquearse se reinicia el desafío, pero no el tiempo, esto es por lo explicado en las pruebas unitarias	
	Se cierra la aplicación. Se vuelve a iniciar la aplicación y se continúa con el desafío.	Se muestra la pantalla del desafío. El tiempo siguió contando y se continúa solicitando el tercer tramo.		
	Se cierra la aplicación. Se vuelve a iniciar la aplicación y se continúa con el desafío.	Se muestra la pantalla del desafío. El tiempo siguió contando y se continúa solicitando el segundo tramo.		
9	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI
	Se completa el primer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario.		
	Se completa el segundo desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumándole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.		
	Se completa el tercer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumándole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.		
	Se consulta el ranking.	Se pueden observar los puntos obtenidos.		

Windows Phone

N° Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)
10	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI
	Se completa el primer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario y se muestra la pantalla del segundo desafío.		
	El usuario cierra la aplicación y la vuelve a abrir.	Se muestra la pantalla del segundo desafío y se considera el tiempo mientras estuvo cerrada la aplicación.		
	Se completa el segundo desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.		
	Se completa el tercer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.		
11	Iniciar aplicación e Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI
	Se completa el primer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario y se muestra la pantalla del segundo desafío.		
	Se bloquea el teléfono y se desbloquea.	Se continúa viendo la pantalla del segundo desafío y se considera el tiempo mientras estuvo bloqueado el teléfono.		
	Se completa el segundo desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío. Se muestra la pantalla del tercer desafío.		
	El usuario cierra la aplicación y la vuelve a abrir.	Se muestra la pantalla del tercer desafío y se considera el tiempo mientras estuvo cerrada la aplicación.		
	Se completa el tercer desafío.	Se actualiza en el servidor el puntaje del usuario, sumandole al puntaje viejo los puntos obtenidos en este desafío.		
12	Dos usuarios (u1 y u2) completan todos los desafíos de la semana.	Se actualizan sus puntos en el servidor.		
	Dos usuarios (u3 y u4) completan algunos de los desafíos (distinta cantidad)	Se actualizan sus puntos en el servidor.		
	Un usuario (u5) inicia la partida semanal pero no cumple ningún desafío.	Se actualizan sus puntos en el servidor (0 puntos).		
	Un usuario (u6) se registra en la aplicación pero no inicia la partida semanal.	No se modifican puntajes en el servidor.		
	u6 consulta el ranking.	Visualiza los usuarios u1,u2,u3,u4 y u5		
	u6 consulta su posición.	Mensaje de aviso que no ha iniciado el desafío semanal.		
	u3 consulta el ranking.	Visualiza los usuarios u1,u2,u3,u4 y u5		
	u3 consulta su posición.	Visualiza su posición, las de arriba y las de abajo.		