

Challenge Accepted

Plan de Verificación de la Iteración

Versión 1.2

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
23/09/2014	1.0	Inicio de Planificación, Verificación de Documentos y de Sistema.	Gonzalo Sintas
26/09/2014	1.1	Planificación de Pruebas Unitarias y de Integración.	Gonzalo Sintas
27/09/2014	1.2	Revisión de SQA.	Federico Blumetto.

Contenido

- [1. Objetivos de la Verificación](#)
- [2. Verificación Unitaria](#)
 - [2.1. Servidor Versión 2.0](#)
 - [2.1.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.1.1.1. Actualizar Puntaje de un jugador en Ranking](#)
 - [2.1.1.2. Obtener Ranking](#)
 - [2.1.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.1.2.1. Performance](#)
 - [2.1.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.1.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.1.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
 - [2.2. Windows Phone - Caso de Uso Cambiar Idioma - Versión 1.0](#)
 - [2.2.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.2.1.1. Requerimiento Funcional: Cambiar Idioma](#)
 - [2.2.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.2.2.1. Performance](#)
 - [2.2.2.2. Lenguaje](#)
 - [2.2.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.2.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.2.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
 - [2.3. Windows Phone - Caso de Uso Ver Ranking - Versión 1.0](#)
 - [2.3.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.3.1.1. Requerimiento Funcional: Ver Ranking](#)
 - [2.3.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.3.2.1. Performance](#)
 - [2.3.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.3.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.3.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
- [3. Verificación de Integración](#)
 - [3.1. \[Subsistema 1\] Versión \[número o nombre de versión\]](#)
 - [3.1.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [3.1.1.1. \[Funcionalidad 1\]](#)
 - [3.1.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [3.1.3. Interacción en la Integración](#)
 - [3.1.4. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [3.1.5. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [3.1.6. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Integración](#)
- [4. Verificación de Documentos](#)
 - [4.1. Documento de Alcance del Sistema](#)
 - [4.1.1. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [4.1.2. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [4.1.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento](#)

- 4.2. [Documento de Descripción de la Arquitectura](#)
 - 4.2.1. [Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - 4.2.2. [Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - 4.2.3. [Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento](#)
- 4.3. [Documento de Especificación de Requerimientos](#)
 - 4.3.1. [Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - 4.3.2. [Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - 4.3.3. [Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento](#)
- 4.4. [Documento de Modelo de Diseño](#)
 - 4.4.1. [Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - 4.4.2. [Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - 4.4.3. [Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento](#)
- 4.5. [Documento de Modelo de Datos](#)
 - 4.5.1. [Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - 4.5.2. [Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - 4.5.3. [Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento](#)
- 4.6. [Documento de Modelo de Casos de Uso](#)
 - 4.6.1. [Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - 4.6.2. [Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - 4.6.3. [Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento](#)
- 5. [Verificación de Sistema](#)
 - 5.1. [Requerimientos Funcionales](#)
 - 5.1.1. [Inicio de Aplicación](#)
 - 5.1.2. [Registro de Usuario utilizando Facebook](#)
 - 5.1.3. [Registro de Usuario utilizando Windows Live](#)
 - 5.1.4. [Ingresar a Partida Semanal](#)
 - 5.1.5. [Reanudar Partida](#)
 - 5.2. [Requerimientos No Funcionales](#)
 - 5.2.1. [Performance](#)
 - 5.2.2. [Base de Datos](#)
 - 5.2.3. [Conectividad de Clientes](#)
 - 5.3. [Interacción en la Integración](#)
 - 5.3.1. [Registro de Usuario utilizando Facebook](#)
 - 5.3.2. [Registro de Usuario utilizando Windows Live](#)
 - 5.3.3. [Ingresar a Partida Semanal](#)
 - 5.3.4. [Transiciones de Pantallas](#)
 - 5.3.5. [Funcionamiento de Botones](#)
 - 5.4. [Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - 5.5. [Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - 5.6. [Fecha de entrega del Informe de Verificación del Sistema](#)
- 6. [Evaluación de la Verificación](#)
 - 6.1. [Responsable de realizar la Evaluación de la Verificación](#)
 - 6.2. [Fecha de comienzo de la Evaluación de la Verificación](#)

6.3. _____ Fecha de entrega del documento Evaluación de Verificación

1. Objetivos de la Verificación

La verificación en esta etapa se dividirá en tres partes. Por un lado tendremos la Verificación Unitaria realizada por los desarrolladores sobre los nuevos componentes que serán implementados en esta iteración. A su vez, los implementadores también serán responsables de llevar adelante las Pruebas de Integración, una vez los nuevos componentes estén integrados. Por último se realizarán Pruebas de Sistema sobre la liberación generada en la iteración previa. Estas últimas pruebas estarán a cargo del equipo de Verificación.

Si bien hay un objetivo común en todas las pruebas de verificación que es buscar un correcto funcionamiento de lo desarrollado y el cumplimiento de los requerimientos en cada sistema, cada uno de los grupos de pruebas persigue un objetivo puntual dentro de la cadena para garantizar ese objetivo común que persiguen.

Para las pruebas de Verificación Unitaria el objetivo que se persigue es el de poder corroborar que el comportamiento del componente desarrollado sea el esperado. Son pruebas sencillas y que buscan detectar errores tempranamente para que puedan ser corregidos en el momento por los implementadores.

Para el caso de las Pruebas de Integración, lo primordial es corroborar que los componentes integrados se comporten correctamente al realizar interacciones entre ellos. Las pruebas se vuelven un poco más complejas que las unitarias a medida que se avanza con el desarrollo, ya que el número de componentes integrados aumenta, pero no dejan de representar escenarios de ejecución sencillos y bastante comunes.

Las Pruebas de Sistema son la novedad en esta iteración, ya que contaremos con la primera liberación realizada por los implementadores (liberación de la iteración anterior). A diferencia de las Pruebas Unitarias o de Integración, las pruebas de Sistema son exhaustivas, buscando forzar escenarios complejos para validar que los requerimientos se cumplan. En esta iteración, además de los objetivos de verificación, será de suma importancia considerar como una meta a corto plazo la familiaridad del grupo de Verificación con los procedimientos de prueba para lograr un correcto funcionamiento en una etapa tan crítica como es la verificación.

Más allá de las pruebas sobre la implementación, también contaremos con Verificación de Documentos. Esta práctica persigue la revisión y verificación de documentos clave del proyecto en esta etapa, buscando eliminar cualquier defecto o inconsistencia que exista para que eso facilite la lectura e interpretación de los mismos, especialmente por los implementadores.

2. Verificación Unitaria

2.1. Servidor Versión 2.0

Implementador: Joaquín Gatica

2.1.1. Requerimientos Funcionales

2.1.1.1. Actualizar Puntaje de un jugador en Ranking

Actualizar el Puntaje de un Jugador en el Ranking Semanal de una Partida.

2.1.1.2. Obtener Puntaje del jugador

Se deberá poder obtener la información del jugador que está logueado en el ranking actual. Sus puntos y su posición.

2.1.1.3. Obtener Ranking

Obtener el Ranking de una partida semanal. El mismo debe devolverse completo y ya ordenado.

2.1.2. Requerimientos No Funcionales

2.1.2.1. Performance

Las consultas enviadas via Web Service al Servidor deben tener un tiempo de respuesta menor a los 3 segundos.

2.1.3. Responsable de ejecutar la verificación

Joaquín Gatica.

2.1.4. Fecha de comienzo de la verificación

Lunes 6 de octubre de 2014.

2.1.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

Martes 7 de octubre de 2014.

2.2. Windows Phone - Caso de Uso Cambiar Idioma - Versión 1.0

Implementador:

2.2.1. Requerimientos Funcionales

2.2.1.1. Requerimiento Funcional: Cambiar Idioma

El usuario podrá cambiar de idioma, eligiendo entre las opciones de inglés o español.

2.2.2. Requerimientos No Funcionales

2.2.2.1. Performance

El cambio de Idioma deberá realizarse en menos de 3 segundos (una vez seleccionado el nuevo idioma).

2.2.2.2. Lenguaje

La interfaz debe brindar la posibilidad de seleccionar el idioma, inglés o castellano.

2.2.3. Responsable de ejecutar la verificación

2.2.4. Fecha de comienzo de la verificación

Miércoles 8 de octubre de 2014.

2.2.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

Miércoles 8 de octubre de 2014.

2.3. Windows Phone - Caso de Uso Ver Ranking - Versión 1.0

Implementador:

2.3.1. Requerimientos Funcionales

2.3.1.1. Requerimiento Funcional: Ver Ranking

Una vez seleccionada la opción de Ver Ranking, se mostrarán los puntajes ordenados de los 10 primeros del Ranking y, adicionalmente, de ser necesario, se mostrará la posición del usuario y su puntaje, así como esta misma información de los 2 jugadores inmediatamente superiores e inferiores.

2.3.2. Requerimientos No Funcionales

2.3.2.1. Performance

El Ranking debe poder cargarse en menos de 3 segundos.

2.3.3. Responsable de ejecutar la verificación

2.3.4. Fecha de comienzo de la verificación

Viernes 10 de octubre de 2014.

2.3.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

Viernes 10 de octubre de 2014.

2.4. Windows Phone - Caso de Uso Desafío 6: Carrera - Versión 1.0

Implementador:

2.4.1. Requerimientos Funcionales

2.4.1.1. Requerimiento Funcional:Desafío 6: Carrera

El sistema solicita que el usuario se desplace una cantidad de mts. del punto donde se encuentra (en cualquier dirección). El puntaje se calcula en base al tiempo que se tarda en completar el desafío.

2.4.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

2.4.3. Responsable de ejecutar la verificación

2.4.4. Fecha de comienzo de la verificación

Miércoles 8 de octubre de 2014.

2.4.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

Viernes 10 de octubre de 2014.

2.5. Android - Caso de Uso Cambiar Idioma - Versión 1.0

Implementador:

2.5.1. Requerimientos Funcionales

2.5.1.1. Requerimiento Funcional: Cambiar Idioma

El usuario podrá cambiar de idioma, eligiendo entre las opciones de inglés o español.

2.5.2. Requerimientos No Funcionales

2.5.2.1. Performance

El cambio de Idioma deberá realizarse en menos de 3 segundos (una vez seleccionado el nuevo idioma).

2.5.2.2. Lenguaje

La interfaz debe brindar la posibilidad de seleccionar el idioma, inglés o castellano.

2.5.3. Responsable de ejecutar la verificación

2.5.4. Fecha de comienzo de la verificación

Miércoles 8 de octubre de 2014.

2.5.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

Miércoles 8 de octubre de 2014.

2.6. Android - Caso de Uso Ver Ranking - Versión 1.0

Implementador:

2.6.1. Requerimientos Funcionales

2.6.1.1. Requerimiento Funcional: Ver Ranking

Una vez seleccionada la opción de Ver Ranking, se mostrarán los puntajes ordenados de los 10 primeros del Ranking y, adicionalmente, de ser necesario, se mostrará la posición del usuario y su puntaje, así como esta misma información de los 2 jugadores inmediatamente superiores e inferiores.

2.6.2. Requerimientos No Funcionales

2.6.2.1. Performance

El Ranking debe poder cargarse en menos de 3 segundos.

2.6.3. Responsable de ejecutar la verificación

2.6.4. Fecha de comienzo de la verificación

Viernes 10 de octubre de 2014.

2.6.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

Viernes 10 de octubre de 2014.

2.7. Android - Caso de Uso Desafío 6: Carrera - Versión 1.0

Implementador:

2.7.1. Requerimientos Funcionales

2.7.1.1. Requerimiento Funcional:Desafío 6: Carrera

El sistema solicita que el usuario se desplace una cantidad de mts. del punto donde se encuentra (en cualquier dirección). El puntaje se calcula en base al tiempo que se tarda en completar el desafío.

2.7.2. Requerimientos No Funcionales

2.7.2.1. Puntuación independiente del día

La puntuación obtenida por el jugador al completar el desafío no debe ser afectada por el día de la semana ni el momento en que se completa, siendo para este indiferente si se realiza en el día 1 o día 6 de la semana.

2.7.3. Responsable de ejecutar la verificación

2.7.4. Fecha de comienzo de la verificación

Miércoles 8 de octubre de 2014.

2.7.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

Viernes 10 de octubre de 2014.

3. Verificación de Integración

3.1. Dispositivo Mobile - Windows Phone - Versión 2.0

Implementador: Pablo Da Silva, Eduardo Mereles, Leticia Vaz.

3.1.1. Requerimientos Funcionales

3.1.1.1. Requerimiento Funcional Log Off

Un usuario autenticado en la aplicación deberá poder seleccionar la opción de Cerrar Sesión. Al momento de hacerlo, quedará deslogueado de la aplicación en el dispositivo y volverá a la pantalla de inicio.

3.1.1.2. Requerimiento Funcional Cambiar Idioma

El usuario podrá cambiar de idioma, eligiendo entre las opciones de inglés o español.

3.1.1.3. Requerimiento Funcional: Ver Ranking

Una vez seleccionada la opción de Ver Ranking, se mostrarán los puntajes ordenados de los 10 primeros del Ranking y, adicionalmente, de ser necesario, se mostrará la posición del usuario y su puntaje, así como esta misma información de los 2 jugadores inmediatamente superiores e inferiores.

3.1.1.4. Requerimiento Funcional:Desafío 6: Carrera

El sistema solicita que el usuario se desplace una cantidad de mts. del punto donde se encuentra (en cualquier dirección). El puntaje se calcula en base al tiempo que se tarda en completar el desafío.

3.1.1.5. Requerimiento Funcional Reanudar Partida

El sistema deberá permitir al usuario, que ya se encuentra en la partida, retornar a la misma en el punto en que la dejó., ya sea a mitad del desafío, antes de iniciar el mismo o una vez culminado.

3.1.2. Requerimientos No Funcionales

3.1.2.1. Performance

Todas las operaciones deberán poder realizarse en 3 segundos o menos.

3.1.2.2. Lenguaje

La interfaz debe brindar la posibilidad de seleccionar el idioma, inglés o castellano en todas sus pantallas.

3.1.2.3. Puntuación independiente del día

La puntuación obtenida por el jugador al completar un desafío no debe ser afectada por el día de la semana ni el momento en que se completa, siendo para este indiferente si se realiza en el día 1 o día 6 de la semana.

3.1.3. Interacción en la Integración

3.1.3.1. Actualización del Puntaje del Jugador en el Servidor

Una vez culminado un desafío, el puntaje obtenido del jugador será añadido a este en la base de datos del servidor, incrementando su puntuación semanal.

3.1.3.2. Obtener Datos del ranking desde el Servidor

Al ingresar a la opción Ver Ranking, los datos que se cargan en el Ranking deben corresponder con los datos existentes en el Servidor.

3.1.3.3. Transiciones de Pantallas

Se verificará que las transiciones de Pantalla para los nuevos Subsistemas agregados sean las correctas. Esto abarcara:

- Click en botón de Cerrar Sesión debe llevar a Pantalla de Inicio
- Click en Iniciar Partida debe:
 - Si es la primera vez, dar inicio al primer desafío
 - Si ya se inició la partida, volver al lugar de la partida en la que se dejó
- Al completar el desafío debe de mostrar el puntaje obtenido y pasar a la interfaz de final de partida semanal completada.
- Estando en la partida semanal, la opción de Ver Ranking debe llevar a la pantalla de Ranking.

3.1.4. Responsable de ejecutar la verificación

3.1.5. Fecha de comienzo de la verificación

Sábado 11 de octubre de 2014.

3.1.6. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Integración

Domingo 12 de octubre de 2014.

3.2. Dispositivo Mobile - Windows Phone - Versión 2.0

Implementador: Juan Korenko, Alejandro Miguel, Luciano Montero

3.2.1. Requerimientos Funcionales

3.2.1.1. Requerimiento Funcional Log Off

Un usuario autenticado en la aplicación deberá poder seleccionar la opción de Cerrar Sesión. Al momento de hacerlo, quedará deslogueado de la aplicación en el dispositivo y volverá a la pantalla de inicio.

3.2.1.2. Requerimiento Funcional Cambiar Idioma

El usuario podrá cambiar de idioma, eligiendo entre las opciones de inglés o español.

3.2.1.3. Requerimiento Funcional: Ver Ranking

Una vez seleccionada la opción de Ver Ranking, se mostrarán los puntajes ordenados de los 10 primeros del Ranking y, adicionalmente, de ser necesario, se mostrará la posición del usuario y su puntaje, así como esta misma información de los 2 jugadores inmediatamente superiores e inferiores.

3.2.1.4. Requerimiento Funcional:Desafío 6: Carrera

El sistema solicita que el usuario se desplace una cantidad de mts. del punto donde se encuentra (en cualquier dirección). El puntaje se calcula en base al tiempo que se tarda en completar el desafío.

3.2.1.5. Requerimiento Funcional Reanudar Partida

El sistema deberá permitir al usuario, que ya se encuentra en la partida, retornar a la misma en el punto en que la dejó., ya sea a mitad del desafío, antes de iniciar el mismo o una vez culminado.

3.2.2. Requerimientos No Funcionales

3.2.2.1. Performance

Todas las operaciones deberán poder realizarse en 3 segundos o menos.

3.2.2.2. Lenguaje

La interfaz debe brindar la posibilidad de seleccionar el idioma, inglés o castellano en todas sus pantallas.

3.2.2.3. Puntuación independiente del día

La puntuación obtenida por el jugador al completar un desafío no debe ser afectada por el día de la semana ni el momento en que se completa, siendo para este indiferente si se realiza en el día 1 o día 6 de la semana.

3.2.3. Interacción en la Integración

3.2.3.1. Actualización del Puntaje del Jugador en el Servidor

Una vez culminado un desafío, el puntaje obtenido del jugador será añadido a este en la base de datos del servidor, incrementando su puntuación semanal.

3.2.3.2. Obtener Datos del ranking desde el Servidor

Al ingresar a la opción Ver Ranking, los datos que se cargan en el Ranking deben corresponder con los datos existentes en el Servidor.

3.2.3.3. Transiciones de Pantallas

Se verificará que las transiciones de Pantalla para los nuevos Subsistemas agregados sean las correctas. Esto abarcara:

- Click en botón de Cerrar Sesión debe llevar a Pantalla de Inicio
- Click en Iniciar Partida debe:
 - Si es la primera vez, dar inicio al primer desafío
 - Si ya se inició la partida, volver al lugar de la partida en la que se dejó
- Al completar el desafío debe de mostrar el puntaje obtenido y pasar a la interfaz de final de partida semanal completada.
- Estando en la partida semanal, la opción de Ver Ranking debe llevar a la pantalla de Ranking.

3.2.4. Responsable de ejecutar la verificación

3.2.5. Fecha de comienzo de la verificación

Sábado 11 de octubre de 2014.

3.2.6. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Integración

Domingo 12 de octubre de 2014.

4. Verificación de Documentos

4.1. Documento de Alcance del Sistema

4.1.1. Responsable de ejecutar la verificación

Asistente de Verificación - Florencia Ruiz.

4.1.2. Fecha de comienzo de la verificación

Lunes 29 de setiembre de 2014.

4.1.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento

Sábado 4 de octubre de 2014.

4.2. Documento de Descripción de la Arquitectura

4.2.1. Responsable de ejecutar la verificación

Asistente de Verificación - Federico Blumetto.

4.2.2. Fecha de comienzo de la verificación

Lunes 29 de setiembre de 2014.

4.2.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento

Sábado 4 de octubre de 2014.

4.3. Documento de Especificación de Requerimientos

4.3.1. Responsable de ejecutar la verificación

Asistente de Verificación - Lucas Bouissa.

4.3.2. Fecha de comienzo de la verificación

Lunes 29 de setiembre de 2014.

4.3.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento
Sábado 4 de octubre de 2014.

4.4. Documento de Modelo de Diseño

4.4.1. Responsable de ejecutar la verificación
Responsable de Verificación - Gonzalo Sintas.

4.4.2. Fecha de comienzo de la verificación
Lunes 29 de setiembre de 2014.

4.4.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento
Sábado 4 de octubre de 2014.

4.5. Documento de Modelo de Datos

4.5.1. Responsable de ejecutar la verificación
Responsable de Verificación - Gonzalo Sintas.

4.5.2. Fecha de comienzo de la verificación
Lunes 29 de setiembre de 2014.

4.5.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento
Sábado 4 de octubre de 2014.

4.6. Documento de Modelo de Casos de Uso

4.6.1. Responsable de ejecutar la verificación
Asistente de Verificación - Inés Saint Martin.

4.6.2. Fecha de comienzo de la verificación
Lunes 29 de setiembre de 2014.

4.6.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento

Sábado 4 de octubre de 2014.

5. Verificación de Sistema

5.1. Requerimientos Funcionales

5.1.1. Inicio de Aplicación

Iniciar Aplicación en el dispositivo Movil.

5.1.2. Registro de Usuario utilizando Facebook

Registro de Usuario en la aplicación utilizando cuenta de Facebook

5.1.3. Registro de Usuario utilizando Windows Live

Registro de Usuario en la aplicación utilizando cuenta de Windows Live.

5.1.4. Ingresar a Partida Semanal

Con un usuario autenticado, probar ingresar a la partida semanal por primera vez (iniciar Juego).

5.1.5. Reanudar Partida

Con un usuario autenticado, probar ingresar a la partida semanal habiendo ya estado inscripto en la partida (reanudar Juego).

5.2. Requerimientos No Funcionales

5.2.1. Performance

La aplicación debe tener un tiempo de respuesta no mayor a 3 segundos por cada operación.

5.2.2. Base de Datos

La base de datos debe ser capaz de manejar los datos de todos los usuarios registrados en el juego.

5.2.3. Conectividad de Clientes

Es requisito que el usuario esté conectado a Internet, de otra forma no podrá cumplir los desafíos del mismo.

5.3. Interacción en la Integración

5.3.1. Registro de Usuario utilizando Facebook

Registro de Usuario en la aplicación utilizando cuenta de Facebook. Los Datos del Usuario deberán ser ingresados a la Base de Datos en caso de ser un nuevo usuario.

5.3.2. Registro de Usuario utilizando Windows Live

Registro de Usuario en la aplicación utilizando cuenta de Windows Live. Los Datos del Usuario deberán ser ingresados a la Base de Datos en caso de ser un nuevo usuario.

5.3.3. Ingresar a Partida Semanal

Con un usuario autenticado, ingresar a la partida semanal por primera vez. Los datos del ingreso del usuario en la partida deben de ser reflejados en el Servidor.

5.3.4. Transiciones de Pantallas

Probar que las transiciones entre pantallas se comporte como es esperado.

5.3.5. Funcionamiento de Botones

Verificar que los botones implementados tengan el comportamiento descrito para los mismos.

5.4. Responsable de ejecutar la verificación

Grupo de Verificación.

5.5. Fecha de comienzo de la verificación

Lunes 29 de setiembre de 2014.

5.6. Fecha de entrega del Informe de Verificación del Sistema

Sábado 4 de octubre de 2014.

6. Evaluación de la Verificación

6.1. Responsable de realizar la Evaluación de la Verificación

Responsable de Verificación - Gonzalo Sintas.

6.2. Fecha de comienzo de la Evaluación de la Verificación

Sábado 4 de octubre de 2014.

6.3. Fecha de entrega del documento Evaluación de Verificación

Domingo 5 de octubre de 2014.