

# Challenge Accepted

## Notas de la Versión

### Versión 2.0

#### Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
24/10/2014	2.0	Creación del documento.	Federico Blumetto.

## **Contenido**

- [1. Introducción](#)
  - [1.1. Derechos y Garantías](#)
  - [1.2. Propósito](#)
  - [1.3. Alcance](#)
  - [1.4. Visión general](#)
- [2. Sobre esta versión](#)
- [3. Productos compatibles](#)
- [4. Actualizaciones](#)
- [5. Nuevas características](#)
- [6. Errores conocidos y limitaciones](#)

# 1. Introducción

## 1.1. Derechos y Garantías

Los derechos del software son de la Facultad de Ingeniería. No existen garantías.

## 1.2. Propósito

El propósito de las Notas de la Versión es comunicar las características más importantes de esta versión del juego "Challenge Accepted".

## 1.3. Alcance

Este documento describe el juego "Challenge Accepted".

## 1.4. Visión general

El documento contiene una descripción general sobre la primera liberación que hizo cada grupo de implementación.

# 2. Sobre esta versión

Esta es la segunda versión liberada para el equipo de testing.

En lo que refiere a la plataforma Android se cuentan con los siguientes casos de uso:

- Iniciar Aplicacion
- Jugar
- Desafío Carrera
- LogOff
- Ver Ranking

En lo que refiere a la plataforma Windows Phone se cuentan con los siguientes casos de uso:

- Iniciar Aplicacion
- Jugar
- Desafío Carrera
- LogOff
- Ver Ranking

### 3. Productos compatibles

Ambos productos son para teléfonos inteligentes:

- Uno para el sistema operativo Windows Phone 8.
- El otro para el sistema operativo Android.

### 4. Actualizaciones

Existen actualizaciones respecto al funcionamiento del Login y la conexión a internet. Se solucionaron problemas en Windows Phone con el clic al botón de Login.

### 5. Nuevas características

Antes de ejecutar una acción se fija si existe conexión a internet.

### 6. Errores conocidos y limitaciones

Se realizaron pruebas del sistema por parte del equipo de verificación y las mismas se pueden consultar en reporte de pruebas.