

Challenge Accepted

Plan Iteración II, Fase II

Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
11/10/2014	1.0	Creación del documento.	Inés Saint Martin.
12/10/2014	1.1	Revisión de SQA.	Federico Blumetto.

Contenido:

[1. Introducción](#)

[2. Objetivos](#)

[3. Tareas](#)

[3.1 Windows Phone y Android](#)

1. Introducción

El propósito de este documento es definir el plan de la primer iteración de la tercer fase del proyecto, se describirán los objetivos y un cronograma con las actividades de la misma.

Dicha iteración abarca las semanas comprendidas entre el Lunes 13/10 y el Lunes 27/10.

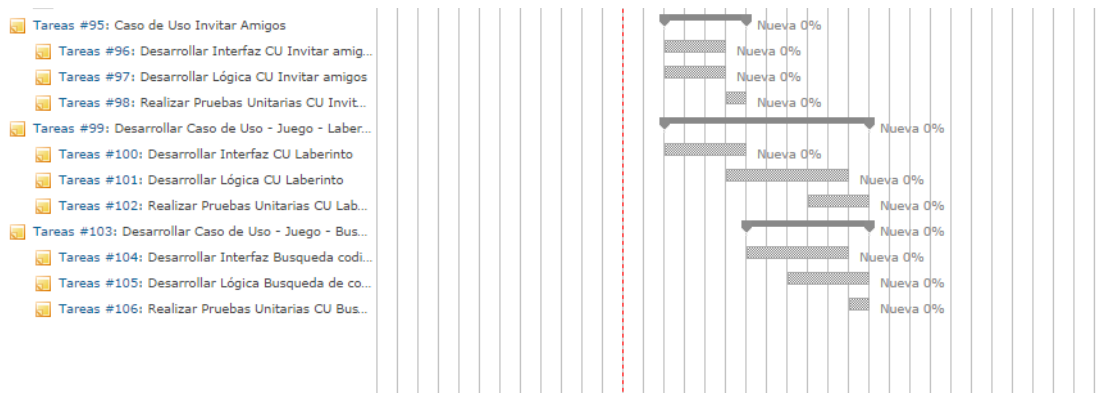
Debido a que se re planificó la fase anterior, porque se generó un atraso, esta iteración se tomará desde el Miércoles 15/10 hasta el Lunes 27/10, dejando en esta iteración el desfasaje generado.

2. Objetivos

- Obtener una versión ejecutable con un desafío para subir al store.
- Avanzar en el desarrollo del resto de los desafíos y funcionalidades.

3. Tareas

A continuación se muestra un diagrama Gantt con las tareas para la próxima iteración.



3.1 Windows Phone y Android

Se listan las actividades para ambas plataformas.

<input type="checkbox"/>	106	Tareas	Nueva	Realizar Pruebas Unitarias CU Buscar código QR	1.00	0.00			24/10/2014
<input type="checkbox"/>	105	Tareas	Nueva	Desarrollar Lógica Búsqueda de código QR	6.00	0.00			24/10/2014
<input type="checkbox"/>	104	Tareas	Nueva	Desarrollar Interfaz Búsqueda código QR	6.00	0.00			23/10/2014
<input type="checkbox"/>	103	Tareas	Nueva	Desarrollar Caso de Uso - Juego - Buscar Código QR	13.00	0.00			24/10/2014
<input type="checkbox"/>	102	Tareas	Nueva	Realizar Pruebas Unitarias CU Laberinto	3.00	0.00			24/10/2014
<input type="checkbox"/>	101	Tareas	Nueva	Desarrollar Lógica CU Laberinto	15.00	0.00			23/10/2014
<input type="checkbox"/>	100	Tareas	Nueva	Desarrollar Interfaz CU Laberinto	10.00	0.00			18/10/2014
<input type="checkbox"/>	99	Tareas	Nueva	Desarrollar Caso de Uso - Juego - Laberinto	28.00	0.00			24/10/2014
<input type="checkbox"/>	98	Tareas	Nueva	Realizar Pruebas Unitarias CU Invitar amigos	1.00	0.00			18/10/2014
<input type="checkbox"/>	97	Tareas	Nueva	Desarrollar Lógica CU Invitar amigos	7.00	0.00			17/10/2014
<input type="checkbox"/>	96	Tareas	Nueva	Desarrollar Interfaz CU Invitar amigos	5.00	0.00			17/10/2014