

# Challenge Accepted

## Plan de Verificación de la Iteración

### Versión 1.1

#### Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
06/11/2014	1.0	Creación Documento.	Florencia Ruiz.
09/11/2014	1.1	Revision de SQA.	Federico Blumetto.

## **Contenido**

- [1. Objetivos de la Verificación](#)
- [2. Verificación Unitaria](#)
- [3. Verificación de Integración](#)
- [4. Verificación de Documentos](#)
- [5. Verificación de Sistema](#)
  - [5.1. Requerimientos Funcionales](#)
    - [5.1.1. Desafío 3: Orientar teléfono](#)
    - [5.1.2. Desafío 4: Veo Veo](#)
    - [5.1.3. Desafío 5: Simón](#)
    - [5.1.4. Desafío 7: Reto Música](#)
  - [5.2. Requerimientos No Funcionales](#)
    - [5.2.1. Performance](#)
    - [5.2.2. Lenguaje](#)
    - [5.2.3. Puntuación independiente del día](#)
  - [5.3. Interacción en la Integración](#)
    - [5.3.1. Actualización del Puntaje del Jugador en el Servidor](#)
  - [5.4. Responsable de ejecutar la verificación](#)
  - [5.5. Fecha de comienzo de la verificación](#)
  - [5.6. Fecha de entrega del Informe de Verificación del Sistema](#)
- [6. Evaluación de la Verificación](#)
  - [6.1. Responsable de realizar la Evaluación de la Verificación](#)
  - [6.2. Fecha de comienzo de la Evaluación de la Verificación](#)
  - [6.3. Fecha de entrega del documento Evaluación de Verificación](#)

# 1. Objetivos de la Verificación

La verificación en esta etapa se dividirá en tres partes. Por un lado tendremos la Verificación Unitaria realizada por los desarrolladores sobre los nuevos componentes que serán implementados en esta iteración. A su vez, los implementadores también serán responsables de llevar adelante las Pruebas de Integración, una vez que los nuevos componentes estén integrados. Por último se realizarán Pruebas de Sistema sobre la liberación generada en la iteración previa. Estas últimas pruebas estarán a cargo del equipo de Verificación.

Si bien hay un objetivo común en todas las pruebas de verificación que es buscar un correcto funcionamiento de lo desarrollado y el cumplimiento de los requerimientos en cada sistema, cada uno de los grupos de pruebas persigue un objetivo puntual dentro de la cadena para garantizar ese objetivo común que persiguen.

Para las pruebas de Verificación Unitaria el objetivo que se persigue es el de poder corroborar que el comportamiento del componente desarrollado sea el esperado. Son pruebas sencillas y que buscan detectar errores tempranamente para que puedan ser corregidos en el momento por los implementadores.

Para el caso de las Pruebas de Integración, lo primordial es corroborar que los componentes integrados se comporten correctamente al realizar interacciones entre ellos. Las pruebas se vuelven un poco más complejas que las unitarias a medida que se avanza con el desarrollo, ya que el número de componentes integrados aumenta, pero no dejan de representar escenarios de ejecución sencillos y bastante comunes.

Las Pruebas de Sistema son la novedad en esta iteración, ya que contaremos con la primera liberación realizada por los implementadores (liberación de la iteración anterior). A diferencia de las Pruebas Unitarias o de Integración, las pruebas de Sistema son exhaustivas, buscando forzar escenarios complejos para validar que los requerimientos se cumplan. En esta iteración, además de los objetivos de verificación, será de suma importancia considerar como una meta a corto plazo la familiaridad del grupo de Verificación con los procedimientos de prueba para lograr un correcto funcionamiento en una etapa tan crítica como es la verificación.

Más allá de las pruebas sobre la implementación, también contaremos con Verificación de Documentos. Esta práctica persigue la revisión y verificación de documentos clave del proyecto en esta etapa, buscando eliminar cualquier defecto o inconsistencia que exista para que eso facilite la lectura e interpretación de los mismos, especialmente por los implementadores.

## 2. Verificación Unitaria

Para esta iteración las pruebas unitarias serán definidas según los bugs encontrados en la semana siguiente. El día jueves 13 luego de realizarse las pruebas de sistema con la última liberación y conociendo el desarrollo que no se halla podido liberar que este pendiente se definirán pruebas unitarias para las unidades de desarrollo a ser modificadas.

## 3. Verificación de Integración

Se procederá de la misma forma que con las pruebas unitarias. Luego de tener la información de los bugs encontrados y de los comentarios del cliente con respecto a lo enviado se definirán pruebas dependiendo de los cambios a realizar.

## 4. Verificación de Documentos

No se realizará verificación de documentos en esta iteración.

## 5. Verificación de Sistema

### 5.1. Requerimientos Funcionales

#### 5.1.1. Desafío 3: Orientar teléfono

Se despliega una imagen en la pantalla en una orientación aleatoria y el jugador deberá posicionar el teléfono para que la imagen se vea de forma correcta.

Para completar el desafío se deben hacer coincidir 5 imágenes.

El puntaje se calculará en base al tiempo que se demore en completar el desafío.

#### 5.1.2. Desafío 4: Veo Veo

Al comenzar el desafío el sistema mostrará una imagen al usuario con un personaje escondido en ella y una pista para que el usuario adivine de quien se trata. El usuario debería señalar con el dedo la posición en la imagen donde se encuentra el personaje. Si el usuario señala el lugar correcto en la pantalla se dará el desafío como completado, si es incorrecto se le enviará una señal de que no ha encontrado al personaje. El usuario puede pedir nuevas pistas para encontrar el personaje, las mismas pueden ser sobre el personaje o también en la imagen enfocando la region donde se esconde el personaje.

El puntaje se obtiene en función del tiempo que tarda el usuario en encontrar el personaje, la cantidad de pistas que preciso en resolverlo y la cantidad de errores que cometió antes de señalar el lugar correcto donde se encuentra el personaje.

#### 5.1.3. Desafío 5: Simón

Con la misma modalidad del clásico juego "Simón", se mostrará un círculo dividido en cuatro colores, luego el sistema reproducirá una secuencia de colores en la pantalla, comenzando de un color y aumentando de a uno los colores a reproducir. Para que se de el desafío como completado el usuario deberá intentar repetir las diez primeras secuencias. Si el usuario falla en reproducir alguna de estas 10 secuencias, deberá comenzar una nueva secuencia de colores de a un color. El puntaje se calculará según el tiempo que demore en completarse el desafío y además se dará puntos extras por cada reproducción que haga el usuario por arriba de las 10 primeras secuencias

#### 5.1.4. Desafío 7: Reto Música

El desafío consiste en que el sistema reproduce un segmento de la canción y el usuario debe seleccionar la opción que corresponde a la canción que escucho entre opciones brindadas por el sistema.

## **5.2. Requerimientos No Funcionales**

### **5.2.1. Performance**

Todas las operaciones deberán poder realizarse en 3 segundos o menos.

### **5.2.2. Lenguaje**

La interfaz debe brindar la posibilidad de seleccionar el idioma, inglés o castellano en todas sus pantallas.

### **5.2.3. Puntuación independiente del día**

La puntuación obtenida por el jugador al completar un desafío no debe ser afectada por el día de la semana ni el momento en que se completa, siendo para este indiferente si se realiza en el día 1 o día 6 de la semana.

## **5.3. Interacción en la Integración**

### **5.3.1. Actualización del Puntaje del Jugador en el Servidor**

Una vez culminado alguno de los desafíos, el puntaje obtenido del jugador será añadido a este en la base de datos del servidor, incrementando su puntuación semanal.

Se verificará especialmente que los desafíos incluidos en esta iteración actualicen el puntaje en el servidor.

## **5.4. Responsable de ejecutar la verificación**

Grupo de Verificación.

## **5.5. Fecha de comienzo de la verificación**

Martes 11 de noviembre de 2014.

## **5.6. Fecha de entrega del Informe de Verificación del Sistema**

Jueves 13 de noviembre de 2014.

## 6. Evaluación de la Verificación

### **6.1. Responsable de realizar la Evaluación de la Verificación**

Responsable de Verificación - Florencia Ruiz

### **6.2. Fecha de comienzo de la Evaluación de la Verificación**

Jueves 13 de Noviembre de 2014.

### **6.3. Fecha de entrega del documento Evaluación de Verificación**

Jueves 13 de Noviembre de 2014.