

Challenge Accepted

Acta de la Reunión de Equipo

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/11/2014	1.0	Creacion.	Federico Blumetto.

Contenido:

1. Orden del día.
2. Temas Tratados.
 - 2.1. Planificar tareas pendientes.
 - 2.2. Reporte de bugs.
 - 2.3. Definir lineamientos para la defensa del proyecto.
 - 2.4. Repasar la planificación.
 - 2.5. Ajuste de detalles para ambas plataformas.
 - 2.6. Definir el producto a mostrar en la defensa.

1. Orden del día.

- Planificar tareas pendientes.
- Repaso de bugs.
- Definir lineamientos para la defensa del proyecto
- Repasar la planificación.
- Ajuste de detalles en ambas plataformas.
- Definir el producto a mostrar en la defensa.

2. Temas Tratados.

2.1. Planificar tareas pendientes.

Para poder cumplir con lo acordado con el cliente, se deben cumplir dos tareas: 70% del cubrimiento de código y completar un caso de uso para la plataforma Windows Phone.

Se habló sobre cómo proseguir con la implementación del caso de uso faltante y se estableció una fecha límite para comunicarle al cliente si éste formará parte del producto final o no.

Respecto al cubrimiento de código, la proxima semana un integrante de cada plataforma trabajará en eso.

2.2. Reporte de bugs.

Se habló sobre los bugs que tiene el producto hasta el momento y sobre los que por medio de la herramienta redmine no habían quedado claros. Todos estan al tanto de los bugs a corregir.

2.3. Definir lineamientos para la defensa del proyecto.

Se trató el tema de la defensa y como vamos a proseguir para ir armando la presentacion que debemos hacer en la defensa. Se estableció que la proxima semana se comienza a elaborar la misma.

2.4. Repasar la planificación.

Se repasó la planificación dado la importancia de la misma, ya que un retraso a esta altura del proyecto puede significar incumplir algún punto acordado. Se está al tanto del trabajo de cada integrante con objetivo de lograr lo planificado.

2.5. Ajuste de detalles para ambas plataformas.

Se definieron nombres para los 7 desafíos, tanto en inglés como español para ambas plataformas de modo de que el producto quede similar.

2.6. Definir el producto a mostrar en la defensa.

Se trató el tema del orden de los desafíos para la defensa, de modo de mejorar la jugabilidad al momento de la defensa. No se llegó a un acuerdo, así como tampoco se llegó a un acuerdo para el orden de subir al Store.