

Challenge Accepted

Modelo de Datos

Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
14/09/2014	1.0	Versión inicial del documento	Joaquín Gatica
14/09/2014	1.1	Revisión del Documento	Gonzalo Sintas

Contenido

1. Base de datos del Servidor
 - 1.1. Mapeo de clases persistentes a tablas
 - 1.1.1. Tabla 'users'
 - 1.1.2. Tabla 'weeks'
 - 1.1.3. Tabla 'challenges'
 - 1.1.4. Tabla 'plays'
 - 1.2. Características de almacenamiento

1. Base de datos del Servidor

1.1. Mapeo de clases persistentes a tablas

Debido a la arquitectura de ORM que se utilizará en las clases del servidor, las tablas de la base de datos se mapean directamente a las clases equivalentes a ellas, que a la vez son los Models en la arquitectura MVC que se desarrollará.

1.1.1. Tabla 'users'

Field	Type	Keys	Null	Unique	Constraints
id	integer	Primary key	No	Yes	Auto-incremental
email	string	Key	No	Yes	
name	string		No	Yes	

1.1.2. Tabla 'weeks'

Field	Type	Keys	Null	Unique	Constraints
id	integer	Primary key	No	Yes	Auto-incremental
begin	date	Key	No	Yes	

1.1.3. Tabla 'challenges'

Field	Type	Keys	Null	Unique	Constraints
id	integer	Primary key	No	Yes	Auto-incremental
id_week	integer	Foreign key	No	No	REF: weeks.id On DELETE: CASCADE On UPDATE: CASCADE
name	string		Yes	No	
max_points	integer		Yes	No	

1.1.4. Tabla 'plays'

Field	Type	Keys	Null	Unique	Constraints
id	integer	Primary key	No	Yes	Auto-incremental
id_user	integer	Foreign key	No	Yes (1)	REF: users.id On DELETE: CASCADE On UPDATE: CASCADE
id_challenge	string	Foreign key	No	Yes (1)	REF: challenges.id On DELETE: CASCADE On UPDATE: CASCADE
started	bool		No	No	
finished	bool		No	No	
points	integer		Yes	No	

(1) El par ('id_user', 'id_challenge') es unique.

1.2. Características de almacenamiento

Ya que se utilizará como motor de base de datos en el servidor a MySQL, todas las tablas y su contenido se almacenarán de la forma nativa que dicho motor utilice. Esta forma será la más óptima para el servidor web, ya que MySQL es un motor desarrollado exclusivamente para dicho entorno.