

Challenge Accepted

Evaluación de Verificación

Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
15/11/2014	1.0	Elaboración del Documento	Florencia Ruiz
15/11/2014	1.1	Asistencia y revisión.	Federico Blumetto.

Contenido

- [1. Objetivos de la Verificación](#)
- [2. Evaluación de Verificación Unitaria](#)
 - [2.1. Windows Phone-Desafío 3: Orientar teléfono-Versión 1.0](#)
 - [2.1.1. Evaluación de errores](#)
 - [2.1.2. Acciones a tomar](#)
 - [2.2. Windows Phone - Desafío 4: Veo Veo - Versión 1.0](#)
 - [2.2.1. Evaluación de errores](#)
 - [2.2.2. Acciones a tomar](#)
 - [2.3. Windows Phone - Desafío 5: Simón - Versión 1.0](#)
 - [2.3.1. Evaluación de errores](#)
 - [2.3.2. Acciones a tomar](#)
 - [2.4. Windows Phone - Desafío 7: Reto Música - Versión 1.0](#)
 - [2.4.1. Evaluación de errores](#)
 - [2.4.2. Acciones a tomar](#)
 - [2.5. Android -Desafío 3: Orientar teléfono-Versión 1.0](#)
 - [2.5.1. Evaluación de errores](#)
 - [2.5.2. Acciones a tomar](#)
 - [2.6. Android - Desafío 4: Veo Veo - Versión 1.0](#)
 - [2.6.1. Evaluación de errores](#)
 - [2.6.2. Acciones a tomar](#)
 - [2.7. Android - Desafío 5: Simón- Versión 1.0](#)
 - [2.7.1. Evaluación de errores](#)
 - [2.7.2. Acciones a tomar](#)
 - [2.8. Android - Desafío 7: Reto Música - Versión 1.0](#)
 - [2.8.1. Evaluación de errores](#)
 - [2.8.2. Acciones a tomar](#)
- [3. Evaluación de la Integración](#)
- [4. Evaluación de Verificación de Integración](#)
 - [4.1. Dispositivo Mobile - Windows Phone - Versión 4.0](#)
 - [4.1.1. Evaluación de errores](#)
 - [4.1.2. Acciones a tomar](#)
 - [4.2. Dispositivo Mobile - Android - Versión 4.0](#)
 - [4.2.1. Evaluación de errores](#)
 - [4.2.2. Acciones a tomar](#)
- [5. Evaluación de Verificación de Documentos](#)
- [6. Evaluación de Verificación de Sistema](#)
 - [6.1. Evaluación de errores](#)
 - [6.2. Acciones a tomar](#)

1. Objetivos de la Verificación

Con las pruebas realizadas se intentaron cumplir los objetivos especificados a continuación:

Objetivo de las pruebas de funcionalidad:

Asegurar que la funcionalidad del objetivo de la prueba (caso de uso, función, regla de negocio, etc.) sea la apropiada. Esto incluye tanto la navegación o el ingreso de datos, como el proceso de recuperación frente a fallos.

Objetivos de las pruebas de interfaz de usuario:

Verificar que la navegación a través de los elementos de la interfaz de usuario reflejen el comportamiento esperado descrito por los analistas. También se aprovechará para verificar que las interfaces de usuario cumplan con los estándares indicados para cada plataforma.

Pruebas de falla y recuperación:

El objetivo de las pruebas de Fallas y Recuperación es someter al sistema a condiciones extremas que provocan fallas en el mismo, para verificar que la rutina de recuperación ante dicha falla es correcta y no genera indisponibilidad ni corrupción de datos.

2. Evaluación de Verificación Unitaria

2.1. Windows Phone-Desafío 3: Orientar teléfono-Versión 1.0

2.1.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	0
Crítico	1
Marginal	0
Menor	0

Comportamiento del componente: El comportamiento es el esperado.

Nivel de aceptación: Aprobado.

2.1.2. Acciones a tomar

Se coordinará corrección del error.

2.2. Windows Phone - Desafío 4: Veo Veo - Versión 1.0

2.2.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	0
Crítico	0
Marginal	0
Menor	0

Comportamiento del componente: El comportamiento es el esperado.

Nivel de aceptación: Aprobado.

2.2.2. Acciones a tomar

Ninguna.

2.3. Windows Phone - Desafío 5: Simón - Versión 1.0

2.3.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	0
Crítico	0
Marginal	0
Menor	0

Comportamiento del componente: El comportamiento es el esperado.

Nivel de aceptación: Aprobado.

2.3.2. Acciones a tomar

Ninguna.

2.4. Windows Phone - Desafío 7: Reto Música - Versión 1.0

2.4.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	0
Crítico	0
Marginal	0
Menor	0

Comportamiento del componente: El comportamiento es el esperado.

Nivel de aceptación: Aprobado.

2.4.2. Acciones a tomar

Ninguna.

2.5. Android -Desafío 3: Orientar teléfono-Versión 1.0

2.5.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	0
Crítico	0
Marginal	0
Menor	0

Comportamiento del componente: El comportamiento es el esperado.

Nivel de aceptación: Aprobado.

2.5.2. Acciones a tomar

Ninguna.

2.6. Android - Desafío 4: Veo Veo - Versión 1.0

2.6.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	0
Crítico	0
Marginal	0
Menor	0

Comportamiento del componente: El comportamiento es el esperado.

Nivel de aceptación: Aprobado.

2.6.2. Acciones a tomar

Ninguna.

2.7. Android - Desafío 5: Simón- Versión 1.0

2.7.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	0
Crítico	0
Marginal	0
Menor	0

Comportamiento del componente: El comportamiento es el esperado.

Nivel de aceptación: Aprobado.

2.7.2. Acciones a tomar

Ninguna.

2.8. Android - Desafío 7: Reto Música - Versión 1.0

2.8.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	0
Crítico	0
Marginal	0
Menor	0

Comportamiento del componente: El comportamiento es el esperado.

Nivel de aceptación: Aprobado.

2.8.2. Acciones a tomar

Ninguna.

3. Evaluación de la Integración

Componente o Subsistema	Implementador responsable
Desafío Orientar Imagen	
Desafío Simón	
Desafío Veo Veo	
Desafío Reto Música	

Estado de la integración: Completa.

Acciones a tomar

Ninguna.

4. Evaluación de Verificación de Integración

4.1. Dispositivo Mobile - Windows Phone - Versión 4.0

4.1.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	0
Crítico	1
Marginal	0
Menor	0

Comportamiento del Dispositivo Mobile - Windows Phone: Es el esperado. Falta implementación de un caso de uso. El caso de uso Orientar Imagen presenta un error crítico.

Nivel de aceptación: Aprobado

4.1.2. Acciones a tomar

Se planificará la ejecución de las pruebas que no se pudieron realizar por la integración para la proxima iteración.

Se coordinará la revisión del error encontrado.

4.2. Dispositivo Mobile - Android - Versión 4.0

4.2.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	0
Crítico	0
Marginal	0
Menor	0

Comportamiento del Dispositivo Mobile - Windows Phone: El sistema se comporta como es esperado.

Nivel de aceptación: Aprobado

4.2.2. Acciones a tomar

Ninguna.

5. Evaluación de Verificación de Documentos

No se realiza verificación de Documentos en esta iteración.

6. Evaluación de Verificación de Sistema

6.1. Evaluación de errores

Nivel de gravedad de error	Cantidad de errores encontrados
Catastrófico	
Crítico	2
Marginal	1
Menor	0

Comportamiento del sistema: El comportamiento del sistema es correcto en lo general, presenta algunos detalles en casos de uso puntuales.

Nivel de aceptación: Con Observaciones.

6.2. Acciones a tomar

Se comunicará al coordinador de desarrollo los errores encontrados para que sean planificada su corrección.

Se realizará una verificación de regresión revio a la entrega al cliente.