

# Challenge Accepted

## Plan de Integración de la Iteración

### Versión 1.1

#### Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
11/10/2014	1.0	Planificación de la Integración de la Iteración.	Gonzalo Sintas.
11/10/2014	1.1	Revision de SQA.	Federico Blumetto.

## **Contenido**

1. Ejecutable resultado de la integración
  - 1.1. Fecha de terminación
  - 1.2. Fecha de Pruebas del Sistema
  - 1.3. Integración:
2. Descripción de cada subsistema (y/o componente)
  - 2.1. Cliente Mobile
    - 2.1.1. Composición del subsistema
    - 2.1.2. Responsable
    - 2.1.3. Fecha de Terminación
    - 2.1.4. Fecha de pruebas unitarias

## 1. Ejecutable resultado de la integración

Finalizada esta iteración, se obtendrá como resultado dos ejecutables, uno para cada Sistema Operativo (Windows Phone y Android), que abarcarán todas las características de usuario proyectadas (p.e. login a Facebook y Windows Live, Ranking, invitar Amigos, etc.) así como el desarrollo de tres de los siete juegos proyectados en el alcance.

Se contará además con una integración completa con el Servidor, habiendo ya finalizado el desarrollo del mismo.

### 1.1. Fecha de terminación

Domingo 26 de octubre de 2014.

### 1.2. Fecha de Pruebas del Sistema

Ambos sistemas estarán prontos para pasar a la etapa de Verificación y que sean realizadas las pruebas de sistema planificadas el día Lunes 27 de octubre de 2014.

Las pruebas de sistema estarán a cargo del equipo de Verificación conformado por:

- Florencia Ruiz - Responsable de Verificación
- Inés Saint Martin - Asistente de Verificación
- Federico Blumetto - Asistente de Verificación
- Lucas Bouissa - Asistente de Verificación

### 1.3. Integración:

Componentes de la Integración	Responsable/s	Fecha Integración	Fecha Pruebas Integración	Responsable Por pruebas
Cientes Mobile: <ul style="list-style-type: none"><li>• Invitar Amigos (Facebook y Windows Live).</li><li>• Desafío Laberinto.</li><li>• Desafío Búsqueda de Código QR.</li></ul>	Pablo Sa Silva, Luciano Montero, Leticia Vaz	25/10/2014	26/10/2014	Pablo Sa Silva, Luciano Montero, Leticia Vaz

*\*\*Los tres componentes indicados serán integrados al sistema previamente liberado en la anterior iteración. A su vez, también serán añadidos los cambios realizados a componentes previos por solución de anomalías detectadas en la verificación.*

## 2. Descripción de cada subsistema (y/o componente)

### 2.1. Cliente Mobile

#### 2.1.1. Composición del subsistema

El subsistema consta de tres componentes:

- Invitar amigos para usuarios de Facebook y Windows Live.
- Desafío Laberinto.
- Desafío Búsqueda de Código QR.

#### 2.1.2. Responsable

Equipo responsable del subsistema para Windows Phone:

- Pablo Da Silva
- Joaquín Gatica
- Eduardo Mereles
- Leticia Vaz

Equipo responsable del subsistema para Android:

- Juan Korenko
- Alejandro Miguel
- Luciano Montero
- Gonzalo Sintas

#### 2.1.3. Fecha de Terminación

La fecha de entrega debe ser el 24/10/2014 para poder ser integrada con el sistema previamente liberado.

#### 2.1.4. Fecha de pruebas unitarias

Las pruebas unitarias serán realizadas por el implementador que realizó el componente. La fecha que se habilitará el sistema integrado al área de Verificación es el 28/09/2014

Planificación para Windows Phone:

<b>Composición del Subsistema</b>	<b>Responsable</b>	<b>Fecha terminación</b>	<b>Fecha Revisión por pares</b>	<b>Responsable Revisión</b>	<b>Fecha Pruebas Unitarias</b>	<b>Responsable Pruebas</b>
Invitar Amigos para Windows Live	Leticia	23/10/2014	24/10/2014		24/10/2014	
Invitar Amigos para Facebook	Leticia	23/10/2014	24/10/2014		24/10/2014	
Desafío Laberinto	Eduardo, Joaquín	23/10/2014	24/10/2014		24/10/2014	
Desafío Búsqueda de Código QR	Pablo	23/10/2014	24/10/2014		24/10/2014	

Planificación para Android:

<b>Composición del Subsistema</b>	<b>Responsable</b>	<b>Fecha terminación</b>	<b>Fecha Revisión por pares</b>	<b>Responsable Revisión</b>	<b>Fecha Pruebas Unitarias</b>	<b>Responsable Pruebas</b>
Invitar Amigos para Windows Live		23/10/2014	24/10/2014		24/10/2014	
Invitar Amigos para Facebook		23/10/2014	24/10/2014		24/10/2014	
Desafío Laberinto		23/10/2014	24/10/2014		24/10/2014	
Desafío Búsqueda de Código QR		23/10/2014	24/10/2014		24/10/2014	