

PIS 2014 Grupo 10

Plan de la segunda iteración, Fase I

Versión 1.2

Historia de revisiones

| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
|------------|---------|--|--------------------|
| 31/08/2014 | 1.0 | Creación del documento. | Inés Saint Martin. |
| 31/08/2014 | 1.1 | Revisión y Verificación del Documento. | Gonzalo Sintas. |
| 31/08/2014 | 1.2 | Revisión final de SQA. | Federico Blumetto. |

Contenido:

- [1. Introducción](#)
- [2. Objetivos](#)
- [3. Tareas](#)

1. Introducción

El propósito de este documento es definir el plan de la segunda iteración de la primer fase del proyecto, se describirán los objetivos y las tareas a realizar en la misma.

La segunda iteración abarca las semanas comprendidas entre el Lunes 1/9 y el Lunes 15/9.

2. Objetivos

- Completar la definición de los requerimientos, para esto es necesario elegir y validar con el cliente los desafíos del juego.
- Crear los casos de uso.
- Priorizar los requerimientos y elegir requerimientos para la primer versión de la aplicación.
- Consolidar la arquitectura candidata.
- Realizar prototipos que lleven a la práctica lo aprendido sobre las nuevas tecnologías. Esto dará un gran aporte a la estimación del esfuerzo, porque se podrá basar la misma en un dato real, y ayudará a decidir sobre la viabilidad de los distintos desafíos.
- Definir la interfaz del usuario y validarla con el cliente.
- Ajustar el plan de calidad.
- Ajustar el plan de validación y verificación a medida que se vayan creando los casos de uso.
- Definir nombre del juego.

3. Tareas

