

# ANDROID

Caso de Uso	Nº Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)	Comentario
Ver Ranking	1	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	Se hizo hardcodeando la respuesta del Servidor para no tener que borrar todos los datos que estaban usando otros
		Consultar el ranking (Nadie ha iniciado la partida semanal)	Se muestra el ranking vacío.	Se muestra el ranking vacío.		
Ver Ranking	2	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	Se hizo hardcodeando la respuesta del Servidor para no tener que borrar todos los datos que estaban usando otros
		Consultar el ranking (Nadie ha iniciado la partida semanal)	Se muestra el ranking vacío.	Se muestra el ranking vacío.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra un mensaje avisando que no se ha iniciado la partida.	Se muestra un mensaje avisando que no se ha iniciado la partida.		
Ver Ranking	3	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	Se hizo hardcodeando la respuesta del Servidor para no tener que borrar todos los datos que estaban usando otros. Se probó también que al empezar un desafío el usuario aparece en ranking con 0 puntos
		Consultar el ranking (Solo este usuario inició la partida semanal y no ha pasado el primer desafío)	Se muestra el ranking solo con mi posición en primer lugar con 0 pts.	Se muestra el ranking solo con mi posición en primer lugar con 0 pts.		
		Seleccionar mi posición	Solo veo mi puntaje con 0 pts.			
Ver Ranking	4	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	Se hizo hardcodeando la respuesta del Servidor para no tener que borrar todos los datos que estaban usando otros. Se verificó que el servidor muestra los tres primeros usuarios cuando se pide por el primero del ranking
		Consultar el ranking (Existen 5 jugadores y este usuario tiene el puntaje más alto)	Se muestra el ranking con este usuario en primer lugar.	Se muestra el ranking con este usuario en primer lugar.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios arriba y hay 2 abajo.	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios arriba y hay 2 abajo.		
Ver Ranking	5	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	Se hizo hardcodeando la respuesta del Servidor para no tener que borrar todos los datos que estaban usando otros. Se verificó que el servidor muestra los tres primeros usuarios cuando se pide por el primero del ranking
		Consultar el ranking (Existen 5 jugadores y este usuario tiene el puntaje más bajo)	Se muestra el ranking con este usuario en último lugar.	Se muestra el ranking con este usuario en último lugar.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios abajo y hay 2 arriba.	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios abajo y hay 2 arriba.		
Ver Ranking	6	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	
		Consultar el ranking (Existen 5 jugadores y este usuario tiene el puntaje medio: 1 usuario tiene mayor puntaje y el resto tiene menor puntaje)	Se muestra el ranking con este usuario segundo de la tabla.	Se muestra el ranking con este usuario segundo de la tabla.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. Hay 1 usuario arriba y 2 abajo.	Se muestra mi puntaje. Hay 1 usuario arriba y 2 abajo.		
Ver Ranking	7	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	
		Consultar el ranking (Existen 5 jugadores y este usuario tiene el puntaje medio: 2 usuarios tienen mayor puntaje y el resto tiene menor puntaje)	Se muestra el ranking con este usuario en la mitad de la tabla.	Se muestra el ranking con este usuario en la mitad de la tabla.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. Hay 2 usuarios arriba y 2 abajo.	Se muestra mi puntaje. Hay 2 usuarios arriba y 2 abajo.		
Ver Ranking	8	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	Se hizo hardcodeando la respuesta del Servidor para no tener que borrar todos los datos que estaban usando otros. Se verificó que el servidor muestra los tres primeros usuarios cuando se pide por el último del ranking
		Consultar el ranking (Existen más de 10 jugadores y este usuario tiene el puntaje más alto)	Se muestra el ranking con este usuario en primer lugar.	Se muestra el ranking con este usuario en primer lugar.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios arriba y hay 2 abajo.	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios arriba y hay 2 abajo.		
Ver Ranking	9	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	Se hizo hardcodeando la respuesta del Servidor para no tener que borrar todos los datos que estaban usando otros. Se verificó que el servidor muestra los tres últimos usuarios cuando se pide por el último del ranking
		Consultar el ranking (Existen más de 10 jugadores y este usuario tiene el puntaje más bajo)	Se muestra el ranking con los 10 puntajes más altos y no se incluye este usuario.	Se muestra el ranking con los 10 puntajes más altos y no se incluye este usuario.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios abajo y hay 2 arriba.	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios abajo y hay 2 arriba.		
Ver Ranking	10	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	
		Consultar el ranking (Existen más de 10 jugadores y este usuario tiene un puntaje que lo califica entre los 10 mejores, tiene por lo menos dos jugadores con mejor puntaje y por lo menos dos jugadores con menor puntaje)	Se muestra el ranking donde aparece este usuario.	Se muestra el ranking donde aparece este usuario.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. Hay 2 usuarios arriba y hay 2 abajo.	Se muestra mi puntaje. Hay 2 usuarios arriba y hay 2 abajo.		
Ver Ranking	11	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.	Se muestra pantalla principal.	SI	Se hizo hardcodeando la respuesta del Servidor para no tener que borrar todos los datos que estaban usando otros. Se verificó que el servidor muestra 10 usuarios sin el del usuario.
		Consultar el ranking (Existen más de 10 jugadores y este usuario no clasifica en los 10 mejores, tiene por lo menos 2 jugadores con mejor puntaje y por lo menos 2 con peor puntaje)	Se muestra el ranking con los 10 puntajes más altos y no se incluye este usuario.	Se muestra el ranking con los 10 puntajes más altos y no se incluye este usuario.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. Hay 2 usuarios abajo y hay 2 arriba.	Se muestra mi puntaje. Hay 2 usuarios abajo y hay 2 arriba.		

# ANDROID

Caso de Uso	Nº Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)	Comentario
Carrera	12	Iniciar aplicación y Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Se muestra pantalla Principal con la opción de "Comenzar" el primer desafío.	SI	
		Se selecciona comenzar la semana.	Se muestra la pantalla del juego carrera.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
		Se cumple el desafío.	Se muestra mensaje de que culmino el desafío	Se muestra mensaje de que culmino el desafío		
Carrera	13	Iniciar aplicación y Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Se muestra pantalla Principal con la opción de "Comenzar" el primer desafío.	SI	
		Se selecciona comenzar la semana.	Se muestra la pantalla del juego carrera.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
		Bloquear el telefono y luego desbloqueralo.	Continua la pantalla del juego carrera.	Continua la pantalla del juego carrera.		
		Se cumple el desafío.	Se muestra mensaje de que culmino el desafío	Se muestra mensaje de que culmino el desafío		
Carrera	14	Iniciar aplicación y Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.	SI	Todavia no hay creado mensaje entre desafios
		Se selecciona comenzar la semana.	Se muestra la pantalla del juego carrera.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
		Bloquear el telefono y desplazarse lo suficiente como para cumplir el desafío. Luego desbloquear el telefono.	Se muestra mensaje de que culmino el desafío	Vuelve a pantalla principal		
Invitar Amigos	15	Iniciar aplicacion y loguearse con Facebook.	Se muestra la pantalla principal.	Se muestra la pantalla principal.	Si	
		Se invita un amigo a través de Facebook	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.		
Invitar Amigos	16	Iniciar aplicacion y loguearse con Windows Live.	Se muestra la pantalla principal.	Se muestra la pantalla principal.	Si	
		Se invita un amigo a través de Windows Live.	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.		
Invitar Amigos	17	Iniciar aplicacion y loguearse con Facebook.	Se muestra la pantalla principal.	Se muestra la pantalla principal.	Si	
		Se selecciona invitar a un amigo	Se muestran los amigos de Facebook del usuario logueado.	Se muestran los amigos de Facebook del usuario logueado.		
		Se bloquea y se desbloquea el telefono.	Se continua viendo la pantalla con los amigos del usuario.	Se continua viendo la pantalla con los amigos del usuario.		
		Se selecciona un amigo a invitar.	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.		
Invitar Amigos	18	Iniciar aplicacion y loguearse con Windows Live.	Se muestra la pantalla principal.	Se muestra la pantalla principal.	Si	
		Se selecciona invitar a un amigo	Se muestran los amigos de Windows Live del usuario logueado.	Se muestran los amigos de Windows Live del usuario logueado.		
		Se bloquea y se desbloquea el telefono.	Se continua viendo la pantalla con los amigos del usuario.	Se continua viendo la pantalla con los amigos del usuario.		
		Se selecciona un amigo a invitar.	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.		
Invitar Amigos	19	Iniciar aplicacion y loguearse con Facebook.	Se muestra la pantalla principal.	Se muestra la pantalla principal.	Si	
		Se selecciona invitar a un amigo	Se muestran los amigos de Facebook del usuario logueado.	Se muestran los amigos de Facebook del usuario logueado.		
		Se presiona la tecla atras.	Se muestra la pantalla principal.	Se muestra la pantalla principal.		
Invitar Amigos	20	Iniciar aplicacion y loguearse con Windows Live.	Se muestra la pantalla principal.	Se muestra la pantalla principal.	Si	
		Se selecciona invitar a un amigo	Se muestran los amigos de Windows Live del usuario logueado.	Se muestran los amigos de Windows Live del usuario logueado.		
		Se presiona la tecla atras.	Se muestra la pantalla principal.	Se muestra la pantalla principal.		
Codigo QR	21	Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.	El desafío es completado exitosamente.	Si	
Codigo QR	22	Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.	No es una prueba pertinente ya que no se tiene un boton, sino que lo capta automaticamente	Si	
		Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.	El desafío es completado exitosamente.		
Codigo QR	23	La aplicacion solicita un código QR, se bloquea y desbloquea el telefono.	Se continua viendo la pantalla del desafío.	Si	SI	Se bloquea la pantalla de la foto: Hay q corregirlo - Corregido!!
		Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.	El desafío es completado exitosamente.		
Codigo QR	24	Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.	No es pertinente	SI	Es tipo Scanner asi que no corresponderia
		Se bloquea y se desbloquea el telefono.	Se continua viendo la pantalla del desafío.	Si		

# ANDROID

Caso de Uso	Nº Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)	Comentario
		Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.	El desafío es completado exitosamente.		
Codigo QR	25	La aplicación solicita un código QR, se bloquea y desbloquea el teléfono.	Se continúa viendo la pantalla del desafío.	Si	Si	No está funcionando que cuando se bloquea el teléfono siga andando
		Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.	No es pertinente		
		Se bloquea y se desbloquea el teléfono.	Se continúa viendo la pantalla del desafío.	No es pertinente		
		Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.	No es pertinente		
		Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.	El desafío es completado exitosamente.		
Laberinto	27	El usuario cumple los distintos tramos solicitados por la aplicación.	La aplicación detecta que se cumple el último tramo y da por finalizado el desafío.	La aplicación detecta que se cumple el último tramo y da por finalizado el desafío.	Si	
Laberinto	26	La aplicación te pide que te desplaces cierta distancia en una dirección. El usuario lo cumple.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva dirección y distancia para desplazarse.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva dirección y distancia para desplazarse.	Si	
		El teléfono se bloquea, el usuario se desplaza por una distancia mayor a la solicitada en la dirección solicitada. Se desbloquea el teléfono.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva dirección y distancia para desplazarse.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva dirección y distancia para desplazarse.		
		Se continúa cumpliendo lo solicitado hasta llegar a último tramo y se cumple.	La aplicación detecta que se cumple el último tramo y da por finalizado el desafío.	La aplicación detecta que se cumple el último tramo y da por finalizado el desafío.		

## Windows Phone

Caso de Uso	Nº Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)	
Ver Ranking	1	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI	Harcodeado
		Consultar el ranking (Nadie ha iniciado la partida semanal)	Se muestra el ranking vacío.	Muestra alerta porque está vacío.		
Ver Ranking	2	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI	Harcodeado
		Consultar el ranking (Nadie ha iniciado la partida semanal)	Se muestra el ranking vacío.	Muestra alerta porque está vacío.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra un mensaje avisando que no se ha iniciado la partida.	No se puede seleccionar Mi Posición porque luego de mostrar la alerta retorna a la pantalla principal		
Ver Ranking	3	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI	Harcodeado
		Consultar el ranking (Solo este usuario inició la partida semanal y no ha pasado el primer desafío)	Se muestra el ranking solo con mi posición en primer lugar con 0 pts.			
		Seleccionar mi posición	Solo veo mi puntaje con 0 pts.			
Ver Ranking	4	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI	
		Consultar el ranking (Existen 5 jugadores y este usuario tiene el puntaje más alto)	Se muestra el ranking con este usuario en primer lugar.			
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios arriba y hay 2 abajo.			
Ver Ranking	5	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI	
		Consultar el ranking (Existen 5 jugadores y este usuario tiene el puntaje más bajo)	Se muestra el ranking con este usuario en último lugar.			
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios abajo y hay 2 arriba.			
Ver Ranking	6	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI	
		Consultar el ranking (Existen 5 jugadores y este usuario tiene el puntaje medio: 1 usuario tiene mayor puntaje y el resto tiene menor puntaje)	Se muestra el ranking con este usuario segundo de la tabla.			
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. Hay 1 usuario arriba y 2 abajo.			
Ver Ranking	7	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI	
		Consultar el ranking (Existen 5 jugadores y este usuario tiene el puntaje medio: 2 usuarios tienen mayor puntaje y el resto tiene menor puntaje)	Se muestra el ranking con este usuario en la mitad de la tabla.			
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. Hay 2 usuarios arriba y 2 abajo.			
Ver Ranking	8	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI	
		Consultar el ranking (Existen más de 10 jugadores y este usuario tiene el puntaje más alto)	Se muestra el ranking con este usuario en primer lugar.			
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios arriba y hay 2 abajo.			
Ver Ranking	9	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI	
		Consultar el ranking (Existen más de 10 jugadores y este usuario tiene el puntaje más bajo)	Se muestra el ranking con los 10 puntajes más altos y no se incluye este usuario.			
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. No hay usuarios abajo y hay 2 arriba.			
Ver Ranking	10	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI	
		Consultar el ranking (Existen más de 10 jugadores y este usuario tiene un puntaje que lo califica entre los 10 mejores, tiene por lo menos dos jugadores con mejor puntaje y por lo menos dos jugadores con menor puntaje)	Se muestra el ranking donde aparece este usuario.			
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. Hay 2 usuarios arriba y hay 2 abajo.			

## Windows Phone

Caso de Uso	Nº Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)
Ver Ranking	11	Iniciar Aplicación y loguearse	Se muestra pantalla principal.		SI
		Consultar el ranking (Existen mas de 10 jugadores y este usuario no clasifica en los 10 mejores, tiene por lo menos 2 jugadores con mejor puntaje y por lo menos 2 con peor puntaje)	Se muestra el ranking con los 10 puntajes mas altos y no se incluye este usuario.		
		Seleccionar mi posición	Se muestra mi puntaje. Hay 2 usuarios abajo y hay 2 arriba.		
Carrera	12	Iniciar aplicación y Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI
		Se selecciona comenzar la semana.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
		Se cumple el desafío.	Se muestra mensaje de que culmino el desafío		
Carrera	13	Iniciar aplicación y Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI
		Se selecciona comenzar la semana.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
		Bloquear el telefono y luego desbloqueralo.	Continúa la pantalla del juego carrera.		
		Se cumple el desafío.	Se muestra mensaje de que culmino el desafío		
Carrera	14	Iniciar aplicación y Iniciar Sesión.	Se muestra pantalla Principal con la opción de iniciar la semana.		SI
		Se selecciona comenzar la semana.	Se muestra la pantalla del juego carrera.		
		Bloquear el telefono y desplazarse lo suficiente como para cumplir el desafío. Luego desbloquear el telefono.	Se muestra mensaje de que culmino el desafío	No se muestra el mensaje ya que el desafío reinicia los metros.	
Invitar Amigos	15	Iniciar aplicación y loguearse con Facebook.	Se muestra la pantalla principal.		Se pasa a la próxima iteración.
		Se invita un amigo a través de Facebook	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.		
Invitar Amigos	16	Iniciar aplicación y loguearse con Windows Live.	Se muestra la pantalla principal.		Se pasa a la próxima iteración.
		Se invita un amigo a través de Windows Live.	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.		
Invitar Amigos	17	Iniciar aplicación y loguearse con Facebook.	Se muestra la pantalla principal.		Se pasa a la próxima iteración.
		Se selecciona invitar a un amigo	Se muestran los amigos de Facebook del usuario logueado.		
		Se bloquea y se desbloquea el telefono.	Se continúa viendo la pantalla con los amigos del usuario.		
		Se selecciona un amigo a invitar.	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.		
Invitar Amigos	18	Iniciar aplicación y loguearse con Windows Live.	Se muestra la pantalla principal.		Se pasa a la próxima iteración.
		Se selecciona invitar a un amigo	Se muestran los amigos de Windows Live del usuario logueado.		
		Se bloquea y se desbloquea el telefono.	Se continúa viendo la pantalla con los amigos del usuario.		
		Se selecciona un amigo a invitar.	A la persona invitada le llega la invitación de la aplicación.		
Invitar Amigos	19	Iniciar aplicación y loguearse con Facebook.	Se muestra la pantalla principal.		Se pasa a la próxima iteración.
		Se selecciona invitar a un amigo	Se muestran los amigos de Facebook del usuario logueado.		
		Se presiona la tecla atrás.	Se muestra la pantalla principal.		
Invitar Amigos	20	Iniciar aplicación y loguearse con Windows Live.	Se muestra la pantalla principal.		Se pasa a la próxima iteración.
		Se selecciona invitar a un amigo	Se muestran los amigos de Windows Live del usuario logueado.		
		Se presiona la tecla atrás.	Se muestra la pantalla principal.		

## Windows Phone

Caso de Uso	Nº Prueba	Descripción	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Pasa la prueba (SI/NO)
Codigo QR	21	Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.		SI
Codigo QR	22	Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.	No hay que sacar foto, está la cámara andando todo el tiempo. Por lo tanto mientras no capta un QR, no avisa nada, solo corre el tiempo.	SI
		Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.		
Codigo QR	23	La aplicación solicita un código QR, se bloquea y desbloquea el teléfono.	Se continúa viendo la pantalla del desafío.	Se continúa viendo la pantalla del desafío.	SI
		Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.		
Codigo QR	24	Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.		SI (Igual al anterior)
		Se bloquea y se desbloquea el teléfono.	Se continúa viendo la pantalla del desafío.		
		Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.		
Codigo QR	25	La aplicación solicita un código QR, se bloquea y desbloquea el teléfono.	Se continúa viendo la pantalla del desafío.		SI
		Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.	No aplica	
		Se bloquea y se desbloquea el teléfono.	Se continúa viendo la pantalla del desafío.		
		Se saca una foto a algo que no es un código QR	Se muestra un mensaje avisando que no es un código QR.	No aplica	
		Se saca una foto a un código QR.	El desafío es completado exitosamente.		
Laberinto	27	El usuario cumple los distintos tramos solicitados por la aplicación.	La aplicación detecta que se cumple el último tramo y da por finalizado el desafío.		SI
Laberinto	26	La aplicación te pide que te desplaces cierta distancia en una dirección. El usuario lo cumple.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva dirección y distancia para desplazarse.		SI
		El teléfono se bloquea, el usuario se desplaza por una distancia mayor a la solicitada en la dirección solicitada. Se desbloquea el teléfono.	La aplicación detecta que se cumplió lo solicitado. Muestra una nueva dirección y distancia para desplazarse.		
		Se continúa cumpliendo lo solicitado hasta llegar a último tramo y se cumple.	La aplicación detecta que se cumple el último tramo y da por finalizado el desafío.	El desafío no se completa porque se reinician los metros, esto es porque si por ejemplo te pido moverte 100 metros al este y justo bloqueaste el desafío y te fuiste a colonia cagaste	