

# Challenge Accepted

## Informe de Verificación Unitaria

### Versión 1.1

#### Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
01/11/2014	1.0	Informe de Verificación Unitaria	Gonzalo Sintas
02/11/2014	1.1	Revision de SQA.	Federico Blumetto.

## **Contenido**

- [1. Windows Phone - Caso de Uso Ranking - Versión 1.0](#)
  - [1.1. Requerimientos Funcionales](#)
    - [1.1.1. Requerimiento Funcional: Ver Ranking](#)
- [2. Windows Phone - Caso de Uso Desafío: Carrera- Versión 1.0](#)
  - [2.1. Requerimientos Funcionales](#)
    - [2.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío - Carrera](#)
- [3. Windows Phone - Caso de Uso Invitar Amigos - Versión 1.0](#)
- [4. Windows Phone - Caso de Uso Desafío: Laberinto - Versión 1.0](#)
  - [4.1. Requerimientos Funcionales](#)
    - [4.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío - Laberinto](#)
- [5. Windows Phone - Caso de Uso Desafío: Búsqueda de Código QR - Versión 1.0](#)
  - [5.1. Requerimientos Funcionales](#)
    - [5.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío - Búsqueda de Código QR](#)
- [6. Android - Caso de Uso Ranking - Versión 1.0](#)
  - [6.1. Requerimientos Funcionales](#)
    - [6.1.1. Requerimiento Funcional: Ver Ranking](#)
- [7. Android - Caso de Uso Desafío: Carrera- Versión 1.0](#)
  - [7.1. Requerimientos Funcionales](#)
    - [7.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío - Carrera](#)
- [8. Android - Caso de Uso Invitar Amigos - Versión 1.0](#)
  - [8.1. Requerimientos Funcionales](#)
    - [8.1.1. Requerimiento Funcional: Invitar Amigos](#)
- [9. Android - Caso de Uso Desafío: Laberinto - Versión 1.0](#)
  - [9.1. Requerimientos Funcionales](#)
    - [9.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío 1 - Laberinto](#)
- [10. Android - Caso de Uso Desafío: Búsqueda de Código QR - Versión 1.0](#)
  - [10.1. Requerimientos Funcionales](#)
    - [10.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío - Búsqueda de Código QR](#)
- [11. Métricas de pruebas cubiertas](#)

# 1. Windows Phone - Caso de Uso Ranking - Versión 1.0

**Verificador:** Pablo Da Silva, Eduardo Mereles, Leticia Vaz.

## 1.1. Requerimientos Funcionales

### 1.1.1. Requerimiento Funcional: Ver Ranking

Entrada	Salida esperada	Salida obtenida
Consultar Ranking vacío y opción de "Mi Posición" sin datos.	Se muestra vacío el ranking y también la opción de Mi Posición.	Se muestra vacío el ranking y también la opción de Mi Posición.
Consultar Ranking siendo el único usuario que ha entrado a la partida semanal, pero aún no ha finalizado el 1er desafío. Verificar que esto se mantenga también al ingresar a "Mi Posición".	Aparece una única entrada en el ranking, correspondiente a dicho usuario, con 0 pts.	Aparece una única entrada en el ranking, correspondiente a dicho usuario, con 0 pts.
Consultar Ranking con cinco usuarios en el mismo y siendo el usuario en cuestión el 1ero. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario y las dos entradas directamente inferiores del ranking. No se muestran las dos directamente superiores ya que no existen.	La esperada.
Consultar Ranking con cinco usuarios en el mismo y siendo el usuario en cuestión el último. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario y las dos entradas directamente superiores del ranking. No se muestran las dos directamente inferiores ya que no existen.	La esperada.
Consultar Ranking con cinco usuarios en el mismo y siendo	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi	La esperada.

el usuario en cuestión el 2do. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Posición", se despliega el usuario, las dos entradas directamente inferiores del ranking y la entrada directamente superior (solo hay 1 usuario con más puntos).	
Consultar Ranking con cinco usuarios en el mismo y siendo el usuario en cuestión el 3ero. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario, las dos entradas directamente inferiores del ranking y las dos entradas directamente superiores del ranking.	La esperada.
Consultar Ranking con más de 10 registros y utilizando el usuario que se encuentra en la 1era posición del ranking. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega únicamente el usuario y las dos entradas directamente inferiores del ranking.	La esperada.
Consultar Ranking con más de 10 registros y utilizando el usuario que se encuentra en la última posición del ranking (no clasifica en los 1eros 10). Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega únicamente el usuario y las dos entradas directamente superiores del ranking.	La esperada.
Consultar Ranking con más de 10 registros y utilizando el usuario que se encuentra en el top 10, pero tenga al menos 2 usuarios arriba y 2 usuarios abajo en el ranking. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario, las dos entradas directamente inferiores del ranking y las dos entradas directamente superiores del ranking.	La esperada.
Consultar Ranking con más de 10 registros y utilizando el usuario que se encuentra fuera	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario,	La esperada.

del top 10, pero tenga al menos 2 usuarios arriba y 2 usuarios abajo en el ranking. Ver que en “Mi Posición” los datos que se despliegan sean correctos.	las dos entradas directamente inferiores del ranking y las dos entradas directamente superiores del ranking.	
--	--	--

Errores encontrados	Sugerencias de corrección
Ninguno.	N/A

## 2. Windows Phone - Caso de Uso Desafío: Carrera- Versión 1.0

**Verificador:** Pablo Da Silva, Eduardo Mereles, Leticia Vaz.

### 2.1. Requerimientos Funcionales

#### 2.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío - Carrera

Entrada	Salida esperada	Salida obtenida
Jugar el Desafío sin interrupciones: El usuario cumple la distancia de la carrera.	La aplicación detecta el cumplimiento de la distancia necesaria y, por lo tanto, da por finalizado el desafío.	La esperada.
Jugar el Desafío con interrupción: Se inicia el juego carrera pero antes de completar el desafío, el teléfono se bloquea. Se desbloquea el teléfono y se completa el desafío	La aplicación detecta el cumplimiento de la distancia necesaria y, por lo tanto, da por finalizado el desafío.	La esperada.
Jugar el Desafío con interrupción: Se inicia el juego carrera pero antes de completar el desafío, el teléfono se bloquea. Se completa el desafío con el teléfono bloqueado.	La aplicación detecta el cumplimiento de la distancia necesaria y, por lo tanto, da por finalizado el desafío.	La esperada.

Errores encontrados	Sugerencias de corrección
Ninguno.	N/A

### 3. Windows Phone - Caso de Uso Invitar Amigos - Versión 1.0

**Verificador:** Pablo Da Silva, Eduardo Mereles, Leticia Vaz.

Las pruebas correspondientes a este componente no fueron realizadas en esta iteración, ya que su implementación fue postergada y reagendada en el cronograma para la siguiente iteración.

## 4. Windows Phone - Caso de Uso Desafío: Laberinto - Versión 1.0

**Verificador:** Pablo Da Silva, Eduardo Mereles, Leticia Vaz.

### 4.1. Requerimientos Funcionales

#### 4.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío - Laberinto

Entrada	Salida esperada	Salida obtenida
Jugar el Desafío sin interrupciones: El usuario cumple los distintos tramos solicitados por la aplicación.	La aplicación detecta el cumplimiento de cada uno de los tramos, así como el final del laberinto y, por lo tanto, da por finalizado el desafío.	La esperada.
Jugar el Desafío con interrupción: El usuario cumple con un tramo del desafío, luego bloquea el celular y, con la aplicación corriendo pero el celular bloqueado, completa el siguiente tramo. Luego continua normalmente el cumplimiento del desafío.	El desafío debe continuar con el dispositivo bloqueado y deberá continuar y validar el cumplimiento de los tramos del desafío, inclusive al estar bloqueado el teléfono.	El comportamiento del desafío es el esperado.

Errores encontrados	Sugerencias de corrección
Ninguno.	N/A



## 5. Windows Phone - Caso de Uso Desafío: Búsqueda de Código QR - Versión 1.0

**Verificador:** Pablo Da Silva, Eduardo Mereles, Leticia Vaz.

### 5.1. Requerimientos Funcionales

#### 5.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío - Búsqueda de Código QR

Entrada	Salida esperada	Salida obtenida
Cumplir el desafío de manera correcta, enfocando con la cámara un código QR válido para que sea validado.	Se valida el código QR correctamente y el desafío es completado de forma exitosa	La esperada.
Enfocar imágenes que no son códigos QR y que los mismos no sean erróneamente validados como correctos.	Imágenes que no contienen códigos QR no son validadas	El comportamiento coincide con el esperado.

Errores encontrados	Sugerencias de corrección
Ninguno.	N/A

## 6. Android - Caso de Uso Ranking - Versión 1.0

**Verificador:** Juan Korenko, Alejandro Miguel, Luciano Montero, Gonzalo Sintas.

### 6.1. Requerimientos Funcionales

#### 6.1.1. Requerimiento Funcional: Ver Ranking

Entrada	Salida esperada	Salida obtenida
Consultar Ranking vacío y opción de "Mi Posición" sin datos.	Se muestra vacío el ranking y también la opción de Mi Posición.	Se muestra vacío el ranking y también la opción de Mi Posición.
Consultar Ranking siendo el único usuario que ha entrado a la partida semanal, pero aún no ha finalizado el 1er desafío. Verificar que esto se mantenga también al ingresar a "Mi Posición".	Aparece una única entrada en el ranking, correspondiente a dicho usuario, con 0 pts.	Aparece una única entrada en el ranking, correspondiente a dicho usuario, con 0 pts.
Consultar Ranking con cinco usuarios en el mismo y siendo el usuario en cuestión el 1ero. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario y las dos entradas directamente inferiores del ranking. No se muestran las dos directamente superiores ya que no existen.	La esperada.
Consultar Ranking con cinco usuarios en el mismo y siendo el usuario en cuestión el último. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario y las dos entradas directamente superiores del ranking. No se muestran las dos directamente inferiores ya que no existen.	La esperada.
Consultar Ranking con cinco usuarios en el mismo y siendo el usuario en cuestión	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al	La esperada.

el 2do. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario, las dos entradas directamente inferiores del ranking y la entrada directamente superior (solo hay 1 usuario con más puntos).	
Consultar Ranking con cinco usuarios en el mismo y siendo el usuario en cuestión el 3ero. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario, las dos entradas directamente inferiores del ranking y las dos entradas directamente superiores del ranking.	La esperada.
Consultar Ranking con más de 10 registros y utilizando el usuario que se encuentra en la 1era posición del ranking. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega únicamente el usuario y las dos entradas directamente inferiores del ranking.	La esperada.
Consultar Ranking con más de 10 registros y utilizando el usuario que se encuentra en la última posición del ranking (no clasifica en los 1eros 10). Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega únicamente el usuario y las dos entradas directamente superiores del ranking.	La esperada.
Consultar Ranking con más de 10 registros y utilizando el usuario que se encuentra en el top 10, pero tenga al menos 2 usuarios arriba y 2 usuarios abajo en el ranking. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario, las dos entradas directamente inferiores del ranking y las dos entradas directamente superiores del ranking.	La esperada.

Consultar Ranking con más de 10 registros y utilizando el usuario que se encuentra fuera del top 10, pero tenga al menos 2 usuarios arriba y 2 usuarios abajo en el ranking. Ver que en "Mi Posición" los datos que se despliegan sean correctos.	Aparecen los datos en el ranking correctamente y, al ingresar a "Mi Posición", se despliega el usuario, las dos entradas directamente inferiores del ranking y las dos entradas directamente superiores del ranking.	La esperada.
---	--	--------------

Errores encontrados	Sugerencias de corrección
Ninguno.	N/A

## 7. Android - Caso de Uso Desafío: Carrera- Versión 1.0

**Verificador:** Juan Korenko, Alejandro Miguel, Luciano Montero, Gonzalo Sintas.

### 7.1. Requerimientos Funcionales

#### 7.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío - Carrera

Entrada	Salida esperada	Salida obtenida
Jugar el Desafío sin interrupciones: El usuario cumple la distancia de la carrera.	La aplicación detecta el cumplimiento de la distancia necesaria y, por lo tanto, da por finalizado el desafío.	La esperada.
Jugar el Desafío con interrupción: Se inicia el juego carrera pero antes de completar el desafío, el teléfono se bloquea. Se desbloquea el teléfono y se completa el desafío	La aplicación detecta el cumplimiento de la distancia necesaria y, por lo tanto, da por finalizado el desafío.	La esperada.
Jugar el Desafío con interrupción: Se inicia el juego carrera pero antes de completar el desafío, el teléfono se bloquea. Se completa el desafío con el teléfono bloqueado.	La aplicación detecta el cumplimiento de la distancia necesaria y, por lo tanto, da por finalizado el desafío.	La esperada.

Errores encontrados	Sugerencias de corrección
Ninguno.	N/A

## 8. Android - Caso de Uso Invitar Amigos - Versión 1.0

**Verificador:** Juan Korenko, Alejandro Miguel, Luciano Montero, Gonzalo Sintas.

### 8.1. Requerimientos Funcionales

#### 8.1.1. Requerimiento Funcional: Invitar Amigos

Entrada	Salida esperada	Salida obtenida
Invitar amigos utilizando una sesión de Facebook.	Se despliegan los amigos de Facebook del usuario, se selecciona uno y se envía la invitación. La misma es recibida por el amigo seleccionado.	La invitación se comporta como es esperado.
Invitar amigos utilizando una sesión de Windows Live.	Se despliegan los amigos de Facebook del usuario, se selecciona uno y se envía la invitación. La misma es recibida por el amigo seleccionado.	La invitación se comporta como es esperado.
Ingresar a pantalla de invitar amigos (Facebook), seleccionar uno, pero no presionar el botón para enviar invitación.	No se debe enviar la invitación.	La invitación no es enviada.
Ingresar a pantalla de invitar amigos (Facebook), seleccionar uno, pero no presionar el botón para enviar invitación.	No se debe enviar la invitación.	La invitación no es enviada.

Errores encontrados	Sugerencias de corrección
Ninguno.	N/A

## 9. Android - Caso de Uso Desafío: Laberinto - Versión 1.0

**Verificador:** Juan Korenko, Alejandro Miguel, Luciano Montero, Gonzalo Sintas.

### 9.1. Requerimientos Funcionales

#### 9.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío 1 - Laberinto

Entrada	Salida esperada	Salida obtenida
Jugar el Desafío sin interrupciones: El usuario cumple los distintos tramos solicitados por la aplicación.	La aplicación detecta el cumplimiento de cada uno de los tramos, así como el final del laberinto y, por lo tanto, da por finalizado el desafío.	La esperada.
Jugar el Desafío con interrupción: El usuario cumple con un tramo del desafío, luego bloquea el celular y, con la aplicación corriendo pero el celular bloqueado, completa el siguiente tramo. Luego continua normalmente el cumplimiento del desafío.	El desafío debe continuar con el dispositivo bloqueado y deberá continuar y validar el cumplimiento de los tramos del desafío, inclusive al estar bloqueado el teléfono.	El comportamiento del desafío es el esperado.

Errores encontrados	Sugerencias de corrección
Ninguno.	N/A

## 10. Android - Caso de Uso Desafío: Búsqueda de Código QR - Versión 1.0

**Verificador:** Juan Korenko, Alejandro Miguel, Luciano Montero, Gonzalo Sintas.

### 10.1. Requerimientos Funcionales

#### 10.1.1. Requerimiento Funcional: Desafío - Búsqueda de Código QR

Entrada	Salida esperada	Salida obtenida
Cumplir el desafío de manera correcta, enfocando con la cámara un código QR válido para que sea validado.	Se valida el código QR correctamente y el desafío es completado de forma exitosa	La esperada.
Enfocar imágenes que no son códigos QR y que los mismos no sean erróneamente validados como correctos.	Imágenes que no contienen códigos QR no son validadas	El comportamiento coincide con el esperado.

Errores encontrados	Sugerencias de corrección
Ninguno.	N/A



## 11. Métricas de pruebas cubiertas

### **Windows Phone:**

Estaba previsto realizar un total de 27 Pruebas Unitarias distintas para cada uno de los componentes, distribuidas de la siguiente manera:

- 11 para Ranking
- 3 para Desafío Carrera
- 6 para Invitar Amigos
- 5 para Desafío Búsqueda QR
- 2 para Desafío Laberinto

Fueron ejecutadas exitosamente 21 de las mismas, quedando las 6 de Invitar Amigos pospuestas para la siguiente iteración ya que el desarrollo no estaba pronto.

En total se logró un cubrimiento de 78% en las pruebas Unitarias.

### **Android:**

Estaba previsto realizar un total de 27 Pruebas Unitarias distintas para cada uno de los componentes, distribuidas de la siguiente manera:

- 11 para Ranking
- 3 para Desafío Carrera
- 6 para Invitar Amigos
- 5 para Desafío Búsqueda QR
- 2 para Desafío Laberinto

Fueron ejecutadas exitosamente la totalidad de las mismas, logrando un cubrimiento del 100% de las pruebas Unitarias.