

Challenge Accepted

Plan de Verificación de la Iteración

Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/09/2014	1.0	Planificación de la Iteración.	Gonzalo Sintas.
14/09/2014	1.1	Modificaciones de la planificación.	Gonzalo Sintas.
14/09/2014	1.2	Revision de SQA.	Federico Blumetto.

Contenido

- [1. Objetivos de la Verificación](#)
- [2. Verificación Unitaria](#)
 - [2.1. Servidor - Registro de Usuario - Versión 1.0](#)
 - [2.1.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.1.1.1. Alta de Usuario a Base de Datos](#)
 - [2.1.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.1.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.1.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.1.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
 - [2.2. Servidor - Alta de Usuario en Partida - Versión 1.0](#)
 - [2.2.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.2.1.1. Registro de Usuario en Partida a Base de Datos](#)
 - [2.2.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.2.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.2.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.2.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
 - [2.3. Cliente Mobile - Windows Phone - Login a Facebook - Versión 1.0](#)
 - [2.3.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.3.1.1. Requerimiento Registro Usuario](#)
 - [2.3.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.3.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.3.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.3.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
 - [2.4. Cliente Mobile - Windows Phone - Login a Windows Live - Versión 1.0](#)
 - [2.4.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.4.1.1. Requerimiento Registro Usuario](#)
 - [2.4.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.4.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.4.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.4.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
 - [2.5. Cliente Mobile - Windows Phone - Pantalla Base Desafíos - Versión 1.0](#)
 - [2.5.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.5.1.1. Requerimiento Jugar](#)
 - [2.5.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.5.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.5.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.5.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
 - [2.6. Cliente Mobile - Android - Login a Facebook - Versión 1.0](#)
 - [2.6.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.6.1.1. Requerimiento Registro Usuario](#)

- [2.6.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.6.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.6.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.6.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
 - [2.7. Cliente Mobile - Android - Login a Windows Live - Versión 1.0](#)
 - [2.7.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.7.1.1. Requerimiento Registro Usuario](#)
 - [2.7.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.7.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.7.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.7.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
 - [2.8. Cliente Mobile - Android - Pantalla Base Desafío - Versión 1.0](#)
 - [2.8.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [2.8.1.1. Requerimiento Jugar](#)
 - [2.8.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [2.8.3. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [2.8.4. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [2.8.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria](#)
- [3. Verificación de Integración](#)
 - [3.1. Cliente Mobile - Windows Phone - Versión 1.0](#)
 - [3.1.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [3.1.1.1. Requerimiento Registro Usuario](#)
 - [3.1.1.2. Requerimiento Jugar](#)
 - [3.1.1.3. Requerimiento Retomar Partida](#)
 - [3.1.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [3.1.3. Interacción en la Integración](#)
 - [3.1.4. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [3.1.5. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [3.1.6. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Integración](#)
 - [3.2. Cliente Mobile - Android - Versión 1.0](#)
 - [3.2.1. Requerimientos Funcionales](#)
 - [3.2.1.1. Requerimiento Registro Usuario](#)
 - [3.2.1.2. Requerimiento Jugar](#)
 - [3.2.1.3. Requerimiento Retomar Partida](#)
 - [3.2.2. Requerimientos No Funcionales](#)
 - [3.2.3. Interacción en la Integración](#)
 - [3.2.4. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [3.2.5. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [3.2.6. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Integración](#)
- [4. Verificación de Documentos](#)
 - [4.1. Documento de Descripción de la Arquitectura](#)
 - [4.1.1. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [4.1.2. Fecha de comienzo de la verificación](#)

- [4.1.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento](#)
 - [4.2. Documento de Especificación de Requerimientos](#)
 - [4.2.1. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [4.2.2. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [4.2.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento](#)
 - [4.3. Documento de Modelo de Casos de Uso](#)
 - [4.3.1. Responsable de ejecutar la verificación](#)
 - [4.3.2. Fecha de comienzo de la verificación](#)
 - [4.3.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento](#)
- [5. Evaluación de la Verificación](#)
 - [5.1. Responsable de realizar la Evaluación de la Verificación](#)
 - [5.2. Fecha de comienzo de la Evaluación de la Verificación](#)
 - [5.3. Fecha de entrega del documento Evaluación de Verificación](#)

1. Objetivos de la Verificación

Al ser esta la primera iteración de desarrollo, la verificación en esta iteración perseguirá dos objetivos:

- El principal será garantizar que todo lo desarrollado supere un juego de pruebas mínimas (dentro de las que están las Pruebas Unitarias y las Pruebas de Integración) que garanticen que lo liberado pueda someterse a pruebas de verificación más exhaustivas luego.
- También se buscará familiarizar a todo el grupo de trabajo con la metodología de trabajo en verificación.

2. Verificación Unitaria

2.1. Servidor - Registro de Usuario - Versión 1.0

Implementador: Joaquín Gatica.

2.1.1. Requerimientos Funcionales

2.1.1.1. Alta de Usuario a Base de Datos

Se deberá poder dar de alta correctamente un nuevo usuario a la Base de Datos

2.1.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

2.1.3. Responsable de ejecutar la verificación

Joaquín Gatica.

2.1.4. Fecha de comienzo de la verificación

23 de setiembre de 2014.

2.1.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

26 de setiembre de 2014.

2.2. Servidor - Alta de Usuario en Partida - Versión 1.0

Implementador: Joaquín Gatica.

2.2.1. Requerimientos Funcionales

2.1.1.1. Registro de Usuario en Partida a Base de Datos

Se deberá poder registrar correctamente a un usuario a una partida en la Base de Datos.

2.2.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

2.2.3. Responsable de ejecutar la verificación

Joaquín Gatica.

2.2.4. Fecha de comienzo de la verificación

23 de setiembre de 2014.

2.2.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

26 de setiembre de 2014.

2.3. Cliente Mobile - Windows Phone - Login a Facebook - Versión 1.0

Implementador: Pablo Da Silva.

2.3.1. Requerimientos Funcionales

2.3.1.1. Requerimiento Registro Usuario

El usuario debe poder registrarse a la aplicación utilizando una cuenta de Facebook a través de la opción de Login con Facebook.

2.3.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

2.3.3. Responsable de ejecutar la verificación

Pablo Da Silva.

2.3.4. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

2.3.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

27 de setiembre de 2014.

2.4. Cliente Mobile - Windows Phone - Login a Windows Live - Versión 1.0

Implementador: Leticia Vaz.

2.4.1. Requerimientos Funcionales

2.4.1.1. Requerimiento Registro Usuario

El usuario debe poder registrarse a la aplicación utilizando una cuenta de Windows Live, a través de la opción de Login con Windows Live.

2.4.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

2.4.3. Responsable de ejecutar la verificación

Leticia Vaz.

2.4.4. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

2.4.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

27 de setiembre de 2014.

2.5. Cliente Mobile - Windows Phone - Pantalla Base Desafíos - Versión 1.0

Implementador: Eduardo Mereles.

2.5.1. Requerimientos Funcionales

2.5.1.1. Requerimiento Jugar

El Usuario logueado debe poder ingresar a la partida semanal en curso e iniciar la disputa de desafíos.

2.5.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

2.5.3. Responsable de ejecutar la verificación

Eduardo Mereles.

2.5.4. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

2.5.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

27 de setiembre de 2014.

2.6. Cliente Mobile - Android - Login a Facebook - Versión 1.0

Implementador: Luciano Montero.

2.6.1. Requerimientos Funcionales

2.6.1.1. Requerimiento Registro Usuario

El usuario debe poder registrarse a la aplicación utilizando una cuenta de Facebook a través de la opción de Login con Facebook.

2.6.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

2.6.3. Responsable de ejecutar la verificación

Luciano Montero.

2.6.4. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

2.6.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

27 de setiembre de 2014.

2.7. Cliente Mobile - Android - Login a Windows Live - Versión 1.0

Implementador: Juan Korenko.

2.7.1. Requerimientos Funcionales

2.7.1.1. Requerimiento Registro Usuario

El usuario debe poder registrarse a la aplicación utilizando una cuenta de Windows Live, a través de la opción de Login con Facebook.

2.7.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

2.7.3. Responsable de ejecutar la verificación

Juan Korenko.

2.7.4. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

2.7.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

27 de setiembre de 2014.

2.8. Cliente Mobile - Android - Pantalla Base Desafío - Versión 1.0

Implementador: Alejandro Miguel, Luciano Montero, Juan Korenko.

2.8.1. Requerimientos Funcionales

2.8.1.1. Requerimiento Jugar

El Usuario logueado debe poder ingresar a la partida semanal en curso e iniciar la disputa de desafíos.

2.8.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

2.8.3. Responsable de ejecutar la verificación

Alejandro Miguel.

2.8.4. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

2.8.5. Fecha de entrega del Informe de Verificación Unitaria

27 de setiembre de 2014.

3. Verificación de Integración

3.1. Cliente Mobile - Windows Phone - Versión 1.0

Implementador: Pablo Da Silva, Leticia Vaz, Eduardo Mereles.

3.1.1. Requerimientos Funcionales

3.1.1.1. Requerimiento Registro Usuario

El usuario debe poder registrarse a la aplicación utilizando una cuenta de Facebook o Windows Live, a través de la opción de Login correspondiente.

3.1.1.2. Requerimiento Jugar

El Usuario logueado debe poder ingresar a la partida semanal en curso e iniciar la disputa de desafíos.

3.1.1.3. Requerimiento Retomar Partida

El Usuario logueado y que ya ha participado de la partida semanal deberá poder retomar la partida en el lugar que la había dejado, en este caso, antes de iniciar los desafíos.

3.1.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

3.1.3. Interacción en la Integración

- Login con Facebook.
 - Interacción con Registro de Usuario Logueado del Servidor.
- Login con Windows Live.
 - Interacción con Registro de Usuario Logueado del Servidor.
- Juego Carrera.
 - Interacción con el alta de usuario en la partida semanal del Servidor.

3.1.4. Responsable de ejecutar la verificación

Pablo Da Silva, Leticia Vaz, Eduardo Mereles, Lucas Bouissa.

3.1.5. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

3.1.6. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Integración

28 de setiembre de 2014.

3.2. Cliente Mobile - Android - Versión 1.0

Implementador: Luciano Montero, Alejandro Miguel, Juan Korenko.

3.2.1. Requerimientos Funcionales

3.2.1.1. Requerimiento Registro Usuario

El usuario debe poder registrarse a la aplicación utilizando una cuenta de Facebook o Windows Live, a través de la opción de Login correspondiente.

3.2.1.2. Requerimiento Jugar

El Usuario logueado debe poder ingresar a la partida semanal en curso e iniciar la disputa de desafíos.

3.2.1.3. Requerimiento Retomar Partida

El Usuario logueado y que ya ha participado de la partida semanal deberá poder retomar la partida en el lugar que la había dejado, en este caso, antes de iniciar los desafíos.

3.2.2. Requerimientos No Funcionales

Ninguno

3.2.3. Interacción en la Integración

- Login con Facebook.
 - Interacción con Registro de Usuario Logueado del Servidor.
- Login con Windows Live.
 - Interacción con Registro de Usuario Logueado del Servidor.
- Juego Carrera.
 - Interacción con el alta de usuario en la partida semanal del Servidor.

3.2.4. Responsable de ejecutar la verificación

Luciano Montero, Alejandro Miguel, Juan Korenko, Lucas Bouissa.

3.2.5. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

3.2.6. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Integración

28 de setiembre de 2014.

4. Verificación de Documentos

4.1. Documento de Descripción de la Arquitectura

4.1.1. Responsable de ejecutar la verificación

Florencia Ruiz.

4.1.2. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

4.1.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento

28 de setiembre de 2014.

4.2. Documento de Especificación de Requerimientos

4.2.1. Responsable de ejecutar la verificación

Federico Blumetto, Inés Saint Martin.

4.2.2. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

4.2.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento

28 de setiembre de 2014.

4.3. Documento de Modelo de Casos de Uso

4.3.1. Responsable de ejecutar la verificación

Gonzalo Sintas.

4.3.2. Fecha de comienzo de la verificación

27 de setiembre de 2014.

4.3.3. Fecha de entrega del Informe de Verificación de Documento

28 de setiembre de 2014.

5. Evaluación de la Verificación

5.1. Responsable de realizar la Evaluación de la Verificación

Gonzalo Sintas.

5.2. Fecha de comienzo de la Evaluación de la Verificación

28 de setiembre de 2014.

5.3. Fecha de entrega del documento Evaluación de Verificación

28 de setiembre de 2014.