

Evaluación de la Fase II

Grupo 10 - Challenge Accepted

Objetivos de la Fase

- Conocimiento de todo el sistema a construir.
 - Validación requerimientos.
 - Alcance completo.
- Estabilizar la arquitectura.
 - Versión ejecutable.
 - Evaluación.
- Ambiente de desarrollo basado en la arquitectura.
- Gestión apropiada para la fase de construcción.

Conocimiento del sistema a construir

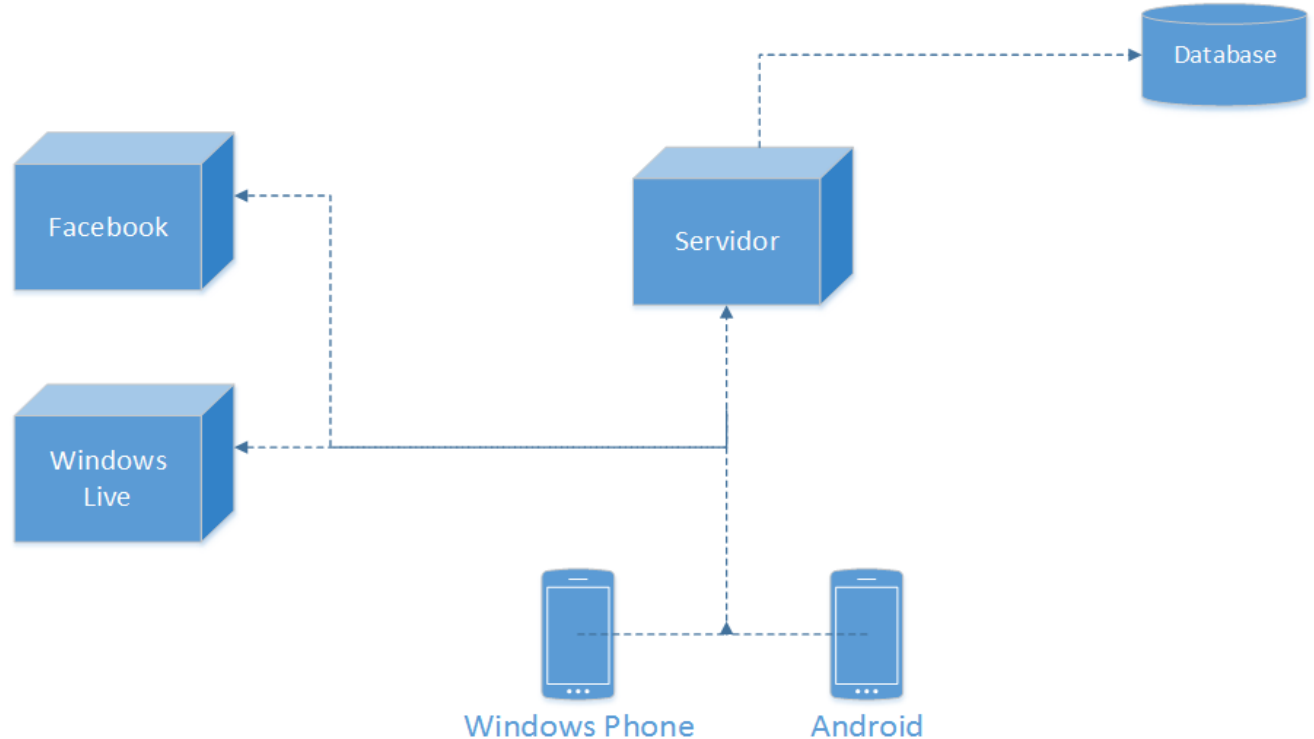
Ya está acordado lo que se va a construir.

A grandes rasgos el juego cuenta con lo siguiente:

- Login con Facebook y Windows Live.
- 7 desafíos.
- Invitar a amigos.
- Consultar el ranking.

Arquitectura estable

Distribución:



Versión ejecutable

Hasta el momento tenemos lo siguiente:

- Login.
- LogOff.
- Cambio de Idioma.
- Desafío Carrera.
- Ranking y mi posición.

Trabaja con todos los aspectos más importantes de la arquitectura, por lo que consideramos que es una buena base.

Ambiente de desarrollo

Todos los implementadores superaron los problemas del ambiente, y tienen instalados en sus computadoras las herramientas correspondientes.

Gestión para la próxima fase

Se cuenta con un plan para la próxima fase.



Se cuenta con las próximas fechas...

Invitar Amigos	13/10/2014	28/10/2014	Implementadores
LogOff	13/10/2014	28/10/2014	Implementadores
Retomar Partida	13/10/2014	28/10/2014	Implementadores
Laberinto	13/10/2014	28/10/2014	Implementadores
Buscar Código QR	13/10/2014	28/10/2014	Implementadores
Veo Veo	29/10/2014	12/11/2014	Implementadores
Orientar Imágenes	29/10/2014	12/11/2014	Implementadores
Simón Dice	29/10/2014	12/11/2014	Implementadores
Música	29/10/2014	12/11/2014	Implementadores

E hitos...

Primera Entrega a subir al store	20/10/2014	20/10/2014	Todo el grupo
Entregable con Invitar Amigos, Retomar Partida, Laberinto y Código QR además de lo antes entregado	03/11/2014	03/11/2014	Todo el grupo
Entregable con TODOS los desafíos	17/11/2014	17/11/2014	Todo el grupo
Entregable Final	23/11/2014	23/11/2014	Todo el grupo

FIN.