

# PIS 2014 Grupo 10

## Acta de Reunión de Requerimientos

### Versión 1.3

#### Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
28/08/2014	1.0	Primera version del documento.	Florencia Ruiz.
28/08/2014	1.1	Revisión del documento.	Eduardo Mereles.
30/08/2014	1.2	Revisión y Verificación del documento.	Gonzalo Sintas.
30/08/2014	1.3	Revision final de SQA.	Federico Blumetto.

**Fecha:** 27/08/2014

**Responsables:** Florencia Ruiz, Alejandro Miguel, Ines Saint Martin, Juan Korenko, Pablo Da Silva, Eduardo Mereles y Lucas Bouissa

**Participantes:** Marcelo Guerra Hahn, Senior Test Lead de Microsoft Corp.

**Contenido:**

[Temas Tratados](#)

[Versiones de Android y de Windows Phone](#)

[Hosting para el servidor](#)

[Especificaciones de la interfaz](#)

[Requerimientos de documentación](#)

[Verificación](#)

[Requerimientos generales de la aplicación](#)

[Planes a futuro](#)

## Temas Tratados

- Versiones de Android y de Windows Phone.
- Emulador para Windows Phone.
- Hosting para el servidor.
- Especificaciones de la interfaz.
- Requerimientos de documentación.
- Verificación.
- Requerimientos generales de la aplicación.
- Planes a futuro.

### **Versiones de Android y de Windows Phone**

El cliente determina que para Android no hay restricciones en este sentido, se deja libre a nuestra elección según la disponibilidad de dispositivos que tengamos para realizar las validaciones.

Para Windows Phone se solicita que soporte de 7 en adelante.

### **Emulador para Windows Phone**

Se trató el tema de un emulador para esta plataforma o la posibilidad de contar con un dispositivo ya que los emuladores tienen ciertas restricciones en lo que respecta a los componentes del telefono a ser integrados con la aplicación.

Se determinó que para los componentes que no podamos emular se puede utilizar una función que simule la respuesta del dispositivo.

### **Hosting para el servidor**

Para la base de datos se va a utilizar Azure, que ademas brinda el hosting para el servidor.

### **Especificaciones de la interfaz**

Se habló de los colores a utilizar para la interfaz de las aplicaciones.

Se decide seguir lineamientos generales de diseño de interfaces nativas en ambos casos.

Siendo así en líneas generales se determina que para la aplicación para Windows Phone se desea fondo negro con letras blanca.

A su vez para Android tonos de azules con letras blancas.

Por otro lado se solicita que la pantalla se adapte a los distintos tamaños de pantallas ya que se apunta a un mercado con muchos dispositivos variados, pero siendo esto no prioritario.

La posición de la pantalla debería ser libre, pudiendo para los desafíos que así lo requieran quedar fija.

### **Requerimientos de documentación**

No se requiere de documentación para el usuario. Se desea una interfaz sencilla que no requiera de documentación.

De ser necesario se pueden agregar ayudas a la aplicación (hints).

### **Verificación**

Se trata el tema de herramientas de automatización de pruebas, dejando libre dicho punto para decisión interna nuestra.

### **Requerimientos generales de la aplicación**

Sobre el ranking de usuarios se define que va a ser semanal. No interesando un historial de semanas previas.

Para el alta de usuario se utilizar una cuenta de Facebook o una cuenta de Windows Live.

### **Planes a futuro**

Planteamos el proceder a futuro, pactando el envío de desafíos para ser validados y definidos.

Ademas se decide con el cliente que el nombre de la aplicación va a ser decidido proponiendo nosotros opciones a ser validadas por el cliente.