

# **Factibilidad del proyecto**

Grupo 10

# Login Windows Live

- Se utiliza Live SDK

# Login Facebook

- Ya se desarrolló un prototipo

# Obtener el idioma configurado en el teléfono

- Android: El idioma lo toma del dispositivo, solo se debe crear una carpeta values-es, copiar el string.xml por defecto, ponerlo en la carpeta y traducirlo

## Obtener amigos de Windows Live

- Se utiliza Live SDK

# **Obtener amigos de Facebook**

- Se utiliza SDK de Facebook

## **Integración Camara**

- Se desarrolló un prototipo

## Desafío laberinto

- Se puede utilizar acelerómetro y brújula o gps

## Desafío código QR

- Se integra la cámara y luego se puede validar con la librería <https://github.com/zxing/zxing/>

## **Desafío carrera**

- Se puede utilizar acelerómetro y brújula o gps

## **Desafío orientar imagen**

- Windows: Se puede obtener la orientación del teléfono.  
PortraitUp, PortraitDown, LandscapeLeft, LandscapeRight.  
Android : Se obtiene orientación y luego la rotación.
- Otra opción es usar el acelerómetro

# Desafío Simon

- Existen ejemplos en la web aplicables a nuestro proyecto