

Challenge Accepted

Notas de la Versión

Versión 2.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
24/10/2014	2.0	Creación del documento.	Federico Blumetto.

Contenido

- [1. Introducción](#)
 - [1.1. Derechos y Garantías](#)
 - [1.2. Propósito](#)
 - [1.3. Alcance](#)
 - [1.4. Visión general](#)
- [2. Sobre esta versión](#)
- [3. Productos compatibles](#)
- [4. Actualizaciones](#)
- [5. Nuevas características](#)
- [6. Errores conocidos y limitaciones](#)

1. Introducción

1.1. Derechos y Garantías

Los derechos del software son de la Facultad de Ingeniería. No existen garantías.

1.2. Propósito

El propósito de las Notas de la Versión es comunicar las características más importantes de esta versión del juego "Challenge Accepted".

1.3. Alcance

Este documento describe el juego "Challenge Accepted".

1.4. Visión general

El documento contiene una descripción general sobre la primera liberación que hizo cada grupo de implementación.

2. Sobre esta versión

Esta es la segunda versión liberada para el equipo de testing.

En lo que refiere a la plataforma Android se cuentan con los siguientes casos de uso:

- Iniciar Aplicacion
- Jugar
- Desafío Carrera
- LogOff
- Ver Ranking

En lo que refiere a la plataforma Windows Phone se cuentan con los siguientes casos de uso:

- Iniciar Aplicacion
- Jugar
- Desafío Carrera
- LogOff
- Ver Ranking

3. Productos compatibles

Ambos productos son para teléfonos inteligentes:

- Uno para el sistema operativo Windows Phone 8.
- El otro para el sistema operativo Android.

4. Actualizaciones

Existen actualizaciones respecto al funcionamiento del Login y la conexión a internet. Se solucionaron problemas en Windows Phone con el clic al botón de Login.

5. Nuevas características

Antes de ejecutar una acción se fija si existe conexión a internet.

6. Errores conocidos y limitaciones

Se realizaron pruebas del sistema por parte del equipo de verificación y las mismas se pueden consultar en reporte de pruebas.