

# Challenge Accepted

## Notas de la Versión

### Versión 1.1

#### Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
22/11/2014	1.0	Creación.	Lucas Bouissa.
23/11/2014	1.1	Revision de SQA.	Federico Blumetto.

## **Contenido**

- [1. Introducción](#)
  - [1.1. Derechos y Garantías](#)
  - [1.2. Propósito](#)
  - [1.3. Alcance](#)
  - [1.4. Definiciones, siglas y abreviaturas.](#)
  - [1.5. Referencias](#)
  - [1.6. Visión general](#)
- [2. Sobre esta versión](#)
- [3. Productos compatibles](#)
- [4. Actualizaciones](#)
- [5. Nuevas características](#)
- [6. Errores conocidos y limitaciones](#)
  - [6.1. Nota general](#)

# 1. Introducción

## **1.1. Derechos y Garantías**

El grupo de implementadores cuenta con los derechos sobre el código hasta el momento que el cliente desee patentarlo.

Se le proporciona al usuario la garantía de que sus datos se encuentran tan seguros como lo estarían con sus respectivas cuentas Facebook o Windows Live.

## **1.2. Propósito**

El propósito de las Notas de la Versión es comunicar las características más importantes de esta versión del proyecto Challenge Accepted. También describe errores conocidos y soluciones alternativas.

## **1.3. Alcance**

Este documento describe el proyecto Challenge Accepted.

## **1.4. Definiciones, siglas y abreviaturas.**

No existen.

## **1.5. Referencias**

No tiene.

## **1.6. Visión general**

Se da un pantallazo de lo que contiene esta versión, cuales son los errores conocidos en la aplicación y sobre que plataformas se puede correr.

# 2. Sobre esta versión

Esta versión cuenta con todos los requerimientos validados con el cliente, ya sean los 7 desafíos, los mismos son: Carrera, Búsqueda Código QR, Laberinto, Simon, Reto Música, Posicionar Telefono y veo veo y también se suma la posibilidad de Invitar Amigos.

### 3. Productos compatibles

Para la aplicación se desarrolló en 2 plataformas, android y windows phone.

Android: Soporta versión 4 en adelante.

Windows Phone: Soporta versión 8.0 en adelante.

### 4. Actualizaciones

Se fueron lanzando versiones a medida que se le debían enviar al cliente, comenzando con una versión con un solo desafío, luego una con 3 desafíos y una con todos los desafíos. La versión actual sería la que contiene todos los arreglos a los bugs reportados por el cliente sobre la versión que se le envió.

### 5. Nuevas características

Lo que se sumó para esta versión con respecto a la anterior fue el requerimiento de Invitar Amigos, luego se corrigieron bugs reportados.

### 6. Errores conocidos y limitaciones

No se cuentan con errores conocidos en ninguna de las plataformas.

#### **6.1. Nota general**

Para el correcto funcionamiento del producto, se debe contar con una conexión wifi de manera permanente aunque se trabajó para que en ciertos casos no afecte de forma total la caída de la conexión.