

# GVA

**Grupo 2**

**Semana 2**

**Estándar de Documentación Técnica**

**Versión 1.0**

## Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
28/08/2014	1.0	Creación del documento.	Emiliano González
31/08/2014	1.0	Revisión del documento.	Christopher Quincke

# Contenido

<b>1.</b>	<b>Diagramas .....</b>	<b>3</b>
<b>1.1.</b>	<b>Herramienta .....</b>	<b>3</b>
<b>1.2.</b>	<b>Convenciones.....</b>	<b>3</b>
<b>2.</b>	<b>Subsistemas.....</b>	<b>4</b>
<b>3.</b>	<b>Componentes .....</b>	<b>4</b>
<b>4.</b>	<b>Interfaces .....</b>	<b>4</b>

# 1. Diagramas

## 1.1. Herramienta

Para la construcción de diagramas UML se utilizará la herramienta Microsoft Visio.

## 1.2. Convenciones

Se definen las siguientes convenciones de nombramiento de elementos:

### **CamelCase:**

La primera letra se pone en minúscula y la primera letra de las siguientes palabras se pone en mayúsculas.

Ejemplo: obtenerObjeto

### **PascalCase:**

La primera letra de todas las palabras se pone en mayúsculas.

Ejemplo: ObtenerObjeto

### **UpperCase:**

Todas las letras se ponen en mayúsculas. Se utilizará solo para identificadores de 2 o menos letras.

Ejemplo: UI

### **1.2.1. Clases**

El nombre estará compuesto por caracteres alfabéticos y cumplirá el formato PascalCase. No se utilizarán abreviaciones.

### **1.2.2. Atributos**

El nombre estará compuesto por caracteres alfabéticos y cumplirá el formato CamelCase.

### **1.2.3. Métodos**

El nombre estará compuesto por caracteres alfanuméricos y se usarán verbos en infinitivo que representen su funcionamiento. Se cumplirá el formato CamelCase.

### **1.2.4. Parámetros**

El nombre estará compuesto por caracteres alfanuméricos y se cumplirá el formato CamelCase.

#### **1.2.5. Asociaciones**

El nombre será opcional. En caso de existir estará compuesto por caracteres alfanuméricos y se cumplirá el formato CamelCase.

#### **1.2.6. DataTypes**

Se utilizará el mismo criterio que en las clases. Será distinguido mediante la etiqueta <<DataType>>.

## **2. Subsistemas**

Se utilizará el formato PascalCase y la etiqueta <<subsystem>>.

## **3. Componentes**

Se utilizará el formato PascalCase y la etiqueta <<component>>.

## **4. Interfaces**

El nombre estará compuesto por caracteres alfabéticos y formato PascalCase. Comenzará con la letra "I" (mayúscula) y se utilizará la etiqueta <<interface>>.