

GVA

Descripción de la arquitectura

Versión 1.4

Semana 6

Grupo 02

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/08/2014	1.0	Creación del Documento	Diego Dastugue
07/09/2014	1.1	Actualización luego de reuniones	Diego Dastugue
14/09/2014	1.2	Actualizacion puntos 2,3 y 4	Diego Dastugue
20/09/2014	1.3	Cambios según reunion SQA	Diego Dastugue
27/09/2014	1.4	Cambios en la arquitectura por tecnologia.	Diego Dastugue

Contenido

1.INTRODUCCIÓN.....	3
1.1.PROPÓSITO	3
1.2. ALCANCE	3
1.3.DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIATURAS.	3
1.4.REFERENCIAS	3
1.5.VISIÓN GENERAL	3
2.VISTA DEL MODELO DE CASOS DE USO	3
2.1.DIAGRAMA DE CASOS DE USO RELEVANTES A LA ARQUITECTURA	3
2.2.CASOS DE USO RELEVANTES A LA ARQUITECTURA	4
3.TRAZABILIDAD DESDE EL MODELO DE CASOS DE USO AL MODELO DE DISEÑO.....	4
4.VISTA DEL MODELO DE DISEÑO.....	4
4.1.DESCOMPOSICIÓN EN SUBSISTEMAS	5
4.2.DISEÑO DE CLASES	5
4.3.DISEÑO DE CASOS DE USO	5
5.TRAZABILIDAD DESDE EL MODELO DE DISEÑO AL MODELO DE IMPLEMENTACIÓN	5
6.VISTA DEL MODELO DE IMPLEMENTACIÓN.....	5
7.VISTA DEL MODELO DE DISTRIBUCIÓN	6
7.1.DIAGRAMA DE DISTRIBUCIÓN	6
7.2.NODOS	6
7.2.1.Servidor GVA.....	6
7.2.2.Servidor de base de datos	6
7.2.3.Nodo Cliente.....	6
7.2.4.Servidor STMP	7
7.3.CONEXIONES	7
7.3.1.Conexión servidor GVA - Nodos clientes	7
7.3.2.Conexión servidor GVA - Servidor STMP - Base de datos.....	7
7.3.3.Conexión Servidor GVA - Nodos clientes.....	7

1. Introducción

El presente documento contiene la descripción de la arquitectura a utilizar en el proyecto GVS.

1.1. Propósito

Este documento proporciona una apreciación global y comprensible de la arquitectura del sistema usando diferentes puntos de vista para mostrar distintos aspectos del sistema. Intenta capturar y llegar a las decisiones de arquitectura críticas que han sido hechas en el sistema.

1.2. Alcance

Esta descripción asistirá a diseñadores e implementadores en la comprensión global del proyecto. Permitirá también dar una idea de su estructura global a diferentes actores no involucrados directamente en su desarrollo.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.

Detalladas en el Glosario.

1.4. Referencias

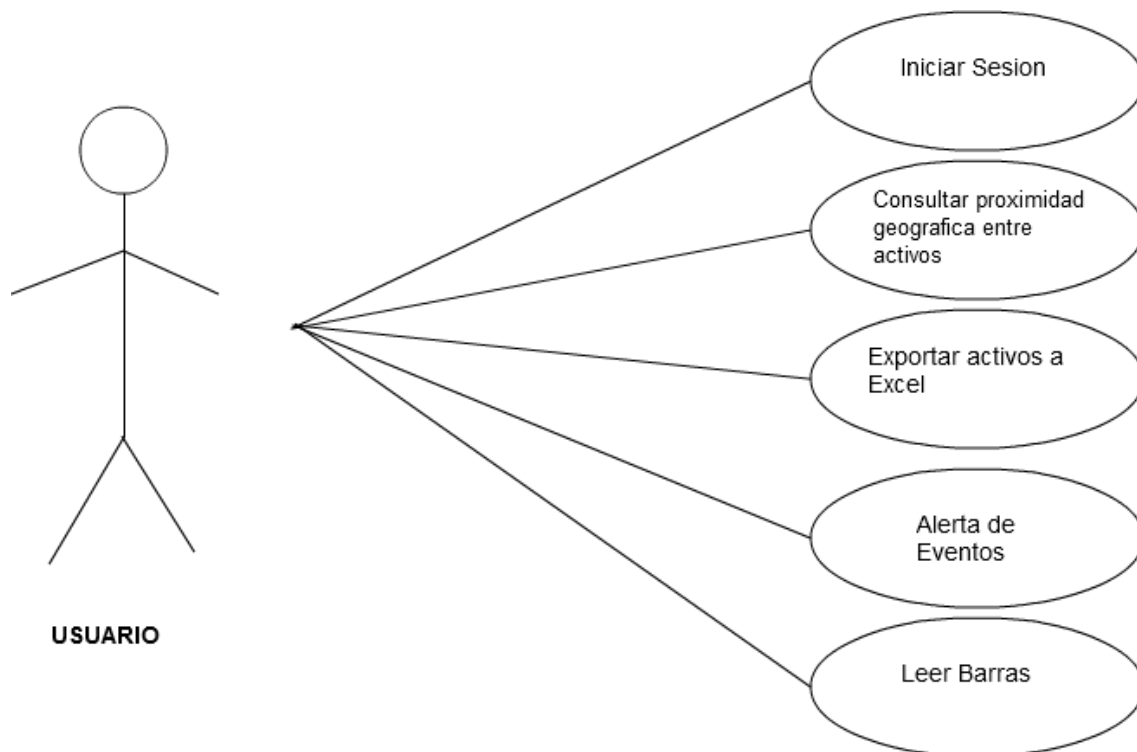
1) Glosario V1.0

1.5. Visión general

Se presentan primero los casos de uso más relevantes del sistema luego la vista del modelo de diseño y finalmente la distribución física del mismo.

2. Vista del Modelo de Casos de Uso

2.1. Diagrama de Casos de Uso relevantes a la Arquitectura



2.2. Casos de Uso relevantes a la Arquitectura

2.2.1. Consultar proximidad geográfica entre activos

Se podrá consultar la proximidad geográfica entre activos en un radio establecido.

2.2.2. Exportar activos a excel

Se podrá exportar a Excel la información de todos los activos de un contrato, el historial de un determinado activo y toda la información asociada a los eventos. Para esto se contará con un filtro de rango de fecha.

2.2.3. Alerta de evento

Se informará a los usuarios asociados a un evento la proximidad del mismo por mail y en pantalla en la aplicación. Así como también se informará el incumplimiento de la tarea a sus superiores.

2.2.4. Leer Barras

Mediante un dispositivo móvil se podrá leer el código barras de un activo, y se mostrará en pantalla la información asociada.

2.2.5. Inicio de sesión

El sistema requerirá de la autenticación del usuario que desee ingresar. Para eso exigirá el ingreso de nombre de usuario y contraseña por parte del mismo para poder acceder a las funcionalidades que tenga permitidas.

3. Trazabilidad desde el Modelo de Casos de Uso al Modelo de Diseño

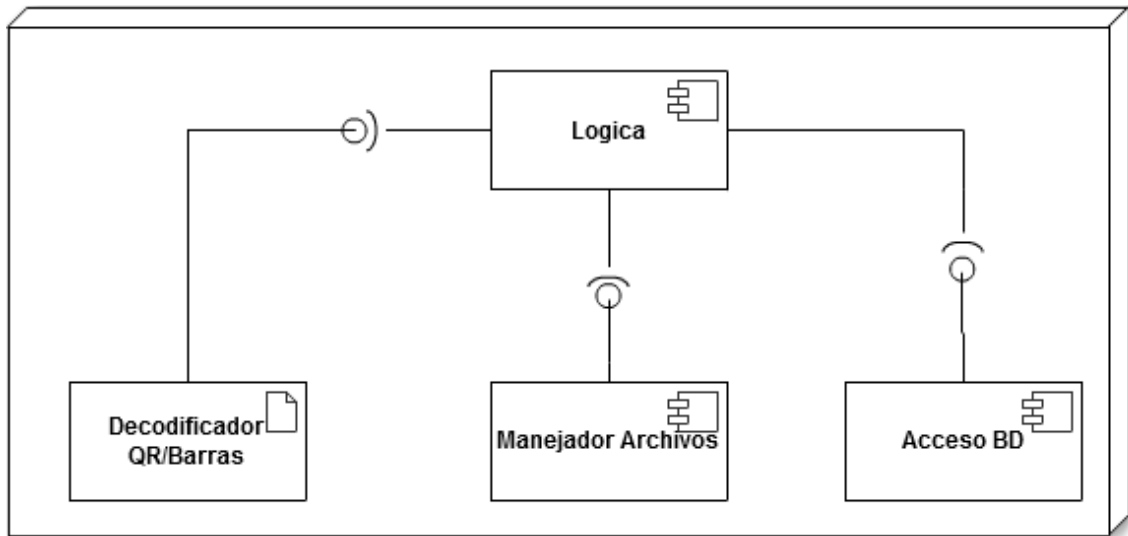
Ver documento DSRRG02v1.0_(RegistroRastreo).docx

4. Vista del modelo de diseño

Se utilizará un arquitectura basada en el patrón MVC(modelo vista controlador) a pedido del cliente.



A su vez el Modelo se dividirá en módulos.



La vista tendrá 2 componentes, uno para la presentación mobile y otro para la presentación web.

4.1. Descomposición en subsistemas

4.1.1. Logica

Contendrá la lógica de la aplicación

4.1.2. Decodificador QR/Barras

Se encargará de la decodificación de las imágenes para los casos de uso de leer QR y leer Barras.

4.1.3. Manejador Archivos

Será el encargado de brindar una interfaz para manejar la importación y exportación mediante excel.

4.1.4. Acceso BD

Encargado de la interacción con la base de datos.

4.2. Diseño de clases

Esta información se encuentra en el documento RQOOMDOG02v1.2_(ModeloDominio).doc

4.3. Diseño de casos de uso

Ver documento RQMODG02v1.3_(ModeloCasosDeUso).doc

5. Trazabilidad desde el modelo de diseño al modelo de implementación

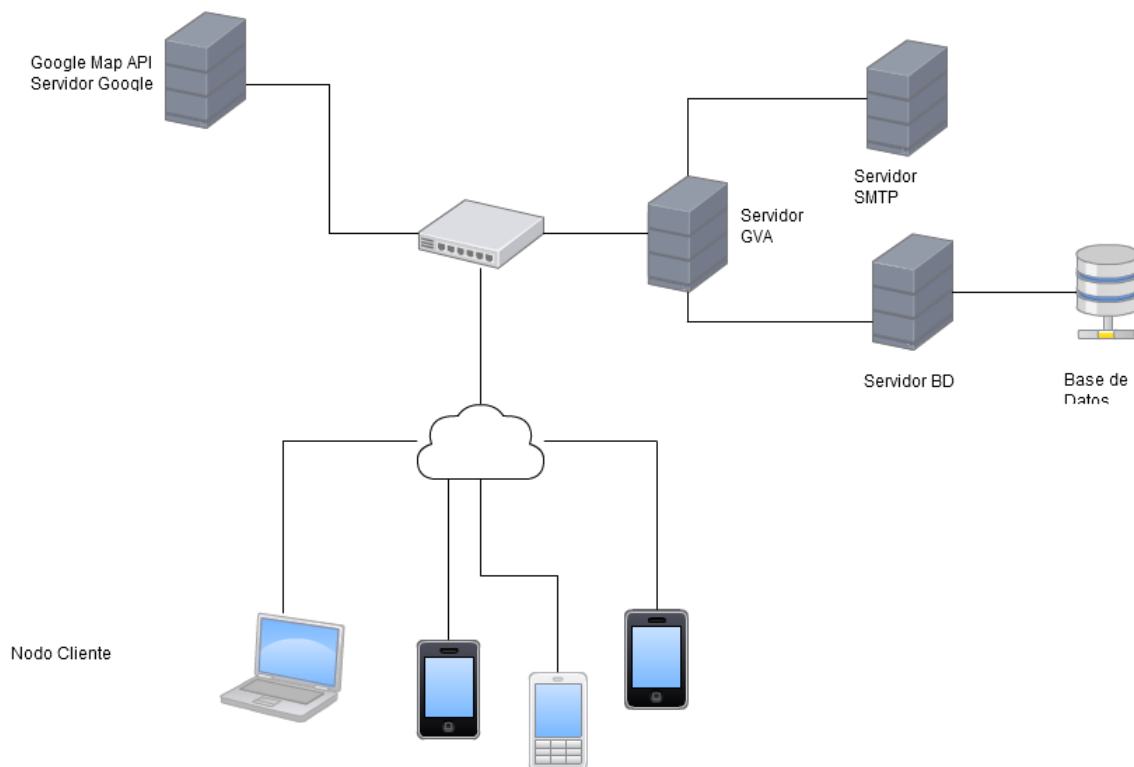
A definir.

6. Vista del Modelo de implementación

A definir.

7. Vista del modelo de distribución

7.1. Diagrama de Distribución



7.2. Nodos

Como muestra el esquema anterior los nodos más relevantes del sistema son aquellos que cumplen un rol fundamental en la funcionalidad del mismo. Cada nodo se describe a continuación con más detalle para entender su propósito y de qué manera interactúa con el sistema.

Los detalles y aspectos específicos están aún a definir.

7.2.1. Servidor GVA

Servidor Web donde correrá el sistema, manteniéndose a la espera de peticiones por parte de un cliente (un navegador web), respondiendo a estas peticiones adecuadamente, recabando datos de las fuentes, respondiendo a peticiones de los administradores y demás funcionalidades.

7.2.2. Servidor de base de datos

Servidor de Base de Datos. Se encarga de la gestión de datos del sistema (activos, tipos de activos, usuarios, etc). Se utilizara el Motor de datos MySQL por ser un requisito no funcional.

7.2.3. Nodo Cliente

Nodo que representa al usuario final.

El navegador utilizado dependerá de la elección del usuario. El sistema soportara Internet Explorer, Firefox y Chrome.

7.2.4. Servidor SMTP

Servidor para el envío de mails.**Conexiones**

7.3. Conexiones

7.3.1. Conexión servidor GVA - Nodos clientes

La conexión será realizada por medio de los protocolos TCP/IP.

7.3.2. Conexión servidor GVA - Servidor SMTP - Base de datos

No definido aún

7.3.3. Conexión Servidor GVA - Nodos clientes

La conexión será realizada por medio de los protocolos TCP/IP.