

# GVA

**Grupo 2**

**Semana 2**

**Documento de Visión**

**Versión 1.1**

## Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/08/2014	1.0	Comienzo del documento	Linette Grill y Malvina Betarte
27/08/2014	1.1	Modificación del documento	Linette Grill
31/08/2014	1.1	Verificación del documento	Christopher Quincke

# Contenido

<b>1. Introducción.....</b>	<b>3</b>
1.1 Propósito .....	3
1.2 Alcance.....	3
1.3Referencias.....	3
<b>2. Posicionamiento.....</b>	<b>3</b>
2.1 Oportunidad de negocio .....	3
2.2 Sentencia que define el problema.....	3
2.3 Sentencia que define la posición del producto.....	4
<b>3. Descripción global del producto.....</b>	<b>5</b>
3.1 Resumen de características.....	5
3.2 Posibilidad de integración.....	5
3.3 Software mantenible.....	5
<b>4. Precedencia y prioridad .....</b>	<b>5</b>
<b>5. Otros requisitos del producto .....</b>	<b>5</b>
5.1 Estándares aplicables.....	5
5.2 Requisitos del sistema.....	6
5.3 Requisitos de desempeño.....	7
5.4 Requisitos de entorno.....	7
<b>6. Requisitos de documentación.....</b>	<b>7</b>
6.1 Manual de usuario.....	7
6.2 Ayuda en línea.....	7
6.3 Guías de instalación, configuración, y fichero léame.....	7
<b>7. Atributos de características.....</b>	<b>8</b>

# 1. Introducción

## 1.1 Propósito

El propósito de este documento es exponer una visión global de las funcionalidades del sistema a construir. Este documento tiene como fin complementar a los documentos de: descripción de proyecto, especificación de requerimientos y, el modelo de casos de uso.

## 1.2 Alcance

No está definido aún.

## 1.3 Referencias

- Glosario.
- Plan de desarrollo de software.
- Diagrama de casos de uso.

# 2. Posicionamiento

## 2.1 Oportunidad de Negocio

Al implantar el producto desarrollado, la empresa (el cliente) obtendrá un sistema de gestión y seguimiento de elementos de hardware y de software, al cual podrá acceder mediante una interfaz Web desde un escritorio o un dispositivo móvil. Estos elementos se denominarán "activos" y estarán asociados a un determinado proyecto (al que denominaremos "contrato"), el cual deberá ser dado de alta. Entre otras cosas, los usuarios podrán conocer el estado de los activos y el histórico de las acciones tomadas (como por ejemplo: cambio de estado o de ubicación), así como la planificación de actividades futuras asociadas a los mismos. También contarán con la posibilidad de visualizar la posición geográfica actual de los activos en un mapa.

## 2.2 Sentencia que define el problema

El problema de	Gestionar y realizar el seguimiento de activos.
afecta a	La empresa SONDA Uruguay S.A.
El impacto asociado es	
una adecuada solución sería	Desarrollar una aplicación con interfaz web que permita hacer un seguimiento completo de activos.

## 2.3 Sentencia que define la posición del producto

Para	Empresa SONDA Uruguay S.A.
Quienes	Usuarios que defina la empresa.
El nombre del producto	GVA - Gestión de vida de activos.
Que	Gestiona y facilita el seguimiento de componentes de hardware y software.
No como	Una aplicación estándar de control de stock.
Nuestro producto	Será de fácil acceso, contará con una interfaz de usuario intuitiva y amigable, y estará diseñado de manera personalizada según las necesidades de la empresa, incluyendo la ubicación actual de los elementos en un mapa.

## 3. Descripción Global del Producto

### 3.1 Resumen de características

Beneficio del cliente	Características que lo apoyan
Será de fácil acceso.	Se accederá mediante una interfaz web, lo cual implica que no requiere de una instalación previa. Además podrá usarse tanto desde un escritorio como desde un dispositivo móvil.
Tendrá una interfaz de usuario intuitiva y amigable.	La aplicación expondrá los elementos en pantalla de manera de facilitarle al usuario su utilización, sin necesidad de disponer de grandes conocimientos.
Contendrá la historia de los activos.	Se podrá realizar el seguimiento de activos mediante un historial de cambios, el cual contará con los distintos estados, ubicaciones y contratos por los que pasó el activo.
Facilitará el acceso a la ubicación geográfica de los activos en un mapa.	Se podrá localizar fácilmente a los activos mediante georreferenciamiento, es decir, la localización de los mismos representándolos con puntos (coordenadas) en un mapa.
Contará con eventos asociados a activos.	Se podrá crear sucesos que ocurran sobre un activo, programados con anterioridad o agregados luego de su ocurrencia. Asimismo, los usuarios podrán recibir alertas que anuncien la aproximación u ocurrencia de estos eventos.

### 3.2 Posibilidad de integración

El software estará diseñado e implementado de manera que, si así lo desea, el cliente pueda en un futuro integrarlo fácilmente con otros sistemas.

### 3.3 Software mantenible

El sistema estará bien documentado, con la inclusión de comentarios dentro del código, de manera que luego de liberado al cliente, éste pueda continuar con el desarrollo de otras funcionalidades dentro del mismo.

## 4. Precedencia y Prioridad

No están definidas aun.

## 5. Otros Requisitos del Producto

### 5.1 Estándares aplicables

- Proceso de desarrollo MUM
- Lenguaje de programación C# .NET
- Base de datos MySQL
- Herramientas: Javascript, HTML5, CSS3, jQuery, jQuery Mobile, Ajax, Bootstraper, .NET MVC4

## 5.2 Requisitos del Sistema

- Inicio de sesión: El sistema requerirá de la autenticación del usuario que desee ingresar. Para eso exigirá el ingreso de nombre de usuario y contraseña por parte del mismo para poder acceder a las funcionalidades que tenga permitidas.
- Alta de usuario: Los usuarios podrán ingresar nuevos usuarios en el sistema, si cuentan con permisos para realizar dicha acción. Para ello, deberán ingresar su nombre y su e-mail. Deberán asignarle un conjunto de permisos, y podrán opcionalmente asignarle contratos. Los usuarios tendrán un rol asociado el cual se definirá mediante el conjunto de permisos asignados al momento del registro.
- Modificación de usuario: Los usuarios podrán modificar ciertos atributos de otros usuarios. Como ser el estado (activo/inactivo), el rol, y los contratos asociados al mismo.
- Alta de tipo de activo: Los usuarios podrán dar de alta tipos de activos, ingresando el nombre y los atributos que tendrá.
- Alta de activo: Los usuarios podrán ingresar activos al sistema. Éstos tendrán un conjunto de atributos fijos (nombre, modelo, estado, contrato al que pertenecerá, garantías, proveedor, entre otros), y un conjunto de atributos variables que dependerán del tipo de activo elegido.
- Alta masiva de activos: Se podrá hacer una carga masiva de activos desde un archivo Excel. Para ello el sistema proporcionará planillas generadas según el tipo de activo, las cuales el usuario deberá completar.
- Ver información de activo: Se podrá ver toda la información asociada a un activo, como ser sus datos, su ubicación en un mapa, el historial de las modificaciones y acciones realizadas sobre el mismo.
- Modificación de activo: Esta acción se presentará como una opción a la hora de ver la información sobre un activo. Se podrán modificar su ubicación, su estado y su contrato asociado.
- Asociación de activos: Los activos podrán asociarse con activos que pertenezcan al mismo contrato. Se deberá proporcionar al momento de asociarlos, en qué nivel se encuentra (padre-nivel superior, hijo-nivel inferior, hermano-mismo nivel).
- Alta de contrato: Se podrán dar de alta contratos indicando su nombre, duración, estado, entre otros.
- Ver información de activos de contrato: Se podrá ver un listado de los activos de un contrato seleccionado según un determinado filtro, y se deberá poder exportar dichos datos a una planilla Excel.
- Consultar proximidad entre activos: Se podrá consultar la proximidad geográfica entre activos en un radio establecido.
- Ver componentes de un contrato: Se podrá ver en forma de grafo todos los activos en un contrato y las asociaciones entre ellos.
- Alta de evento: Un usuario podrá crear eventos sobre los activos. Los eventos siempre tendrán un usuario o un grupo de usuarios asignados. Se deberá incluir la fecha, una descripción, un estado, los activos asociados y el/los usuario/s, y si será periódico. Además opcionalmente se podrá ingresar el número de orden de servicio.
- Modificación de evento: Se podrá modificar la información de un determinado evento, en la que se destaca el poder marcar un evento como finalizado.
- Bandeja de entrada (ver eventos): La información tanto de los eventos próximos como los realizados asociados a un usuario, se mostrarán en una bandeja de entrada en la pantalla de inicio. A su vez, se podrá consultar toda la información correspondiente de un determinado evento.
- Exportación de datos en formato de Excel: Se podrá exportar a Excel la información de todos los activos de un contrato, el historial de un

determinado activo y toda la información asociada a los eventos. Para esto se contará con un filtro de rango de fecha.

- Auditoría: Se llevará un registro de todas las acciones que se lleven a cabo sobre el sistema, registrando la fecha y los usuarios que las realizan. Esta funcionalidad se podrá activar y desactivar.
- Lectura de código QR: Mediante un dispositivo móvil se podrá leer el código QR de un activo, y se mostrará en pantalla la información asociada.
- Lectura de código de barras: Mediante un dispositivo móvil se podrá leer el código barras de un activo, y se mostrará en pantalla la información asociada.
- Alertas vía mail y en pantalla: Se informará a los usuarios asociados a un evento la proximidad del mismo por mail y en pantalla en la aplicación. Así como también se informará el incumplimiento de la tarea a sus superiores.
- Ver alertas: Un usuario podrá ver sus alertas desde la web.

Nota: Para la realización de cualquier acción, excepto el inicio de sesión, el usuario deberá tener los permisos correspondientes.

### **5.3 Requisitos de Desempeño**

No hay.

### **5.4 Requisitos de Entorno**

- Para escritorio: La interfaz Web deberá funcionar correctamente en los siguientes exploradores: Mozilla Firefox 30, Microsoft Internet Explorer 11 y Google Chrome 35.
- Para dispositivo móvil: Mozilla Firefox o Chrome en sus últimas versiones.

## **6. Requisitos de Documentación**

### **6.1 Manual de Usuario**

Se dispondrá de un pequeño manual de usuario digital, en donde se describirá brevemente la forma de utilización de algunas las funcionalidades del sistema que tal vez no sean del todo intuitivas.

### **6.2 Ayuda en línea**

No tendrá.

### **6.3 Guías de Instalación, Configuración, y Fichero Léame**

No tendrá. Para la instalación del módulo correspondiente el servidor, bastará con la guía de instalación propia del paquete instalador.

## 7. Atributos de Características

Número y nombre de la característica	Estado	Beneficio	Esfuerzo	Riesgo	Estabilidad	Asignación
3.2 Posibilidad de integración con otros sistemas	Propuesta: No Aprobada: Sí Incorporada: No	La empresa podrá a futuro integrar el sistema con otros	Medio	Medio		Implementadores
3.3 Software mantenible	Propuesta: No Aprobada: Sí Incorporada: No	La empresa podrá mantener el software luego de liberado	Medio	Bajo		Implementadores