

GVA

Especificación de la Liberación

Liberación semana 7

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
17/10/2014	1.0	Se especifica la liberación correspondiente a la fase de elaboración	Diego Dastugue Marina Acosta

Contenido

- 1.INTRODUCCIÓN..... 3
 - 1.1.PROPÓSITO 3
 - 1.2.ALCANCE 3
 - 1.3.DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIATURAS. 3
 - 1.4.REFERENCIAS 3
 - 1.5.VISIÓN GENERAL 3
- 2.CONTENIDO DE LA LIBERACIÓN..... 3
- 3.OBJETIVOS DE LA LIBERACIÓN 3
 - 3.1.OBJETIVOS 3
 - 3.2.CRITERIOS A CUMPLIR 4
- 4.PLAN DE CUMPLIMIENTO 4
- 5.CASOS DE USO A DEMOSTRAR (ESCENARIOS)..... 4
 - 5.1.PROCEDIMIENTO DE DEMOSTRACIÓN 4
 - 5.2.TRAZABILIDAD CON REQUERIMIENTOS..... 4

1. Introducción

1.1. Propósito

El propósito de las Especificaciones de las Liberaciones es comunicar las características más importantes de la Liberación del GVA.

1.2. Alcance

Este documento describe el proyecto GVA.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.

N/A

1.4. Referencias

DSMDIGO02v1.8_(Modelo de diseño).pdf

RQDRQG02v1.6_(Especificación requisitos)

1.5. Visión general

Este documento describe qué es lo que se va a liberar, cuáles son los objetivos de realizar dicha liberación, cómo se llevará a cabo tanto la implementación, como la integración, verificación y el seguimiento, y cuáles son los criterios que determinan una liberación exitosa.

2. Contenido de la Liberación

Artefactos a implementar:

1. Estructura de la base de datos.
2. Clases en el sistema mapeadas con la base de datos.
3. Caso de uso "Iniciar sesión"
4. Caso de uso "Cerrar sesión"
5. Caso de uso "Consultar proximidad geográfica entre activos"
6. Caso de uso "Exportar activos a Excel"
7. Caso de uso "Leer código de barras"
8. Caso de uso "Alerta de eventos"
9. Caso de uso "Ver información de activos"

Los casos de uso mencionados implican el desarrollo de varias funciones pertenecientes a clases en distintos módulos, es decir, al correr estos casos de uso, no quedarán módulos en la arquitectura sin ser abarcados.

En esta liberación, no se tendrán en cuenta los requisitos funcionales relacionados a los permisos, ni a la auditoría. Dicho código será agregado a los casos de uso en futuras iteraciones del proceso. El resto de las funcionalidades serán implementadas, cumpliendo cada caso de uso con los requisitos funcionales y no funcionales especificados y diseñados en DSMDIGO02v1.7_(Modelo de diseño).pdf y RQDRQG02v1.6_(Especificación requisitos)

Una vez realizada la liberación se obtendrá el primer elemento de código perteneciente a la línea base, gestionada por el comité de control de cambios y cuyo responsable es el responsable de SCM.

Dado que se utiliza svn para el versionado, para cada liberación se generará un tag correspondiente, generado desde una branch de test que fue verificada. Un tag es un elemento de código el cual no puede ser modificado.

3. Objetivos de la Liberación

3.1. Objetivos

El objetivo de la liberación es desarrollar casos de uso relevantes a la arquitectura candidata y de este modo poder:

1. Mitigar riesgos entre interacciones de módulos.
2. Refinar el modelo base de la arquitectura hasta que la misma se estabilice.
3. Incorporar los mecanismos de trabajo planificados, refinándolos de ser necesario.
4. Validar pantallas de usuario y funcionalidad con el cliente.

3.2. Criterios a cumplir

La liberación se considerará satisfactoria si:

1. Para todos los casos de uso pertinentes a la liberación, el implementador realiza y entrega al responsable de verificación las pruebas unitarias del mismo.
2. Para todos los casos de uso pertinentes a la liberación, el responsable de verificación aprueba dichas pruebas unitarias, o en su defecto, el caso de uso aún no se considera terminado.
3. Al menos el 75% de los implementadores finalizan sus casos de uso a tiempo.
4. El 100% de los implementadores finalizan sus casos de uso con un tiempo prudente para la liberación y realización de pruebas funcionales.
5. Durante el proceso de verificación no se encuentran errores catastróficos ni críticos, según la clasificación de errores expuesta en el documento VRPVVG2v2.0(Plan de VyV).
6. Todos los integrantes del equipo deben estar familiarizados con la tecnología a utilizar, el estándar de implementación, el entorno de desarrollo, el entorno de pruebas, y las herramientas de comunicación adoptadas para llevar a cabo las actividades.
7. Obtener un feedback del cliente.

4. Plan de cumplimiento

Plan estimativo:

1. Dos semanas de:
 - a. Enseñanza/Aprendizaje.
 - b. Familiarización con el proyecto para los nuevos implementadores.
 - c. Implementación de los casos de uso.

- d. Pruebas unitarias de los mismos.
- 2. Dos días de integración.
- 3. Cinco días de pruebas funcionales.

Total de la iteración: 3 semanas.

Plan de cumplimiento:

1. Constante seguimiento del avance por parte del coordinador de desarrollo con el objetivo de:
 - a. Identificar posibles atrasos en la planificación.
 - b. Identificar posibles errores de estimación.
 - c. Identificar el surgimiento de precedencias que no se hayan tenido en cuenta al asignar los casos de uso.
 - d. Identificar malos funcionamientos dentro del grupo, o en el caso de baja productividad identificar los motivos de la misma.
2. Ante el surgimiento de cualquiera de los puntos anteriores, se generará una instancia de re-planificación entre la administradora y el coordinador de desarrollo, en la que se buscará solucionar el problema identificado ya sea cambiando prioridades, reasignado recursos, o en última instancia modificar plazos.
3. Exactamente a la mitad de la iteración se realizará una reunión de seguimiento con todo el equipo.

5. Casos de uso a demostrar (Escenarios)

5.1. Procedimiento de demostración

Casos de uso a implementar:

10. Iniciar sesión
11. Cerrar sesión
12. Consultar proximidad geográfica entre activos
13. Exportar activos a Excel
14. Leer código de barras
15. Alerta de eventos
16. Ver información de activos

Los casos de uso "Cerrar sesión" y "Ver información de activos" a pesar de no ser relevantes a la arquitectura, es decir, no son críticos para el alcance de nuestro objetivo, se desarrollarán por la conveniencia costo/beneficio:

1. De no implementarlos quedarían recursos ociosos.
2. Son casos de uso apropiados para quienes están en la curva de aprendizaje.
3. En esta primera liberación se armará la estructura entera de la base de datos, y todas las tablas tendrán datos cargados por lo cual se genera total dependencia entre casos de uso. De todos modos, la existencia de "Ver información de activos" permite hacer una presentación más vistosa del caso de uso "Leer código de barras".

5.2. Trazabilidad con requerimientos

1. Iniciar sesión – CU01 Iniciar Sesión
2. Cerrar sesión – CU02 Cerrar Sesión

3. Consultar proximidad geográfica entre activos – CU18 Consultar proximidad geográfica entre activos
4. Exportar activos a Excel – CU24 Exportar activos a Excel
5. Leer código de barras – CU30 Leer barras
6. Alerta de eventos – CU31 Alerta de evento
7. Ver información de activos – CU12 Ver información de activo