



Grupo 2

Semana 2

Especificación de requisitos del prototipo

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
29/08/2014	1.0	Creación del documento.	Emiliano González
30/08/2014	1.1	Funciones de producto y Restricciones de diseño	Martin Tambucho
31/08/2014	1.1	Verificación del documento	Christopher Quincke

CONTENIDO

1. Introducción	3
1.1. Propósito.....	3
1.2. Alcance	3
1.3. Definiciones, reglas y abreviaturas	3
1.4. Glosario	3
2. Elaboración del prototipo.....	3
2.1. Objetivos	3
2.2. Supuestos y dependencias	3
2.3. Resultados esperados	3
3. Descripción general	4
3.1. Perspectiva del producto	4
3.1.1. Interfaces de usuario	4
3.1.2. Interfaces con hardware	4
3.1.3. Interfaces con software.....	4
3.1.4. Interfaces de comunicación	4
3.1.5. Restricciones de memoria.....	4
3.1.6. Requisitos de adecuación al entorno	4
3.2. Funciones del producto	4
3.3. Características de los usuarios	4
3.4. Restricciones de diseño	4
3.4.1. Lenguaje a utilizar.....	4
3.4.2. Herramientas de desarrollo.....	4

1.Introducción

En este documento se especifican los requisitos de un prototipo evolutivo del proyecto. Se trata de un subconjunto de los requisitos requeridos para el prototipo entregable que presentan los mayores riesgos tecnológicos y/o son importantes para la arquitectura.

1.1 Propósito

Sentar las bases para la construcción del primer prototipo.

Comprobar funcionalidades candidatas a ser incluidas en el proyecto.

Eliminar riesgos técnicos.

Este documento es para circulación interna dentro del grupo de trabajo.

1.2 Alcance

El alcance de este prototipo es puramente técnico y comprende a las áreas de diseño e implementación.

1.3 Definiciones, reglas y abreviaturas.

Ver Glosario.

1.4Referencias

Ver Glosario.

2. Elaboración del prototipo

2.1 Objetivos

Obtener distintas métricas para la estimación del proyecto bajo la utilización de la metodología MUM. Entre ellas se encuentran métricas de tiempo de desarrollo, bugs encontrados, cantidad de fallas, calidad y cantidad de líneas de código y adaptación del desarrollador entre otras.

2.2 Supuestos y dependencias

El subgrupo de implementadores que elaborara este prototipo no contara con experiencia en la tecnología a utilizarse. La configuración del ambiente estará debidamente configurada.

2.3 Resultados esperados

Se espera obtener datos consistentes para una mejor estimación del proyecto desde el punto de vista de la implementación y diseño, así como también permitir al grupo de desarrollo poder interiorizarse y familiarizarse de forma temprana con las tecnologías requeridas.

Los errores y fallas que se detecten servirán para tener una guía de que es lo que puede llegar a surgir en la elaboración del proyecto, dejando una sensación más tangible de la realidad que puede presentarse.

3. Descripción general

3.1 Perspectiva del producto

3.1.1 Interfaces de usuario

La interfaz se hará como el implementador encuentre más útil, siendo la única condición que sea sobre la tecnología especificada en los requisitos del proyecto.

3.1.2 Interfaces con hardware

N/A.

3.1.3 Interfaces con software

N/A.

3.1.4 Interfaces de comunicación

El sistema debe contar con acceso a Internet.

3.1.5 Restricciones de memoria

N/A

3.1.6 Requisitos de adecuación al entorno

N/A.

3.2 Funciones del producto

Inicio de Sesión, registro de usuarios, dar de alta activos, visualizarlos en un mapa y además obtener los que estén cerca del usuario con el parámetro de distancia editable. Exportación a planilla Excel de los activos cercanos. Además persistirá la información en base de datos.

3.3 Características de los usuarios

El usuario será el propio implementador.

3.4 Restricciones de diseño

3.4.1 Lenguaje a utilizar

Se deberá utilizar ASP .Net MVC 4 + Razor, JavaScript, JQuery, Bootstrap, CSS3,HTML5 y C#.

Para el manejo de mapas se utilizará Google Maps JavaScript API.

3.4.2 Herramientas de desarrollo

Microsoft Visual Studio 2013 for Web Express, Base de datos MySQL.