

JogoRubynho

Evaluación de Verificación

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/10/2014	1.0		Pablo Coore

Contenido

1.	OBJETIVOS DE LA VERIFICACIÓN	3
2.	EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN UNITARIA	3
3.	EVALUACIÓN DE LA INTEGRACIÓN	3
4.	EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE INTEGRACIÓN	3
5.	EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE DOCUMENTOS	3
6.	EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA	3

1. Objetivos de la Verificación

Los principales objetivos de la verificación unitaria son:

- Testear que los componentes especificados hagan lo que se tiene pensado
- Llegar a un cubrimiento del %90 del código
- No codificar algo que no se utilice

1. Evaluación de Verificación Unitaria

Los test unitarios realizados cubren un %90 de código en los controladores y no se han encontrado errores graves de codificación. Sin embargo faltan clases sin testear, en particular las clases que se encuentran en la carpeta lib, su testeo se realizara en el siguiente sprint.

2. Evaluación de la Integración

Los modulos de la aplicación se han integrado correctamente, no se han encontrado errores graves.

3. Evaluación de Verificación de Integración

No se encontraron errores graves en la integración del sistema.

4. Evaluación de Verificación de Documentos

Los documentos realizados no presentaron errores

5. Evaluación de Verificación de Sistema

Las siguientes historias fueron testeadas en heroku con los navegadores exigidos con el cliente.

Historias aprobadas:

H1: Se agrega a la simulación la opción de que el usuario cambie de formación en el transcurso del partido

H2: Listado de las estrategias

H3: Colocar un botón gigante que diga entrenar o jugar

H5: Usuario final ya administrador que puedan escribir la estrategia por la web

H6: Vistas backend y usuario

H8: Alta jugador

Comentarios:

- Se puede acceder a esta historia sin ser administrador
- Quedaria más agradable que redirija a una vista de listar jugadores del sistema

H8: Inicio sesión

Comentarios:

- El link mandado a la cuenta de correo no funciona correctamente
- No se pudo probar la integración con twitter, facebook o google por problemas con heroku

H7: Ver partido simulado

Comentarios:

- La imagen de la cancha demora en cargar, y empieza la simulación sin la cancha cargada

Historias no aprobadas

H8: Registrar Usuario

Comentarios:

- no avisa que mando un mail para que confirme la contraseña
- No debería permitir crear una estrategia sin título ni descripción
- En la vista crear equipo aparece un botón para adjuntar un archivo que dice mail, y no se entiende que hay que subir.
En la vista siguiente a registrar usuario:
- El botón entrenar y simular no funcionan si no se edita la estrategia por defecto, y no se le comunica nada al usuario de que tiene que hacer lo dicho anteriormente.
- Ver partidos va a una página que no existe.
- El botón editar estrategia no va hacia ninguna parte, además en el menú aparecen links que no realizan ninguna funcionalidad.

H10: Listar equipos

Comentarios:

- No aparece esta historia

H13: Ver info equipo

Comentarios:

- No aparece esta historia

H46: Ver notificaciones

Comentarios:

- No aparece esta historia

H22 Ver repeticiones de partidos

Comentarios:

- Los partidos no indican los equipos que jugaron el partido
- Los partidos siempre son diferentes

H28: Crear amistoso

Comentarios:

- No aparece esta historia

H37: Corroborar sintaxis

Comentarios:

- Si editas la estrategia y agregas caracteres que no hacen nada, la compila sin errores

Cabe destacar que se probaron las historias corriendo el servidor localmente, y en el mismo solamente no se aprueban las historias: H22, H37 y H46, los comentarios en estas historias y en las aprobadas se mantienen.

5.1.1. Acciones a tomar

Las acciones a tomar son:

- Para las historias aprobadas con comentarios se deben de corregir en el siguiente sprint.
- Las historias no aprobadas también se deberán corregir en el siguiente sprint

- Para las clases que se realizaron en la librería queda pendiente la negociación con el cliente si se van a realizar las pruebas unitarias.