

# **Jogo Rubynho**

## **Resumen de la reunión de retrospectiva**

### **Versión 1.0**

#### **Historia de revisiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
05/10/2014	1.0	Creación del documento	Fernando Bancho

## Contenido

<a href="#">Datos básicos.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Errores en el sprint.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Aciertos en el sprint.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Cosas a mejorar y compromisos.....</a>	<a href="#">3</a>

## **1. Datos básicos**

Sprint: 1.

Presentes en la reunión:

- Mauricio Calcagno (Srum Master)
- Jorge Artave
- Cristian Vega
- Federico Del Río
- Sergio Vico
- Fernando Banchemo
- Matías Irland
- Pablo Coore
- Guillermo Báez
- Joel Vázquez
- Juan Rahi
- Liber Azambuya

## **2. Errores en el sprint**

- El trabajo no se repartió de forma equilibrada.
- El proceso de revisión de código no fue correcto.
- Hubo poca comunicación con el cliente.
- No se aclararon los criterios de aceptación con el cliente.
- Distribución del tiempo durante el sprint.
- La negociación con el cliente no fue buena.
- La estimación no estuvo muy acertada.
- Seguimiento del proceso.
- Especificación de historias no muy clara.
- Investigación insuficiente.
- Falta de herramientas de gestión.

## **3. Aciertos en el sprint**

- Compromiso del grupo.
- Ambiente de equipo muy bueno.
- Autocrítica.
- Trabajo en equipo.
- Aprendizaje.
- Manejo de ambiente controlado.

## **4. Cosas a mejorar y compromisos**

Ya se han tomado medidas para no cometer los mismos errores.