

Jogo Rubynho

Reporte Pruebas

Versión 1.0

Historia de revisiones

| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
|------------|---------|-------------|-------------|
| 09/11/2014 | 1.0 | | Pablo Coore |
| 16/11/2014 | 2.0 | | Pablo Coore |
| | | | |
| | | | |

Introducción

Las pruebas han sido realizadas en la pagina provista por heroku.

Objetivos de la Revisión

- Testear que los componentes especificados hagan lo que se tiene pensado
- Verificar que se llego a un cubrimiento del %90 del código con las pruebas unitarias
- No codificar algo que no se utilice

Errores Encontrados

Antes de realizar las pruebas del sistema, realizar los siguiente

- Crear los siguientes usuarios en gmail:

rubynho1@gmail.com

nombre:Rubynho pis

Contraseña:Rubynho123

Tiene usuario de twitter:

Usuario de twitter: Rubynhojogon

Tiene usuario de facebook:

(Las contraseñas son todas las mismas)

rubynho2@adinet.com

nombre:RubynhoB Pis

contraseña:Rubynho123

rubynho3@adinet.com

nombre:RubynhoC Pis

contraseña:Rubynho123

- Crear usuarios en facebook correspondientes a estos correos (el nombre de los usuarios debe de ser el mismo que en el correo, por ej en rubynho1@gmail.com el nombre de usuario tiene que ser rubynho1)
- El usuario rubynho3@gmail.com tiene que ser amigo de rubynho2 y rubynho1

Usuario de facebook auxiliar:

jogorubynho@gmail.com

pisgrupo5

H8 - Registro de usuario

Como usuario no registrado, necesito registrarme en la pagina web con la finalidad de acceder a mas funcionalidades de la misma.

Flujo normal:

Ingresar los siguientes datos:

Nombre:rubynho

Contraseña: Rubynho123

Confirmacion de la contraseña: Rubynho123

Mail: rubynho1@gmail.com

Salida esperada: Se debe de haber recibido un correo en la casilla de mail indicada, el mail debe tener el nombre de la pagina(Jogo Rubynho) y un link de confirmacion, el mismo debe redirigir a la vista alta equipo.

Salida obtenida:Coincide con la esperada

Comentarios: a la hora de crear el equipo el tag nombre estaria mejor si dijera nombre de equipo
Las notificaciones que aparecen son incoherentes, aparece que llevo ganado 26 partidos y recien me cree el equipo
Los mensajes, si escribo a alguien, y hago clicks en muchos usuarios, aparecen y desaparecen
En la simulacion estaria bueno que al lado de los marcadores indique de que equipo son, no se entiende la correspondencia entre los luigis y los marios con su correspondiente equipo

Flujo alternativo 1 (Nombre y/o email ya utilizado):

Ingresar los siguientes datos:
Nombre:rubynho
Contraseña: Rubynho123
Confirmacion de la contraseña: Rubynho123
Mail: rubynho1@gmail.com

Salida esperada: se debe desplegar un mensaje en pantalla indicando que el nombre/mail ya estan utilizados por otro usuario.
Salida obtenida:Coincide con la esperada

Flujo alternativo 2 (contraseña y confirmacion de la contraseña distintas):

Ingresar los siguientes datos:
Nombre:rubynho
Contraseña: Rubynho123
Confirmacion de la contraseña: Rubynho1234
Mail: rubynho1@gmail.com

Salida esperada: se debe desplegar un mensaje en pantalla indicando que las contraseñas no coinciden
Salida obtenida:Coincide con la esperada

Flujo alternativo 3 (Correo sin confirmar):

Ingresar los siguientes datos:
Nombre:rubynho
Contraseña: Rubynho123
Confirmacion de la contraseña: Rubynho123
Mail: rubynho1@gmail.com

(Sin confirmar mail)

Registrar el usuario rubynho3(por facebook) y luego buscar personas a las cuales mandar mensaje.
Salida esperada:No deberian aparecer los usuarios que no confirmaron los mails
Salida obtenida:Coincide con la esperada

Flujo alternativo 4 (no se completan todos los campos):

Para cada campo en el form, dejar unos sin rellenar.

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando que falta asignar el campo
Salida obtenida:Coincide con la esperada
Comentarios: estaria bueno que el mensaje que despliega sea en español

Flujo alternativo 5 (Se ingresa una contraseña corta):

Rellenar el resto de los campos con valores validos, y la contraseña con la confirmacion con 2 caracteres.

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando que la contraseña es demasiado corta

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo 6 (la confirmacion de la contraseña no coincide con la contraseña):

Ingresar todos los valores validos menos la confirmacion de la contraseña

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando lo ocurrido

Salida obtenida: Coincide con la esperada.

Comentarios: Estaria bueno que los mensajes estuvieran en español

H9 - Login de usuario

Como usuario no registrado necesito loguearme en el sistema con la finalidad de acceder a mas funcionalidades de ella.

Antes de realizar esta prueba, realizar la prueba del sistema de H8

Flujo normal:

Ingresar los siguientes datos:

Nombre:rubynho

Mail: rubynho1@gmail.com

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista ver info equipo equipo.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo 1 (no se completan todos los campos):

Para cada campo en el form, dejar unos sin rellenar.

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando que falta asignar el campo

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo 2 (se ingresa un usuario no registrado):

Ingresar un nombre de un usuario no registrado

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando que no existe el usuario

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo 3 (se ingresa una contraseña incorrecta):

Ingresar un nombre de un usuario registrado y la contraseña incorrecta

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando lo ocurrido

Salida obtenida: Coincide con la esperada

H69 - Registro Facebook

Como usuario no registrado necesito registrarme en la página web utilizando mi cuenta de facebook.

Flujo normal:

Iniciar sesion con el usuario rubynho3

Al hacer click en el boton registrar por facebook.

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista alta equipo.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo:

Luego de registrar un usuario de fb, e ingresar los datos correspondientes.
Al intentar loguearme por la web con los datos ingresados.

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista info equipo.
Salida obtenida: Coincide con la esperada

[H63 - Login Facebook](#)

Como usuario registrado necesito legarme en el sistema utilizando mi cuenta de Facebook.

(Asegurarse que no se tiene sesion activa de facebook)

Flujo normal

Iniciar sesion con el usuario rubynho3 en facebook
Al entrar en la pagina..

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista ver info equipo y debo poder ver la info de mi equipo registrado.
Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo

Iniciar sesion con el usuario rubynho3 en facebook
Cerrar sesion con el rubynho3 en facebook
Al entrar en la pagina

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista registrar usuario.
Salida obtenida: Coincide con la esperada

[H74 Mantener Sesion](#)

Como usuario registrado necesito mantener mi sesión abierta.

Flujo normal:
Iniciar sesion con el usuario rubynho1

Salida esperada: Al navegar por las diferentes paginas no me debe de pedir que inicie sesion de nuevo
Salida obtenida: Coincide con la esperada

Al cerrar la pestaña de la aplicacion y volver a abrirla debe mantener la sesion
Salida obtenida: Coincide con la esperada

Al cerrar la ventana del navegador y volver a abrirla debe mantener la sesion
Salida obtenida: No se mantiene la sesión. VA A QUEDAR ASI

[H76 Me olvide la contraseña](#)

Como usuario registrado necesito poder recuperar mi contraseña.

Flujo normal:
Usuario: rubynho1
Al hacer click en me olvide de la contraseña

Salida esperada: Debo de recibir un mail indicando una contraseña valida para que pueda iniciar sesion
Salida obtenida: Coincide con la esperada

[H22 - Partidos ya jugados](#)

Como usuario registrado necesito acceder a los partidos ya jugados en el sistema con la finalidad de ver el partido.
El sistema lista los partidos jugados por mi equipo ordenado por fecha en forma descendente. Permitiendo seleccionar uno para verlo.

Flujo normal:

Usuario: rubynho3

Jugar 2 partidos amistosos con rubynho1

Cuando finalicen los partidos

En la vista ver partidos jugados:

Salida esperada:

Un conjunto de links (en total 2) con el nombre EquipoA - EquipoB donde EquipoA, EquipoB pertenece a rubynho1 o rubynho2, al hacer click en ver partido, en alguno de ellos, se debe de ver el mismo partido con la misma cantidad de goles en ambos arcos. Tambien me tiene que mostrar las estadísticas del equipo: Goles realizados,

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[H78 Editar y Borrar Jugadores](#)

Como administrador necesito ver todos los jugadores registrados en el sistema con la finalidad de poder editarlos/borrarlos o verlos.

Flujo normal:

Ingresar el siguiente jugador:

Nombre:Roque Mazpoli

Nro camiseta:1

El resto de atributos llenarlos al azar.

Salida esperada:Se debe redirigir a la vista ver jugadores, y debe aparecer el jugador con los datos ingresados

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[H19 - Partidos de mi equipo](#)

Yo como usuario registrado necesito ver los partidos jugados de mi equipo con la finalidad de ver estadísticas de los mismos (se muestra para cada partido el resultado final) y se permite ir a ver el partido.

Los resultados del partido mostrados tienen que coincidir con la simulación.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[T13 Corregir corroborar sintaxis](#)

Devolver un mensaje informando donde están los problemas con la sintaxis.

Flujo normal:

Crear una estrategia nueva y no editarle nada

Salida esperada:Se debe de dar alta a la estrategia sin problemas

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo:

En la estrategia por defecto borrarle una letra donde dice "class Formation<Activity"

Salida esperada:Debe de aparecer un mensaje de error indicando que hay un error en esa línea

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[Comentarios: estaria bueno que aparecieran los numeros de linea a la hora de editar el codigo.](#)

Flujo alternativo 2:

En la estrategia por defecto cambiar un metodo para que tenga errores (por ejemplo, borrando parentesis para que no se cierren correctamente)

Salida esperada: Debe de aparecer un mensaje de error indicando que hay un error en esa línea

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo 3:

En la estrategia por agregar un método que tenga errores (por ejemplo, poner un signo de = adentro)

Salida esperada: Debe de aparecer un mensaje de error indicando que hay un error en esa línea

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[T12 Cambios en Mensajes](#)

En este momento se están trayendo todos los mensajes de todos los que se haya clickeado.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[T11 Botón de Cancelar](#)

Agregarlo en todas las páginas.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[T10 Modificaciones en Ver Información](#)

Cambiar el texto en el listado de jugadores de InfoTeam, header negro en la otra tabla, cambiar el título aclarando que son los últimos 10.

Poner link en la lista de jugadores.

Salida obtenida: Lo único que le falta es que no aclara que son los últimos 10

[T8 Agregarle País al Equipo](#)

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[T7 Correcciones al registro web](#)

En el Login mostrar mensajes de error.

Dejar el formulario de una columna.

Poder ingresar la fecha de nacimiento por un calendario.

Corregir el rango de años (quitar años futuros y agregar años pasados).

Que el largo de los inputs sea de al menos 30 caracteres.

Agregar mensajes de confirmación, por ejemplo "Enviado mail para activar la cuenta".

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[T6 Crear una Estrategia por Default al Registrarse un Equipo Nuevo](#)

[T5 Agregar País y Fecha de Nacimiento al Jugador](#)

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[T3 Nombre del Equipo](#)

Eliminar el requerimiento de que el equipo tenga que tener el nombre con la primera letra mayúscula y las demás minúsculas

Mejora en todo el sistema

Prueba: Ingresar un equipo con letras Mayúsculas en el medio del nombre, y luego realizar la simulación, no deberían de aparecer errores

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[T2 Listado de Jugadores](#)

Agregar filtros y paginado

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[T1 Listados de Equipos](#)

No abrir el acordeón y con un click ir directamente a Ver Información de Equipo

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[H22 - Ver partido finalizado](#)

Como usuario registrado necesito ver los partidos ya jugados en el sistema con la finalidad de ver el partido

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[H20 - Partidos por país](#)

Como usuario registrado necesito ver los partidos ya jugados en el sistema filtrando por país con la finalidad de ver estadísticas de los mismos (ordenado por fecha en forma descendente, devolviendo para cada partido el resultado final)

La especificación de los casos de prueba se encuentran mas adelante

[H17 - Ranking de amigos de Facebook](#)

Como usuario registrado, necesito ver un listado de equipos de mis amigos de facebook con la finalidad de conocer los mejores equipos entre mis amigos.

Se muestra un listado de todos equipos de mis amigos de Facebook registrados en el sistema ordenados por puntaje de forma descendente. Mostrando en cada entrada de la lista, el nombre del usuario, el nombre del equipo, la cantidad de partidos ganados, empatados y perdidos.

Se pudo obtener los nombres de los amigos.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[H39 - Patear al arco](#)

Como usuario registrado necesito poder definir en la estrategia cuando debe patear al arco uno de mis jugadores en particular.

Se ingreso una estrategia de tal forma que todos pateen al arco

Salida esperada: Se debe ver en la simulación que todos los jugadores patean al arco

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[H38 - Pase en estrategia](#)

Como usuario registrado necesito poder definir cuando un debe hacer un pase uno de mis jugadores en particular.

Se ingreso una estrategia de tal forma que todos le pasen a un jugador

Salida esperada: Se debe ver en la simulación que todos los jugadores se la pasan a un jugador

Salida obtenida: Coincide con la esperada

[H72 - Editar estrategia](#)

Como usuario registrado, necesito poder editar una de mis estrategias.

En el listado, para cada estrategia al hacer click en editar (de dicha estrategia) se me muestra un textarea con el contenido de la misma permitiendo hacer modificaciones en ella. Al presionar el botón aceptar, envía al servidor, se ejecuta la historia H37. Si la sintaxis es correcta se guarda dicha modificación, de lo contrario se muestra el mensaje de error "Su estrategia contiene errores de sintaxis" y se muestra el listado original.

Flujo normal:

Iniciar sesión con el usuario rubynho1

Editar la estrategia por defecto, de tal forma de que no se introduzcan errores en la edición (por ejemplo, tomar la estrategia por defecto y cambiar la formación de los jugadores)

Guardar la estrategia modificada.

Salida esperada: al abrir la estrategia en la lista de estrategias, deben aparecer los cambios introducidos. Y cuando se simule un partido contra otro equipo debe ocurrir lo que se edito en la estrategia.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Comentarios: en la edición de código estaría bueno que cuando se presione tabulador funcione, y además estaría bueno que la barra de desplazamiento permita moverme a cualquier posición del código sin necesidad de utilizar las teclas de desplazamiento.

H10 - Lista de partidos

Como Usuario registrado necesito ver los partidos del sistema con la finalidad de verlos.
La lista de partidos mostrará una lista de links de todos los partidos del sistema, los links muestran la simulacion del partido
Los links redireccionan a la vista simular partido.
Se debe poder filtrar por pais de los equipos (para esto se debe completar T8) y por nombre de los mismos.
Tambien se debe mostrar la imagen del equipo al lado de cada nombre, esta tambien debe servir como link para ir a la vista H13 - ver info de equipo.
Debe haber paginado, con hasta 5 equipos por página.

Flujo normal:

No se ingresa nada

Al ir a ver partidos del sistema

Salida esperada: se deben listar todos los partidos del sistema

Salida obtenida: coincide con la esperada

Flujo alternativo:

Se filtra por país

Salida esperada: se deben listar todos los partidos que contengan un cuadro del país especificado

Salida obtenida: coincide con la esperada

Flujo alternativo2:

Se filtra por nombre

Salida esperada: se deben listar todos los partidos que contengan un cuadro con el nombre especificado

Salida obtenida: coincide con la esperada

Flujo alternativo3:

Se jugaron mas de 5 partidos

Salida esperada: la lista de partidos se debe paginar

Salida obtenida: coincide con la esperada

Simular partido

Flujo normal:

No se edita la estrategia

Al ir a simular partido

Salida esperada: se debe realizar la simulacion del partido con las estrategias codificadas

Salida obtenida: coincide con la esperada

Flujo alternativo:

Se edita la estrategia de tal forma que cambien su formacion a partir de determinado momento del partido

Al ir a simular partido

Salida esperada: se debe realizar la simulacion del partido con las estrategias codificadas, se debe de cambiar la formacion en el tiempo especificado

Salida obtenida: coincide con la esperada

Flujo alternativo2:

Se edita la estrategia de tal forma que todos los jugadores realizan un pase hacia un jugador a partir de determinado momento

Al ir a simular partido

Salida esperada: se debe realizar la simulacion del partido con las estrategias codificadas, todos los jugadores de mi equipo deben realizar el pase al jugador especificado
Salida obtenida: coincide con la esperada

Flujo alternativo3:

Se edita la estrategia de tal forma que todos los jugadores pateen al arco a partir de determinado momento

Al ir a simular partido

Salida esperada: se debe realizar la simulacion del partido con las estrategias codificadas, todos los jugadores de mi equipo deben patear al arco a partir de determinado momento

Salida obtenida: coincide con la esperada

Flujo alternativo4:

Se edita la estrategia de tal forma que todos los jugadores se posicionan muy alejados de la cancha

Al ir a simular partido

Salida esperada: se debe realizar la simulacion del partido con las estrategias codificadas, no deben jugadores de mi equipo

Salida obtenida: Salta una pagina de error de heroku

Estado actual del Producto:

El producto cuenta con una versión bastante estable, la mayoría de errores son detalles menores.

.