

# JogoRubyno

## Informe de Verificación del Sistema

### Versión 1.0

#### Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
09/11/2014	1.0	Documento realizado en sprint 4	Pablo Coore

# Contenido

<b>1.</b>	<b>[SISTEMA] VERSIÓN [NÚMERO O NOMBRE DE VERSIÓN]...</b>	<b>¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.</b>
1.1.	REQUERIMIENTOS FUNCIONALES .....	<b>¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.</b>
1.1.1.	[Funcionalidad 1].....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
1.1.2.	[Funcionalidad 2].....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
1.2.	REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES .....	<b>3</b>
1.2.1.	[Requerimiento no funcional 1].....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
1.2.2.	[Requerimiento no funcional 2].....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
1.3.	INTERACCIÓN EN LA INTEGRACIÓN .....	<b>¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.</b>
1.3.1.	[Interacción 1].....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
1.3.2.	[Interacción 2].....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
<b>2.</b>	<b>Métricas de Pruebas cubiertas.....</b>	<b>4</b>

## Pruebas de sistema

Antes de realizar las pruebas del sistema, se ha realizado lo siguiente, con el fin de probar las funcionalidades de integración con Twitter, Facebook, y el envío de correos

- Crear los siguientes usuarios de correo:  
[rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)  
nombre: Rubynho pis  
Contraseña: Rubynho123  
Tiene usuario de twitter:  
Usuario de twitter: Rubynhojogon  
Tiene usuario de facebook:  
(Las contraseñas son todas las mismas)  
  
[rubynho2@adinet.com](mailto:rubynho2@adinet.com)  
nombre:RubynhoB Pis  
contraseña:Rubynho123  
  
[rubynho3@adinet.com](mailto:rubynho3@adinet.com)  
nombre:RubynhoC Pis  
contraseña:Rubynho123  
Tiene usuario de facebook (la contraseña es la misma)  
  
Usuario: jogorubynho@gmail.com  
Contraseña pisgrupo5  
Tiene usuario de facebook (la contraseña es la misma)
- Crear usuarios en facebook correspondientes a estos correos (el nombre de los usuarios debe de ser el mismo que en el correo, por ej en [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com) el nombre de usuario tiene que ser rubynho1)
- El usuario [rubynho3@gmail.com](mailto:rubynho3@gmail.com) tiene que ser amigo de rubynho2 y rubynho1

### H8 - Registro de usuario

Como usuario no registrado, necesito registrarme en la pagina web con la finalidad de acceder a mas funcionalidades de la misma.

#### Flujo normal:

Ingresar los siguientes datos:

Nombre:rubynho

Contraseña: Rubynho123

Confirmacion de la contraseña: Rubynho123

Mail: [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)

Salida esperada: Se debe de haber recibido un correo en la casilla de mail indicada, el mail debe tener el nombre de la pagina (Jogo Rubynho) y un link de confirmacion, el mismo debe redirigir a la vista alta equipo.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Comentarios:

Si el nombre del equipo tiene mayusculas entre medio no funciona la simulacion.

El resto OK, a la hora de crear el equipo el tag nombre estaria mejor si dijera nombre de equipo

Las notificaciones que aparecen son incoherentes, aparece que llevo ganado 26 partidos y recien me cree el equipo

La plantilla de jugadores no coincide con los nombres que aparecen en la simulacion

Los mensajes, si escribo a alguien, y hago clicks en muchos usuarios, aparecen y desaparecen

En la simulacion estaria bueno que al lado de los marcadores indique de que equipo son, no se entiende la correspondencia entre los luigis y los marios con su correspondiente equipo

**Flujo alternativo 1 (Nombre y/o email ya utilizado):**

Ingresar los siguientes datos:

Nombre:rubynho

Contraseña: Rubynho123

Confirmacion de la contraseña: Rubynho123

Mail: [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)

Salida esperada: se debe desplegar un mensaje en pantalla indicando que el nombre/mail ya estan utilizados por otro usuario.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo 1 (contraseña y confirmacion de la contraseña distintas):**

Ingresar los siguientes datos:

Nombre:rubynho

Contraseña: Rubynho123

Confirmacion de la contraseña: Rubynho1234

Mail: [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)

Salida esperada: se debe desplegar un mensaje en pantalla indicando que las contraseñas no coinciden

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo (Correo sin confirmar):**

Ingresar los siguientes datos:

Nombre:rubynho

Contraseña: Rubynho123

Confirmacion de la contraseña: Rubynho123

Mail: [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)

(Sin confirmar mail)

Registrar el usuario rubynho3(por facebook) y luego buscar personas a las cuales mandar mensaje.

Salida esperada: No deberian aparecer los usuarios que no confirmaron los mails

Salida obtenida: Aparecen los usuarios que no confirmaron los mails, hay que arreglar ese error

**H9 - Login de usuario**

Como usuario no registrado necesito loguearme en el sistema con la finalidad de acceder a mas funcionalidades de ella.

Antes de realizar esta prueba, realizar la prueba del sistema de H8

Flujo normal:

Ingresar los siguientes datos:

Nombre:rubynho

Mail: [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista ver info equipo equipo.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H10 – Registro de usuario por facebook**

Como usuario no registrado necesito registrarme en la página web utilizando mi cuenta de facebook.

Flujo normal:

Iniciar sesión con el usuario rubynho3

Al hacer click en el botón registrar por facebook.

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista alta equipo.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Comentarios: si me intento loguear con los datos ingresados (por la página web, luego de que registre el usuario correctamente por facebook), ocurre un error

### **H63 - Login Facebook**

Como usuario registrado necesito logarme en el sistema utilizando mi cuenta de Facebook.  
(Asegurarse que no se tiene sesión activa de facebook)

Flujo normal

Iniciar sesión con el usuario rubynho3 en facebook

Al entrar en la página..

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista ver info equipo y debo poder ver la info de mi equipo registrado.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo

Iniciar sesión con el usuario rubynho3 en facebook

Cerrar sesión con el rubynho3 en facebook

Al entrar en la página

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista registrar usuario.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H75 Mensajes con amigos de facebook**

Como usuario registrado necesito poder filtrar mis contactos según mis amigos de facebook con la finalidad de mandarle mensajes únicamente a ellos.

Flujo normal:

Iniciar sesión con el usuario rubynho3

Al hacer click en el botón registrar por facebook.

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista alta equipo.

- No se ha realizado esta historia

### **H74 Mantener Sesión**

Como usuario registrado necesito mantener mi sesión abierta.

Flujo normal:

Iniciar sesión con el usuario rubynho1

Salida esperada: Al navegar por las diferentes páginas no me debe de pedir que inicie sesión de nuevo

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo:

Al cerrar la pestaña de la aplicación y volver a abrirla debe mantener la sesión

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo 2:

Al cerrar la ventana del navegador y volver a abrirla debe mantener la sesión  
Salida obtenida: No se mantiene la sesión.

### **H76 Me olvide la contraseña**

Como usuario registrado necesito poder recuperar mi contraseña.

Flujo normal:

Usuario: rubynho1

Al hacer click en me olvide de la contraseña

Salida esperada: Debo de recibir un mail indicando una contraseña valida para que pueda iniciar sesión

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H22 - Partidos ya jugados**

Como usuario registrado necesito acceder a los partidos ya jugados en el sistema con la finalidad de ver el partido.

El sistema lista los partidos jugados por mi equipo ordenado por fecha en forma descendente. Permitiendo seleccionar uno para verlo.

Flujo normal:

Usuario: rubynho3

Jugar 2 partidos amistosos con rubynho1

Cuando finalicen los partidos

En la vista ver partidos jugados:

Salida esperada:

Un conjunto de links (en total 2) con el nombre EquipoA - EquipoB donde EquipoA, EquipoB pertenece a rubynho1 o rubynho2, al hacer click en ver partido, en alguno de ellos, se debe de ver el mismo partido con la misma cantidad de goles en ambos arcos. También me tiene que mostrar las estadísticas del equipo: Goles realizados,

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H78 Editar y Borrar Jugadores**

Como administrador necesito ver todos los jugadores registrados en el sistema con la finalidad de poder editarlos/borrarlos o verlos.

Flujo normal:

Ingresar el siguiente jugador:

Nombre: Roque Mazpoli

Nro camiseta: 1

El resto de atributos llenarlos al azar.

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista ver jugadores, y debe aparecer el jugador con los datos ingresados

Salida obtenida: El jugador se crea pero hay un país que tiene de nombre Top of Page y la fecha de nacimiento no se guardó

### **H19 - Partidos de mi equipo**

Yo como usuario registrado necesito ver los partidos jugados de mi equipo con la finalidad de ver estadísticas de los mismos (se muestra para cada partido el resultado final) y se permite ir a ver el partido.

Salida esperada: Los resultados del partido mostrados tienen que coincidir con la simulación.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **T13 Corregir corroborar sintaxis**

Devolver un mensaje informando donde están los problemas con la sintaxis.

Flujo normal:

Crear una estrategia nueva y no editarle nada

Salida esperada: Se debe de dar alta a la estrategia sin problemas  
Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo:

En la estrategia por defecto borrarle una letra donde dice "class Formation<Activity"

Salida esperada: Debe de aparecer un mensaje de error indicando que hay un error en esa linea

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Comentarios: estaria bueno que aparecieran los numeros de linea a la hora de editar el codigo.

Flujo alternativo 2:

En la estrategia por defecto cambiar un metodo para que tenga errores (por ejemplo, borrando parentesis para que no se cierren correctamente)

Salida esperada: Debe de aparecer un mensaje de error indicando que hay un error en esa linea

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Flujo alternativo 3:

En la estrategia por agregar un metodo que tenga errores (por ejemplo, poner un signo de = adentro)

Salida esperada: Debe de aparecer un mensaje de error indicando que hay un error en esa linea

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **T12 Cambios en Mensajes**

En este momento se están trayendo todos los mensajes de todos los que se haya clickeado.

Resultado de la verificacion: Se ha realizado la tarea correctamente

### **T11 Botón de Cancelar**

Agregarlo en todas las páginas.

Resultado de la verificacion: Se ha realizado la tarea correctamente

### **T10 Modificaciones en Ver Información**

Cambiar el texto en el listado de jugadores de InfoTeam, header negro en la otra tabla, cambiar el título aclarando que son los últimos 10.

Poner link en la lista de jugadores.

Resultado de la verificacion: Lo unico que le falta es que no aclara que son los ultimos 10

### **T8 Agregarle Pais al Equipo**

Resultado de la verificacion: Se ha realizado la tarea correctamente

### **T7 Correcciones al registro web**

En el Login mostrar mensajes de error.

Dejar el formulario de una columna.

Poder ingresar la fecha de nacimiento por un calendario.

Corregir el rango de años (quitar años futuros y agregar años pasados).

Que el largo de los inputs sea de al menos 30 caracteres.

Agregar mensajes de confirmacion, por ejemplo "Enviado mail para activar la cuenta".

Resultado de la verificacion: Se ha realizado la tarea correctamente

### **T6 Crear una Estrategia por Default al Registrarse un Equipo Nuevo**

Resultado de la verificacion: Se ha realizado la tarea correctamente

### **T5 Agregar País y Fecha de Nacimiento al Jugador**

Resultado de la verificación: Falta la fecha de nacimiento

### **T3 Nombre del Equipo**

Eliminar el requerimiento de que el equipo tenga que tener el nombre con la primer letra mayúscula y las demás minúsculas. En caso de que se ingrese un equipo que contenga errores, desplegar un mensaje que indique el error ocurrido.

Resultado de la verificación: Esta historia no se encuentra realizada

### **T2 Listado de Jugadores**

Agregar filtros y paginado

Resultado de la verificación: Esta historia no se encuentra realizada

### **T1 Listados de Equipos**

No abrir el acordeón y con un click ir directamente a Ver Información de Equipo

Resultado de la verificación: Se ha realizado la tarea correctamente

### **H22 - Ver partido finalizado**

Como usuario registrado necesito ver los partidos ya jugados en el sistema con la finalidad de ver el partido

Resultado de la verificación: Se ha realizado la tarea correctamente

### **H20 - Partidos por país**

Como usuario registrado necesito ver los partidos ya jugados en el sistema filtrando por país con la finalidad de ver estadísticas de los mismos (ordenado por fecha en forma descendente, devolviendo para cada partido el resultado final)

Resultado de la verificación: Esta historia no se encuentra realizada

### **H17 - Ranking de amigos de Facebook**

Como usuario registrado, necesito ver un listado de equipos de mis amigos de facebook con la finalidad de conocer los mejores equipos entre mis amigos.

Se muestra un listado de todos equipos de mis amigos de Facebook registrados en el sistema ordenados por puntaje de forma descendente. Mostrando en cada entrada de la lista, el nombre del usuario, el nombre del equipo, la cantidad de partidos ganados, empatados y perdidos.

Resultado de la verificación: Se pudo obtener los nombres de los amigos, pero no se entiende a que se refieren los puntos del equipo

### **H39 - Patear al arco**

Como usuario registrado necesito poder definir en la estrategia cuando debe patear al arco uno de mis jugadores en particular.

Flujo normal:

Editar la estrategia por defecto del usuario rubynho1 de tal manera de que todos los jugadores paten al arco siempre. Crear una estrategia por defecto en rubynho3 de forma tal que todos sus jugadores no puedan agarrar la pelota durante un partido y de esta forma, no puedan interceptar la pelota del equipo contrario (Se los puede poner a todos en un borde de la cancha).

Cuando se realice la simulación:

Salida esperada: Cada vez que el equipo de rubynho1 patea la pelota, la misma debe ir en dirección al arco.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H38 - Pase en estrategia**

Como usuario registrado necesito poder definir cuando un debe hacer un pase uno de mis jugadores en particular.

No se encuentra realizada esta historia



## **H72 - Editar estrategia**

Como usuario registrado, necesito poder editar una de mis estrategias.

En el listado, para cada estrategia al hacer click en editar (de dicha estrategia) se me muestra un textarea con el contenido de la misma permitiendo hacer modificaciones en ella. Al presionar el botón aceptar, envía al servidor, se ejecuta la historia H37. Si la sintaxis es correcta se guarda dicha modificación, de lo contrario se muestra el mensaje de error "Su estrategia contiene errores de sintaxis" y se muestra el listado original.

Flujo normal:

Iniciar sesión con el usuario rubynho1

Editar la estrategia por defecto, de tal forma de que no se introduzcan errores en la edición (por ejemplo, tomar la estrategia por defecto y cambiar la formación de los jugadores)

Guardar la estrategia modificada.

Salida esperada: al abrir la estrategia en la lista de estrategias, deben aparecer los cambios introducidos. Y cuando se simule un partido contra otro equipo debe ocurrir lo que se edito en la estrategia.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Comentarios: en la edición de código estaría bueno que cuando se presione tabulador funcione, y además estaría bueno que la barra de desplazamiento permita moverme a cualquier posición del código sin necesidad de utilizar las teclas de desplazamiento.

## **H10 - Lista de equipos**

Como Usuario registrado necesito ver los equipos del sistema con la finalidad de conocer más acerca de ellos.

La lista de equipos mostrará una lista de links de todos los equipos del sistema, los links muestran los nombres de los equipos

Los links redireccionan a una vista H13 - ver info de equipo

Se debe poder filtrar por pais del equipo (para esto se debe completar T8) y por nombre.

Tambien se debe mostrar la imagen del equipo al lado de cada nombre, esta tambien debe servir como link para ir a la vista H13 - ver info de equipo.

Debe haber paginado, con hasta 10 equipos por página.

Aun no se ha realizado esta historia

## **Requerimientos No funcionales**

No se realizaron pruebas de de los requerimientos no funcionales