

	Area	Nombre	Severidad (Ranking)	Descripción	P	Notas - Probabilidad	I	Notas - Impacto	Estrategia de Mitigación	Monitoreo	Plan de Contingencia	Cod
RISK01	G	Mala Planificación del sprint	1	Dada la poca experiencia y el desconocimiento de la tecnología podemos estimar mal y por lo tanto hacer una mala planificación de las tareas y su duración.	1		1	Realizar la planificación entre todo el equipo. Ser conservadores a la hora de estimar	Semanalmente	Se considerarán las experiencias de los sprints anteriores, y se ajustará		
RISK02	R	Cambios en los Requerimientos	3	Cambio de los requerimientos del cliente	1		3	Por la metodología deberíamos estar preparados para los cambios.	Se tendrán en cuenta las modificaciones para el siguiente sprint. Se intentará hacer una arquitectura mantenible que se adapte a los cambios.	En las reuniones con el cliente	Se realizarán reajustes sobre las historias, intentando retrasarlos al siguiente sprint	
RISK03	D	Diseño de arquitectura incorrecto	2	Darse cuenta tarde que la arquitectura es incorrecta	2		1	Utilizar modelos ya existentes	Al principio de cada sprint	Se buscarán posibles soluciones, intentando minimizar el impacto		
RISK04	I	Falta de experiencia Ruby y Rails	1	Dado que ningún integrante tiene experiencia en este lenguaje y framework puede generar problemas en el proyecto	1		1	Realizar prototipos y demos para probar la tecnología	-	Trabajar en equipos		
RISK05	G	Problemas de Comunicación y horarios	2	Problemas para comunicarnos dentro del equipo, con los directores del proyecto o con el cliente. Que no coincidan los horarios de los integrantes del equipo, y por lo tanto genere problemas para reuniones	2		1	Coordinar con tiempo las reuniones para que todos podamos arreglar nuestras actividades. Definir un día fijo por semana o quincena. Notificar los cambios de horarios habituales	Al final de cada sprint	Se comparará el acta de cada reunión en google drive		
RISK06	G	Distribución de Tareas Incorrecta	2	Mala distribución de tareas, provocando una carga de trabajo despareja entre los integrantes	2		1	Ser responsables a la hora de elegir las tareas, considerando su valor estimado. Tener en cuenta experiencias de sprint anteriores.	Al final de cada sprint	Trabajar en equipos		
RISK07	G	Mala Estimación de Alcance del Proyecto	1	Sobre-estimar o sub-estimar el alcance del proyecto	1		1	Se realizarán ajustes, cambiando las historias del backlog que se realizarán.	Al final de cada sprint	Modificarlo en caso de que no sea viable, y ajustar que historias caen dentro de cada sprint.		
RISK08	C	Problema al realizar Merge	2	Problemas al realizar el merge de las historias	1		2	Crear un documento, log de cambios	-	Corregirlo		
RISK09	I	Problemas de Integración	4	Fallas al integrar las distintas historias del sistema	2		2	Se realizarán pruebas de integración para verificar que no haya problemas y solucionar los que se encuentren	-	Corregirlos		
RISK10	R	No cumplir expectativas del cliente	1	Es un cliente con conocimiento y experiencia técnica. Podemos no lograr cumplir sus expectativas en cuanto a calidad del proyecto	1		1	Se definirán propiedades y lineamientos acordes a los comentarios enviados por el cliente.	-	Coordinarse para que todo el equipo se comprometa, y tenga en cuenta las devoluciones del cliente		
RISK11	G	Poca dedicación del cliente al proyecto	2	Que el cliente preste poca atención al proyecto y al equipo	2		1	Se tratará de planificar en caso de que el cliente deba ausentarse	-	Se buscarán medios de comunicación que faciliten la misma. Se intentará acudir a un product owner suplente (Andreas). Se consultará a los directores de proyecto sobre la situación.		
RISK12	G	Abandono o ausencia temporal de algún integrante	3	Que algún integrante abandone el curso o no se encuentre disponible por un periodo de tiempo relevante.	3	Ausencia confirmada de un integrante por motivos médicos	1	Constante motivación para seguir en el proyecto. En caso de detectar algún posible desercor, asignarle un par, la misma acción, en caso de ausencias temporales.	Se deberá comunicar cuanto antes	Se redistribuirán la carga de tareas		
RISK13	C	Pérdida de Datos	3	Pérdida de documentación, código, etc	3		1	Se utilizarán herramientas de terceros, con alta tasa de disponibilidad y fiabilidad	-	Se continuará trabajando desde el último backup		
RISK14	R	Mal Relevamiento de Requerimientos	4	Mal interpretar lo que quiere el cliente	2		2	Previo a cada sprint, se validará cada una de las historias a desarrollar.	En las reuniones con el cliente	Volver a relevar		
RISK15	G	Conflictos Internos en el Equipo	4	Conflictos entre dos o mas integrantes	2		2	Se realizarán reuniones retrospectivas al finalizar cada sprint.	Al final de cada sprint	El resto del equipo hablará con ellos.		
RISK16	I	Conflicto de versiones de tecnología	6	Si utilizamos diferentes versiones de las distintas tecnologías pueden haber problemas en una versión y en otra no	3	GitHub provee un servicio de gran confianza	2	Se utilizarán herramientas para el manejo de versiones. RVM	-	Se volverá a informar las versiones que hay que utilizar		
RISK17	C	Problemas con el repositorio de código	3	No poder conectarse al repositorio principal de código (GitHub)	3		1	Cada usuario tiene un repositorio local completo para seguir trabajando	No se tomarán medidas, considerando su baja probabilidad.	Usando Git cada uno tiene un repositorio local, con el cual se podrá seguir trabajando.		
RISK18	G	Problemas de adaptación al proceso - metodología	1	Dificultad para adaptarse al proceso scrum, por parte de los integrantes	1		1	Se confía en el compromiso individual de cada integrante	Al final de cada sprint	En caso de ser necesario se levantará un servidor		
RISK19	T	Testing insuficiente	1	Testeo insuficiente o de mala calidad.	1		1	Se definirán estándares de calidad, revisiones de código. Realizar pruebas de sistema entre todo el equipo. Manteniendo el rol de Responsable de Verificación.	Al final de cada sprint	Ante dudas se realizarán consultas a los directores del proyecto.		
										Se utilizará testing unitario, y se respetará el criterio de 90 % de cubrimiento. Aumentar el nivel de compromiso, y la cantidad de pruebas.		



