

# **Jogo Rubynho**

## **Informe de Situación del Proyecto**

### **Versión [1.0]**

#### **Historia de revisiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
28/09/2014	1.0	Versión inicial	Jorge Artave



# Contenido

<b>1. MEDICIONES REALIZADAS.....</b>	<b>3</b>
1.1. MEDICIONES DE HORAS.....	3
1.1.1. Esfuerzo por integrante del equipo.....	3
1.1.2. Esfuerzo por disciplina.....	3
1.2. MEDICIONES DE PRODUCTOS.....	3
<b>2. INDICADORES.....</b>	<b>4</b>
2.1. INDICADORES DE ESFUERZO Y TIEMPO.....	4
2.2. INDICADOR DE CUMPLIMIENTO DE ENTREGAS.....	5
2.3. INDICADOR DE DESVIACIÓN DE FECHAS DE ENTREGAS.....	6
<b>3. INFORME DE SITUACIÓN.....</b>	<b>6</b>
3.1. ESTADO DEL PROYECTO.....	6
3.2. DESVIACIONES OCURRIDAS.....	6
3.3. INCIDENCIAS ENCONTRADAS.....	6
3.4. ESTADO DE RIESGOS.....	6
<b>4. EVALUACIÓN.....</b>	<b>6</b>



## 1. Mediciones realizadas

[Se detallan las mediciones realizadas tanto de las horas de trabajo de los integrantes del Equipo como de los productos obtenidos.]

### 1.1. Mediciones de horas

Se adjuntan las mediciones de horas realizadas en la planilla Registro de actividades.

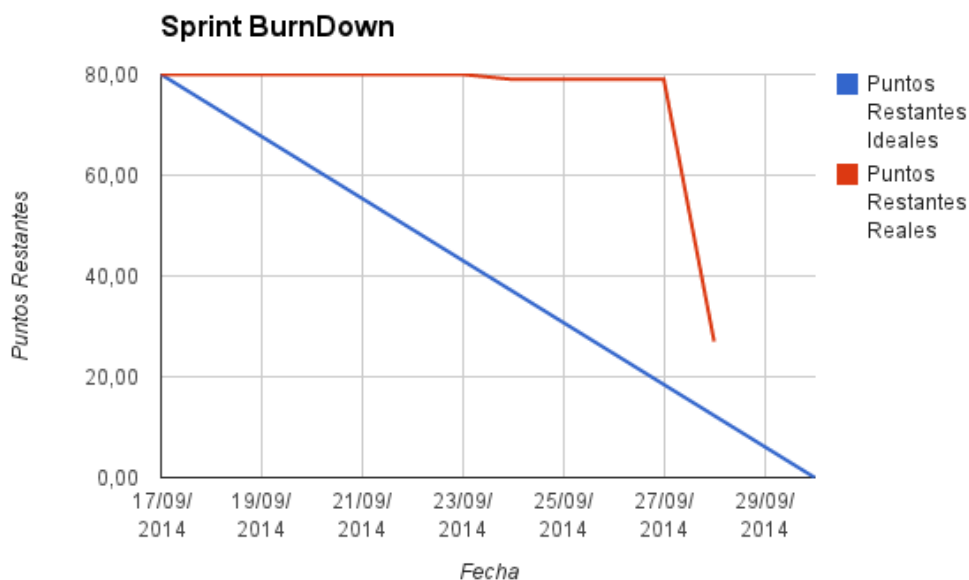
Se presenta un resumen.

Integrante \ horas	Semana	Acumulado	Promedio
Cristian Vega	42	101,5	16,92
Federico del Río Silva	15	70,33	11,72
Fernando Banchemo	17	93	15,5
Guillermo Báez	27	88	14,67
Joel Vázquez	27	88	14,67
Jorge Artave	19	105	17,5
Juan Rahi	27,5	118,5	19,75
Liber Azambuya	42	120	20
Matías Irland	39	100	16,67
Mauricio Calcagno	23	92,25	15,38
Pablo Coore	16	69	11,5
Sergio Vico	23	83,5	13,92

## 2. Informe de Situación

### 2.1. Estado del proyecto

Al día de la fecha, el proyecto se encuentra retrasado según al plan del sprint ya que aun no se han realizado las pruebas planificadas y dos historias no se han desarrollado completamente. Al final del día se han terminado con las pruebas unitarias restando las de sistema.





Se adjunta Sprint Burndown actualizado al día 29/09/2014

## **2.2. Incidencias encontradas**

Fue necesario por parte de algunos desarrolladores del equipo realizar una reentrega en el curso de redes, debiendo estos retrasar su comienzo con el trabajo necesario para el proyecto.

## **2.3. Estado de Riesgos**

La capacitación realizada en semanas previas resultó insuficientes, habiendo sufridos retrasos por tareas que no deberían representar problemas mayores incrementando las horas destinadas a la implementación de las historias.

Fue necesario realizar una depuración sobre las historias ya relevadas por problemas encontrados en el desarrollo de las mismas, en particular se agrego dependencias entre historias y se agregaron criterios de validación mínimos para cada historia.

Durante el desarrollo se constató que la estimación de las historias fue errónea, infravalorando la dificultad de las mismas.

La comunicación y coordinación entre los integrantes del equipo fue insuficiente, observándose a último momento problemas de coordinación en lo desarrollado.



### **3. Evaluación**

A un día de terminar el sprint, aun no se han realizado las pruebas de sistema, lo que conlleva un gran riesgo debido a que si estas (a realizar el día de mañana) no arrojan resultados favorables, se contará con poco margen de tiempo para corregirlos. En cuanto a lo desarrollado en el sprint, sin tener en cuenta las pruebas del sistema, se cuenta con 8 de 10 historias desarrolladas completamente, una no fue posible realizar y la ultima no esta completa, ambas pasan al siguiente sprint.

Con la experiencia obtenida en este sprint se espera mejorar temas como la comunicación entre integrantes del equipo, estimación del esfuerzo de las historias y manejo del framework.