

NOMBRE	MÓDULO	PRIORIDAD	DETALLE	ESTIMACIÓN	ESTADO	CRITERIOS DE ACEPTACIÓN	
Vender Jugador	Marketplace		Un Jugador deja de pertenecer a su actual Equipo, dicho Equipo recibe dinero		Pendiente		
Comprar Jugador	Marketplace		Un Jugador pasa a pertenecer a un nuevo Equipo,el mismo paga dinero al anterior Equipo de dicho Jugador		Pendiente		
Buscar Jugador	Marketplace		Se retornan los detalles de un determinado Jugador		Pendiente		
Crear Estrategia pre	Backend administrativo		Se define una Estrategia por defecto		Pendiente		
Crear Jugador	Backend administrativo		Se crea un nuevo Jugador		Pendiente		
Lstar Estrategias	Backend administrativo		Se despliega una lista con las estrategias definidas		Pendiente		
Listar Jugadores	Backend administrativo		Se despliega una lista con todos los jugadores resgistrados en el sistema		Pendiente		
Elegir cuadro precar	Entrenamiento		Se elige un cuadro registrado en el sistema para realizar un entrenamiento		Pendiente		
Armar Estrategia por	Estrategia		El Usuario implementa mediante código Ruby una Estrategia para su Equipo		Pendiente		
Definir API	Estrategia		Se definirán las funciones de la API de elaboración de Estrategia		Pendiente		
Guía del Lenguaje	Estrategia		Se accede a una documentación enfocada en cómo implementar específicamente para la aplicación		Pendiente		
Guía Ruby	Estrategia		Se accede a una documentación del lenguaje Ruby		Pendiente		
Ingreso Twitter	Registro		Se accede a una cuenta de un usuario mediante una cuenta preeccistente de Twitter		Pendiente	Validación por Twitter	
Ingreso Google	Registro		Se accede a una cuenta de un usuario mediante una cuenta preeccistente de Google		Pendiente	Validación por Google	
Ingreso Facebook	Registro		Se accede a una cuenta de un usuario mediante una cuenta preeccistente de Facebook		Pendiente	Validación por Facebook	
Registro WEB	Registro		Se crea una cuenta de usuario mediante un formulario WEB.		Pendiente	Validación por mail	
Iniciar Sesión	Login		El usuario inicia sesión en el sistema		Pendiente		
Listar Equipos	Equipos		Se despliega una lista con los equipos cargados en el sistema		Pendiente		
Ver	Equipos		Se retornan los detalles de un equipo		Pendiente		
Buscar Jugador	Equipos		Se busca un jugador y se retorna los detalles del mismo		Pendiente		
Lesión	Evolución		Un jugador queda indisponible para jugar por un determinado tiempo debido a una lesión		Pendiente		
Permitir modificación	Evolución		Se permite modificar los atributos de un jugador existente		Pendiente		
Retiro	Evolución		Un jugador existente pasa a no estar disponible en forma permanente para jugar un partido		Pendiente		
Buscar	Partidos		Permite buscar partidos previamente jugados		Pendiente		
Listar partidos	Partidos		Lista los partidos existentes en el sistema		Pendiente		
Ver partido	Partidos		Permite visualizar partidos		Pendiente		
Resumen final	Simulador		Permite ver el resultado del partido simulado		Pendiente		
Online	Simulador		Permite ver transcurso de un partido en vivo		Pendiente		
Histórico	Simulador		Permite ver el transcurso de un partido ya realizado		Pendiente		
Buscar	Campeonato		Se busca un campeonato registrado en el sistema		Pendiente		
Crear Liga	Campeonato		Se crea una liga		Pendiente		
Crear Amistoso	Campeonato		Se crea un amistoso entre dos equipos registrados		Pendiente		
Crear Serie	Campeonato		Se crea un copa		Pendiente		
Ver partido de camp	Campeonato		Se obtiene los detalles de un partido de un determinado campeonato		Pendiente		
Inscribirse	Campeonato		Se registra un equipo al campeonato		Pendiente		
Ver Equipo	Campeonato		Permite ver los datos de un equipo perteneciente a un campeonato		Pendiente		
Definir Equipo por d	Campeonato		Permite definir un equipo que sera utilizado por defecto en todo el campeonato		Pendiente		
Cargar dinero	Finanzas		Permite la opcion de cargar dinero a una cuenta para realizar transacciones		Pendiente		
Balance	Finanzas		Permite listar el balance de un usuario en el sistema		Pendiente		
					Pendiente		