

# **JogoRubynho**

## **Evaluación de Verificación**

### **Versión 1.0**

#### **Historia de revisiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
09/11/2014	1.0	Version inicial	Pablo Coore

# Contenido

1.	OBJETIVOS DE LA VERIFICACIÓN .....	3
2.	EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN UNITARIA .....	3
3.	EVALUACIÓN DE LA INTEGRACIÓN .....	3
4.	EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE INTEGRACIÓN .....	3
5.	EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE DOCUMENTOS .....	3
6.	EVALUACIÓN DE VERIFICACIÓN DE SISTEMA .....	3

## **1. Objetivos de la Verificación**

Los principales objetivos de la verificación unitaria son:

- Testear que los componentes especificados hagan lo que se tiene pensado
- Llegar a un cubrimiento del %90 del código
- No codificar algo que no se utilice

## **1. Evaluación de Verificación Unitaria**

Los test unitarios realizados cubren un %90 de código en los controladores y no se han encontrado errores graves de codificación. Tan solo faltan algunas clases por testear

## **2. Evaluación de la Integración**

Los módulos de la aplicación se han integrado correctamente, no se han encontrado errores graves.

## **3. Evaluación de Verificación de Integración**

No se encontraron errores graves en la integración del sistema.

## **4. Evaluación de Verificación de Documentos**

No se han encontrado errores en los documentos realizados

## **5. Evaluación de Verificación de Sistema**

Se volvió a realizar un test del sistema para las historias que no lograron testearse para el sprint pasado, y se retestearon las historias ya testeadas. Todos los bugs encontrados y mejoras a realizar fueron subidos a github, y marcados con la etiqueta correspondiente para que puedan ser tomados por los implementadores.

### **5.1.1. Acciones a tomar**

- En el siguiente sprint, debido a que es el último, se realizara un esfuerzo mayor en el testing, los cuales se desarrollaran al menos 2 veces a la semana en días no consecutivos, y dejando un margen de tiempo suficiente para que los implementadores puedan corregir los errores.