

# **Jogo Rubynho**

## **Informe de Conclusiones de la Fase**

### **Versión 1.0**

#### **Historia de revisiones**

| Fecha      | Versión | Descripción     | Autor        |
|------------|---------|-----------------|--------------|
| 14/09/2014 | 1.0     | Versión inicial | Jorge Artave |

# Contenido

|  |          |
|--|----------|
| <b>1. OBJETIVOS DE LA FASE.....</b>              | <b>3</b> |
| 1.1. ADAPTARSE AL MODELO DE PROCESO.....         | 3        |
| 1.1.1. Cumplimiento.....                         | 3        |
| 1.2. FORMARSE EN LAS TECNOLOGÍAS NECESARIAS..... | 3        |
| 1.2.1. Cumplimiento.....                         | 3        |
| 1.3. ARMAR EL PRODUCT BACKLOG.....               | 3        |
| 1.3.1. Cumplimiento.....                         | 3        |
| 1.3.2. Impacto y Riesgo Asociado.....            | 3        |
| 1.3.3. Acciones a Tomar.....                     | 3        |
| 1.4. IDENTIFICAR RIESGOS DEL PROYECTO.....       | 4        |
| 1.4.1. Cumplimiento.....                         | 4        |
| 1.5. DEFINIR UN PLAN DE PROYECTO.....            | 4        |
| 1.5.1. Cumplimiento.....                         | 4        |
| <b>2. EVALUACIÓN DE LA FASE.....</b>             | <b>4</b> |
| 2.1. EVALUACIÓN GLOBAL.....                      | 4        |
| 2.2. ESTADO ACTUAL DEL PROYECTO.....             | 4        |
| 2.3. ACCIONES A TOMAR.....                       | 4        |
| <b>3. CONCLUSIONES.....</b>                      | <b>5</b> |

## **1. Objetivos de la Fase**

### **1.1. Adaptarse al modelo de proceso**

Adaptación por parte de los integrantes del equipo a la metodología (Scrum) a seguir durante la ejecución del proyecto.

#### **1.1.1. Cumplimiento**

Consideramos este objetivo como cumplido habiéndose informado el equipo sobre la metodología a seguir y la realización de reuniones de equipo en donde se intentó seguir los lineamientos propios de la metodología.

### **1.2. Formarse en las tecnologías necesarias**

Adaptarse a las herramientas a utilizar, en particular Ruby y Ruby on Rails.

#### **1.2.1. Cumplimiento**

Consideramos que en el tiempo invertido en la formación, se alcanzó un nivel básico en las herramientas necesarias, el cual nos permitirá comenzar el desarrollo del sistema y avanzar en la utilización de las mismas a medida que avanza el proyecto.

### **1.3. Armar el Product Backlog**

Este objetivo consiste en relevar las historias que se desarrollaran en el presente proyecto, incluyendo requerimientos funcionales, no funcionales, y tareas extras necesarias como por ejemplo llevar a cabo cierto grado de testing.

#### **1.3.1. Cumplimiento**

Este objetivo aún se encuentra pendiente, se ha desarrollado el mismo junto al cliente.

Para concluir con el presente objetivo resta priorizar las historias de usuario que se encuentran en él. Esto se realizará en la reunión de la semana del 15 de septiembre debido a que no fue posible llevarla a cabo el día 12 de septiembre.

#### **1.3.2. Impacto y Riesgo Asociado**

El no haber alcanzado este objetivo dificulta el paso a la siguiente fase ya que no se han definido las historias a desarrollar en el sprint a comenzar.

#### **1.3.3. Acciones a Tomar**

Se comenzará con el desarrollo de funcionalidades consideradas como mas relevantes en el documento de descripción de arquitectura. Buscando de esta forma comenzar a desarrollo del sistema.

#### **1.4. Identificar Riesgos del proyecto**

Identificar los riesgos que puedan afectar el desarrollo del proyecto, definiendo estrategias de mitigación y contingencia cuando sean posibles.

##### **1.4.1. Cumplimiento**

Se considera que este objetivo se ha alcanzado ya que se ha identificado un conjunto de riesgos, junto a estrategias de mitigación y contingencia posibles.

#### **1.5. Definir un plan de proyecto**

Este objetivo consiste en la realización de los planes de configuración, verificación y proyecto.

##### **1.5.1. Cumplimiento**

Se considera este objetivo como cumplido, ya que fue posible en el correr de las semanas realizar dichos planes.

## **2. Evaluación de la Fase**

### **2.1. Evaluación Global**

Consideramos que a nivel global los objetivos se encuentran cumplidos, en particular con respecto al objetivo que aún resta alcanzar, se encuentra lo suficientemente avanzado como para continuar. En particular, el Product Backlog se encontrará sujeto a cambios durante el transcurso del proyecto en su totalidad.

### **2.2. Estado actual del Proyecto**

Consideramos que estamos en condiciones de finalizar la primer fase del proyecto a pesar de no haber cumplido todos los objetivos. Se considera que las acciones a tomar debido al objetivo restante son suficientes para contrarrestar posibles percances que pueda ocasionarnos.

### **2.3. Acciones a Tomar**

Se coordinara una nueva reunión con el cliente para la semana del 15 de septiembre con el cliente para llevar a cabo las tareas restantes.

Se comenzará el desarrollo de funcionalidades necesarias para el sistema, pudiendo reajustar las mismas luego de la reunión.

### **3. Conclusiones**

El equipo se encuentra en condiciones de avanzar a la siguiente fase del proyecto.