

JogoRubynho

Acta de Reunión de Requerimientos

Versión 1.0

Historia de revisiones

| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
|------------|---------|-----------------|-------------------------------|
| 10/09/2014 | 1.0 | Versión Inicial | Cristian Vega, Sergio Vico |

Fecha: 09/09/2014

Responsables: Matías Irland (Analista – Diseñador de Interfaz de Usuario)
Cristian Vega (Analista – Asistente de Verificación)
Sergio Vico (Analista - Implementador)
Federico del Río (Analista - Implementador)

Participantes: Martín Cabrera (Product Owner)
Matías Irland (Analista – Diseñador de Interfaz de Usuario)
Jorge Artave (Administrador – Scrum Master)
Sergio Vico (Analista - Implementador)
Federico del Río (Analista - Implementador)
Fernando Banchemo (SQA – Asistente Verificación)
Juan Rahi (Especialista Técnico)
Pablo Coore (Responsable Verificación)
Joel Vásquez (Especialista Técnico)
Guillermo Báez (Especialista Técnico)
Mauricio Calcagno (Arquitecto)

ÍNDICE

| | |
|----------------------------|---|
| Temas Tratados | 3 |
| Historias de Usuarios | 3 |
| Mind Mapping | 3 |
| Arquitectura | 3 |
| Diseño de interfaz gráfica | 3 |
| Próxima reunión | 3 |

Temas Tratados

A continuación se detallan los temas tratados en la reunión.

Historias de Usuario

El cliente verificó las historias de usuario con sus respectivas estimaciones por parte del equipo, indicó que él agregaría nuevas, y solicitó subdividir algunas historias ya definidas. En ésta planilla indicó que el nombre de cada historia fuera más descriptiva. También recomendó ajustar la estimación siguiendo un determinado patrón explicado.

Mind Mapping

Confirmó que éste diagrama se ajustaba a lo solicitado, y por lo tanto terminó de cumplir su función.

Arquitectura:

El cliente solicitó que se revisara el diagrama de la arquitectura y que en el mismo se especifiquen más detalles, asemejándose más a un diagrama de clases.

Diseño de interfaz gráfica:

El cliente corroboró que los mockups entregados se ajustaran a sus expectativas.
Manifestó el interés de que las interfaces gráficas sean todas con un estilo "retro".

Próxima reunión:

Para la próxima reunión, a realizarse el viernes 12 de Setiembre, se entregarán los siguientes documentos:

- Historias de usuario
- Diagrama de clases
- Prototipos:
 - o Simulador
 - o Interfaz web