

JogoRubynho

Informe Final de Verificación

Versión 1.2

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
16/11/2014	1.0	Version inicial	Pablo Coore
22/11/2014	1.1	Version final	Pablo Coore
22/11/2014	1.2	Cambios pedidos por responsable SQA	Pablo Coore

Contenido

- 1. RESUMEN DE LA VERIFICACIÓN.....3
 - 1.1. PLANIFICADO VS. REALIZADO.....3
 - 1.2. CANTIDAD DE ERRORES ENCONTRADOS.....3
 - 1.2.1. Documentos.....3
 - 1.2.2. Versiones.....3
 - 1.2.3. Casos de Uso.....4
- 2. EVALUACIÓN.....4
- 3. Informe final de métricas de Pruebas Cubiertas.....4

1. Resumen de la verificación

Las verificaciones del sistema del producto fueron realizadas por el Responsable de Verificación en cada sprint, y fue ayudado por el responsable de SQA en los últimos 2 sprints.

1.1. Planificado vs. Realizado

Lo único planificado por testear y no se pudo testear fue de las pruebas no funcionales del sistema:

- Las pruebas se deben realizar en una maquina con: i7 con 4GB RAM

La aplicación debe soportar: 15 partidos en simultáneo visualizándose. Armado de simulación y envío de info a viewers, 10 viewers por partido (incluyendo a los jugadores)

No se realizó la tarea especificada porque no se soporta la realización de la simulación simultánea, sin embargo si se cumple la visualización de los partidos en simultáneo debido a que cuando se visualizan, los códigos de las estrategias ya han sido procesados.

1.2. Cantidad de errores encontrados

En esta sección se detallan los documentos verificados especificando la cantidad de veces que fue revisado (distintas versiones) y la cantidad de errores encontrados. También se muestran los errores encontrados y corregidos en las pruebas Unitarias, de Integración y del Sistema para cada Fase e Iteración.

1.2.1. Versiones

En esta sección se da información de la verificación realizada para cada versión liberada del producto.

Pruebas Unitarias

Cantidad de verificadores: 2 6

Cantidad de horas totales invertidas:

- Cristian: 14hs
- Federico : 12 hs
- Juan Rahi: 18 hs
- Liber Azambuya: 20.5 hs
- Mauricio Calcagno: 17 hs
- Sergio Vico: 22 hs
- Pablo Coore 29.5 hs

Comentarios: No existe un registro específico de la cantidad de horas invertidas al testeo unitario, por parte de la mayoría de los implementadores, los valores descritos arriba son solo una porción de la dedicación total de los mismos.

Cobertura de Código: %93

Pruebas de Integración

No hubieron pruebas de integración específicas, la realización de las mismas fue hecha mientras se implementaba, luego de descargarse los cambios introducidos por otro desarrollador, y en las pruebas del sistema, para ver el correcto flujo, y coherencia entre las funcionalidades desarrolladas.

1.2.1.1. Pruebas del Sistema

1.2.2. Historias de usuario

En esta sección se debe dar información de la verificación realizada para cada Historia del producto. En ningún caso debe faltar esta información para las historias pertenecientes a la Línea Base de la Arquitectura. La cantidad de errores encontrados que se presentan son los acumulados durante el desarrollo.

[H8 - Registro de usuario](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 7

Cantidad de errores detectados: 2

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H9 - Login de usuario](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 4

Cantidad de errores detectados: 0

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H69 - Registro Facebook](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 2

Cantidad de errores detectados: 1

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H63 - Login Facebook](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 2

Cantidad de errores detectados: 0

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H74 Mantener Sesión](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 3

Cantidad de errores detectados: 1

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H76 Me olvide la contraseña](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1

Cantidad de errores detectados: 0

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H22 - Partidos ya jugados](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 2
Cantidad de errores detectados: 0
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H78 Editar y Borrar Jugadores](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 3
Cantidad de errores detectados: 3
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H19 - Partidos de mi equipo](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 2
Cantidad de errores detectados: 1
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T13 Corregir corroborar sintaxis](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 4
Cantidad de errores detectados: 3
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T12 Cambios en Mensajes](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1
Cantidad de errores detectados: 1
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T11 Botón de Cancelar](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1
Cantidad de errores detectados: 0
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T10 Modificaciones en Ver Información](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1
Cantidad de errores detectados: 2
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T8 Agregarle Pais al Equipo](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1
Cantidad de errores detectados: 1
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T7 Correcciones al registro web](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1

Cantidad de errores detectados: 0

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T6 Crear una Estrategia por Default al Registrarse un Equipo Nuevo](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1

Cantidad de errores detectados: 2

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T5 Agregar País y Fecha de Nacimiento al Jugador](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1

Cantidad de errores detectados: 1

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T3 Nombre del Equipo](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 4

Cantidad de errores detectados: 2

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T2 Listado de Jugadores](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 4

Cantidad de errores detectados: 2

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[T1 Listados de Equipos](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 4

Cantidad de errores detectados: 1

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H22 - Ver partido finalizado](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1

Cantidad de errores detectados: 0

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H20 - Partidos por pais](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1

Cantidad de errores detectados: 0

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H17 - Ranking de amigos de Facebook](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1

Cantidad de errores detectados: 0

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H39 - Patear al arco](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1

Cantidad de errores detectados: 0

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H38 - Pase en estrategia](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 2

Cantidad de errores detectados: 1

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H72 - Editar estrategia](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1

Cantidad de errores detectados: 3

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H10 - Lista de partidos](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 4

Cantidad de errores detectados: 0

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[Simular partido](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 5

Cantidad de errores detectados: 2

Cantidad de verificadores: 2

Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H78 Editar y Borrar Jugadores](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 3

Cantidad de errores detectados: 1

Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H10 - Lista de equipos](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1
Cantidad de errores detectados: 0
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H4 - Alta de jugador](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 2
Cantidad de errores detectados: 1
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H13 - Detalle de equipo](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1
Cantidad de errores detectados: 0
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H47 - Envio de mensajes](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 3
Cantidad de errores detectados: 2
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H6 Ver Jugadores](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1
Cantidad de errores detectados: 1
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

[H43 Ayuda Lenguaje](#)

Cantidad de Casos de Prueba: 1
Cantidad de errores detectados: 1
Cantidad de verificadores: 2
Cantidad de horas invertidas: No se tiene registro de horas

2. Evaluación

En esta sección se debe brindar una evaluación del desarrollo del Proyecto en el Área de Verificación por Fase e Iteración. Enumere los problemas detectados, las soluciones aplicadas, las consecuencias de dichos problemas y soluciones y una evaluación de la verificación del producto final especificando la completitud y confiabilidad de la verificación realizada tanto de documentos como de pruebas, detallando errores conocidos y no corregidos.

Se debe establecer también el Nivel de Aceptación cuyos valores posibles son los definidos en el Plan de Verificación y Validación, Apéndice – Niveles de aceptación para los elementos verificados.

Debido a que el desarrollo del producto se realizó hasta el día de la entrega, los Test realizados no fueron hechos sobre la versión final del producto, además, hubieron en todas las fechas fijadas para la realización de testeos de sistema errores graves que impedían la realización de los test en varias funcionalidades, acortando el periodo dedicado a la dedicación de las pruebas del sistema. Sin embargo, no se encontró errores graves en el último testeo del sistema, si hubieron errores menores que no afectan la funcionalidad del sistema.

A continuación se detallan los errores del sistema que quedaron sin corregir:

- Si en la formación de los jugadores se le pone una posición muy alejada de la cancha, no realiza la simulación, ni indica el error ocurrido.
- Si en la estrategia se introduce un error que no sea de sintaxis, la simulación no funciona y no se indica lo ocurrido.
- Cuando inicias sesión y luego cierras el navegador, no se mantiene la sesión
- Si se realiza una estrategia lo suficientemente elaborada (por ejemplo, cuando se tienen alrededor de 500 líneas de código), que haga que el servidor de heroku demore más de lo debido, salta un error de timeout
- No hay una página de error cuando se entra a una dirección no válida de la página
- Cuando se está realizando la simulación, el resto de solicitudes a la página demoran en ser resueltas
- Cuando no se ingresa algún dato en el registro de usuario, puede saltar un mensaje en inglés
- Puedes borrar/cambiar código sin haber hecho click en editar en todos los menús que aparece el código (los textareas con estilo de codificación están editables)
- Si copias un código largo en la estrategia, queda una parte del código en negro
- El botón de Ver partidos que se encuentra en la pantalla de inicio de Mi equipo no redirige a ningún lado
- Si en el top de 5 equipos (de facebook) hay alguno que tenga un nombre largo, la vista se deforma
- Cuando ves el historial de otro equipo, aparece algo que dice racha, no se entiende a qué se refiere
- En desafío no hay borrar filtro
- No se puede editar un jugador siendo administrador
- Está permitido la creación de jugadores con el mismo nombre
- En el listar jugadores los div se superponen
- El nombre del equipo queda en null para los jugadores creados. Debería decir "libre".
- Hay una opción "Usuarios" del menú de administrador que no debería estar

3. Informe final de las métricas de Pruebas Cubiertas

Las pruebas unitarias llegan a una cobertura del %93, mas de lo requerido por el cliente (el cliente requería un %90)

Las pruebas no funcionales no se llegaron a realizar debido a que no se puede realizar la simulación concurrentemente