

Jogo Rubynho

Reporte Pruebas

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
14/10/2014	1.0		Pablo Coore

Introducción

Las pruebas han sido realizadas en la pagina provista por heroku.

Objetivos de la Revisión

- Testear que los componentes especificados hagan lo que se tiene pensado
- Verificar que se llego a un cubrimiento del %90 del código con las pruebas unitarias
- No codificar algo que no se utilice

Errores Encontrados

Si bien hay un cubrimiento del %90 del código, hay clases que no cuentan con test unitarios independientes, los mismos se trataran de hacer en el correr del siguiente sprint.

H1: Se agrega a la simulación la opción de que el usuario cambie de formación en el transcurso del partido

Funciona correctamente

H2: Listado de las estrategias

Funciona correctamente

H3: Colocar un botón gigante que diga entrenar o jugar

Funciona correctamente

H5: Usuario final ya administrador que puedan escribir la estrategia por la web

Funciona correctamente

H6: Vistas backend y usuario

Funciona correctamente

H8: Alta jugador

Con errores menores:

- Se puede acceder a esta historia sin ser administrador
- Quedaria más agradable que redirija a una vista de listar jugadores del sistema

H8: Inicio sesión

Con errores marginales

- El link mandado a la cuenta de correo no funciona correctamente
- No se pudo probar la integración con twitter, facebook o google por problemas con heroku

H7: Ver partido simulado

Con errores menores

- La imagen de la cancha demora en cargar, y empieza la simulación sin la cancha cargada

Historias no aprobadas

H8: Registrar Usuario

Con errores críticos:

- no avisa que mando un mail para que confirme la contraseña
- No debería permitir crear una estrategia sin título ni descripción
- En la vista crear equipo aparece un botón para adjuntar un archivo que dice mail, y no se entiende que hay que subir.

En la vista siguiente a registrar usuario:

- El botón entrenar y simular no funcionan si no se edita la estrategia por defecto, y no se le comunica nada al usuario de que tiene que hacer lo dicho anteriormente.
- Ver partidos va a una página que no existe.
- El botón editar estrategia no va hacia ninguna parte, además en el menú aparecen links que no realizan ninguna funcionalidad.

H10: Listar equipos

- No aparece esta historia en heroku

H13: Ver info equipo

- No aparece esta historia en heroku

H46: Ver notificaciones

- No aparece esta historia en heroku

H22 Ver repeticiones de partidos

Con errores críticos:

- Los partidos no indican los equipos que jugaron el partido
- Los partidos siempre son diferentes

H28: Crear amistoso

- No aparece esta historia en heroku

H37: Corroborar sintaxis

- Si editas la estrategia y agregas caracteres que no hacen nada, la compila sin errores

Cabe destacar que se probaron las historias corriendo el servidor localmente, y en el mismo solamente se mantienen los errores en las historias: H22, H37 y H46. Los errores críticos o peores de el resto no aparecen cuando se corre la aplicación en un servidor local. Habría que corregir también los errores de menor prioridad que también aparecen a la hora de correrlos en un servidor local.

Estado actual del Producto:

El producto se encuentra en un estado correcto si no tomamos el requerimiento de que la aplicación tiene que correr en heroku, si se lo logra configurar se tendría un producto bastante correcto, con algunos detalles por corregir y algunas historias que falta implementar.

Acciones a tomar:

Se le comunicara a los desarrolladores sobre los defectos encontrados para así poder corregirlos