

MÓDULO	NOMBRE	ESTIMACION	COMENTARIOS	PRIORIDAD	ESTADO	CRITERIOS DE ACEPTACIÓN
Arquitectura	Diseño de arquitectura	1			Pendiente	
GUI	Diseño / Modificación GUI	8			Pendiente	
Test	Test de Integración	5			Pendiente	
Test	Test de Sistemas	5			Pendiente	
Testing	Test de performance	5			Pendiente	
Testing	Test de seguridad	5			Pendiente	
Gestión de Proyecto	Documentación	5			Pendiente	
Infraestructura	Administración del Repositorio	5			Pendiente	
Infraestructura	Setup de staging	3			Pendiente	
Marketplace	Un Jugador deja de pertenecer a su actual Equipo, dicho Equipo recibe dinero	8			Pendiente	
Marketplace	Un Jugador pasa a pertenecer a un nuevo Equipo al mismo paga dinero al anterior Equipo de dicho Jugador	8			Pendiente	
Marketplace	Se retornan los detalles de un determinado Jugador	3			Pendiente	
Backend administrativ	Se define una Estrategia por defecto	3			Pendiente	
Backend administrativ	Se crea un nuevo Jugador	2			Pendiente	
Backend administrativ	Se despliega una lista con las estrategias definidas	3			Pendiente	
Backend administrativ	Se despliega una lista con todos los jugadores registrados en el sistema	3			Pendiente	
Backend administrativ	Se permite modificar los atributos de un jugador existente	2			Pendiente	
Backend administrativ	Lista de estrategias por defecto	3			Pendiente	
Entrenamiento	Se elige un cuadro registrado en el sistema para realizar un entrenamiento	5			Pendiente	
Entrenamiento	Se elige un cuadro registrado que esté logueado en el sistema para realizar un entrenamiento	3			Pendiente	
Entrenamiento	Se elige un cuadro precargado en el sistema para realizar un entrenamiento	3			Pendiente	
Registro	Se accede a una cuenta de un usuario mediante una cuenta preexistente de Twitter	3			Pendiente	
Registro	Se accede a una cuenta de un usuario mediante una cuenta preexistente de Google	3			Pendiente	
Registro	Se accede a una cuenta de un usuario mediante una cuenta preexistente de Facebook	3			Pendiente	
Registro	Se crea una cuenta de usuario mediante un formulario WEB	2			Pendiente	
Registro	Se certifica la creación de una cuenta de usuario con un mail con link de confirmación	3			Pendiente	
Login	El usuario inicia sesión en el sistema	2			Pendiente	
Login	Recordar contraseña si el usuario es manual	3			Pendiente	
Equipos	Se despliega una lista con los equipos cargados en el sistema	2			Pendiente	
Equipos	Se retorna las estadísticas de un equipo registrado	3			Pendiente	
Equipos	Se retornan los detalles de un equipo	3			Pendiente	
Equipos	Se busca un jugador y se retornan los detalles del mismo	2			Pendiente	
Equipos	Se filta por atributos de equipo: puntaje, amigos, nombre	5			Pendiente	
Equipos	Se muestran los mejores equipos del sistema	5			Pendiente	
Equipos	Se muestran los mejores equipos del sistema dentro de mi grupo de amigos	5			Pendiente	
Evolución	Un jugador existente pasa a no estar disponible en forma permanente para jugar un partido	2			Pendiente	
Partidos	Permite buscar partidos previamente jugados	3			Pendiente	
Partidos	Lista los partidos existentes en el sistema	3			Pendiente	
Partidos	Permite visualizar detalles partidos aun no jugados	8			Pendiente	
Simulador	Permite ver el resultado del partido simulado	6			Pendiente	
Simulador	Permite ver transcurso de un partido en vivo	21			Pendiente	
Simulador	Permite ver el transcurso de un partido ya realizado	13			Pendiente	
Simulador	Permite guardar una parte del partido al estilo "mejor jugador" y compartirla o guardarla	13			Pendiente	
Simulador	Permite hacer un screenshot de una simulación y compartirla o guardarla	13			Pendiente	
Simulador	Mostrar en pantalla el resultado de la simulación	21			Pendiente	
Simulador	Definir una interfaz entre el simulador y la visualización de la simulacion	6			Pendiente	
Campeonato	Se busca un campeonato registrado en el sistema	3			Pendiente	
Campeonato	Se crea una liga	5			Pendiente	
Campeonato	Se crea un amistoso entre dos equipos registrados	8			Pendiente	
Campeonato	Se crea un copa	8			Pendiente	
Campeonato	Se obtiene los detalles de un partido de un determinado campeonato	13			Pendiente	
Campeonato	Se registra un equipo al campeonato	3			Pendiente	
Campeonato	Permite ver los datos de un equipo perteneciente a un campeonato	3			Pendiente	
Campeonato	Se acepta un equipo en campeonato por el owner del mismo	2			Pendiente	
Campeonato	Se valida participar en un campeonato	2			Pendiente	
Finanzas	Permite la opción de cargar dinero a una cuenta para realizar transacciones	8			Pendiente	
Finanzas	Permite listar el balance de un usuario en el sistema	3			Pendiente	
Estrategia	Corroborar la sintaxis del código ruby ingresado pr el usuario	21			Pendiente	
Estrategia	Simulación básica, solamente se ingresan las formaciones de los equipos	13			Pendiente	
Estrategia	Se agrega a la simulación la opción de que el usuario cambie de formación en el transcurso del partido (Evento)	13			Pendiente	
Estrategia	Agregarle a la simulación la opción de tener referenciado cada jugador con su propio estado y acciones propias	13			Pendiente	
Estrategia	Agregarle la opción de que un jugador pueda pasar la pelota por fuera de la estrategia del equipo	13			Pendiente	
Estrategia	Agregarle la opción de que un jugador pueda patear al arco por fuera de la estrategia del equipo	13			Pendiente	
Estrategia	Agregarle la opción de definir un desplazamiento a un jugador de un set dado	13			Pendiente	
Estrategia	Agregarle al desplazamiento de los jugadores una funcion de trayectoria	8			Pendiente	
Estrategia	Se accede a una documentación enfocada en cómo implementar específicamente para la aplicación	8			Pendiente	
Estrategia	Se accede a una documentación del lenguaje Ruby	6			Pendiente	
Estrategia	Se crea una estrategia nueva y se la guarda como estrategia precargada	1			Pendiente	
Estrategia	Definir una interfaz entre el equipo y el simulador para que este pueda acceder a la estrategia por defecto del e	3			Pendiente	
Estrategia	Se define una estrategia por defecto de un equipo	3			Pendiente	
Comunicación	Se retornan los mensajes intercambiados entre usuarios del sistema	3			Pendiente	
Comunicación	Un usuario recibe un mensaje	5			Pendiente	
Comunicación	Un usuario recibe una notificación	5			Pendiente	
Comunicación	Un usuario envía un mensaje a otro	8			Pendiente	
Comunicación	Solicitud unirse a un grupo existente	8			Pendiente	
Comunicación	Alta, baja o modificación de un grupo de chat	21			Pendiente	
Apuestas	Se crea un apuesta para un partido	21			Pendiente	
Apuestas	Se retorna la estadística de apuestas acertadas para un usuario	3			Pendiente	
Apuestas	Se retornan los detalles de una apuesta	3			Pendiente	
Apuestas	Se crea una estrategia nueva y se la guarda como estrategia precargada	8			Pendiente	
Noticia	Se manda una noticia desde el servidor a un usuario	8			Pendiente	
Noticia	Se ve una noticia recibida	5			Pendiente	
Total Puntos	527					
		Puntos		No Mac	Apox	
		1		3		
		2		6		
		3		9		
		6		16		
		8		24		
		13		38		
		21		80		