

NOMBRE	COMENTARIOS	MÓDULO	PRIORIDAD	DETALLE	ESTIMACIÓN	ESTADO	CRITERIOS DE ACEPTACIÓN
Vender Jugador		Marketplace		Un Jugador deja de pertenecer a su actual Equipo, dicho Equipo recibe dinero	8	Pendiente	
Comprar Jugador		Marketplace		Un Jugador pasa a pertenecer a un nuevo Equipo,el mismo paga dinero al anterior Equipo de dicho Juga	8	Pendiente	
Buscar Jugador		Marketplace		Se retoman los detalles de un determinado Jugador	3	Pendiente	
Crear Estrategia precargada		Backend administrativo		Se define una Estrategia por defecto	13	Pendiente	
Crear Jugador		Backend administrativo		Se crea un nuevo Jugador	8	Pendiente	
Listar Estrategias		Backend administrativo		Se despliega una lista con las estrategias definidas	3	Pendiente	
Listar Jugadores		Backend administrativo		Se despliega una lista con todos los jugadores resgistrados en el sistema	3	Pendiente	
Elegir cuadro precargado		Entrenamiento		Se elige un cuadro registrado en el sistema para realizar un entrenamiento	5	Pendiente	
Ingreso Twitter		Registro		Se accede a una cuenta de un usuario mediante una cuenta preexistente de Twitter	3	Pendiente	Validación por Twitter
Ingreso Google		Registro		Se accede a una cuenta de un usuario mediante una cuenta preexistente de Google	3	Pendiente	Validación por Google
Ingreso Facebook		Registro		Se accede a una cuenta de un usuario mediante una cuenta preexistente de Facebook	3	Pendiente	Validación por Facebook
Registro WEB		Registro		Se crea una cuenta de usuario mediante un formulario WEB.	1	Pendiente	Validación por mail
Iniciar Sesión		Login		El usuario inicia sesión en el sistema	1	Pendiente	
Listar Equipos		Equipos		Se despliega una lista con los equipos cargados en el sistema	2	Pendiente	
Ver Estadísticas		Equipos		Se retorna las estadística de un equipo registrado	2	Pendiente	
Ver Perfil		Equipos		Se retoman los detalles de un equipo	2	Pendiente	
Buscar Jugador		Equipos		Se busca un jugador y se retorna los detalles del mismo	3	Pendiente	
Lesión		Evolución		gad	3	Pendiente	
Permitir modificación de atributos		Backend administrativo		Se permite modificar los atributos de un jugador existente	2	Pendiente	
Retiro		Evolución		Un jugador existente pasa a no estar disponible en forma permanente para jugar un partido	3	Pendiente	
Buscar		Partidos		Permite buscar partidos previamente jugados	3	Pendiente	
Listar partidos		Partidos		Lista los partidos existentes en el sistema	3	Pendiente	
Ver partido		Partidos		Permite visualizar partidos aun no jugados	21	Pendiente	
Resumen final		Simulador		Permite ver el resultado del partido simulado	8	Pendiente	
Online		Simulador		Permite ver transcurso de un partido en vivo	21	Pendiente	
Histórico		Simulador		Permite ver el transcurso de un partido ya realizado	21	Pendiente	
Buscar		Campeonato		Se busca un campeonato registrado en el sistema	3	Pendiente	
Crear Liga		Campeonato		Se crea una liga	8	Pendiente	
Crear Amistoso		Campeonato		Se crea un amistoso entre dos equipos registrados	8	Pendiente	
Crear Serie		Campeonato		Se crea un copa	8	Pendiente	
Ver partido de campeonato		Campeonato		Se obtiene los detalles de un partido de un determinado campeonato	21	Pendiente	
Inscribirse		Campeonato		Se registra un equipo al campeonato	8	Pendiente	
Ver Equipo		Campeonato		Permite ver los datos de un equipo perteneciente a un campeonato	5	Pendiente	
Cargar dinero		Finanzas		Permite la opcion de cargar dinero a una cuenta para realizar transacciones	13	Pendiente	
Balance		Finanzas		Permite listar el balance de un usuario en el sistema	3	Pendiente	
Corroborar sintaxis ruby		Estrategia		Corroborar la sintaxis del código ruby ingresado pr el usuario	21	Pendiente	
Simular - solo formacion		Estrategia		Simulación básica, solamente se ingresan las formaciones de los equipos	21	Pendiente	
Simular - agregar accion- cambio de formacion		Estrategia		Se agrega a la simulacion la opción de que el usuario cambié de formación en el transcurso del partido (21	Pendiente	
Referenciar Jugador		Estrategia		Agregarle a la simulación la opción de tener referenciado cada jugador con su propio estado y acciones	21	Pendiente	
Simular - agregar accion - pasar pelota -jugador		Estrategia		Agragarle la opción de que un jugador pueda pasar la pelota por fuera de la estrategia del equipo	21	Pendiente	
Simular - agregar accion - patear al arco - jugador		Estrategia		Agragarle la opción de que un jugador pueda patear al arco por fuera de la estrategia del equipo	21	Pendiente	
Simular - agregar accion - deplazarse - jugador		Estrategia		Agregarle la opcion de definir un desplazamiento a un jugador de un set dado	21	Pendiente	
Simular - agregar accion - deplazarse agregar trayectoria - jugador		Estrategia		Agregarle al desplazamiento de los jugadores una funcion de trayectoria	21	Pendiente	
Mostrar partido		Estrategia		Mostrar en pantalla el resultado de la simulación	21	Pendiente	
Guía del Lenguaje	Guía de la API	Estrategia		Se accede a una documentación enfocada en cómo implementar específicamente para la aplicación	8	Pendiente	
Guía Ruby		Estrategia		Se accede a una documentación del lenguaje Ruby	1	Pendiente	
Ver		Comunicación		Se retorna los mensajes intercambiados entre usuarios del sistema	3	Pendiente	
Recibir Mensaje		Comunicación		Un usuario recibe un mensaje	5	Pendiente	
Recibir Notificación		Comunicación		Un usuario recibe una notificación	5	Pendiente	

Enviar Mensaje		Comunicación	Un usuario envía un mensaje a otro	13	Pendiente	
Solicitar Grupo Chat		Comunicación	Solicita unirse a un grupo existente	13	Pendiente	
Grupo Chat ABM		Comunicación	Alta, baja o modificación de un grupo de chat	21	Pendiente	
Crear		Apuestas	Se crea un apuesta para un partido	21	Pendiente	
Ver Estadísticas		Apuestas	Se retorna la estadística de apuestas acertadas para un usuario	5	Pendiente	
Ver una		Apuestas	Se retorna los detalles de una apuesta	5	Pendiente	
Guardar estrategia		Estrategia	Se crea una estrategia nueva y se la guarda como estrategia precargada	13	Pendiente	
Crear		Noticia	Se manda una noticia desde el servidor a un usuario	13	Pendiente	
Ver		Noticia	Se ve una noticia recibida	5	Pendiente	