

# **Jogo Rubynho**

## **Reporte Pruebas**

### **Versión 2.1**

#### **Historia de revisiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
09/11/2014	1.0	Elaboración del documento	Pablo Coore
16/11/2014	2.0	Ajustes	Pablo Coore
23/11/2014	2.1	Ajustes pedidos por SQA	Pablo Coore

## Introducción

Las pruebas han sido realizadas en la pagina provista por heroku.

## Objetivos de la Revisión

- Testear que los componentes especificados hagan lo que se tiene pensado
- Verificar que se llego a un cubrimiento del %90 del código con las pruebas unitarias
- No codificar algo que no se utilice

## Pruebas de sistema realizadas

Antes de realizar las pruebas del sistema, realizar los siguiente

- Crear los siguientes usuarios en gmail:

rubynho1@gmail.com  
nombre: Rubynho pis  
Contraseña:Rubynho123  
Tiene usuario de twitter:  
Usuario de twitter: Rubynhojogon  
Tiene usuario de facebook:  
(Las contraseñas son todas las mismas)

rubynho2@adinet.com  
nombre: RubynhoB Pis  
contraseña:Rubynho123

rubynho3@adinet.com  
nombre: RubynhoC Pis  
contraseña:Rubynho123

- Crear usuarios en facebook correspondientes a estos correos (el nombre de los usuarios debe de ser el mismo que en el correo, por ej en rubynho1@gmail.com el nombre de usuario tiene que ser rubynho1)
- El usuario rubynho3@gmail.com tiene que ser amigo de rubynho2 y rubynho1

Usuario de facebook auxiliar:  
jogorubynho@gmail.com  
pisgrupo5

### H8 - Registro de usuario

Como usuario no registrado, necesito registrarme en la pagina web con la finalidad de acceder a mas funcionalidades de la misma.

#### **Flujo normal:**

Ingresar los siguientes datos:  
Nombre: rubynho  
Contraseña: Rubynho123  
Confirmación de la contraseña: Rubynho123

Mail: [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)

Salida esperada: Se debe de haber recibido un correo en la casilla de mail indicada, el mail debe tener el nombre de la pagina(Jogo Rubynho) y un link de confirmación, el mismo debe redirigir a la vista alta equipo.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo 1 (Nombre y/o email ya utilizado):**

Ingresar los siguientes datos:

Nombre: rubynho

Contraseña: Rubynho123

Confirmación de la contraseña: Rubynho123

Mail: [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)

Salida esperada: se debe desplegar un mensaje en pantalla indicando que el nombre/mail ya están utilizados por otro usuario.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo 2 (contraseña y confirmación de la contraseña distintas):**

Ingresar los siguientes datos:

Nombre: rubynho

Contraseña: Rubynho123

Confirmación de la contraseña: Rubynho1234

Mail: [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)

Salida esperada: se debe desplegar un mensaje en pantalla indicando que las contraseñas no coinciden

Salida obtenida: Coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo 3 (Correo sin confirmar):**

Ingresar los siguientes datos:

Nombre: rubynho

Contraseña: Rubynho123

Confirmación de la contraseña: Rubynho123

Mail: [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)

(Sin confirmar mail)

Registrar el usuario rubynho3(por facebook) y luego buscar personas a las cuales mandar mensaje.

Salida esperada: No deberían aparecer los usuarios que no confirmaron los mails

Salida obtenida: Coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo 4 (no se completan todos los campos):**

Para cada campo en el form, dejar unos sin rellenar.

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando que falta asignar el campo

Salida obtenida: Coincide con la esperada

Comentarios: estaría bueno que el mensaje que despliega sea en español

#### **Flujo alternativo 5 (Se ingresa una contraseña corta):**

Rellenar el resto de los campos con valores validos, y la contraseña con la confirmación con 2 caracteres.

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando que la contraseña es demasiado corta

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo 6 (la confirmación de la contraseña no coincide con la contraseña):**

Ingresar todos los valores validos menos la confirmación de la contraseña

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando lo ocurrido

Salida obtenida: Coincide con la esperada.

Comentarios: Estaría bueno que los mensajes estuvieran en español

## **H9 - Login de usuario**

Como usuario no registrado necesito loguearme en el sistema con la finalidad de acceder a mas funcionalidades de ella.

Antes de realizar esta prueba, realizar la prueba del sistema de H8

**Flujo normal:**

Ingresar los siguientes datos:

Nombre: rubynho

Mail: [rubynho1@gmail.com](mailto:rubynho1@gmail.com)

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista ver info equipo equipo.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo 1 (no se completan todos los campos):**

Para cada campo en el form, dejar unos sin rellenar.

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando que falta asignar el campo

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo 2 (se ingresa un usuario no registrado):**

Ingresar un nombre de un usuario no registrado

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando que no existe el usuario

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo 3 (se ingresa una contraseña incorrecta):**

Ingresar un nombre de un usuario registrado y la contraseña incorrecta

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje indicando lo ocurrido

Salida obtenida: Coincide con la esperada

## **H69 - Registro Facebook**

Como usuario no registrado necesito registrarme en la página web utilizando mi cuenta de facebook.

**Flujo normal:**

Iniciar sesión con el usuario rubynho3

Al hacer click en el botón registrar por facebook.

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista alta equipo.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo:**

Luego de registrar un usuario de fb, e ingresar los datos correspondientes.

Al intentar loguearme por la web con los datos ingresados.

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista info equipo.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

## **H63 - Login Facebook**

Como usuario registrado necesito legarme en el sistema utilizando mi cuenta de Facebook.

(Asegurarse que no se tiene sesión activa de facebook)

**Flujo normal**

Iniciar sesión con el usuario rubynho3 en facebook

Al entrar en la pagina..

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista ver info equipo y debo poder ver la info de mi equipo registrado.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo**

Iniciar sesión con el usuario rubynho3 en facebook

Cerrar sesión con el rubynho3 en facebook

Al entrar en la pagina

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista registrar usuario.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

## **H74 Mantener Sesión**

Como usuario registrado necesito mantener mi sesión abierta.

**Flujo normal:**

Iniciar sesión con el usuario rubynho1

Salida esperada: Al navegar por las diferentes paginas no me debe de pedir que inicie sesión de nuevo

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo:**

Al cerrar la pestaña de la aplicación y volver a abrirla debe mantener la sesión

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo2:**

Al cerrar la ventana del navegador y volver a abrirla debe mantener la sesión

Salida obtenida: No se mantiene la sesión.

## **H76 Me olvide la contraseña**

Como usuario registrado necesito poder recuperar mi contraseña.

**Flujo normal:**

Usuario: rubynho1

Al hacer click en me olvide de la contraseña

Salida esperada: Debo de recibir un mail indicando una contraseña válida para que pueda iniciar sesión

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**H22 - Partidos ya jugados**

Como usuario registrado necesito acceder a los partidos ya jugados en el sistema con la finalidad de ver el partido.

El sistema lista los partidos jugados por mi equipo ordenado por fecha en forma descendente. Permitiendo seleccionar uno para verlo.

**Flujo normal:**

Usuario: rubynho3

Jugar 2 partidos amistosos con rubynho1

Cuando finalicen los partidos

En la vista ver partidos jugados:

Salida esperada:

Un conjunto de links (en total 2) con el nombre EquipoA - EquipoB donde EquipoA, EquipoB pertenece a rubynho1 o rubynho2, al hacer click en ver partido, en alguno de ellos, se debe de ver el mismo partido con la misma cantidad de goles en ambos arcos. También me tiene que mostrar las estadísticas del equipo: Goles realizados,

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo:**

Usuario: rubynho3

Jugar partidos amistosos con usuarios distintos al usuario que inicia sesión.

Cuando finalicen los partidos

En la vista ver partidos jugados:

Salida esperada:

Un conjunto de links (en total 2) con el nombre EquipoA - EquipoB donde EquipoA, EquipoB, al hacer click en ver partido, en alguno de ellos, se debe de ver el mismo partido con la misma cantidad de goles en ambos arcos. También me tiene que mostrar las estadísticas del equipo: Goles realizados,

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**H78 Editar y Borrar Jugadores**

Como administrador necesito ver todos los jugadores registrados en el sistema con la finalidad de poder editarlos/borrarlos o verlos.

**Flujo normal:**

Ingresar el siguiente jugador:

Nombre: Roque Mazpoli

Nro camiseta:1

El resto de atributos llenarlos al azar.

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista ver jugadores, y debe aparecer el jugador con los datos ingresados

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo 1:**

Ingresar el siguiente jugador:

Nombre: Roque Mazpoli2

No llenar el resto de atributos, dejar el resto de atributos con los valores por defecto, llenando solo los atributos necesarios

Salida esperada: Se debe redirigir a la vista ver jugadores, y debe aparecer el jugador con los datos ingresados

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo 2:**

Ingresar el siguiente jugador:

Nombre: Roque Mazpoli

Dejar vacios algunos campos

Salida esperada: Se debe desplegar un mensaje de error indicando que el mensaje se encuentra vacio

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**H19 - Partidos de mi equipo**

Yo como usuario registrado necesito ver los partidos jugados de mi equipo con la finalidad de ver estadísticas de los mismos (se muestra para cada partido el resultado final) y se permite ir a ver el partido.

**Flujo normal:**

Jugar varios partidos con el usuario rubynho1

Salida esperada: Los resultados del partido mostrados tienen que coincidir con la simulación.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo:**

Jugar varios partidos con otro usuario y que no este el usuario rubynho1, al ver los partidos con rubynho1

Salida esperada: No deben aparecer los partidos jugados con el otro usuario

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**T13 Corregir corroborar sintaxis**

Devolver un mensaje informando donde están los problemas con la sintaxis.

**Flujo normal:**

Crear una estrategia nueva y no editarle nada

Salida esperada: Se debe de dar alta a la estrategia sin problemas

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo:**

En la estrategia por defecto borrarle una letra donde dice "class Formation<Activity"

Salida esperada: Debe de aparecer un mensaje de error indicando que hay un error en esa línea.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo 2:**

En la estrategia por defecto cambiar un método para que tenga errores (por ejemplo, borrando paréntesis para que no se cierren correctamente)

Salida esperada: Debe de aparecer un mensaje de error indicando que hay un error en esa línea.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **Flujo alternativo 3:**

En la estrategia por agregar un método que tenga errores (por ejemplo, poner un signo de = adentro)

Salida esperada: Debe de aparecer un mensaje de error indicando que hay un error en esa línea

Salida obtenida: Coincide con la esperada

## **T12 Cambios en Mensajes**

En este momento se están trayendo todos los mensajes de todos los que se haya clickeado.

Prueba de la funcionalidad:

Inspeccionar un elemento con Firefox/Chrome, y ver que se traiga información solo sobre el usuario que hice click

Salida obtenida: Se obtiene lo especificado

## **T11 Botón de Cancelar**

Agregarlo en todas las páginas.

Salida obtenida: Este botón se encuentra en todas las paginas que tiene sentido en que lo tenga

## **T10 Modificaciones en Ver Información**

Cambiar el texto en el listado de jugadores de InfoTeam, header negro en la otra tabla, cambiar el título aclarando que son los últimos 10.

Poner link en la lista de jugadores.

Salida obtenida: Cumple con lo que se espera.

## **T8 Agregarle País al Equipo**

Salida obtenida: Todos los equipos cuentan con países

## **T7 Correcciones al registro web**

En el Login mostrar mensajes de error.

Dejar el formulario de una columna.

Poder ingresar la fecha de nacimiento por un calendario.

Corregir el rango de años (quitar años futuros y agregar años pasados).

Que el largo de los inputs sea de al menos 30 caracteres.

Agregar mensajes de confirmación, por ejemplo "Enviado mail para activar la cuenta".

Salida obtenida: Coincide con la esperada

## **T6 Crear una Estrategia por Default al Registrarse un Equipo Nuevo**

Al jugar una simulación

Salida esperada: Se debe realizar la simulación con la estrategia por default

Salida obtenida: Coincide con la esperada

## **T5 Agregar País y Fecha de Nacimiento al Jugador**

Salida obtenida: Coincide con la esperada



### **T3 Nombre del Equipo**

Eliminar el requerimiento de que el equipo tenga que tener el nombre con la primer letra mayúscula y las demás minúsculas

#### **Flujo normal:**

Prueba: Ingresar un equipo con un nombre que no sea una palabra reservada de ruby, que no contenga ni caracteres especiales ni espacios, ni letras mayúsculas en el medio de la palabra, debería guardarlo, y luego poder realizar la simulación sin problemas.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo1:**

Prueba: Ingresar un equipo con letras Mayúsculas en el medio del nombre, y luego realizar la simulación, no deberían de aparecer errores

Salida obtenida: Coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo2:**

Prueba: Ingresar un equipo con espacios en el medio del nombre, y luego realizar la simulación, no deberían de aparecer errores

Salida obtenida: Coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo3:**

Prueba: Ingresar un equipo con caracteres especiales en el medio del nombre, y luego realizar la simulación, no deberían de aparecer errores

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **T2 Listado de Jugadores**

Agregar filtros y paginado

Se probó poner filtros con nombres vacíos, nombres incompletos, nombres completos y fechas y todos funcionaron correctamente

### **T1 Listados de Equipos**

No abrir el acordeón y con un click ir directamente a Ver Información de Equipo, además se debe poder poner filtrado de los partidos según país de origen, nombre, y fechas, se probaron todas las combinaciones de entradas.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H22 - Ver partido finalizado**

Como usuario registrado necesito ver los partidos ya jugados en el sistema con la finalidad de ver el partido

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H20 - Partidos por país**

Como usuario registrado necesito ver los partidos ya jugados en el sistema filtrando por país con la finalidad de ver estadísticas de los mismos (ordenado por fecha en forma descendente, devolviendo para cada partido el resultado final)

La especificación de los casos de prueba se encuentran mas adelante

### **H17 - Ranking de amigos de Facebook**

Como usuario registrado, necesito ver un listado de equipos de mis amigos de facebook con la finalidad de conocer los mejores equipos entre mis amigos.

Se muestra un listado de todos equipos de mis amigos de Facebook registrados en el sistema ordenados por puntaje de forma descendente. Mostrando en cada entrada de la lista, el nombre del usuario, el nombre del equipo, la cantidad de partidos ganados, empatados y perdidos.

Se pudo obtener los nombres de los amigos.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H39 - Patear al arco**

Como usuario registrado necesito poder definir en la estrategia cuando debe patear al arco uno de mis jugadores en particular.

Se ingreso una estrategia de tal forma que todos pateen al arco

Salida esperada: Se debe ver en la simulación que todos los jugadores patean al arco

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H38 - Pase en estrategia**

Como usuario registrado necesito poder definir cuando un debe hacer un pase uno de mis jugadores en particular.

#### **Flujo normal:**

Se ingreso una estrategia de tal forma que todos le pasen a un jugador

Salida esperada: Se debe ver en la simulacion que todos los jugadores se la pasan a un jugador

Salida obtenida: Coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo:**

Se ingreso una estrategia de tal forma que un jugador se la pase a si mismo

Salida esperada: No debería haber errores en la simulación.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H72 - Editar estrategia**

Como usuario registrado, necesito poder editar una de mis estrategias.

En el listado, para cada estrategia al hacer click en editar (de dicha estrategia) se me muestra un textarea con el contenido de la misma permitiendo hacer modificaciones en ella. Al presionar el botón aceptar, envía al servidor, se ejecuta la historia H37. Si la sintaxis es correcta se guarda dicha modificación, de lo contrario se muestra el mensaje de error "Su estrategia contiene errores de sintaxis" y se muestra el listado original.

#### **Flujo normal:**

Iniciar sesión con el usuario rubynho1

Editar la estrategia por defecto, de tal forma de que no se introduzcan errores en la edición (por ejemplo, tomar la estrategia por defecto y cambiar la formación de los jugadores)

Guardar la estrategia modificada.

Salida esperada: al abrir la estrategia en la lista de estrategias, deben aparecer los cambios introducidos. Y cuando se simule un partido contra otro equipo debe ocurrir lo que se edito en la estrategia.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H10 - Lista de partidos**

Como Usuario registrado necesito ver los partidos del sistema con la finalidad de verlos.

La lista de partidos mostrará una lista de links de todos los partidos del sistema, los links muestran la simulación del partido

Los links redireccionan a la vista simular partido.

Se debe poder filtrar por pais de los equipos (para esto se debe completar T8) y por nombre de los mismos.

Tambien se debe mostrar la imagen del equipo al lado de cada nombre, esta tambien debe servir como link para ir a la vista H13 - ver info de equipo.

Debe haber paginado, con hasta 5 equipos por página.

**Flujo normal:**

No se ingresa nada

Al ir a ver partidos del sistema

Salida esperada: se deben listar todos los partidos del sistema

Salida obtenida: coincide con la esperada

**Flujo alternativo:**

Se filtra por país

Salida esperada: se deben listar todos los partidos que contengan un cuadro del país especificado

Salida obtenida: coincide con la esperada

**Flujo alternativo2:**

Se filtra por nombre

Salida esperada: se deben listar todos los partidos que contengan un cuadro con el nombre especificado

Salida obtenida: coincide con la esperada

**Flujo alternativo3:**

Se jugaron mas de 5 partidos

Salida esperada: la lista de partidos se debe paginar

Salida obtenida: coincide con la esperada

## **Simular partido**

**Flujo normal:**

No se edita la estrategia

Al ir a simular partido

Salida esperada: se debe realizar la simulación del partido con las estrategias codificadas

Salida obtenida: coincide con la esperada

**Flujo alternativo:**

Se edita la estrategia de tal forma que cambien su formación a partir de determinado momento del partido

Al ir a simular partido

Salida esperada: se debe realizar la simulación del partido con las estrategias codificadas, se debe de cambiar la formación en el tiempo especificado

Salida obtenida: coincide con la esperada

**Flujo alternativo 2:**

Se edita la estrategia de tal forma que todos los jugadores realizan un pase hacia un jugador a partir de determinado momento

Al ir a simular partido

Salida esperada: se debe realizar la simulación del partido con las estrategias codificadas, todos los jugadores de mi equipo deben realizar el pase al jugador especificado

Salida obtenida: coincide con la esperada

**Flujo alternativo 3:**

Se edita la estrategia de tal forma que todos los jugadores pateen al arco a partir de determinado momento

Al ir a simular partido

Salida esperada: se debe realizar la simulación del partido con las estrategias codificadas, todos los jugadores de mi equipo deben patear al arco a partir de determinado momento

Salida obtenida: coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo 4:**

Se edita la estrategia de tal forma que todos los jugadores se posicionan muy alejados de la cancha

Al ir a simular partido

Salida esperada: se debe realizar la simulación del partido con las estrategias codificadas, no deben jugadores de mi equipo

Salida obtenida: Salta una página de error de heroku

### **H78 Editar y Borrar Jugadores**

Como administrador necesito ver todos los jugadores registrados en el sistema con la finalidad de poder editarlos/borrarlos o verlos.

#### **Flujo normal:**

Editar un jugador cualquiera de tal forma de que cambien sus atributos

Salida esperada: A la hora de listar los jugadores, y seleccionar el jugador editado deben aparecer los campos cambiados

Salida obtenida: Coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo:**

Editar un jugador y no cambiarle ningún atributo.

Salida esperada: A la hora de listar los jugadores, y seleccionar el jugador editado deben aparecer los campos sin cambios.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

#### **Flujo alternativo 2:**

Tomar un jugador y borrarlo

Salida esperada: A la hora de listar los jugadores, no debería aparecer el jugador borrado

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H6 Ver Jugadores**

#### **Flujo normal:**

Al ir a listar los jugadores del sistema, y hacer click en uno

Salida esperada: Debe de aparecer los datos del mismo, y esos datos deben de coincidir con los de la plantilla del equipo.

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H43 Ayuda Lenguaje**

#### **Flujo normal:**

Al hacer click en el menú de ayuda de lenguaje

Salida esperada: Debe de aparecer una guía coherente, en la que explique todas las características que podría tener una estrategia

Salida obtenida: Coincide con la esperada

### **H10 - Lista de equipos**

Como Usuario registrado necesito ver los equipos del sistema con la finalidad de conocer más acerca de ellos.

**Flujo normal:**

Crear varios usuarios, de tal manera que se creen varios equipos.

Loguearse con usuario

Al ir a desafío.

Salida esperada: Deben aparecer todos los equipos creados

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**H4 - Alta de jugador**

Como administrador, necesito crear un jugador nuevo con la finalidad de agregar jugadores al sistema.

**Flujo normal:**

Crear un jugador, llenando todos los campos

Al listar los jugadores del sistema

Salida esperada: Debe de aparecer el jugador creado

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo:**

Crear un jugador, dejando un campo sin llenar

Salida esperada: Debe de aparecer un mensaje indicando que falta el campo sin entregar

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**H13 - Detalle de equipo**

Yo como usuario registrado, necesito ver datos estadísticos de mi equipo. El sistema muestra la cantidad de goles realizados por el equipo. Se muestra en pantalla la plantilla de jugadores, cantidad de partidos ganados, empatados y perdidos del equipo.

**Flujo normal:**

Simular partidos contra cuadros de forma que se den los resultados de empate, ganar y perder

Salida esperada: Las estadísticas deben de ir cambiando de forma coherente con los resultados

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**H47 - Envío de mensajes**

Como usuario registrado necesito enviar mensajes a otro usuario con la finalidad de comunicarme con ese usuario.

**Flujo normal:**

Enviar un mensaje a un usuario

Salida esperada: El usuario debe de recibir el mensaje correctamente

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo:**

Responder un mensaje de un usuario

Salida esperada: El usuario debe de recibir el mensaje correctamente

Salida obtenida: Coincide con la esperada

**Flujo alternativo 2:**

Enviar un mensaje a un usuario diferente

Salida esperada: El usuario debe de recibir el mensaje correctamente, y no deben aparecer los mensajes enviados al otro usuario

Salida obtenida: Coincide con la esperada

## **Estado actual del Producto:**

El producto se encuentra estable, con algunos bugs pero ninguno de ellos puede ser considerado grave, que afecte el uso de la aplicación.