

Jogo Rubynho

Informe de Situación del Proyecto

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
16/11/2014	1.0	Versión inicial	Jorge Artave

Contenido

Índice de contenido

<u>Mediciones realizadas.....</u>	<u>3</u>
<u>Mediciones de horas.....</u>	<u>3</u>
<u>Informe de Situación.....</u>	<u>5</u>
<u>Estado del proyecto.....</u>	<u>5</u>
<u>Incidencias encontradas.....</u>	<u>6</u>
<u>Estado de Riesgos.....</u>	<u>6</u>
<u>Evaluación.....</u>	<u>7</u>

1. Mediciones realizadas

1.1. Mediciones de horas

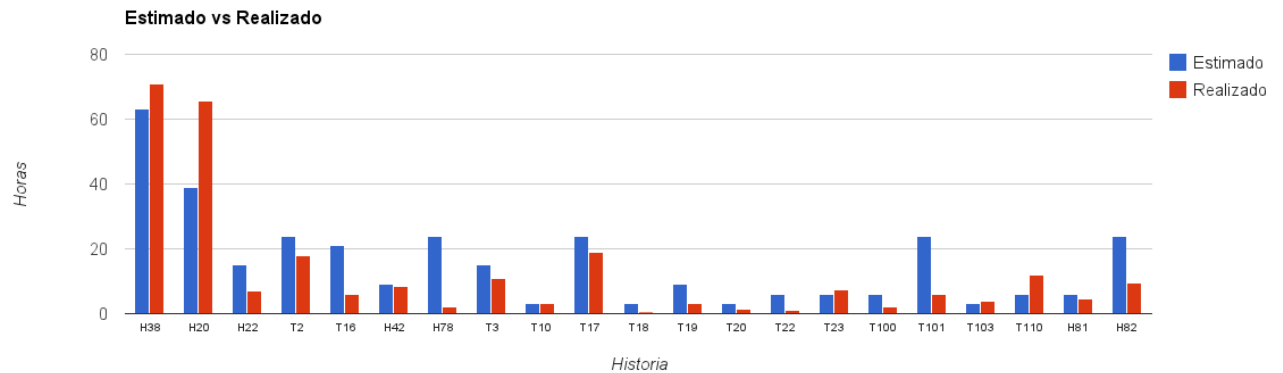
Se adjuntan las mediciones de horas realizadas en la planilla Registro de actividades. Se presenta un resumen.

Integrante\ Horas	Semana	Estimado Sprint	Acumulado	Promedio	Acumulado Sprint
Cristian Vega	19,5	45	252	18,07	48,5
Federico del Río Silva	13	34	213,33	15,24	39,5
Fernando Banchemo	22	45	214,5	15,32	43,5
Guillermo Báez	21	31	237,5	16,96	49
Joel Vázquez	21	31	245,5	17,54	49
Jorge Artave	22	45	241	17,21	57,75
Juan Rahi	19	30	259,5	18,54	29
Liber Azambuya	15	35	266	19	42,5
Matías Irland	22,5	45	244	17,43	51,25
Mauricio Calcagno	23	21	257,75	18,05	53,5
Pablo Coore	25	45	211	15,14	60,5
Sergio Vico	26	45	240	17,14	61,5

Historia/T area	Estimado (3 horas * puntos)	Realizado (Horas)	Error (%)
H38	63	71	11
H20	39	65,5	40
H22	15	7	114
T2	24	18	33
T16	21	6	250
H42	9	8,5	6
H78	24	2	1100
T3	15	11	36
T10	3	3	0
T17	24	19	26
T18	3	0,5	500
T19	9	3	200
T20	3	1,5	100
T22	6	1	500
T23	6	7,25	17
T100	6	2	200
T101	24	6	300
T103	3	4	25
T110	6	12	50

H81	6	4,5	33
H82	24	9,5	152

En la tabla anterior se presenta la cantidad de horas estimadas y la cantidad de horas invertidas en dicha tarea. Las filas con fondo verde indican que dicha tarea se encuentra finalizada.

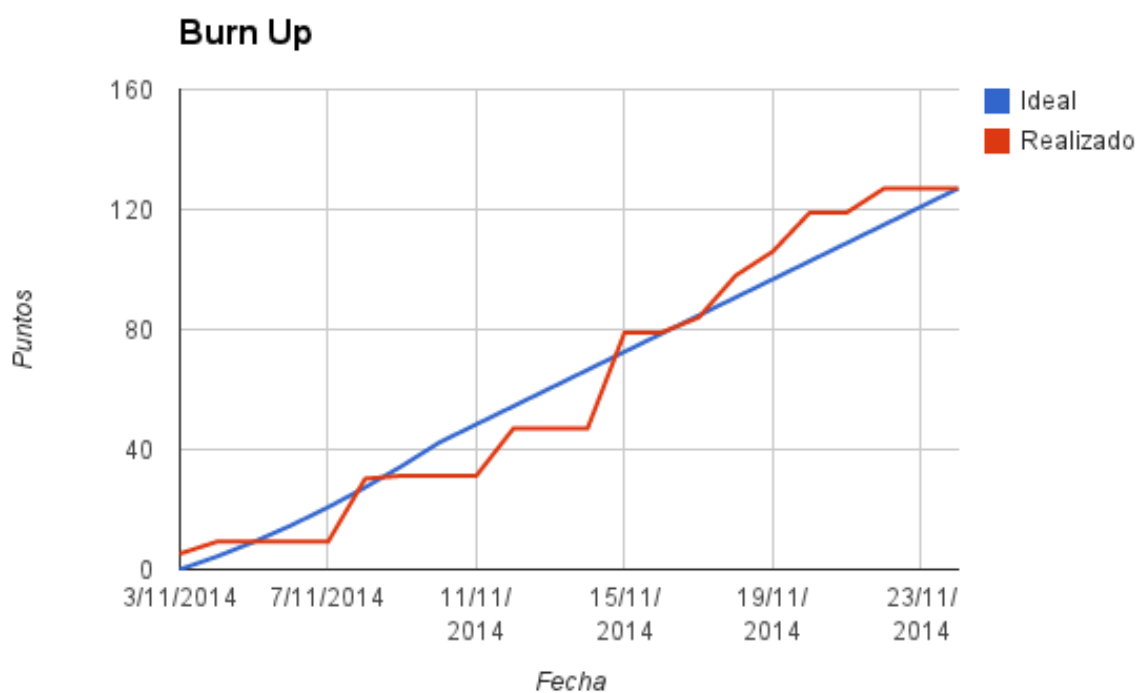
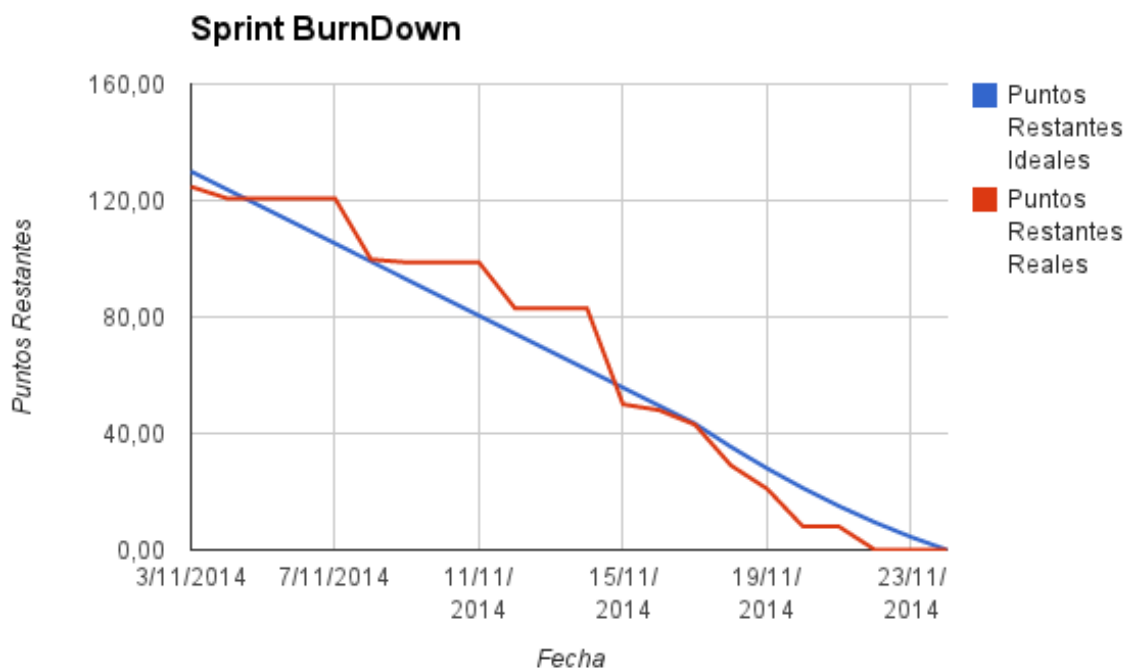


El gráfico anterior muestra las horas estimadas contra las realizadas para las las historias finalizadas. Debido a su tamaño se adjunta en la entrega.

2. Informe de Situación

2.1. Estado del proyecto

Se adjunta gráfico BurnDown y BurnUp actualizado al día domingo.



2.2.Incidencias encontradas

No se han encontrado incidentes.

2.3.Estado de Riesgos

Fue posible en el correr de la semana tener una reunión con el cliente. La misma, debido al tiempo disponible, unicamente fue posible realizarle consultas sobre la interfaz de usuario y usabilidad.

Con respecto a la comunicación y al trabajo durante el proyecto no fue posible obtener feedback por parte del cliente. Quedó agendada una reunión, con dicho fin, para el día Martes 25 a las 19 horas.

3.Evaluación

Consideramos que se obtuvo un buen producto al fin del sprint. En particular se pudieron realizar las mejoras con respecto a la usabilidad de la aplicación planteadas por el cliente. Adicionalmente fue posible realizar una mayor verificación como lo habíamos planteado, en donde los errores fueron corregidos y algunos debido a su complejidad quedaron reportados pero no solucionados.