

JogoRubynho

Acta de Reunión de Requerimientos

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
21/09/2014	1.0	Versión Inicial	Cristian Vega

Fecha: 16/09/2014

Responsables: Cristian Vega (Analista – Asistente de Verificación)
Sergio Vico (Analista - Implementador)

Participantes: Martín Cabrera (Product Owner)
Matías Irland (Analista – Diseñador de Interfaz de Usuario)
Federico del Río (Analista - Implementador)
Jorge Artave (Administrador – Scrum Master)
Sergio Vico (Analista - Implementador)
Federico del Río (Analista - Implementador)
Fernando Banchemo (SQA – Asistente Verificación)
Juan Rahi (Especialista Técnico)
Pablo Coore (Responsable Verificación)
Joel Vásquez (Especialista Técnico)
Guillermo Báez (Especialista Técnico)
Mauricio Calcagno (Arquitecto)

ÍNDICE

Temas Tratados	3
Refinar historias de usuarios	3
Definir Backlog	3
Definir Sprint 1	3
Diseño de interfaz gráfica	3
Validar arquitectura	3
Próxima reunión	3

Temas Tratados

A continuación se detallan los temas tratados en la reunión.

Refinar historias de usuario

Se discuten sobre las historias ya definidas, agregando mas detalles a las mismas.

Definir backlog

Se define el backlog correspondiente al sprint.

Definir sprint 1:

Se discute la cantidad de puntos a los que el equipo se compromete a realizar por el sprint, y que historias se implementarán en el mismo.

Diseño de interfaz gráfica:

Se presenta una nueva interfaz gráfica, pero la misma no satisface las expectativas del cliente.

Validar la arquitectura

Se valida la arquitectura con el cliente.

Próxima reunión:

Para la próxima reunión 30/09 se presentará los resultados del sprint.
Se definió como fecha estimada para la retrospectiva el sábado siguiente al 30/09.