

Historias de usuario									
Versión:	2.0								
Fecha:	27/09/2014								
Responsables:	Jorge Artave, Fernando Banchemo, Pablo Coore								

				Al finalizar se va a la historia crear equipo	2	Registro por Twitter	En caso que el usuario este registrado en Facebook	Cuando selecciona registrarse por Twitter	Se obtiene la info del usuario y se lo registra en el sistema
					3	Registro por WEB	En caso que el usuario quiera registrarse por la pagina web, se le pide su nombre, su contraseña, la confirmacion de la contraseña, y el mail	Cuando completa los datos, y confirma	Si no hay problemas con el formato del mail, o la confirmacion de la estrategia, y si no existe el nombre del usuario, se registra el usuario en el sistema.
					4	Registro por Google	En caso que el usuario este registrado en Facebook	Cuando selecciona registrarse por Google	Se obtiene la info del usuario y se lo registra en el sistema
					5	Confirmacion del usuario por web	Se le envia un email al usuario para que confirme su registro	Cuando selecciona registrarse con Facebook, Twitter, Google, o por Web	En el mail se le da opcion de que confirme su registro, una vez finalizado el mismo, se registra el usuario en el sistema
H9	Yo como Usuario no registrado	Necesito loguearme en el sistema	Con la finalidad de acceder a mas funcionalidades de ella	H8	1	Logueo mediante web	Se me muestra una pantalla para que ingrese el nombre de usuario o mail, y la contraseña.	Cuando me logueo	Se pasa a la historia ver info del usuario
					2	Logueo mediante Facebook	En caso de que ya este logueado en Facebook	Cuando entre a la pagina principal	Se pasa a la historia ver info del usuario
					3	Logueo mediante Twitter	En caso de que ya este logueado en Twitter	Cuando entre a la pagina principal	Se pasa a la historia ver info del usuario
					4	Logueo mediante Google	En caso de que ya este logueado en Google	Cuando entre a la pagina principal	Se pasa a la historia ver info del usuario
					5	Uso de conexion https	Se utiliza el protocolo https para el logeo de la aplicacion	--	--
H10	Yo como Usuario registrado	Necesito ver los equipos del sistema	Con la finalidad de conocer mas acerca de ellos	H4, H9, H8	1	Ver Equipos	Se me muestra una lista de nombres de equipos	Cuando selecciono uno	El sistema me muestra la lista de los jugadores, con sus posiciones, partidos ganados, partidos perdidos, partidos empatados.
H11	Yo como Usuario registrado	Necesito ver mi informacion personal	Con la finalidad de actualizarla / cambiarla	H8,H9	1	Ver mi informacion	-	-	Se muestra mi nombre, mi equipo, mi correo
					2	Ver mi informacion 2	-	-	Se muestra una imagen personal
					3	Ver mi informacion 3	-	-	Se muestra toda la informacion del equipo
H12	Yo como usuario registrado	Necesito ver datos estadisticos de mi equipo	Con la finalidad de conocer datos estadisticos de mi equipo	H4,H8,H9	1	Datos estadisticos 1	-	Cuando hago click en link para ver estadisticas de mi equipo	El sistema muestra la cantidad de goles realizados por el equipo
H13	Yo como usuario registrado	Necesito ver detalle de mi equipo	Con la finalidad de ver informacion de mi equipo	H4, H8, H9	1			Al hacer click en equipo en el enlace "Equipo", en el menu superior	Se muestra en pantalla la plantilla de jugadores
					2	Datos equipo 1		Al hacer click en equipo en el enlace "Equipo", en el menu superior	Ademas de lo anterior se muestra la cantidad de partidos ganados, empatados, perdidos
						Datos equipo 2			
H14	Yo como un usuario registrado	Necesito ver una lista de jugadores	Con la finalidad de obtener informacion de uno en particular	H4, H8, H9, H21	1	Detalle jugador	En el listado de jugadores	Cuando haga click sobre un jugador	Se muestra una nueva pantalla con datos del jugador
H15	Yo como un usuario registrado	Necesito ver un listado filtrado de equipos	Con la finalidad de ver informacion de uno en particular	H22,H4, H8, H9	1	Informacion equipo	En listado de equipos	Cuando hago click sobre un jugador	El sistema muestra nombre, escudo y un listado de jugadores (unicamente nombre)
H16	Yo como un usuario registrado	Necesito ver un listado de equipos en el sistema	Con la finalidad de conocer los mejores puntuados, sumando tres puntos al equipo por cada partido ganado, restando un punto al equipo por cada partido perdido y no se suma si el partido termino en empate	H8, H9	1	Ranking de equipos	En caso que quiera ver el ranking de equipos	---	Se muestra la lista de todos los equipos en el sistema ordenado por puntaje de forma descendente. Mostrando en cada entrada de la lista, el nombre del equipo, la cantidad de partidos ganados, empatados y perdidos
					2	Ranking de equipos 2	En caso que quiera ver el ranking de equipos.	---	Se le muestra ademas, la cantidad de goles recibidos, los goles cometidos
H17	Yo como un usuario registrado	Necesito ver un listado de equipos de mis amigos	Con la finalidad de conocer los mejores equipos entre mis amigos	H4, H8, H9	1	Ranking de amigos	En caso que quiera ver ranking de equipos de un grupo	Cuando selecciono uno de mis grupos en un listado	Se muestra un listado de todos los grupos a los que pertenece el usuario, cuando se selecciona un grupo se muestra un listado de todos los equipos de los usuarios pertenecientes al grupo ordenado por puntaje de forma descendente. Mostrando en cada entrada de la lista, el nombre del usuario, el nombre del equipo, la cantidad de partidos ganados, empatados y perdidos
						Ranking de amigos 2	En caso que quiera ver ranking de equipos de un grupo	Cuando selecciono uno de mis grupos en un listado	Se le agrega la cantidad de goles hechos, la cantidad de goles recibidos.
H18	Yo como usuario registrado	Necesito ver que mis jugadores se retiren	Con la finalidad de ver el paso del tiempo	H4, H8, H9					

H27	Yo como usuario registrado	Necesito poder crear una liga		H4, H8, H9	1	Alta liga valida	El usuario ingresar un nombre no vacío y una fecha de inicio posterior a la actual para la liga a crear		Se crea una nueva liga en el sistema con el nombre ingresado y la fecha de inicio ingresadas y con el equipo del creador como participante. El sistema calcula las fechas de las ligas
					2	Alta liga invalida	El usuario ingresa un nombre vacío o una fecha menor o igual a la actual		Se muestra al usuario un mensaje de error notificandole de cuales datos fueron invalidos.
H28	Yo como usuario registrado	Necesito poder enviar una solicitud de partido amistoso a otro usuario	Con la finalidad de crear un amistoso entre mi equipo y el del usuario destinatario	H8, H9	1	Envio solicitud Amistoso			Se envia una solicitud para crear un partido amistoso entre el equipo del usuario emisor y el receptor de la solicitud.
H29	Yo como un usuario registrado	Necesito crear una copa		H4, H8, H9	1	Alta copa valida	El usuario ingresar un nombre no vacío y una fecha de inicio posterior a la actual para la liga a crear		Se crea una nueva copa en el sistema con el nombre ingresado y la fecha de inicio ingresadas y con el equipo del creador como participante.
					2	Alta copa invalida	El usuario ingresa un nombre vacío o una fecha menor o igual a la actual		Se muestra al usuario un mensaje de error notificandole de cuales datos fueron invalidos.
H30	Yo como un usuario registrado	Necesito crear un campeonato		H4, H8, H9	1	Alta campeonato valida	El usuario ingresar un nombre no vacío y una fecha de inicio posterior a la actual para la liga a crear		Se crea una nuevo campeonato en el sistema con el nombre ingresado y la fecha de inicio ingresadas y con el equipo del creador como participante.
					2	Alta campeonato invalida	El usuario ingresa un nombre vacío o una fecha menor o igual a la actual		Se muestra al usuario un mensaje de error notificandole de cuales datos fueron invalidos.
H31	Yo como un usuario registrado	Necesito ver los campeonatos en los que participo o participe y poder seleccionar uno	Con la finalidad de ver informacion de los partidos en el	H4, H8, H9	1	Historico campeonatos	El sistema lista los campeonatos en los que el usuario ha participado o participará ordenados de forma descendente por fecha de inicio del campeonato.	El usuario selecciona uno de los campeonatos en el listado	Se listan los partidos en el campeonato ordenados por fecha de forma ascendente, devolviendo para cada uno, la fecha, el nombre de los equipos enfrentados y si el partido fue realizado se muestra el resultado final.
H32	Yo como un usuario registrado	Necesito poder seleccionar un campeonato en los que participo y poder seleccionar uno de ellos	Con la finalidad de seleccionar un equipo participante y ver informacion sobre él	H4, H8, H9	1	Ver equipo de campeonato	El sistema lista los campeonatos en los que el usuario ha participado o participará ordenados de forma descendente por fecha de inicio del campeonato.	Cuando el usuario selecciona un campeonato	El sistema devuelve una lista con los nombres de los equipos participantes del campeonato ordenados alfabeticamente, permitiendo al usuario elegir uno y ver el usuario al que pertenece el partido, la cantidad de partidos ganados perdidos y empatados y la plantilla del equipo.
H33	Yo como un usuario registrado	Necesito aceptar/rechazar solicitudes de participacion a campeonatos/liga/copa creado por mi	Con la finalidad de agregar/rechazar participantes al campeonato/liga/copa	H4, H8, H9	1	Responder solicitud	En caso que reciba una notificacion de participar en mi campeonato/copa/liga (se mostrara nombre de usuario y equipo)	Cuando lo acepto/rechazo	Se agrega al campeonato/liga/copa al usuario que lo solicito en caso de ser aceptado
H34	Yo como un Usuario registrado	Necesito solicitar participar en un campeonato		H4, H8, H9	1	Campeonato empezado	Si el campeonato ya empezó	cuando quiera enviar solicitud	el sistema no se lo va a permitir
					2	Campeonato no empezado	Si el campeonato aun no empezó	cuando envia solicitud	el sistema le informará que la solicitud se envió con éxito
H35	Yo como un Usuario registrado	Puedo cargar dinero en una cuenta	Con la finalidad de realizar transacciones	H8, H9	1	Cargar dinero	En caso que quiera cargar dinero esto se realizará mediante PayPal	Cuando se confirme el pago	el sistema realizará la carga de dinero en la cuenta del usuario
H36	Yo como un Usuario registrado	Necesito ver el balance de mis finanzas		H8, H9	1	Ver balance			
H37	Yo como un Usuario registrado	Necesito corroborar la sintaxis del código ruby que escribi	Con la finalidad de que mi estrategia funcione	H4, H8, H9	1	Código incorrecto	En caso que el código que escribi sea incorrecto	cuando ingrese aceptar	el sistema mostrará un mensaje de éxito
					2	Código correcto	En caso que el código que escribi sea correcto	cuando ingrese aceptar	el sistema mostrará un mensaje de error indicando donde estan los errores

H38	Yo como un Usuario registrado	Necesito editar mi estrategia para un partido	Con la finalidad de definir cuando debe hacer un pase uno de mis jugadores en particular	H4, H8, H9					
H39	Yo como un Usuario registrado	Necesito editar mi estrategia para un partido	Con la finalidad de definir cuando debe patear al arco uno de mis jugadores en particular	H4, H8, H9					
H40	Yo como un Usuario registrado	Necesito editar mi estrategia para un partido	Con la finalidad de definir cuando debe avanzar con la pelota uno de mis jugadores en particular	H4, H8, H9					
H41	Yo como un Usuario registrado	Necesito editar mi estrategia para un partido	Con la finalidad de definir en que direccion debe avanzar con la pelota uno de mis jugadores en particular	H4, H8, H9					
H42	Yo como un Usuario registrado	Necesito poder acceder a documentacion/manuales de como implementar las estrategias	Con la finalidad de poder definir mi estrategia correctamente	H9, H9	1	Acceso a documentacion para estrategia	En caso que el usuario desee	cuando accede	el sistema deberá desplegar dicha documentacion
H43	Yo como un Usuario registrado	Necesito poder acceder a documentacion/manuales sobre el lenguaje Ruby	Con la finalidad de poder definir mi estrategia de mejor manera	H8, H9	1	Acceso a documentacion sobre Ruby	En caso que el usuario desee	cuando accede	el sistema deberá desplegar dicha documentacion
H44	Yo como un Usuario registrado	Necesito poder ver los mensajes de una de mis conversaciones		H8, H9	1	Conversacion con otro usuario	En caso que quiera ver los mensajes de una conversacion con otro usuario	cuando lo desee	el sistema debera mostrar dichos mensajes
					2	Conversacion de un grupo	En caso que quiera ver los mensajes de una conversacion en un grupo al que pertenezco	cuando lo desee	el sistema debera mostrar dichos mensajes
H45	Yo como un Usuario registrado	Necesito recibir mensajes de otro usuario	Con la finalidad de comunicarme con ese usuario	H8, H9	1	Recibir mensajes	---	cuando otro otro usuario me envíe un mensaje	el sistema me lo debería mostrar en la pantalla en una ventana de chat
					2				
					3				
					4				
H46	Yo como un Usuario registrado	Necesito recibir una notificación	Con la finalidad de informarme de algo en particular	H8, H9	1	Recibir notificación		cuando el sistema necesita notificarme por algo	el sistema deberá mostrar en la pantalla un indicador que me haga saber que tengo una notificacion y poder leerla
H47	Yo como un Usuario registrado	Necesito enviar mensajes a otro usuario	Con la finalidad de comunicarme con ese usuario	H8,H9	1	Enviar mensajes		cuando envíe un mensaje a otro usuario por una ventana de chat	el sistema deberia indicar que se envío y enviarselo al otro usuario
H48	Yo como un Usuario registrado	Necesito poder invitar a otro usuario a ser parte de un grupo	Con la finalidad de poder comunicarme con los integrantes de dicho grupo	H8, H9	1	Enviar invitacion a grupo a un grupo de chat	En caso que quiera invitar a otro usuario a un grupo de chat	cuando de la orden de la invitación	el sistema deberá enviar la invitación al usuario
H49	Yo como un Usuario registrado	Necesito poder crear un grupo	Con la finalidad de poder comunicarme con los integrantes de dicho grupo	H4, H8, H9	1	Crear grupo	Se deberá ingresar el nombre del grupo a crear	cuando se ingresen los datos necesarios y se confirme	el sistema creará un grupo
H50	Yo como un Usuario registrado	Necesito poder eliminar un grupo creado por mi		H8, H9	1	Borrar grupo	En caso que se elija un grupo para eliminar	cuando se confirme la eliminación	el sistema eliminará el grupo con todos los datos y conversaciones existentes en él.
H51	Yo como un Usuario registrado	Necesito poder modificar un grupo creado por mi		H8, H9	1	Modificar grupo	En caso que se quiera modificar el nombre de un grupo	cuando se confirme la modificación	el sistema modificara el nombre del grupo

Historias de usuario y criterios de aceptación: Instructivo			
Elaborado por: www.pmoinformatica.com			
Columna	Instrucciones		
Identificador (ID) de la historia	Código que identifica unívocamente a la historia en el Proyecto que se esté desarrollando. El formato debe ser elegido por el equipo.		
Rol	Es el rol que está desempeñando el usuario cuando utiliza la funcionalidad que se está describiendo. Debe ser lo más específico posible, describiendo el rol o actor que se está desempeñando. El enunciado puede escribirse como se sigue: Yo como un [Rol], Desempeñando el rol de [Rol], Como un [Rol], entre otros. Por ejemplo: Yo como cliente registrado. Desempeñando el rol de cliente registrado. Como un cliente registrado.		
Característica / Funcionalidad	Representa la función que el rol quiere o necesita hacer en el sistema que se está desarrollando. Puede diferenciarse entre acciones obligatorias u opcionales, utilizando la palabra puede o necesita para describir la acción. Por ejemplo: Necesito realizar búsquedas de productos por categorías. Puedo seleccionar una categoría para ver el número de productos que tiene asociado.		
Razón / Resultado	Lo que el rol necesita lograr al ejecutar la acción. Este es el resultado de ejecutar la acción desde el punto de vista del rol. Este punto puede ser opcional, pues la historia puede documentarse sólo con la definición del rol y la acción (sin definir la consecuencia).		
Número (#) de Escenario	Número (ejemplo 1, 2, 3 ó 4), que identifica al escenario asociado a la historia.		
Criterio de Aceptación (Título)	Describe el contexto del escenario que define un comportamiento. Por ejemplo, si se toma el ejemplo de búsquedas de productos por categoría, un posible ejemplo pudiera ser: Categoría sin productos asociados.		
Contexto	Proporciona mayor descripción sobre las condiciones que desencadenan el escenario.		
Evento	Representa la acción que el usuario ejecuta, en el contexto definido para el escenario.		
Resultado / Comportamiento esperado	Dado el contexto y la acción ejecutada por el usuario, la consecuencia es el comportamiento del sistema en esa situación.		

[illegible]

[illegible]