

# **BeatIt!**

## **Modelo de Diseño**

### **Versión 2.2.2**



### **Historia de revisiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
06/09/2014	1.2.1	Descripción inicial	Gonzalo Javiel
13/09/2014	1.2.2	Diagramas de casos de uso	Gonzalo Javiel
13/09/2014	1.2.3	Revisión SQA	Pablo Olivera
28/09/2014	2.1.1	Revisión SQA	Pablo Olivera
11/10/2014	2.2.1	Actualización de los diagramas de secuencia, y revisión general del documento	Gonzalo Javiel
11/10/2014	2.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera

# Contenido

## 1. Introducción

- 1.1. Propósito
- 1.2. Alcance
- 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.
- 1.4. Referencias
- 1.5. Visión general

## 2. Diseño de Casos de Uso

- 2.1. Diseño del Caso de Uso "Iniciar Sesión"
  - 2.1.1. Diagrama de paquetes
  - 2.1.2. Diagrama de Interacción
  - 2.1.3. Diseño de Flujo de eventos
  - 2.1.4. Requerimientos especiales o de implementación
- 2.2. Diseño del Caso de Uso "Listar Ranking"
  - 2.2.1. Diagrama de paquetes
  - 2.2.2. Diagrama de Interacción
  - 2.2.3. Diseño de Flujo de eventos
  - 2.2.4. Requerimientos especiales o de implementación
- 2.2. Diseño del Caso de Uso "Publicar Ranking"
  - 2.2.1. Diagrama de paquetes
  - 2.2.2. Diagrama de Interacción
  - 2.2.3. Diseño de Flujo de eventos
  - 2.2.4. Requerimientos especiales o de implementación

## 3. Diseño de Objetos

## 4. Diseño de Subsistemas

## 5. Revisión de la Interfaz de Usuario

## 6. Diseño de Datos

## **1. Introducción**

Este documento presenta una descripción del diseño del sistema, buscando profundizar en los aspectos más complejos del mismo.

### **1.1. Propósito**

El propósito de este documento es brindar un herramienta clara del diseño que facilitara las tareas de los implementadores y los verificadores en la construcción del sistema.

### **1.2. Alcance**

El documento tiene como objetivo describir el diseño del sistema unificando aspectos del mismo.

### **1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.**

Los conceptos utilizados en este documento están descriptos en el documento "Glosario".

### **1.4. Referencias**

- [1] - Propuesta de Proyecto para el curso Proyecto de Ingeniería de Software
- [2] - RQDRQ - Especificación de Requerimientos
- [3] - Glosario
- [4] - DSARQG - Descripción de la Arquitectura
- [5] - RQMOD - Modelo de Casos de Uso
- [6] - RQOOMDO - Modelo de Dominio
- [7] - DSOODDPG - Documento de Diseño del Prototipo

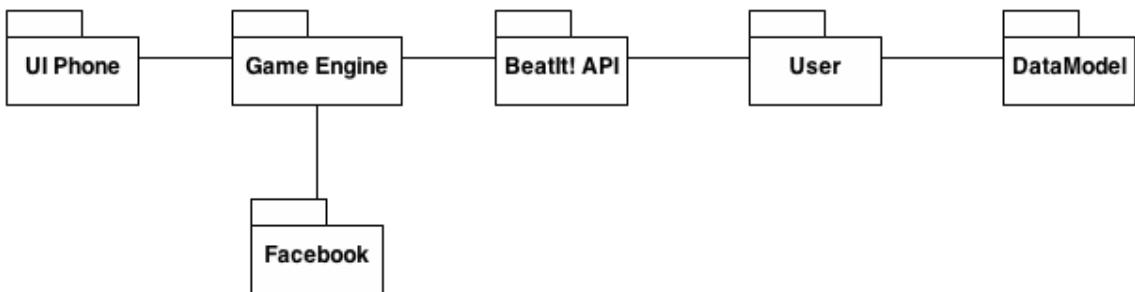
### **1.5. Visión general**

En lo que resta del documento se detallará el diseño de los casos de usos más complejos en lo que respecta a la arquitectura, luego de esto se describirán en detalle los distintos subsistemas a desarrollar y por ultimo se hace mención a los documentos de interfaces de usuario y modelo de datos que completan el diseño del sistema.

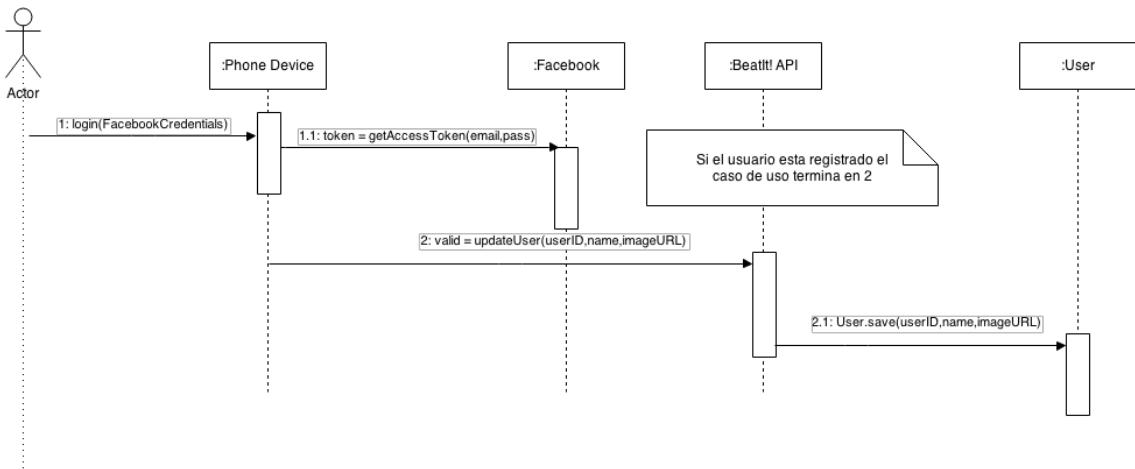
## **2. Diseño de Casos de Uso**

### **2.1. Diseño del Caso de Uso "Iniciar Sesión"**

#### **2.1.1. Diagrama de paquetes**



### 2.1.2. Diagrama de Interacción



### 2.1.3. Diseño de Flujo de eventos

No se utilizará esta vista del diseño

### 2.1.4. Requerimientos especiales o de implementación

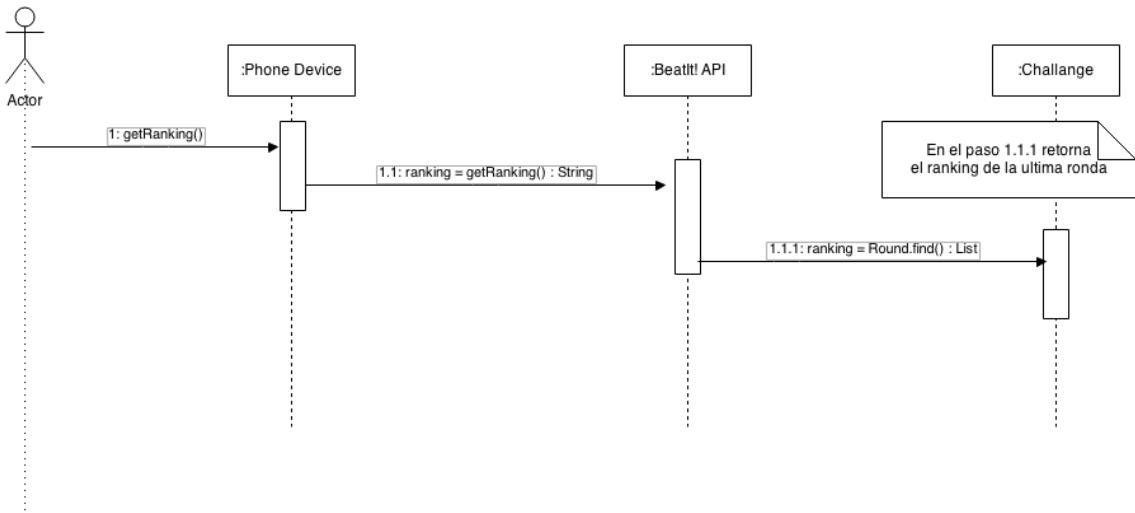
No existen requerimientos especiales para este caso de uso

## 2.2. Diseño del Caso de Uso “Listar Ranking”

### 2.2.1. Diagrama de paquetes



### 2.2.2. Diagrama de Interacción



### 2.2.3. Diseño de Flujo de eventos

No se utilizará esta vista del diseño

### 2.2.4. Requerimientos especiales o de implementación

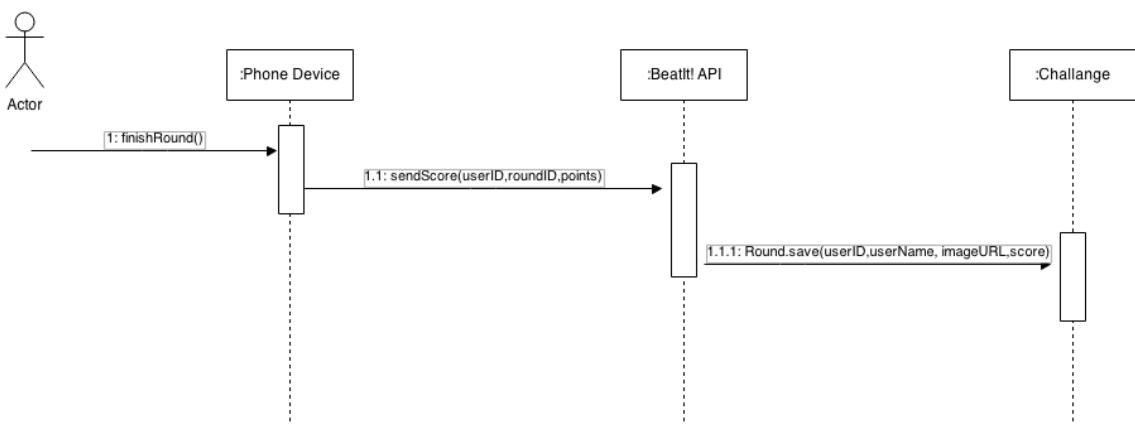
Este caso de uso no tiene requerimientos especiales

## 2.2. Diseño del Caso de Uso “Publicar Ranking”

### 2.2.1. Diagrama de paquetes



### 2.2.2. Diagrama de Interacción



### **2.2.3. Diseño de Flujo de eventos**

No se utilizará esta vista del diseño

### **2.2.4. Requerimientos especiales o de implementación**

Este caso de uso no tiene requerimientos especiales

## **3. Diseño de Objetos**

No se utilizará esta vista del diseño

## **4. Diseño de Subsistemas**

En el documento "DSARQG - Descripción de la Arquitectura" se describen en detalle los subsistemas que conforman la solución, datos como su propósito, sus funcionalidades, las dependencias entre los subsistemas y los recursos.

## **5. Revisión de la Interfaz de Usuario**

En el documento "RQPIU - Pautas UI" se detalla todo lo relativo a las interfaces de usuario.

## **6. Diseño de Datos**

En el documento "DSOOMDAG - Modelo de Datos" se detalla la especificación de la distribución de los datos y la estructura de los mismos.