

BeatIt!

Modelo de Diseño

Versión 2.2.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
06/09/2014	1.2.1	Descripción inicial	Gonzalo Javiel
13/09/2014	1.2.2	Diagramas de casos de uso	Gonzalo Javiel
13/09/2014	1.2.3	Revisión SQA	Pablo Olivera
28/09/2014	2.1.1	Revisión SQA	Pablo Olivera
11/10/2014	2.2.1	Actualización de los diagramas de secuencia, y revisión general del documento	Gonzalo Javiel
11/10/2014	2.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera

Contenido

- [1. Introducción](#)
 - [1.1. Propósito](#)
 - [1.2. Alcance](#)
 - [1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.](#)
 - [1.4. Referencias](#)
 - [1.5. Visión general](#)
- [2. Diseño de Casos de Uso](#)
 - [2.1. Diseño del Caso de Uso "Iniciar Sesión"](#)
 - [2.1.1. Diagrama de paquetes](#)
 - [2.1.2. Diagrama de Interacción](#)
 - [2.1.3. Diseño de Flujo de eventos](#)
 - [2.1.4. Requerimientos especiales o de implementación](#)
 - [2.2. Diseño del Caso de Uso "Listar Ranking"](#)
 - [2.2.1. Diagrama de paquetes](#)
 - [2.2.2. Diagrama de Interacción](#)
 - [2.2.3. Diseño de Flujo de eventos](#)
 - [2.2.4. Requerimientos especiales o de implementación](#)
 - [2.2. Diseño del Caso de Uso "Publicar Ranking"](#)
 - [2.2.1. Diagrama de paquetes](#)
 - [2.2.2. Diagrama de Interacción](#)
 - [2.2.3. Diseño de Flujo de eventos](#)
 - [2.2.4. Requerimientos especiales o de implementación](#)
- [3. Diseño de Objetos](#)
- [4. Diseño de Subsistemas](#)
- [5. Revisión de la Interfaz de Usuario](#)
- [6. Diseño de Datos](#)

1. Introducción

Este documento presenta una descripción del diseño del sistema, buscando profundizar en los aspectos más complejos del mismo.

1.1. Propósito

El propósito de este documento es brindar una herramienta clara del diseño que facilite las tareas de los implementadores y los verificadores en la construcción del sistema.

1.2. Alcance

El documento tiene como objetivo describir el diseño del sistema unificando aspectos del mismo.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.

Los conceptos utilizados en este documento están descritos en el documento "Glosario".

1.4. Referencias

- [1] - Propuesta de Proyecto para el curso Proyecto de Ingeniería de Software
- [2] - RQDRQ - Especificación de Requerimientos
- [3] - Glosario
- [4] - DSARQG - Descripción de la Arquitectura
- [5] - RQMOD - Modelo de Casos de Uso
- [6] - RQOOMDO - Modelo de Dominio
- [7] - DSOODDPG - Documento de Diseño del Prototipo

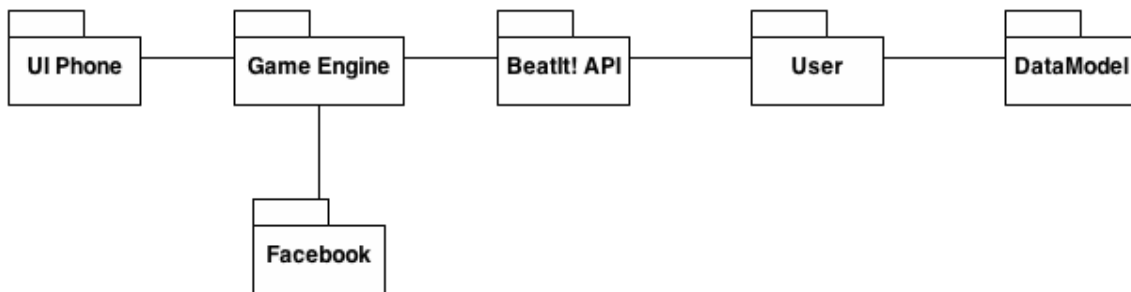
1.5. Visión general

En lo que resta del documento se detallará el diseño de los casos de usos más complejos en lo que respecta a la arquitectura, luego de esto se describirán en detalle los distintos subsistemas a desarrollar y por último se hace mención a los documentos de interfaces de usuario y modelo de datos que completan el diseño del sistema.

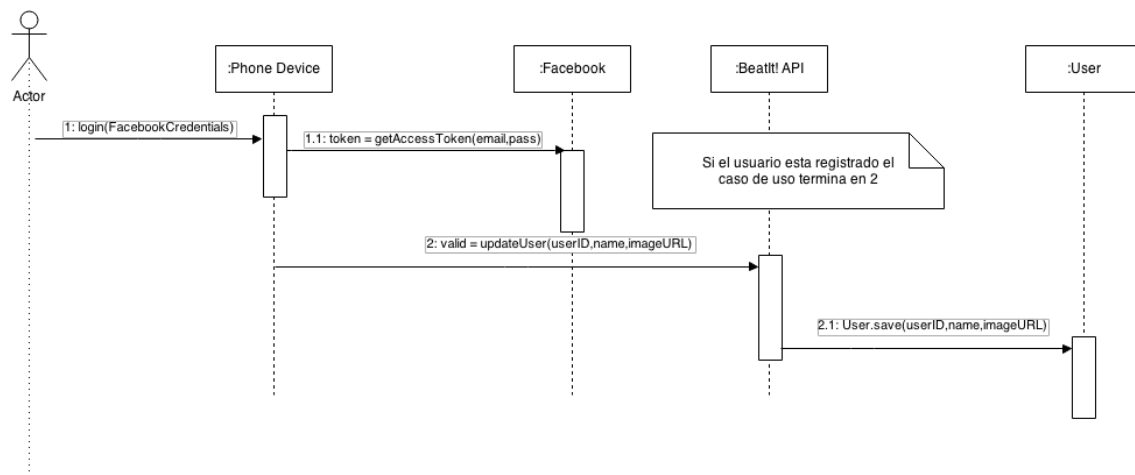
2. Diseño de Casos de Uso

2.1. Diseño del Caso de Uso "Iniciar Sesión"

2.1.1. Diagrama de paquetes



2.1.2. Diagrama de Interacción



2.1.3. Diseño de Flujo de eventos

No se utilizará esta vista del diseño

2.1.4. Requerimientos especiales o de implementación

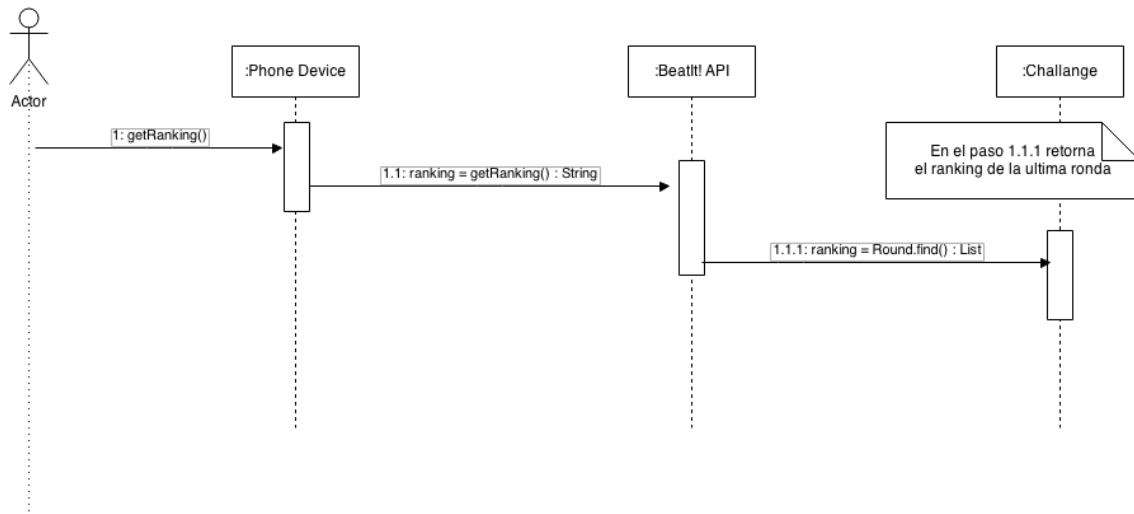
No existen requerimientos especiales para este caso de uso

2.2. Diseño del Caso de Uso "Listar Ranking"

2.2.1. Diagrama de paquetes



2.2.2. Diagrama de Interacción



2.2.3. Diseño de Flujo de eventos

No se utilizará esta vista del diseño

2.2.4. Requerimientos especiales o de implementación

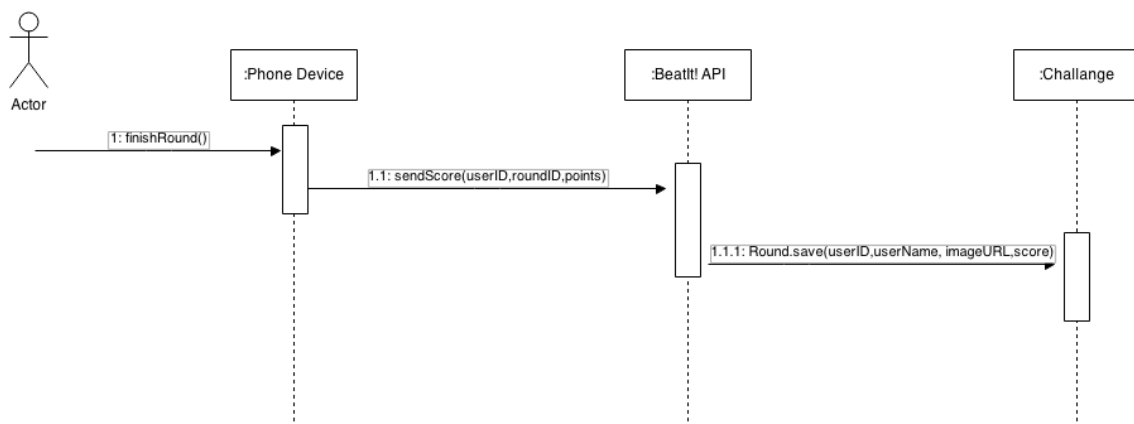
Este caso de uso no tiene requerimientos especiales

2.2. Diseño del Caso de Uso "Publicar Ranking"

2.2.1. Diagrama de paquetes



2.2.2. Diagrama de Interacción



2.2.3. Diseño de Flujo de eventos

No se utilizará esta vista del diseño

2.2.4. Requerimientos especiales o de implementación

Este caso de uso no tiene requerimientos especiales

3. Diseño de Objetos

No se utilizará esta vista del diseño

4. Diseño de Subsistemas

En el documento "DSARQG - Descripción de la Arquitectura" se describen en detalle los subsistemas que conforman la solución, datos como su propósito, sus funcionalidades, las dependencias entre los subsistemas y los recursos.

5. Revisión de la Interfaz de Usuario

En el documento "RQPIU - Pautas UI" se detalla todo lo relativo a las interfaces de usuario.

6. Diseño de Datos

En el documento "DSOOMDAG - Modelo de Datos" se detalla la especificación de la distribución de los datos y la estructura de los mismos.