

# BeatIt!

## Modelo de Datos

### Versión 1.2.2



### Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/09/2014	1.2.1	Descripción Inicial	Gonzalo Javiel
13/09/2014	1.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera

# Contenido

- [1. Colecciones de la Base de Datos](#)
  - [1.1. User](#)
  - [1.2. Challenge](#)
- [2. Características de almacenamiento](#)

## 1. Colecciones de la Base de Datos

La base de datos seleccionada para este proyecto es MongoDB.

Este tipo de bases no manejan el concepto de tablas, una posible analogía son las llamadas colecciones. En este proyecto se crearán dos colecciones, una con la información referente a los usuarios de la aplicación, y otra con los datos de los desafíos que incluirá los puntajes de los usuarios en los mismos.

A continuación se presenta el primer modelo de los documentos que se alojarán en las colecciones, teniendo en cuenta que puede ser modificado en futuras versiones sin ser un costo de desarrollo elevado dada la naturaleza de estas bases

### 1.1. User

```
{  
  _id          : Integer
```

```
, name      : String
, user      : String
, facebookID : String
, age       : Integer
}
```

## 1.2. Challenge

```
{
  name      : String
, description : String
, user      : Array
, round     : Integer
, ranking   : { userID : Integer, points : Integer }
}
```

## 2. Características de almacenamiento

En este proyecto se alojara la base de datos en la plataforma Microsoft Azure. Esta nos brinda muchas ventajas a la hora de cumplir los requerimientos de almacenamiento, Azure maneja los problemas de escalabilidad según la demanda.

A su vez presenta mecanismos de redundancia y distribución geográfica, lo que asegura la disponibilidad permanente del servicio, con recuperación automática ante cualquier falla.