

BeatIt!

Informe de Conclusiones de la Fase Versión 3.2.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
12/09/2014	1.2.1	Primer Versión	Raul Speroni
14/09/2014	1.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
11/10/2014	2.2.1	Segunda Version	Raul Speroni
11/10/2014	2.2.2	Puntos 1.3 y 1.4	Gonzalo Javiel
12/10/2014	2.2.3	Revisión SQA	Pablo Olivera
02/11/2014	3.2.1	Tercer Versión	Raúl Speroni
08/11/2014	3.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera

Contenido

1. Objetivos de la Fase

1.1 Obtener una versión beta del software (construido y con nivel de completitud y calidad adecuado para ser evaluado por el cliente).

1.1.1 Cumplimiento

1.1.2 Impacto y Riesgo Asociado

1.1.3 Acciones a Tomar

1.2 Elaborar la documentación asociada (técnica, soporte al usuario, verificación, capacitación)

1.2.1 Cumplimiento

1.3 Preparar la Fase de Transición

1.3.1. Cumplimiento

2. Evaluación de la Fase

2.1 Evaluación Global

2.2 Estado actual del Proyecto

2.3 Acciones a Tomar

2.4 Conclusiones

1. Objetivos de la Fase

1.1 Obtener una versión beta del software (construido y con nivel de completitud y calidad adecuado para ser evaluado por el cliente).

Según el cronograma la versión Beta para ambas plataformas debía entregarse al cliente en la Semana 2 de la Fase que Termina.

1.1.1 Cumplimiento

Cumplido, el producto en su versión Beta está disponible en las Stores desde el día 7/11 para ambas plataformas.

1.1.2 Impacto y Riesgo Asociado

N/A

1.1.3 Acciones a Tomar

N/A

1.2 Elaborar la documentación asociada (técnica, soporte al usuario, verificación, capacitación)

1.2.1 Cumplimiento

Al tratarse de aplicaciones móviles no se elaboró documentación de usuario, si existen y están actualizados los documentos asociados al proceso.

1.3 Preparar la Fase de Transición

1.3.1. Cumplimiento

La idea es tener feedback del cliente en la primer semana de la fase de Transición, a partir de entonces el equipo de desarrollo se abocará las correcciones que surjan y el resto del equipo a preparar la presentación final del proyecto.

2. Evaluación de la Fase

2.1 Evaluación Global

En general se cumplieron todos los objetivos de la Fase de Construcción, en particular se cumplieron los objetivos específicos de cada iteración y con los entregables. Se amplió el alcance acordado a 10 desafíos cumpliendo con la idea original del cliente.

2.2 Estado actual del Proyecto

El objetivo principal de la Fase fue obtener una versión Beta del producto en ambas plataformas que cumpliera con los requerimientos y los criterios de aceptación planteados por el cliente. El objetivo fue cumplido, solo restando la validación del cliente prevista para la semana 2 de la Fase de Transición. Los problemas que surgieron en la iteración anterior en el desempeño del equipo Android fueron resueltos con creces, siendo posible llegar a 10 desafíos en ambas plataformas.

2.3 Acciones a Tomar

Nos planteamos seguir buscando bugs al producto en el tiempo restante, mejorar la calidad del código, y la calidad del Producto en general. Actualizar la documentación del Proyecto y preparar una presentación final que refleje adecuadamente el producto construido y el proceso realizado.

2.4 Conclusiones

- Grupo consolidado.
- Esfuerzo promedio levemente por debajo de la expectativa en las últimas semanas.
- 100% de entregas previstas realizadas prácticamente todas ellas en tiempo.
- Comunicación satisfactoria con el cliente.
- Producto construido.