

BeatIt!

Documento de Validación con el Cliente

Versión 1.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/08/2014	1.0	Elaboración Inicial	Gonzalo Javiel
30/08/2014	1.1	Actualización por la comunicación telefónica del 29/8/2014	Gonzalo Javiel
30/08/2014	1.2	Revisión de SQA	Pablo Olivera

Contenido

[Productos de la Validación](#)

[Documento de Especificación de Requerimientos](#)
[Pautas para la Interfaz de Usuario](#)
[Detalle de Desafíos](#)
[Descripción Básica de la Arquitectura](#)
[Nombre de la Aplicación](#)
[Logo de la Aplicación](#)
[Conclusiones de la Validación](#)
[Métricas de la validación](#)

1. Productos de la Validación

1.1. Documento de Especificación de Requerimientos

Se le envió el documento "RQDRQ - Especificación de Requerimientos - Versión 1.3" el mismo fue aprobado por el cliente no marcando ninguna corrección adicional.

Este documento será presentado nuevamente para una próxima validación, donde se incluirá el detalle de las respuestas a las consultas generadas en la comunicación del 29 de agosto del 2014 posterior a la validación.

1.2. Pautas para la Interfaz de Usuario

Se le envió el documento "RQPIU - PautasUI.pdf - Versión 1.2" el mismo fue aprobado por el cliente no marcando ninguna corrección adicional.

1.3. Detalle de Desafíos

Se le envió el documento "Detalle de Desafíos - Versión 1.0" donde se presentaban 20 desafíos para que el cliente seleccione un subconjunto de los mismos.

El cliente eligió 5 de ellos, "El celular volador", "Tarareando", "Usain bolt", "Seguime el ritmo" y "Selfie Groupie"

En cuanto al desafío "Tarareando" el cliente sugirió un cambio de nombre. Cita textual: "...nombre más del estilo American Idol o tu voz me suena..."

1.4. Descripción Básica de la Arquitectura

En la comunicación telefónica con el cliente el día 29 de agosto del 2014 se le comento brevemente las lineas macro de la arquitectura, el cliente le pareció bien el camino adoptado.

En próximas comunicaciones sera entregado el documento "DSARQG - Descripción de la Arquitectura" para su validación dada la naturaleza tecnológica del cliente.

1.5. Nombre de la Aplicación

En la comunicación telefónica con el cliente el día 29 de agosto del 2014 se le consulto por el nombre "BeatIt!" para la aplicación, el cliente le pareció bien, quedando adoptado el mismo para el proyecto.

1.6. Logo de la Aplicación

En la comunicación telefónica con el cliente el día 29 de agosto del 2014 se le consulto por el logo diseñado para la aplicación, el cliente le pareció bien, quedando adoptado el mismo para el proyecto.

2. Conclusiones de la Validación

El cliente se mostró muy conforme con los primeros documentos entregados, las próximas validaciones incluirán los documentos del prototipo, documentos de arquitectura y alcances.

3. Métricas de la validación

El cliente acepto todos los productos a validar.