

BeatIt!

Documento de Validación con el Cliente

Versión 1.2.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/08/2014	1.0	Elaboración Inicial	Gonzalo Javiel
30/08/2014	1.1	Actualización por la comunicación telefónica del 29/8/2014	Gonzalo Javiel
30/08/2014	1.2	Revisión de SQA	Pablo Olivera
12/09/2014	1.2.1	Actualización por la comunicación vía correo electrónico del 07/09/2014 y la comunicación vía correo electrónico del 12/09/2013	Gonzalo Javiel
13/09/2014	1.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera

Contenido

[1. Productos de la Validación](#)

- [1.1. Documento de Especificación de Requerimientos](#)
- [1.2. Pautas para la Interfaz de Usuario](#)
- [1.3. Detalle de Desafíos](#)
- [1.4. Descripción Básica de la Arquitectura](#)
- [1.5. Nombre de la Aplicación](#)
- [1.6. Logo de la Aplicación](#)
- [1.8. Descripción de la Arquitectura](#)
- [1.9. Documento de Validación con el Cliente](#)
- [2. Conclusiones de la Validación](#)
- [3. Métricas de la validación](#)

1. Productos de la Validación

1.1. Documento de Especificación de Requerimientos

Se le envió el documento "RQDRQ - Especificación de Requerimientos - Versión 1.6" el mismo fue aprobado por el cliente no marcando ninguna corrección adicional.

1.2. Pautas para la Interfaz de Usuario

Se le envió el documento "RQPIU - PautasUI.pdf - Versión 1.2" el mismo fue aprobado por el cliente no marcando ninguna corrección adicional.

1.3. Detalle de Desafíos

Se le envió el documento "Detalle de Desafíos - Versión 1.0" donde se presentaban 20 desafíos para que el cliente seleccione un subconjunto de los mismos.

El cliente eligió 5 de ellos, "El celular volador", "Tarareando", "Usain bolt", "Seguime el ritmo" y "Selfie Groupie"

En cuanto al desafío "Tarareando" el cliente sugirió un cambio de nombre. Cita textual: "...nombre más del estilo American Idol o tu voz me suena..."

1.4. Descripción Básica de la Arquitectura

En la comunicación telefónica con el cliente el día 29 de agosto del 2014 se le comento brevemente las líneas macro de la arquitectura, el cliente le pareció bien el camino adoptado.

1.5. Nombre de la Aplicación

En la comunicación telefónica con el cliente el día 29 de agosto del 2014 se le consulto por el nombre "BeatIt!" para la aplicación, el cliente le pareció bien, quedando adoptado el mismo para el proyecto.

1.6. Logo de la Aplicación

En la comunicación telefónica con el cliente el día 29 de agosto del 2014 se le consulto por el logo diseñado para la aplicación, el cliente le pareció bien, quedando adoptado el mismo para el proyecto.

1.8. Descripción de la Arquitectura

Se le envió el documento "DSARQ - Especificación de Requerimientos - Versión 1.3" el mismo fue aprobado por el cliente no marcando ninguna corrección adicional.

1.9. Documento de Validación con el Cliente

Se le envió el documento "RQDVC - Especificación de Requerimientos - Versión 1.2" el mismo fue aprobado por el cliente no marcando ninguna corrección adicional.

1.10. Lista de Desafíos Viables

Se le envió el documento "Lista de desafíos viables - Versión 1.0" el mismo fue aprobado por el cliente seleccionando los siguientes desafíos: 1, 2 (Flappy Bird), 4, 6, 8, 9, 10, Extra 1, 3, 4.

2. Conclusiones de la Validación

El cliente se mostró muy conforme con los primeros documentos entregados, las próximas validaciones incluirán los documentos del prototipo, documentos de arquitectura y alcances.

La comunicación con el cliente es rápida y sin contratiempos.

3. Métricas de la validación

El cliente acepto todos los productos a validar.