

# **BeatIt!**

## **Documento de Validación con el Cliente**

### **Versión 1.2.2**



### **Historia de revisiones**

| Fecha      | Versión | Descripción   | Autor         |
|------------|---------|---|---------------|
| 26/08/2014 | 1.0     | Elaboración Inicial   | Gonzalo Javel |
| 30/08/2014 | 1.1     | Actualizacion por la comunicación telefónica del 29/8/2014  | Gonzalo Javel |
| 30/08/2014 | 1.2     | Revisión de SQA   | Pablo Olivera |
| 12/09/2014 | 1.2.1   | Actualización por la comunicación vía correo electrónico del 07/09/2014 y la comunicación vía correo electrónico del 12/09/2013 | Gonzalo Javel |
| 13/09/2014 | 1.2.2   | Revisión SQA  | Pablo Olivera |

### **Contenido**

#### [1. Productos de la Validación](#)

- 1.1. Documento de Especificación de Requerimientos
  - 1.2. Pautas para la Interfaz de Usuario
  - 1.3. Detalle de Desafíos
  - 1.4. Descripción Básica de la Arquitectura
  - 1.5. Nombre de la Aplicación
  - 1.6. Logo de la Aplicación
  - 1.8. Descripción de la Arquitectura
  - 1.9. Documento de Validación con el Cliente
2. Conclusiones de la Validación
3. Métricas de la validación

## **1. Productos de la Validación**

### **1.1. Documento de Especificación de Requerimientos**

---

Se le envió el documento "RQDRQ - Especificación de Requerimientos - Versión 1.6" el mismo fue aprobado por el cliente no marcando ninguna corrección adicional.

### **1.2. Pautas para la Interfaz de Usuario**

Se le envió el documento "RQPIU - PautasUI.pdf - Versión 1.2" el mismo fue aprobado por el cliente no marcando ninguna corrección adicional.

### **1.3. Detalle de Desafíos**

Se le envió el documento "Detalle de Desafíos - Versión 1.0" donde se presentaban 20 desafíos para que el cliente seleccione un subconjunto de los mismos.

El cliente eligió 5 de ellos, "El celular volador", "Tarareando", "Usain bolt", "Seguime el ritmo" y "Selfie Groupie"

En cuanto al desafío "Tarareando" el cliente sugirió un cambio de nombre. Cita textual: "...nombre más del estilo American Idol o tu voz me suena..."

### **1.4. Descripción Básica de la Arquitectura**

En la comunicación telefónica con el cliente el día 29 de agosto del 2014 se le comentó brevemente las líneas macro de la arquitectura, el cliente le pareció bien el camino adoptado.

### **1.5. Nombre de la Aplicación**

En la comunicación telefónica con el cliente el día 29 de agosto del 2014 se le consultó por el nombre "BeatIt!" para la aplicación, el cliente le pareció bien, quedando adoptado el mismo para el proyecto.

### **1.6. Logo de la Aplicación**

En la comunicación telefónica con el cliente el día 29 de agosto del 2014 se le consultó por el logo diseñado para la aplicación, el cliente le pareció bien, quedando adoptado el mismo para el proyecto.

### **1.8. Descripción de la Arquitectura**

Se le envió el documento "DSARQ - Especificación de Requerimientos - Versión 1.3" el mismo fue aprobado por el cliente no marcando ninguna corrección adicional.

### **1.9. Documento de Validación con el Cliente**

Se le envió el documento "RQDVC - Especificación de Requerimientos - Versión 1.2" el mismo fue aprobado por el cliente no marcando ninguna corrección adicional.

#### **1.10. Lista de Desafíos Viables**

Se le envió el documento "Lista de desafíos viables - Versión 1.0" el mismo fue aprobado por el cliente seleccionando los siguientes desafíos: 1, 2 (Flappy Bird), 4, 6, 8, 9, 10, Extra 1, 3, 4.

### **2. Conclusiones de la Validación**

El cliente se mostró muy conforme con los primeros documentos entregados, las próximas validaciones incluirán los documentos del prototipo, documentos de arquitectura y alcances.

La comunicación con el cliente es rápida y sin contratiempos.

### **3. Métricas de la validación**

El cliente acepto todos los productos a validar.