

BeatIt!

Gestión de Cambios

Versión 1.2.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
02/09/2014	1.2.1	Apertura del documento. Cambio de "entrenar juego"	Felipe García
14/09/2014	1.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera

Contenido

[Registro de Cambios](#)

[RODRO](#)

[Área del producto](#)

[Versión](#)

[Originador](#)

[Fecha](#)

[Urgencia](#)

[Necesidad](#)

[Descripción](#)

[Estado](#)

[Cambios realizados a la Versión Actual](#)

Registro de Cambios

RQDRQ

Especificación de Requerimientos de Software para BeatIt!

1. Área del producto

Requerimientos

2. Versión

Versión Anterior: 1.4

Versión Actual: 1.6

3. Originador

Marcelo Guerra - Cliente

4. Fecha

viernes 22/08/2014, reunión con el cliente

5. Urgencia

MEDIA

6. Necesidad

Cambio en la forma de ver la aplicación.

7. Descripción

En un principio se especificó que el usuario no podía repetir un desafío, que una vez finalizado, el puntaje obtenido era definitivo. Luego en la siguiente reunión el cliente expresó que sí sería posible una repetición de un desafío una cantidad X (a definir) de veces, y que el puntaje final sería el de mejor de todos los obtenidos en las distintas repeticiones.

8. Estado

APROBADO

9. Cambios realizados a la Versión Actual

Documento	Nombre	Cambio
RQDRQ	Especificación de Requerimientos	Requerimiento Funcional
DSOODDP	Documento de Diseño del Prototipo	Característica nueva
RQPIU	Pautas para Interfase de Usuario	Cambio de navegabilidad