

BeatIt!

Manejo del Ambiente Controlado

Versión 1.2.3



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
31/08/2014	1.1.1	Creación, inicio y finalización del documento	Felipe García
06/09/2014	1.1.2	Revisión de SQA	Pablo Olivera
09/09/2014	1.2.1	Actualización para iteración 2	Felipe García
10/19/2014	1.2.2	Cambio: no se usan VMs	Felipe García
14/09/2014	1.2.3	Revisión SQA	Pablo Olivera

Contenido

[Definición del Ambiente Controlado](#)

[Descripción del uso del Ambiente Controlado](#)

[Responsabilidades](#)

1. Definición del Ambiente Controlado

Se decidió inicialmente definir un ambiente controlado en una máquina virtual, disponible para los desarrolladores que deseen y puedan usarlo. Dada la realidad del proyecto, los implementadores trabajarán con sus propias PCs y eso lleva a que el rendimiento de las VM sea bueno en todas las PC, o que simplemente, el implementador se sienta más cómodo utilizando el ambiente que ya posea.

Las características de la VM definida y creada por el equipo de especialistas técnicos para su posterior distribución dentro del equipo, es la siguiente:

- Sistema Operativo Windows 7 Service Pack 1 x64
- Entorno de desarrollo Eclipse versión Kepler
- Java SDK 8 update 20
- Android ADT plugin for Eclipse versión 23.0.3
- Visual Studio Express 2013
- Navegador Google Chrome
- SmartGit (uso opcional)
- Java EclEmma & C# dotCover
- TeamCity 8.x
- Travis CI
- Java JUnit & C# UnitTestFramework
- Java CodePro Analytix & ReSharper

Y el gestor de VMs utilizado será VM Ware

2. Descripción del uso del Ambiente Controlado

Como se mencionó en el punto 1, el ambiente controlado en forma de VM será distribuido para todos quienes lo necesiten y deseen, y el mismo estará pronto para ser levantado desde un gestor VM Player.

Como se mencionó en la entrega anterior de este documento, el uso de las VMs mencionados estaba sujeto a la experiencia que sienta el equipo de desarrollo al respecto de las mismas. Ya posicionados en el comienzo del desarrollo del primer prototipo, fue bastante claro que su utilización no resultaba conveniente teniendo en cuenta que eran varios quienes no podían correrlas en un rendimiento aceptable para trabajar, y también quienes prefirieron utilizar su entorno habitual. Es por esto, que se decidió finalmente no utilizar las VMs creadas y que cada desarrollador trabaje en su ambiente personal, aunque las máquinas virtuales se mantienen respaldadas en caso de resultar útiles en un futuro.

De todas maneras, es de vital importancia que cumpla con tener instaladas las versiones de las herramientas especificadas en el punto anterior (aquellas instaladas en las VMs creadas en un principio) de los distintos SDK y herramientas. Esto deberá ser corroborado por el grupo de especialistas técnicos y el responsable de SCM previo al comienzo de la etapa de construcción del producto, a los efectos de reducir conflictos de versiones o variables de configuración propias de cada sistema.

3. Responsabilidades

Responsabilidad	Responsable
Construcción del Ambiente Controlado	Especialistas Técnicos y responsable de SCM
Distribución del Ambiente Controlado	Especialistas Técnicos y responsable de SCM
Comprobación de versiones	Especialistas Técnicos y responsable de SCM

En casos de inconsistencia entre los ambientes manejados por los diferentes implementadores, el responsable de SCM deberá corregir esta situación instalando u ordenando instalar las versiones acorde a lo definido para continuar trabajando en armonía.