

BeatIt!

Evaluación de Verificación & Reportes de pruebas

Versión 3.1.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
20/09/2014	2.1.1	Completado inicial	Emiliano Vázquez
21/09/2014	2.1.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
04/10/2014	2.2.1	Ampliación y Ajustes	Emiliano Vázquez
05/10/2014	2.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
19/10/2014	3.1.1	Actualización	Emiliano Vázquez
19/10/2014	3.1.2	Revisión SQA	Pablo Olivera

Contenido

- [Evaluación de Verificación Unitaria](#)
- [Evaluación de la Integración](#)
- [Evaluación de Verificación de Documentos](#)
- [Evaluación de Verificación de Sistema](#)
 - [Defectos de Software \(Windows Phone\)](#)
 - [Abiertos](#)
 - [Defectos de Software \(Android\)](#)
 - [Abiertos](#)
 - [Cerrados](#)
- [Reporte de pruebas](#)
 - [Cobertura](#)
 - [Estadísticas](#)
 - [Inspección de código](#)

Objetivos de la Verificación

Se construyó el segundo prototipo, la presente verificación tiene por objetivo constatar el correcto funcionamiento de cada flujo alternativo y principal del desafío "Callar al perro", "Despertame a tiempo" e "Invitá a tus amigos".

1. Evaluación de Verificación Unitaria

Actualmente los equipos de desarrollo se encuentran haciendo pruebas unitarias en paralelo a nuevas implementaciones.

La cobertura en ambos prototipos es baja, si bien ha mejorado aún representa un riesgo considerable alcanzar el criterio de aceptación de cobertura 75%.

Se registro en el Acta de Reunión con el cliente que la cobertura puede únicamente considerar lógica de negocio, no siendo necesarias las pruebas sobre la interfaz de usuario de los sistemas.

2. Evaluación de la Integración

Los elementos del alcance de la presente iteración se han integrado con éxito sobre los prototipos existentes de la primera iteración. La interoperabilidad de componentes es óptima.

Asimismo los componentes propios de la presente interacción se integran entre si, sin constatarse ningún defecto.

3. Evaluación de Verificación de Documentos

Información disponible en los Informe de Verificación de Documentos quincenales (VRIVDG6).

4. Evaluación de Verificación de Sistema

4.1. Defectos de Software (Windows Phone)

4.1.1. Abiertos

		Alerta del EL celular volador enhancement	
#31 opened 18 hours ago by cristianbauza			
		Ver el Mensaje Whake Me Up! enhancement	 1
#30 opened 22 hours ago by cristianbauza			
		Camel Case En la UI enhancement	
#29 opened a day ago by goja288			
		Idioma App bug	
#24 opened 5 days ago by pablolivera  Segundo Prototipo			

4.1.2. Cerrados

	[Ranking] TextBlock Puntaje bug		1
#12	opened 8 days ago by malayonoyarbide	Segundo Prototipo	
	[Ranking] Progreso de actualización enhancement		0
#11	opened 12 days ago by malayonoyarbide	Segundo Prototipo	
	[Ranking] Celda bug		0
#10	opened 12 days ago by malayonoyarbide	Segundo Prototipo	
	[Login] Iniciar sesión por primera vez bug		0
#9	opened 12 days ago by malayonoyarbide	Segundo Prototipo	
	Reducir la velocidad del desafío Usain Bolt a 15kms/h enhancement		2
#8	opened 15 days ago by goja288		
	Minimizar la cantidad de líneas de separacion en la UI de "Usain Bolt" todo		1
#7	opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	
	Corregir la simetria en la UI de "Usain Bolt" todo		1
#6	opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	
	Revisar las traducciones en el codigo todo		1
#5	opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	
	Quitar los catch de todo el codigo todo		0
#4	opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	
	Modificar la firma de los metodos que no cumplen con los estandares todo		1
#3	opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	
	[Todos los desafíos] Idioma - Duration: "..." bug		1
#28	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Wake Me Up] Error en cantidad de intentos bug		1
#27	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Wake Me Up] Forma de juego de cada intento enhancement		3
#26	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Ranking] Idioma al enviar puntaje bug		1
#25	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Login] Idioma bug		1
#23	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Can You Play?] Idioma bug		1
#22	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Wake Me Up] Idioma bug		0
#21	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Can You Play?] Corregir nombre en pantallas bug		1
#20	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Can You Play?] Corregir descripción bug		1
#19	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Login] Login enhancement		1
#18	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Desafío finalizado] Start Date enhancement		1
#17	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Cerrar Sesión] Progreso de cierre enhancement		1
#16	opened 5 days ago by pablolivera	Segundo Prototipo	
	[Cerrar Sesión] Mensaje de confirmación enhancement		1
#15	opened 8 days ago by malayonoyarbide	Segundo Prototipo	
	[Desafío Invitar Amigos] Animación bug		1
#14	opened 8 days ago by malayonoyarbide	Segundo Prototipo	
	[Desafíos] Tiempo restante bug		0
#13	opened 8 days ago by malayonoyarbide	Segundo Prototipo	

		Cambiar en State.cs las funciones getX setX por Properties todo	1
		#2 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo	
		Remover los using que no se usan todo	0
		#1 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo	

4.2. Defectos de Software (Android)

4.2.1. Abiertos

		Eliminar clases que no se usan	0
		#62 opened 22 hours ago by goja288	
		[Wake Me Up] Alert indicando resultado de última repetición y botón para comenzar otra repetición	0
		wontfix #61 opened a day ago by aleb89	
		Falta feedback Wake Me Up enhancement	0
		#54 opened 5 days ago by vazquezemillano	
		imagenes enhancement	0
		#50 opened 6 days ago by raulisperoni	
		[Usain Bolt] Traducir el codigo a inglés todo	1
		#32 opened 11 days ago by aleb89	
		Sin conexion enhancement	3
		#28 opened 11 days ago by raulisperoni	
		BeatIt no esta centrado enhancement	0
		#25 opened 12 days ago by raulisperoni	
		Agregar el efecto de slide en la navegacion en los tabs enhancement	1
		#18 opened 15 days ago by goja288 Alpha	
		Tests todo	0
		#6 opened on Sep 19 by martin-steglich Segundo Prototipo	

4.2.2. Cerrados

		[Despertame a Tiempo] Traducir el codigo a inglés enhancement		 0
#33 opened 11 days ago by aleb89				
		[Callar al Perro] No puedo callar al perro bug		 1
#31 opened 11 days ago by aleb89				
		[Callar al Perro] Ocultar el botón de "Comenzar Desafio" una vez que empieza bug		 1
#30 opened 11 days ago by aleb89				
		[Despertame a Tiempo] Mostrar pantalla de resultados anteriores previo a comenzar el desafio enhancement		 0
#29 opened 11 days ago by aleb89				
		Despiertame a Tiempo enhancement		 3
#27 opened 12 days ago by raulisperoni				
		Ranking, Fotos enhancement		 2
#26 opened 12 days ago by raulisperoni				
		Invita a tus amigos bug enhancement		 3
#24 opened 12 days ago by raulisperoni				
		Español / Inglés en los textos que se le muestran a los usuarios bug		 5
#23 opened 12 days ago by raulisperoni  Segundo Prototipo				
		[Callar al Perro] Crashea al callar al perro bug		 1
#22 opened 12 days ago by raulisperoni  Segundo Prototipo				
		Corregir tiempo restante en "Desafio Usain Bolt" bug		 2
#21 opened 15 days ago by aleb89				
		Botón de rendirse en "Callar Al Perro" enhancement		 1
#20 opened 15 days ago by aleb89				
		Botón de rendirse en "Despertame A Tiempo" enhancement		 1
#19 opened 15 days ago by aleb89				
		Reducir la velocidad del desafio Usain Bolt a 15kms/h enhancement		 1
#17 opened 15 days ago by goja288  Segundo Prototipo				
		Minimizar la cantidad de lineas de separacion en la UI de "Usain Bolt" todo		 1
#16 opened 15 days ago by goja288  Segundo Prototipo				

		Campo Attempts falta en la UI enhancement		 0
		#60 opened 5 days ago by vazquezemillano		
		Tiempo restante de la ronda		 0
		#59 opened 5 days ago by vazquezemillano		
		Traducción al español de nombre desafío enhancement		 0
		#58 opened 5 days ago by vazquezemillano		
		Botón descentrado enhancement		 1
		#57 opened 5 days ago by vazquezemillano		
		Dependencia con app de Facebook enhancement		 1
		#56 opened 5 days ago by vazquezemillano		
		Información faltante Shut the dog enhancement		 1
		#55 opened 5 days ago by vazquezemillano		
		Puntaje Shut the dog bug		 0
		#53 opened 5 days ago by vazquezemillano		
		despertame a tiempo bug		 3
		#52 opened 5 days ago by raulisperoni		
		invita a tus amigos... bug		 1
		#51 opened 5 days ago by raulisperoni		
		despertame a tiempo		 6
		#49 opened 6 days ago by raulisperoni		
		state.getLastFinishDateTime() es null en Callar Al Perro bug		 1
		#48 opened 7 days ago by felipegarcia92		
		Siempre se crea Callar al Perro en level 2 bug		 1
		#47 opened 7 days ago by felipegarcia92		
		Se me rehabilita jugar a callar al perro		 1
		#46 opened 7 days ago by vazquezemillano		
		Callar al perro, nunca empieza		 2
		#45 opened 7 days ago by vazquezemillano		
		Crashea la app inmediatamente luego de entrar		 1
		#44 opened 7 days ago by vazquezemillano		

	Minimizar la cantidad de líneas de separacion en la UI de "Usain Bolt" todo		1
#16	opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	
	Corregir la simetria en la UI de "Usain Bolt" todo		1
#15	opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	
	Traducir el codigo a ingles todo		1
#14	opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	
	Arreglar estructura del proyecto. Usain Bolt no es más el Challenge in Progress enhancement		3
#13	opened 24 days ago by aleb89	Segundo Prototipo	
	Cambios en Usain Bolt		0
#12	opened 25 days ago by martin-steglich		
	Probar que la aplicación cargue los strings en el idioma correcto (español o inglés)		1
#11	opened 29 days ago by aleb89		
	Arreglar flechas del ActionBar enhancement		2
#10	opened on Sep 19 by aleb89		
	El tiempo restante (en español) dice: "XX seconds". Tenemos que cambiarlo a "XX segundos". enhancement		1
#9	opened on Sep 19 by aleb89		
	No cambiar la dificultad del desafío UB en la misma semana enhancement		0
#8	opened on Sep 19 by aleb89	Segundo Prototipo	
	Cambiar mensaje descriptivo del desafío UB en el listado bug		1
#7	opened on Sep 19 by aleb89		
	Tomar hora local para el comienzo del desafío enhancement		4
#5	opened on Sep 19 by aleb89		
	Sacar menú de opciones enhancement		2
#4	opened on Sep 19 by aleb89		
	Reiniciar contador automáticamente al comenzar nuevamente el desafío bug		4
#3	opened on Sep 19 by aleb89		
	Caja verde en Ranking bug		0
#2	opened on Sep 18 by fellpegarola92		
	Color de Texto de Pestañas no seleccionadas enhancement		0
#1	opened on Sep 18 by fellpegarola92		

6. Reporte de pruebas

En acuerdo con el director de proyecto se hizo una consolidación del documento Evaluación de Verificación y Reportes de prueba con el fin de ganar tiempo y facilitar la lectura.

6.1. Cobertura

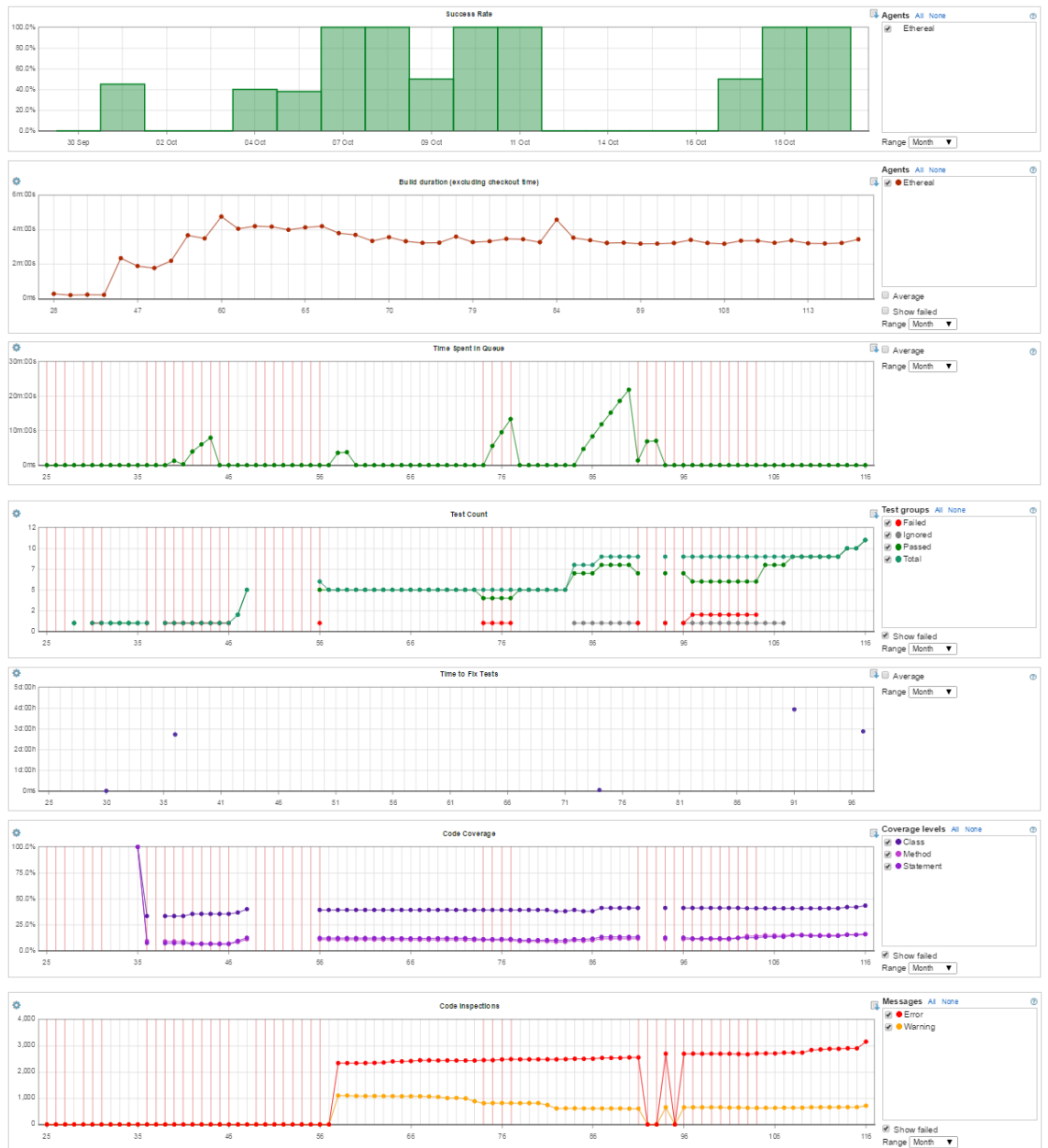
Overall Coverage Summary for Assembly: BeatIt!

Namespace	Class, %	Method, %	Statements, %
all types	34.6% (16/46)	14% (62/443)	12.4% (507/4091)

Coverage Breakdown

Namespace	Class, %	Method, %	Statements, %
BeatIt_	0% (0/2)	0% (0/13)	0% (0/59)
BeatIt_._AppCode.Challenges	100% (10/10)	67.5% (27/40)	64.9% (289/445)
BeatIt_._AppCode.Classes	100% (2/2)	75% (3/4)	90.5% (38/42)
BeatIt_._AppCode.Controllers	50% (1/2)	19.2% (5/26)	26.1% (79/303)
BeatIt_._AppCode.CustomControls	0% (0/2)	0% (0/4)	0% (0/33)
BeatIt_._AppCode.Datatypes	100% (2/2)	100% (2/2)	100% (21/21)
BeatIt_._AppCode.Pages	0% (0/14)	0% (0/134)	0% (0/1742)
BeatIt_._Resources	100% (1/1)	29.1% (25/86)	30.4% (80/263)
SQLite	0% (0/11)	0% (0/134)	0% (0/1183)

6.2. Estadísticas



6.3. Inspección de código

-
- ⊖ **C# Compiler Errors**
(Errors) (478)
 - ⊖ **Code Notification**
 - Object/markup extension of invalid type (Errors) (113)
 - XAML resource of invalid type (Errors) (1)
 - ⊖ **Common Practices and Code Improvements**
 - Member can be made private: Non-private accessibility (2)
 - ⊖ **Constraints Violations**
 - Inconsistent Naming (15)
 - ⊖ **Redundancies in Code**
 - Redundant using directive (1)
 - ⊖ **Redundancies in Symbol Declarations**
 - Redundant class or interface specification in base types list (1)
 - Type or type member is never used: Non-private accessibility (44)
 - ⊖ **XAML Errors**
(Errors) (14)