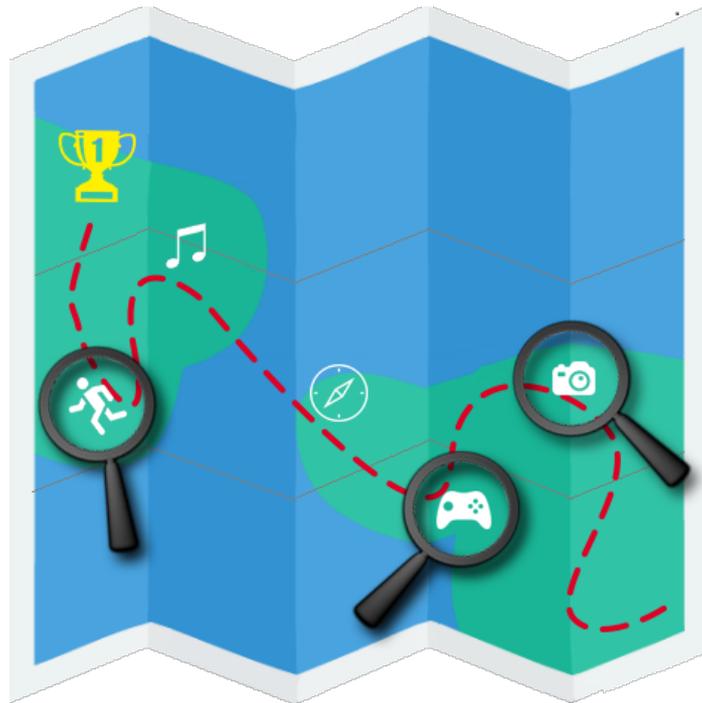


BeatIt!

Evaluación de Verificación & Reportes de pruebas

Versión 3.2.4



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
20/09/2014	2.1.1	Completado inicial	Emiliano Vázquez
21/09/2014	2.1.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
04/10/2014	2.2.1	Ampliación y Ajustes	Emiliano Vázquez
05/10/2014	2.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
19/10/2014	3.1.1	Actualización	Emiliano Vázquez
19/10/2014	3.1.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
02/11/2014	3.2.1	Actualización	Emiliano Vázquez
02/11/2014	3.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
08/11/2014	3.2.3	Actualización	Emiliano Vázquez
08/11/2014	3.2.4	Revisión SQA	Pablo Olivera

Contenido

- [Evaluación de Verificación Unitaria](#)
- [Evaluación de la Integración](#)
- [Evaluación de Verificación de Documentos](#)
- [Evaluación de Verificación de Sistema](#)
 - [Defectos de Software \(Windows Phone\)](#)
 - [Abiertos](#)
 - [Defectos de Software \(Android\)](#)
 - [Abiertos](#)
 - [Cerrados](#)
- [Reporte de pruebas](#)
 - [Cobertura Windows Phone](#)
 - [Cobertura Android](#)
 - [Estadísticas](#)
 - [Inspección de código](#)

Objetivos de la Verificación

Se construyó la versión beta del producto, la presente verificación tiene por objetivo constatar el correcto funcionamiento de cada flujo alternativo y principal del desafío "Bouncing Game", "Thorw the Phone", "Catch me", "Text & Color", "Song Complete" y "Selfie Group".

1. Evaluación de Verificación Unitaria

Ha dejado de ser un riesgo alto el no alcanzar la cobertura mínima aceptable para pasar a ser de riesgo medio, este cambio es debido a una recuperación en cantidad de pruebas unitarias y un tiempo remanente disponible al termino de la implementación del producto.

2. Evaluación de la Integración

Los elementos del alcance de la presente iteración se han integrado con éxito sobre el segundo prototipo. La interoperabilidad de componentes es óptima.

Asimismo los componentes propios de la presente interacción se integran entre si, sin constatarse ningún defecto.

Los seis nuevos desafíos ya son parte del producto junto a los 4 anteriores.

3. Evaluación de Verificación de Documentos

Información disponible en los Informe de Verificación de Documentos quincenales (VRIVDG6). En la presente iteración no se presenta este documento debido a no constatarse errores.

La mayoría de los documentos ya terminaron de ajustarse o están cerrados por lo que se considerará improbable se introduzcan nuevos errores o inconsistencias de aquí al cierre del proyecto.

4. Evaluación de Verificación de Sistema

4.1. Defectos de Software (Windows Phone)

4.1.1. Abiertos

  Ranking - Funcionamiento del envío de puntajes todo	  2
#72 opened 8 days ago by MBERguer 	
  [Callar al Perro] Ladrido. enhancement	  0
#62 opened 8 days ago by pablolivera 	
  Sincronizar estados de los desafíos. todo	  0
#57 opened 8 days ago by malayonoyarbide 	
  [Detalle de Desafio] Titulos bug	  0
#55 opened 8 days ago by malayonoyarbide 	
  Bouncing Game - Se apaga la pantalla bug	  1
#46 opened 10 days ago by pablolivera	
  Carpeta Librerías debería llamarse Libraries todo	  0
#43 opened 14 days ago by goja288 	

4.1.2. Cerrados

		[Logout] Comportamiento del botón		1
	#73	opened 7 days ago by malayonoyarbide		Beta
		[BeatIt!] Intro		1
	#71	opened 8 days ago by pablolivera		Beta
		[Catch Me] Description		1
	#70	opened 8 days ago by pablolivera		Beta
		[Song Quiz] Descripción		1
	#69	opened 8 days ago by pablolivera		Beta
		[Color y Texto] Título y descripción		1
	#68	opened 8 days ago by pablolivera		Beta
		[Atrápame Si Puedes] Descripción		1
	#67	opened 8 days ago by pablolivera		Beta
		[Usain Bolt] Descripción		1
	#66	opened 8 days ago by pablolivera		Beta
		[Throw The Phone] Descripción y título		1
	#65	opened 8 days ago by pablolivera		Beta
		[Bouncing Game] Descripción		1
	#64	opened 8 days ago by pablolivera		Beta
		[Quieres Jugar?] Descripción		1
	#63	opened 8 days ago by pablolivera		Beta
		[Callar Al Perro] Descripción		1
	#61	opened 8 days ago by pablolivera		Beta
		[Selfie Groupie] Titulo y description		1
	#60	opened 8 days ago by pablolivera		Beta

<input type="checkbox"/>		[Selfie roupie] #59 opened 2 days ago by pablolivera		1
<input type="checkbox"/>		Lista de desafios - tick de completado enhancement #58 opened 2 days ago by pablolivera ↑ Beta		1
<input type="checkbox"/>		[Desafio Wake Me Up] Boton atras bug #56 opened 2 days ago by malayonyarbide ↑ Beta		2
<input type="checkbox"/>		[Desafio Can you play?] UI varios bug #54 opened 2 days ago by malayonyarbide ↑ Beta		1
<input type="checkbox"/>		[Desafio Throw the Phone] UI varios bug #53 opened 2 days ago by malayonyarbide ↑ Beta		1
<input type="checkbox"/>		[Desafio Selfie Group] UI varios bug #51 opened 2 days ago by malayonyarbide ↑ Beta		1
<input type="checkbox"/>		Quitar MessageBox enhancement #45 opened 4 days ago by pablolivera ↑ Alpha		1
<input type="checkbox"/>		Agregar descripción - Song complete y Color & text #44 opened 4 days ago by pablolivera		1
<input type="checkbox"/>		Wake Me Up! - Descripción cortada y mensaje de finalizado bug #41 opened 12 days ago by pablolivera ↑ Alpha		2
<input type="checkbox"/>		Bouncing Game - Problema con el mensaje de finalizado bug #40 opened 12 days ago by pablolivera ↑ Alpha		0
<input type="checkbox"/>		Selfie Group corregir el título todo #39 opened 13 days ago by goja288		1
<input type="checkbox"/>		Agregar en wake me up progress bar como en atrapame si puedes todo #38 opened 13 days ago by goja288		1
<input type="checkbox"/>		Mejorar la descripcion de todos los desafios todo #37 opened 13 days ago by goja288		1
<input type="checkbox"/>		Descripcion inicial todo #36 opened 13 days ago by goja288		1
<input type="checkbox"/>		Wake Me Up! - Siempre Muestra la decipcion de desafio facil #32 opened 13 days ago by MBerguer		0
<input type="checkbox"/>		Alerta del EL celular volador enhancement #31 opened 15 days ago by cristianbauza		1
<input type="checkbox"/>		Ver el Mensaje Whake Me Up! enhancement #30 opened 15 days ago by cristianbauza		2
<input type="checkbox"/>		Camel Case En la UI enhancement #29 opened 15 days ago by goja288		1
<input type="checkbox"/>		[Todos los desafios] Idioma - Duration: "..." bug #28 opened 19 days ago by pablolivera ↑ Segundo Prototipo		1
<input type="checkbox"/>		[Wake Me Up] Error en cantidad de intentos bug #27 opened 19 days ago by pablolivera ↑ Segundo Prototipo		1
<input type="checkbox"/>		[Wake Me Up] Forma de juego de cada intento enhancement #26 opened 19 days ago by pablolivera ↑ Segundo Prototipo		3

	[Ranking] Idioma al enviar puntaje bug	#25 opened 19 days ago by pablolivera ↕ Segundo Prototipo	1
	Idioma App bug	#24 opened 19 days ago by pablolivera ↕ Segundo Prototipo	2
	[Login] Idioma bug	#23 opened 19 days ago by pablolivera ↕ Segundo Prototipo	1
	[Can You Play?] Idioma bug	#22 opened 19 days ago by pablolivera ↕ Segundo Prototipo	1
	[Wake Me Up] Idioma bug	#21 opened 19 days ago by pablolivera ↕ Segundo Prototipo	0
	[Can You Play?] Corregir nombre en pantallas bug	#20 opened 19 days ago by pablolivera ↕ Segundo Prototipo	1
	[Can You Play?] Corregir descripción bug	#19 opened 19 days ago by pablolivera ↕ Segundo Prototipo	1
	[Login] Login enhancement	#18 opened 19 days ago by pablolivera ↕ Segundo Prototipo	1
	[Desafío finalizado] Start Date enhancement	#17 opened 19 days ago by pablolivera ↕ Segundo Prototipo	1
	[Cerrar Sesión] Progreso de cierre enhancement	#16 opened 19 days ago by pablolivera ↕ Segundo Prototipo	1
	[Cerrar Sesión] Mensaje de confirmación enhancement	#15 opened 22 days ago by malayonyarbide ↕ Segundo Prototipo	1
	[Desafío Invitar Amigos] Animación bug	#14 opened 22 days ago by malayonyarbide ↕ Segundo Prototipo	1
	[Desafíos] Tiempo restante bug	#13 opened 22 days ago by malayonyarbide ↕ Segundo Prototipo	0

	[Ranking] TextBlock Puntaje bug	#12 opened 8 days ago by malayonoyarbide Segundo Prototipo		1
	[Ranking] Progreso de actualización enhancement	#11 opened 12 days ago by malayonoyarbide Segundo Prototipo		0
	[Ranking] Celda bug	#10 opened 12 days ago by malayonoyarbide Segundo Prototipo		0
	[Login] Iniciar sesión por primera vez bug	#9 opened 12 days ago by malayonoyarbide Segundo Prototipo		0
	Reducir la velocidad del desafío Usain Bolt a 15kms/h enhancement	#8 opened 15 days ago by goja288		2
	Minimizar la cantidad de líneas de separacion en la UI de "Usain Bolt" todo	#7 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo		1
	Corregir la simetria en la UI de "Usain Bolt" todo	#6 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo		1
	Revisar las traducciones en el codigo todo	#5 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo		1
	Quitar los catch de todo el codigo todo	#4 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo		0
	Modificar la firma de los metodos que no cumplen con los estandares todo	#3 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo		1
	[Todos los desafíos] Idioma - Duration: "..." bug	#28 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		1
	[Wake Me Up] Error en cantidad de intentos bug	#27 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		1
	[Wake Me Up] Forma de juego de cada intento enhancement	#26 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		3
	[Ranking] Idioma al enviar puntaje bug	#25 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		1
	[Login] Idioma bug	#23 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		1
	[Can You Play?] Idioma bug	#22 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		1
	[Wake Me Up] Idioma bug	#21 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		0
	[Can You Play?] Corregir nombre en pantallas bug	#20 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		1
	[Can You Play?] Corregir descripción bug	#19 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		1
	[Login] Login enhancement	#18 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		1
	[Desafío finalizado] Start Date enhancement	#17 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		1
	[Cerrar Sesión] Progreso de cierre enhancement	#16 opened 5 days ago by pablolivera Segundo Prototipo		1
	[Cerrar Sesión] Mensaje de confirmación enhancement	#15 opened 8 days ago by malayonoyarbide Segundo Prototipo		1
	[Desafío Invitar Amigos] Animación bug	#14 opened 8 days ago by malayonoyarbide Segundo Prototipo		1
	[Desafíos] Tiempo restante bug	#13 opened 8 days ago by malayonoyarbide Segundo Prototipo		0

<input type="checkbox"/>		Cambiar en State.cs las funciones getX setX por Properties todo	1
		#2 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo	
<input type="checkbox"/>		Remover los using que no se usan todo	0
		#1 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo	

4.2. Defectos de Software (Android)

4.2.1. Abiertos

<input type="checkbox"/>		Alineacion vertical de los elementos de la ui de los desafios	0
		#104 opened 22 hours ago by goja288	
<input type="checkbox"/>		Titulo de los desafios	0
		#103 opened 22 hours ago by goja288	
<input type="checkbox"/>		Tipo de letra descripcion desafios	0
		#102 opened 22 hours ago by goja288	
<input type="checkbox"/>		[Text & Color] Icono más chico	0
		#101 opened 22 hours ago by goja288	
<input type="checkbox"/>		[Usain Bolt] Cambio?? no es un issue enhancement	0
		#100 opened 22 hours ago by goja288	
<input type="checkbox"/>		[Can You Play?] Si no tienes la app no funciona	1
		#96 opened 23 hours ago by goja288	
<input type="checkbox"/>		[Throw The Phone] Interfaz desalineada	0
		#95 opened 23 hours ago by goja288	
<input type="checkbox"/>		Imagenes Store	0
		#94 opened 23 hours ago by goja288	
<input type="checkbox"/>		[SongComplete] descripción todo	0
		#93 opened a day ago by martin-steglich	
<input type="checkbox"/>		Tamaño fuente	0
		#92 opened a day ago by raulsperoni	

		[Shut the dog] Cálculo de puntaje bug		
<small>#91 opened 8 days ago by vazquezemillano</small>				
		[SongComplete] Barra de progreso bug		
<small>#88 opened 8 days ago by vazquezemillano</small>				
		[Bouncing Game] Cambiar círculos de las bolas por las imágenes enhancement		
<small>#86 opened 8 days ago by aleb89</small>				
		Colores desde la clase challenge todo		
<small>#80 opened 12 days ago by martin-steglich</small>				
		[Bouncing Game] La bola negra se reubica antes de colisionar wontfix		
<small>#77 opened 12 days ago by aleb89</small>				
		Sacar las imagenes de la raiz del proyecto y utilizar una de resources. enhancement		
<small>#65 opened 14 days ago by goja288</small>				
		[Wake Me Up] Alert indicando resultado de última repetición y botón para comenzar otra repetición		
<small>wontfix #61 opened 21 days ago by aleb89</small>				
		Fotos de perfil de Facebook enhancement		
<small>#50 opened 26 days ago by raulsperoni</small>				
		Título "Beattt" en ActionBar no está centrado enhancement		
<small>#25 opened on Oct 7 by raulsperoni</small>				
		Tests todo		
<small>#6 opened on Sep 19 by martin-steglich Segundo Prototipo</small>				

4.2.2. Cerrados

  [Song Quiz] El título esta muy pegado al header y es diferente entre desafios  	#99 opened 22 hours ago by goja288
  [Bouncing Game] El título esta muy pegado al header y es diferente entre desafios  	#98 opened 23 hours ago by goja288
  [Wake me Up] El título esta muy pegado al header y es diferente entre desafios  	#97 opened 23 hours ago by goja288
  [Bouncing Game] Cantidad de intentos 	#90 opened 8 days ago by vazquezemilliano
  Descripciones 	#89 opened 8 days ago by vazquezemilliano
  [Bouncing Game] Descripción enhancement 	#87 opened 8 days ago by pablolivera Beta
  [Bouncing Game] El tiempo del timer desde la lógica todo  	#85 opened 8 days ago by martin-steglich
  [Shut The Dog] No te lleva a ChallengeFinished bug  	#84 opened 9 days ago by felipegarola92
  [Shut The Dog] Perro sigue ladrando bug  	#83 opened 9 days ago by felipegarola92
  Song Complete - Cortar Cancion  	#82 opened 10 days ago by MBerguer
  Song Complete - Mal Logica  	#81 opened 10 days ago by MBerguer
  [Song Complete] click en los botones antes de que suene la música bug  	#79 opened 12 days ago by martin-steglich
  [Catch Me][Bouncing Game] eliminar código del diálogo en construcción todo 	#78 opened 12 days ago by martin-steglich
  [Song Complete] Las canciones se cortan antes de que finalice el tiempo.  	#76 opened 14 days ago by martin-steglich
  [SongComplete] Pasar audios a MIDI enhancement 	#75 opened 14 days ago by aleb89

		¿Quieres Jugar? - UI #74 opened 8 days ago by MBERguer			3
		Wake Me Up! Bouncing game Usain Bolt - Distancias #73 opened 8 days ago by MBERguer			0
		[Catch Me] Logica #72 opened 8 days ago by MBERguer			0
		[Catch Me] Botones #71 opened 8 days ago by MBERguer			0
		[Catch Me] ProgressBar #70 opened 8 days ago by MBERguer			0
		Text & Color #69 opened 8 days ago by MBERguer			0
		[Text&Color] Cambiar la descripción todo #68 opened 8 days ago by martin-steglich			0
		[Song Complete] Sigue sonando después que cerras el desafío bug #67 opened 8 days ago by martin-steglich			0
		[Shut the dog] Si dejas la mano en el sensor, ganás siempre. bug #66 opened 8 days ago by martin-steglich			1
		[Song Complete] Varias cosas bug #64 opened 11 days ago by martin-steglich			1
		Estados desde el servidor todo #63 opened 12 days ago by martin-steglich			0
		Eliminar clases que no se usan #62 opened 15 days ago by goja288			0
		Campo Attempts falta en la UI enhancement #60 opened 19 days ago by vazquezemillano			0
		Tiempo restante de la ronda #59 opened 19 days ago by vazquezemillano			0

		Traducción al español de nombre desafío enhancement			0
		#58 opened 19 days ago by vazquezemilliano			
		Botón descentrado enhancement			1
		#57 opened 19 days ago by vazquezemilliano			
		Dependencia con app de Facebook enhancement			1
		#56 opened 19 days ago by vazquezemilliano			
		Información faltante Shut the dog enhancement			1
		#55 opened 19 days ago by vazquezemilliano			
		Falta feedback Wake Me Up enhancement			1
		#54 opened 19 days ago by vazquezemilliano			
		Puntaje Shut the dog bug			0
		#53 opened 19 days ago by vazquezemilliano			
		despertame a tiempo bug			3
		#52 opened 19 days ago by raulisperoni			
		invita a tus amigos... bug			1
		#51 opened 19 days ago by raulisperoni			
		despertame a tiempo			6
		#49 opened 20 days ago by raulisperoni			
		state.getLastFinishDateTime() es null en Callar Al Perro bug			1
		#48 opened 21 days ago by felipegarcia92			
		Siempre se crea Callar al Perro en level 2 bug			1
		#47 opened 21 days ago by felipegarcia92			
		Se me rehabilita jugar a callar al perro			1
		#46 opened 21 days ago by vazquezemilliano			
		Callar al perro, nunca empieza			2
		#45 opened 7 days ago by vazquezemilliano			
		Crashea la app inmediatamente luego de entrar			1
		#44 opened 7 days ago by vazquezemilliano			
		[Desperta a Tiempo] Independizar UI de lógica todo			1
		#43 opened 9 days ago by martin-steglich			
		[Calla al Perro] independizar UI de lógica todo			0
		#42 opened 9 days ago by martin-steglich			
		[Usain Bolt][Calla al Perro] Arreglar onBackPressed todo			0
		#41 opened 9 days ago by martin-steglich			
		volver al home en un desafío enhancement			3
		#40 opened 10 days ago by martin-steglich			
		[Usain Bolt] Arreglos generales enhancement			0
		#39 opened 11 days ago by aleb89			
		[Can You Play?] Traducir el codigo a inglés enhancement			0
		#38 opened 11 days ago by aleb89			
		[Perfil] Traducir el codigo a inglés enhancement			0
		#37 opened 11 days ago by aleb89			
		[Listado de Desafíos] Traducir el codigo a inglés enhancement			0
		#36 opened 11 days ago by aleb89			
		[Ranking] Traducir el codigo a inglés enhancement			0
		#35 opened 11 days ago by aleb89			
		[Callar al Perro] Traducir el codigo a inglés enhancement			0
		#34 opened 11 days ago by aleb89			

		[Despertame a Tiempo] Traducir el código a inglés enhancement			0
		#33 opened 11 days ago by aleb89			
		[Callar al Perro] No puedo callar al perro bug			1
		#31 opened 11 days ago by aleb89			
		[Callar al Perro] Ocultar el botón de "Comenzar Desafío" una vez que empieza bug			1
		#30 opened 11 days ago by aleb89			
		[Despertame a Tiempo] Mostrar pantalla de resultados anteriores previo a comenzar el desafío enhancement			0
		#29 opened 11 days ago by aleb89			
		Despiertame a Tiempo enhancement			3
		#27 opened 12 days ago by raulsperoni			
		Ranking, Fotos enhancement			2
		#26 opened 12 days ago by raulsperoni			
		Invita a tus amigos bug enhancement			3
		#24 opened 12 days ago by raulsperoni			
		Español / Inglés en los textos que se le muestran a los usuarios bug			5
		#23 opened 12 days ago by raulsperoni Segundo Prototipo			
		[Callar al Perro] Crashea al callar al perro bug			1
		#22 opened 12 days ago by raulsperoni Segundo Prototipo			
		Corregir tiempo restante en "Desafío Usain Bolt" bug			2
		#21 opened 15 days ago by aleb89			
		Botón de rendirse en "Callar Al Perro" enhancement			1
		#20 opened 15 days ago by aleb89			
		Botón de rendirse en "Despertame A Tiempo" enhancement			1
		#19 opened 15 days ago by aleb89			
		Reducir la velocidad del desafío Usain Bolt a 15kms/h enhancement			1
		#17 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo			
		Minimizar la cantidad de líneas de separación en la UI de "Usain Bolt" todo			1
		#16 opened 15 days ago by goja288 Segundo Prototipo			

#60	🔔	Campo Attempts falta en la UI enhancement	0
#60 opened 5 days ago by vazquezemillano			
#59	🔔	Tiempo restante de la ronda	0
#59 opened 5 days ago by vazquezemillano			
#58	🔔	Traducción al español de nombre desafío enhancement	0
#58 opened 5 days ago by vazquezemillano			
#57	🔔	Botón descentrado enhancement	1
#57 opened 5 days ago by vazquezemillano			
#56	🔔	Dependencia con app de Facebook enhancement	1
#56 opened 5 days ago by vazquezemillano			
#55	🔔	Información faltante Shut the dog enhancement	1
#55 opened 5 days ago by vazquezemillano			
#53	🔔	Puntaje Shut the dog bug	0
#53 opened 5 days ago by vazquezemillano			
#52	🔔	despertame a tiempo bug	3
#52 opened 5 days ago by raulsperoni			
#51	🔔	invita a tus amigos... bug	1
#51 opened 5 days ago by raulsperoni			
#49	🔔	despertame a tiempo	6
#49 opened 6 days ago by raulsperoni			
#48	🔔	state.getLastFinishDateTime() es null en Callar Al Perro bug	1
#48 opened 7 days ago by felipegarcia92			
#47	🔔	Siempre se crea Callar al Perro en level 2 bug	1
#47 opened 7 days ago by felipegarcia92			
#46	🔔	Se me rehabilita jugar a callar al perro	1
#46 opened 7 days ago by vazquezemillano			
#45	🔔	Callar al perro, nunca empieza	2
#45 opened 7 days ago by vazquezemillano			
#44	🔔	Crashea la app inmediatamente luego de entrar	1
#44 opened 7 days ago by vazquezemillano			

#16 opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	Minimizar la cantidad de líneas de separacion en la UI de "Usain Bolt"	todo	1
#15 opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	Corregir la simetria en la UI de "Usain Bolt"	todo	1
#14 opened 15 days ago by goja288	Segundo Prototipo	Traducir el codigo a ingles	todo	1
#13 opened 24 days ago by aleb89	Segundo Prototipo	Arreglar estructura del proyecto. Usain Bolt no es más el Challenge in Progress	enhancement	3
#12 opened 25 days ago by martin-steglich		Cambios en Usain Bolt		0
#11 opened 29 days ago by aleb89		Probar que la aplicación cargue los strings en el idioma correcto (español o inglés)		1
#10 opened on Sep 19 by aleb89		Arreglar flechas del ActionBar	enhancement	2
#9 opened on Sep 19 by aleb89		El tiempo restante (en español) dice: "XX seconds". Tenemos que cambiarlo a "XX segundos".	enhancement	1
#8 opened on Sep 19 by aleb89	Segundo Prototipo	No cambiar la dificultad del desafío UB en la misma semana	enhancement	0
#7 opened on Sep 19 by aleb89		Cambiar mensaje descriptivo del desafío UB en el listado	bug	1
#5 opened on Sep 19 by aleb89		Tomar hora local para el comienzo del desafío	enhancement	4
#4 opened on Sep 19 by aleb89		Sacar menú de opciones	enhancement	2
#3 opened on Sep 19 by aleb89		Reiniciar contador automáticamente al comenzar nuevamente el desafío	bug	4
#2 opened on Sep 18 by fellpegarola92		Caja verde en Ranking	bug	0
#1 opened on Sep 18 by fellpegarola92		Color de Texto de Pestañas no seleccionadas	enhancement	0

6. Reporte de pruebas

En acuerdo con el director de proyecto se hizo una consolidación del documento Evaluación de Verificación y Reportes de prueba con el fin de ganar tiempo y facilitar la lectura.

6.1. Cobertura Windows Phone (sin cambios respecto a la semana anterior)

Overall Coverage Summary for Assembly: BeatIt!

Namespace	Class, %	Method, %	Statements, %
all types	34.6% (16/46)	14% (62/443)	12.4% (507/4091)

Coverage Breakdown

Namespace	Class, %	Method, %	Statements, %
BeatIt_	0% (0/2)	0% (0/13)	0% (0/59)
BeatIt_._AppCode.Challenges	100% (10/10)	67.5% (27/40)	64.9% (289/445)
BeatIt_._AppCode.Classes	100% (2/2)	75% (3/4)	90.5% (38/42)
BeatIt_._AppCode.Controllers	50% (1/2)	19.2% (5/26)	26.1% (79/303)
BeatIt_._AppCode.CustomControls	0% (0/2)	0% (0/4)	0% (0/33)
BeatIt_._AppCode.Datatypes	100% (2/2)	100% (2/2)	100% (21/21)
BeatIt_._AppCode.Pages	0% (0/14)	0% (0/134)	0% (0/1742)
BeatIt_._Resources	100% (1/1)	29.1% (25/86)	30.4% (80/263)
SQLite	0% (0/11)	0% (0/134)	0% (0/1183)

6.2. Cobertura Android (sin cambios respecto a la semana anterior)

Element	Coverage	Covered Instructio...	Missed Instructions	Total Instructions
Tests	59,3 %	3.343	2.290	5.633
src	59,5 %	3.343	2.272	5.615
controllers	0,0 %	0	1.058	1.058
datatypes	40,1 %	315	471	786
connection	0,0 %	0	458	458
challenges.invitefriends	77,9 %	215	61	276
entities	96,4 %	1.156	43	1.199
challenges.usainbolt	87,4 %	285	41	326
challenges.shutthedog	93,1 %	323	24	347
challenges.wakemeup	85,8 %	145	24	169
interfaces	0,0 %	0	18	18
challenges.songcomplete	84,5 %	82	15	97
challenges.bouncinggame	85,7 %	84	14	98
challenges.selfiegroup	92,1 %	152	13	165
challenges.catchme	95,6 %	259	12	271
challenges.textandcolor	94,6 %	194	11	205
challenges.throwthephone	93,7 %	133	9	142
gen	0,0 %	0	18	18

6.3. Estadísticas

No disponible, desviación reportada en VRDAPG6v3.2.2

6.4. Inspección de código

No disponible, desviación reportada en VRDAPG6v3.2.2