

BeatIt!

Modelo de Casos de Prueba

Versión 1.2.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/09/2014	1.2.1	Completado inicial	Emiliano Vázquez
14/09/2014	1.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera

Responsable de verificación: Emiliano Vázquez

Contenido

Requerimientos Funcionales

Modelo de casos de uso Versión 1.2.3

Iniciar Sesión

Casos y procedimientos de pruebas unitarias

Casos y procedimientos de pruebas de integración

Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Cerrar Sesión

Casos y procedimientos de pruebas unitarias

Casos y procedimientos de pruebas de integración

Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Listar ranking

Casos y procedimientos de pruebas unitarias

Casos y procedimientos de pruebas de integración

Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Iniciar desafío

Casos y procedimientos de pruebas unitarias

Casos y procedimientos de pruebas de integración

Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Completar desafío

Casos y procedimientos de pruebas unitarias

Casos y procedimientos de pruebas de integración

Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Cancelar desafío

Casos y procedimientos de pruebas unitarias

Casos y procedimientos de pruebas de integración

Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Ver desafío finalizado

Casos y procedimientos de pruebas unitarias

Casos y procedimientos de pruebas de integración

Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Lista de desafíos viables Versión 1.1

Desafío Despertame a tiempo

Casos y procedimientos de pruebas unitarias

Casos y procedimientos de pruebas de integración

Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Invita a tus amigos

Casos y procedimientos de pruebas unitarias

Casos y procedimientos de pruebas de integración

Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Usain Bolt

Casos y procedimientos de pruebas unitarias

Casos y procedimientos de pruebas de integración

Casos y procedimientos de pruebas del sistema

1. Requerimientos Funcionales

1.1. Modelo de casos de uso Versión 1.2.3

1.1.1. Iniciar Sesión

1.1.1.1. Casos y procedimientos de pruebas unitarias
No determinadas

1.1.1.2. Casos y procedimientos de pruebas de integración

Entrada	Salida esperada
Sesión ya inicializada	Error "Account already in use"
Servidor facebook inaccesible	Error "Invalid credentials"
Contraseña nula o vacía	Error "Invalid credentials"
Nombre nulo o vacío	Error "Invalid credentials"
Nombre inexistente	Error "Invalid credentials"
Contraseña incorrecta	Error "Invalid credentials"
Credenciales correctas	Token de autenticación obtenido ,listado de desafíos ronda actual y cambio de estado usuario

1.1.1.3. Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Entrada	Salida esperada
Sesión ya inicializada	Despliega mensaje y ofrece ingresar credenciales nuevamente
Servidor facebook inaccesible	Despliega mensaje y ofrece ingresar credenciales nuevamente
Contraseña nula o vacía	Despliega mensaje y ofrece ingresar credenciales nuevamente o formulario de alta usuario
Nombre nulo o vacío	Despliega mensaje y ofrece ingresar credenciales nuevamente o formulario de alta usuario
Nombre inexistente	Despliega mensaje y ofrece ingresar credenciales nuevamente o formulario de alta usuario
Contraseña incorrecta	Despliega mensaje y ofrece ingresar credenciales nuevamente o formulario de alta usuario
Credenciales correctas	Transición a pantalla principal con desafíos actuales

1.1.2. Cerrar Sesión

1.1.2.1. Casos y procedimientos de pruebas unitarias
No determinadas

1.1.2.2. Casos y procedimientos de pruebas de integración

Entrada	Salida esperada
Expira la autenticación por tiempo de inactividad	Cambia estado usuario y de sus actividades en curso
Sin sesión activa	Error - Sin mensaje
Sin confirmación	Ningún efecto a nivel de sistema
Con sesión activa	Cambia estado usuario y de sus actividades en curso

1.1.2.3. Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Entrada	Salida esperada
Expira la autenticación por tiempo de inactividad	Transición a pantalla de login
Sin confirmación	Cierra el panel de confirmación y retorna el foco a la pantalla anterior
Con confirmación	Transición a pantalla de login

1.1.3. Listar ranking

1.1.3.1. Casos y procedimientos de pruebas unitarias

No determinadas

1.1.3.2. Casos y procedimientos de pruebas de integración

Entrada	Salida esperada
Sin sesión activa	Error "Unidentified user"
Ningún puntaje, estado inicial	Empate entre todos los jugadores con cero puntos
Varias rondas y varios desafíos	Lista ordenada por puntaje de todos los jugadores

1.1.3.3. Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Entrada	Salida esperada
Ningún puntaje, estado inicial	Transición a pantalla de ranking
Varias rondas y varios desafíos	Transición a pantalla de ranking

1.1.4. Iniciar desafío

1.1.4.1. Casos y procedimientos de pruebas unitarias

No determinadas

1.1.4.2. Casos y procedimientos de pruebas de integración

Entrada	Salida esperada
Sin sesión activa	Error "Unidentified user"
Desafío en estado { Cancelado, Ya iniciado, Caduco, ...<> NoIniciado}	Error "Challenge unavailable"
Desafío de otro usuario	Error "Challenge unavailable"
Primer desafío	Detalles del desafío
(N - 1)-ésimo desafío	Detalles del desafío
N-ésimo desafío	Detalles del desafío
(N + 1)-ésimo desafío	Error "Challenge unavailable"

1.1.4.3. Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Entrada	Salida esperada
Primer desafío	Transición a pantalla de presentación desafío
(N - 1)-ésimo desafío	Transición a pantalla de presentación desafío
N-ésimo desafío	Transición a pantalla de presentación desafío
(N + 1)-ésimo desafío	Despliega mensaje de error

1.1.5. Completar desafío

1.1.5.1. Casos y procedimientos de pruebas unitarias

No determinadas

1.1.5.2. Casos y procedimientos de pruebas de integración

Entrada	Salida esperada
Sin sesión activa	Error "Unidentified user"
Desafío en estado { Cancelado, Completado, Caduco, ...<> EnCurso}	Error "Challenge cannot be completed"
Desafío de otro usuario	Error "Challenge cannot be completed"
Primer desafío (de la historia)	Actualiza estado ranking y estado desafío
Segundo desafío (de la ronda)	Actualiza estado ranking y estado desafío

1.1.5.3. Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Entrada	Salida esperada
Primer desafío (de la historia)	Actualiza estado ranking y estado desafío
Segundo desafío (de la ronda)	Actualiza estado ranking y estado desafío

1.1.6. Cancelar desafío

1.1.6.1. Casos y procedimientos de pruebas unitarias

No determinadas

1.1.6.2. Casos y procedimientos de pruebas de integración

Entrada	Salida esperada
Sin sesión activa	Error "Unidentified user"
Desafío en estado { Cancelado, Completado, Caduco, ...<> EnCurso }	Error "Challenge cannot be canceled"
Desafío de otro usuario	Error "Challenge cannot be canceled"
Sin confirmación	Ningún efecto a nivel del sistema
Con confirmación	Cambia estado desafío y estado

	del usuario
--	-------------

1.1.6.3. Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Entrada	Salida esperada
Sin confirmación	Cierra el panel de confirmación y retorna el foco a la pantalla anterior
Con confirmación	Transición a la pantalla principal

1.1.7. Ver desafío finalizado

1.1.7.1. Casos y procedimientos de pruebas unitarias

No determinadas

1.1.7.2. Casos y procedimientos de pruebas de integración

Entrada	Salida esperada
Sin sesión activa	Error "Unidentified user"
Desafío en estado { Cancelado, SinIniciar, Caduco, ...<> Completado }	Error "Challenge cannot be accessed"
Desafío de otro usuario	Error "Challenge cannot be accessed"
Con sesión, completado y de ronda actual	Detalles del desafío

1.1.7.3. Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Entrada	Salida esperada
Con sesión, completado y de ronda actual	Transición a pantalla de detalle desafío junto a resultado obtenido

1.2. Lista de desafíos viables Versión 1.1

1.2.1. Desafío Despertame a tiempo

1.2.1.1. Casos y procedimientos de pruebas unitarias

No determinadas

1.2.1.2. Casos y procedimientos de pruebas de integración

Entrada	Salida esperada
Agitar el dispositivo móvil antes de tiempo	Desafío no completado
Agitar el dispositivo móvil dentro de la tolerancia de tiempo	Desafío completado, puntaje proporcional a la desviación temporal e intentos incrementado
Agitar el dispositivo móvil luego de pasado el tiempo tolerado	Desafío no completado

1.2.1.3. Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Entrada	Salida esperada
----------------	------------------------

Agitar el dispositivo móvil antes de tiempo	Reinicia la pantalla de detalle desafío
Agitar el dispositivo móvil dentro de la tolerancia de tiempo	El desempeño alcanzado pasa a formar parte del desafío finalizado
Agitar el dispositivo móvil luego de pasado el tiempo tolerado	Reinicia la pantalla de detalle desafío

1.2.2. Invita a tus amigos

1.2.2.1. Casos y procedimientos de pruebas unitarias

No determinadas

1.2.2.2. Casos y procedimientos de pruebas de integración

Entrada	Salida esperada
No alcanzo el mínimo de invitaciones en el tiempo indicado	Desafío no completado
Logro alcanzar el mínimo de invitaciones	Desafío completado
Supero el mínimo de invitaciones	Desafío completado con puntaje extra
Reintento el desafío sin lograrlo	Desafío completado con antiguo puntaje
Reintento el desafío lograndolo	Desafío completado con puntaje mayor

1.2.2.3. Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Entrada	Salida esperada
No alcanzo el mínimo de invitaciones en el tiempo indicado	Reinicia la pantalla de detalle desafío
Logro alcanzar el mínimo de invitaciones	El desempeño alcanzado pasa a formar parte del desafío finalizado
Supero el mínimo de invitaciones	El desempeño alcanzado pasa a formar parte del desafío finalizado
Reintento el desafío sin lograrlo	El desempeño alcanzado NO pasa a formar parte del desafío finalizado
Reintento el desafío lograndolo	El desempeño alcanzado PUEDE pasar a formar parte del desafío finalizado

1.2.3. Usain Bolt

1.2.3.1. Casos y procedimientos de pruebas unitarias

No determinadas

1.2.3.2. Casos y procedimientos de pruebas de integración

Ejecución de pruebas de iteración anterior solo en caso de constatar defectos antes de la liberación del prototipo 1.

1.2.3.3. Casos y procedimientos de pruebas del sistema

Adicionalmente a las pruebas de la iteración anterior se verificará navegabilidad entre pantallas, entrando y saliendo del desafío desde distintos lados y bajo distintas condiciones.
Estudiar impacto del desafío sobre el ranking.