

BeatIt!

Evaluación de Verificación & Reportes de pruebas

Versión 4.1.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
20/09/2014	2.1.1	Completado inicial	Emiliano Vázquez
21/09/2014	2.1.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
04/10/2014	2.2.1	Ampliación y Ajustes	Emiliano Vázquez
05/10/2014	2.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
19/10/2014	3.1.1	Actualización	Emiliano Vázquez
19/10/2014	3.1.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
02/11/2014	3.2.1	Actualización	Emiliano Vázquez
02/11/2014	3.2.2	Revisión SQA	Pablo Olivera
08/11/2014	3.2.3	Actualización	Emiliano Vázquez
08/11/2014	3.2.4	Revisión SQA	Pablo Olivera
22/11/2014	4.1.1	Actualización	Emiliano Vázquez
23/11/2014	4.1.2	Revisión SQA	Pablo Olivera

Contenido

- [Evaluación de Verificación Unitaria](#)
- [Evaluación de la Integración](#)
- [Evaluación de Verificación de Documentos](#)
- [Evaluación de Verificación de Sistema](#)
 - [Defectos de Software \(Windows Phone\)](#)
 - [Abiertos](#)
 - [Defectos de Software \(Android\)](#)
 - [Abiertos](#)
 - [Cerrados](#)
- [Reporte de pruebas](#)
 - [Cobertura Windows Phone](#)
 - [Cobertura Android](#)
 - [Estadísticas](#)
 - [Inspección de código](#)

Objetivos de la Verificación

Se construyó la versión Alpha del producto, la presente verificación tiene por objetivo constatar el correcto funcionamiento de cada flujo alternativo y principal de todos los desafío.

1. Evaluación de Verificación Unitaria

Finalmente, luego de haber sido un riesgo alto durante todo el desarrollo, se ha podido cumplir con la cobertura acordada por pruebas unitarias. Excluyendo código de capa de presentación por recomendación técnica del cliente y ajustando el plan de verificación en base a reuniones con el director de proyecto y entre el equipo mismo.

Ambas plataformas demuestran tener un nivel de cubrimiento de código superior al 75%, centrado en la porción más crítica del software.

2. Evaluación de la Integración

En esta última etapa no se ha incorporado nueva funcionalidad, la evolución del producto Beta al Alpha consta de corrección de errores, calibración de parámetros y ajustes menores. Por tanto no hubo pruebas de integración nuevas, la interoperabilidad de componentes sigue siendo óptima.

3. Evaluación de Verificación de Documentos

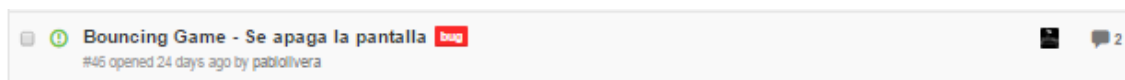
Información disponible en los Informe de Verificación de Documentos quincenales (VRIVDG6).

La mayoría de los documentos ya terminaron de ajustarse o están cerrados por lo que se considerará improbable se introduzcan nuevos errores o inconsistencias de aquí al cierre del proyecto.

4. Evaluación de Verificación de Sistema

4.1. Defectos de Software (Windows Phone)

4.1.1. Abiertos



4.1.2. Cerrados

		[Logout] Comportamiento del botón bug		1
#73	opened 21 days ago by malayonoyarbide			
		Ranking - Funcionamiento del envío de puntajes todo		2
#72	opened 21 days ago by MBerguer			
		[Beattt] Intro bug		1
#71	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Catch Me] Description bug		1
#70	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Song Quiz] Descripción bug		1
#69	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Color y Texto] Título y descripción bug		1
#68	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Atrápame Si Puedes] Descripción bug		1
#67	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Usain Bolt] Descripción bug		1
#66	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Throw The Phone] Descripción y título bug		1
#65	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Bouncing Game] Descripción bug		1
#64	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Quieres Jugar?] Descripción bug		1
#63	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Callar al Perro] Ladrado. enhancement		1
#62	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Callar Al Perro] Descripción bug		1
#61	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Selfie Groupie] Título y description bug		1
#60	opened 22 days ago by pablolivera			
		[Selfie roupie]		1
#59	opened 22 days ago by pablolivera			
		Lista de desafíos - tick de completado enhancement		1
#58	opened 22 days ago by pablolivera			
		Sincronizar estados de los desafíos. todo		1
#57	opened 22 days ago by malayonoyarbide			
		[Desafio Wake Me Up] Boton atras bug		2
#56	opened 22 days ago by malayonoyarbide			
		[Detalle de Desafio] Titulos bug		2
#55	opened 22 days ago by malayonoyarbide			
		[Desafio Can you play?] UI varios bug		1
#54	opened 22 days ago by malayonoyarbide			
		[Desafio Throw the Phone] UI varios bug		1
#53	opened 22 days ago by malayonoyarbide			
		[Desafio Selfie Group] Error al enviar foto sin conexión bug		1
#52	opened 22 days ago by malayonoyarbide			
		[Desafio Selfie Group] UI varios bug		1
#51	opened 22 days ago by malayonoyarbide			
		[Desafio Bouncing Game] Error forma bola roja bug		1
#50	opened 22 days ago by malayonoyarbide			
		[Desafio Bouncing Game] Alinear UI bug		2
#49	opened 22 days ago by malayonoyarbide			

		[Desafio Catch Me] Timer enhancement		 1
		#48 opened 22 days ago by malayonoyarbid  Beta		
		ProgressBar cortado enhancement		 1
		#47 opened 22 days ago by malayonoyarbid  Beta		
		Quitar MessageBox enhancement		 1
		#45 opened 24 days ago by pablolivera  Alpha		
		Agregar descripción - Song complete y Color & text		 1
		#44 opened 24 days ago by pablolivera		
		Carpeta Librerias deberia llamarse Libraries todo		 1
		#43 opened 28 days ago by goja288  Alpha		
		En SongComplete, se corta la canción actual y comienza la anterior bug		 2
		#42 opened 28 days ago by goja288  Beta		
		Wake Me Up! - Descripción cortada y mensaje de finalizado bug		 2
		#41 opened on Oct 22 by pablolivera  Alpha		
		Bouncing Game - Problema con el mensaje de finalizado bug		 0
		#40 opened on Oct 22 by pablolivera  Alpha		
		Selfie Group corregir el título todo		 1
		#39 opened on Oct 20 by goja288		
		Agregar en wake me up progress bar como en atrapame si puedes todo		 1
		#38 opened on Oct 20 by goja288		
		Mejorar la descripcion de todos los desafios todo		 1
		#37 opened on Oct 20 by goja288		
		Descripcion inicial todo		 1
		#36 opened on Oct 20 by goja288		
		Desafio 10 comunicacion con el servidor		 1
		#35 opened on Oct 20 by goja288		
		Textos en ingles todo		 1
		#34 opened on Oct 20 by goja288		
		Agregar los niveles en los desafios todo		 3
		#33 opened on Oct 20 by goja288		
		Wake Me Up! - Siempre Muestra la decipcion de desafio facil		 0
		#32 opened on Oct 20 by MBerguer		
		Alerta del EL celular volador enhancement		 1
		#31 opened on Oct 18 by cristianbauza		
		Ver el Mensaje Whake Me Up! enhancement		 2
		#30 opened on Oct 18 by cristianbauza		
		Camel Case En la UI enhancement		 1
		#29 opened on Oct 18 by goja288		
		[Todos los desafios] Idioma - Duration: "..." bug		 1
		#28 opened on Oct 14 by pablolivera  Segundo Prototipo		
		[Wake Me Up] Error en cantidad de intentos bug		 1
		#27 opened on Oct 14 by pablolivera  Segundo Prototipo		
		[Wake Me Up] Forma de juego de cada intento enhancement		 3
		#26 opened on Oct 14 by pablolivera  Segundo Prototipo		
		[Ranking] Idioma al enviar puntaje bug		 1
		#25 opened on Oct 14 by pablolivera  Segundo Prototipo		
		Idioma App bug		 2
		#24 opened on Oct 14 by pablolivera  Segundo Prototipo		
		[Login] Idioma bug		 1
		#23 opened on Oct 14 by pablolivera  Segundo Prototipo		

		[Can You Play?] Idioma bug	#22 opened on Oct 14 by pabiolivera	Segundo Prototipo	1
		[Wake Me Up] Idioma bug	#21 opened on Oct 14 by pabiolivera	Segundo Prototipo	0
		[Can You Play?] Corregir nombre en pantallas bug	#20 opened on Oct 14 by pabiolivera	Segundo Prototipo	1
		[Can You Play?] Corregir descripción bug	#19 opened on Oct 14 by pabiolivera	Segundo Prototipo	1
		[Login] Login enhancement	#18 opened on Oct 14 by pabiolivera	Segundo Prototipo	1
		[Desafío finalizado] Start Date enhancement	#17 opened on Oct 14 by pabiolivera	Segundo Prototipo	1
		[Cerrar Sesión] Progreso de cierre enhancement	#16 opened on Oct 14 by pabiolivera	Segundo Prototipo	1
		[Cerrar Sesión] Mensaje de confirmación enhancement	#15 opened on Oct 11 by malayonyarbide	Segundo Prototipo	1
		[Desafío Invitar Amigos] Animación bug	#14 opened on Oct 11 by malayonyarbide	Segundo Prototipo	1
		[Desafíos] Tiempo restante bug	#13 opened on Oct 11 by malayonyarbide	Segundo Prototipo	0
		[Ranking] TextBlock Puntaje bug	#12 opened on Oct 11 by malayonyarbide	Segundo Prototipo	1
		[Ranking] Progreso de actualización enhancement	#11 opened on Oct 7 by malayonyarbide	Segundo Prototipo	0
		[Ranking] Celda bug	#10 opened on Oct 7 by malayonyarbide	Segundo Prototipo	0
		[Login] Iniciar sesión por primera vez bug	#9 opened on Oct 7 by malayonyarbide	Segundo Prototipo	0
		Reducir la velocidad del desafío Usain Bolt a 15kms/h enhancement	#8 opened on Oct 4 by goja288		2
		Minimizar la cantidad de líneas de separacion en la UI de "Usain Bolt" todo	#7 opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo	1
		Corregir la simetria en la UI de "Usain Bolt" todo	#6 opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo	1
		Revisar las traducciones en el codigo todo	#5 opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo	1
		Quitar los catch de todo el codigo todo	#4 opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo	0
		Modificar la firma de los metodos que no cumplen con los estandares todo	#3 opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo	1
		Cambiar en State.cs las funciones getX setX por Properties todo	#2 opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo	1
		Remover los using que no se usan todo	#1 opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo	0

4.2. Defectos de Software (Android)

4.2.1. Abiertos

		[Text & Color] Icono más chico		 1
		#101 opened 15 days ago by goja288		
		[Usain Bolt] Cambio?? no es un issue enhancement		 3
		#100 opened 15 days ago by goja288		
		[Can You Play?] Si no tenes la app no funca		 1
		#96 opened 15 days ago by goja288		
		[Throw The Phone] Interfaz desalineada		 1
		#95 opened 15 days ago by goja288		
		Tamaño fuente		 1
		#92 opened 15 days ago by raulisperoni		
		[Shut the dog] Cálculo de puntaje bug		 2
		#91 opened 21 days ago by vazquezemilliano		
		[SongComplete] Barra de progreso bug		 1
		#88 opened 21 days ago by vazquezemilliano		
		Colores desde la clase challenge todo		 2
		#80 opened 25 days ago by martin-steglich		
		Sacar las imagenes de la raiz del proyecto y utilizar una de resources. enhancement		 2
		#65 opened 28 days ago by goja288		
		[Wake Me Up] Alert indicando resultado de última repetición y botón para comenzar otra repetición		 0
		wontfix #61 opened on Oct 18 by aleb89		
		Fotos de perfil de Facebook enhancement		 0
		#50 opened on Oct 13 by raulisperoni		
		Título "BeatIt" en ActionBar no está centrado enhancement		 0
		#25 opened on Oct 7 by raulisperoni		
		Tests todo		 0
		#6 opened on Sep 19 by martin-steglich  Segundo Prototipo		

4.2.2. Cerrados

		Alineacion vertical de los elementos de la ui de los desafios		3
#104 opened 15 days ago by goja288				
		Titulo de los desafios duplicate		1
#103 opened 15 days ago by goja288				
		Tipo de letra descripcion desafios		2
#102 opened 15 days ago by goja288				
		[Song Quiz] El titulo esta muy pegado al header y es diferente entre desafios		0
#99 opened 15 days ago by goja288				
		[Bouncing Game] El titulo esta muy pegado al header y es diferente entre desafios		0
#98 opened 15 days ago by goja288				
		[Wake me Up] El titulo esta muy pegado al header y es diferente entre desafios		1
#97 opened 15 days ago by goja288				
		Imagenes Store		0
#94 opened 15 days ago by goja288				
		[SongComplete] descripción todo		0
#93 opened 15 days ago by martin-steglich				
		[Bouncing Game] Cantidad de intentos		2
#90 opened 21 days ago by vazquezemiliano				
		Descripciones		0
#89 opened 21 days ago by vazquezemiliano				
		[Bouncing Game] Descripción enhancement		0
#87 opened 22 days ago by pablolivera Beta				
		[Bouncing Game] Cambiar círculos de las bolas por las imágenes enhancement wontfix		1
#86 opened 22 days ago by aleb89				

		[Bouncing Game] El tiempo del timer desde la lógica todo			2
		[Shut The Dog] No te lleva a ChallengeFinished bug			1
		[Shut The Dog] Perro sigue ladrando bug			1
		Song Complete - Cortar Cancion			2
		Song Complete - Mal Logica			1
		[Song Complete] click en los botones antes de que suene la música bug			1
		[Catch Me][Bouncing Game] eliminar código del diálogo en construcción todo			0
		[Bouncing Game] La bola negra se reubica antes de colisionar enhancement			1
		[Song Complete] Las canciones se cortan antes de que finalice el tiempo.			2
		[SongComplete] Pasar audios a MIDI enhancement			1
		¿Quieres Jugar? - UI			3
		Wake Me Up! Bouncing game Usain Bolt - Distancias			0
		[Catch Me] Logica			0
		[Catch Me] Botones			0
		[Catch Me] ProgressBar			0
		Text & Color			0
		[Text&Color] Cambiar la descripción todo			0
		[Song Complete] Sigue sonando después que cerras el desafío bug			0
		[Shut the dog] Si dejas la mano en el sensor, ganás siempre. bug			1
		[Song Complete] Varias cosas bug			1
		Estados desde el servidor todo			0
		Eliminar clases que no se usan			0
		Campo Attempts falta en la UI enhancement			0
		Tiempo restante de la ronda			0
		Traducción al español de nombre desafío enhancement			0

	Botón descentrado enhancement		1
#57 opened on Oct 14 by vazquezemiliano			
	Dependencia con app de Facebook enhancement		1
#56 opened on Oct 14 by vazquezemiliano			
	Información faltante Shut the dog enhancement		1
#55 opened on Oct 14 by vazquezemiliano			
	Falta feedback Wake Me Up enhancement		1
#54 opened on Oct 14 by vazquezemiliano			
	Puntaje Shut the dog bug		0
#53 opened on Oct 14 by vazquezemiliano			
	despertame a tiempo bug		3
#52 opened on Oct 14 by raulsperoni			
	invita a tus amigos... bug		1
#51 opened on Oct 14 by raulsperoni			
	despertame a tiempo		6
#49 opened on Oct 13 by raulsperoni			
	state.getLastFinishDateTime() es null en Callar Al Perro bug		1
#48 opened on Oct 12 by felipegarcia92			
	Siempre se crea Callar al Perro en level 2 bug		1
#47 opened on Oct 12 by felipegarcia92			
	Se me rehabilita jugar a callar al perro		1
#46 opened on Oct 12 by vazquezemiliano			
	Callar al perro, nunca empieza		2
#45 opened on Oct 12 by vazquezemiliano			
	Crashea la app inmediatamente luego de entrar		1
#44 opened on Oct 12 by vazquezemiliano			

	[Desperta a Tiempo] Independizar UI de lógica todo		1
#43 opened on Oct 10 by martin-steglich			
	[Calla al Perro] independizar UI de lógica todo		0
#42 opened on Oct 10 by martin-steglich			
	[Usain Bolt][Calla al Perro] Arreglar onBackPressed todo		0
#41 opened on Oct 10 by martin-steglich			
	volver al home en un desafío enhancement		3
#40 opened on Oct 10 by martin-steglich			
	[Usain Bolt] Arreglos generales enhancement		0
#39 opened on Oct 8 by aleb89			
	[Can You Play?] Traducir el codigo a inglés enhancement		0
#38 opened on Oct 8 by aleb89			
	[Perfil] Traducir el codigo a inglés enhancement		0
#37 opened on Oct 8 by aleb89			
	[Listado de Desafíos] Traducir el codigo a inglés enhancement		0
#36 opened on Oct 8 by aleb89			
	[Ranking] Traducir el codigo a inglés enhancement		0
#35 opened on Oct 8 by aleb89			
	[Callar al Perro] Traducir el codigo a inglés enhancement		0
#34 opened on Oct 8 by aleb89			
	[Despertame a Tiempo] Traducir el codigo a inglés enhancement		0
#33 opened on Oct 8 by aleb89			
	[Usain Bolt] Traducir el codigo a inglés todo		1
#32 opened on Oct 8 by aleb89			

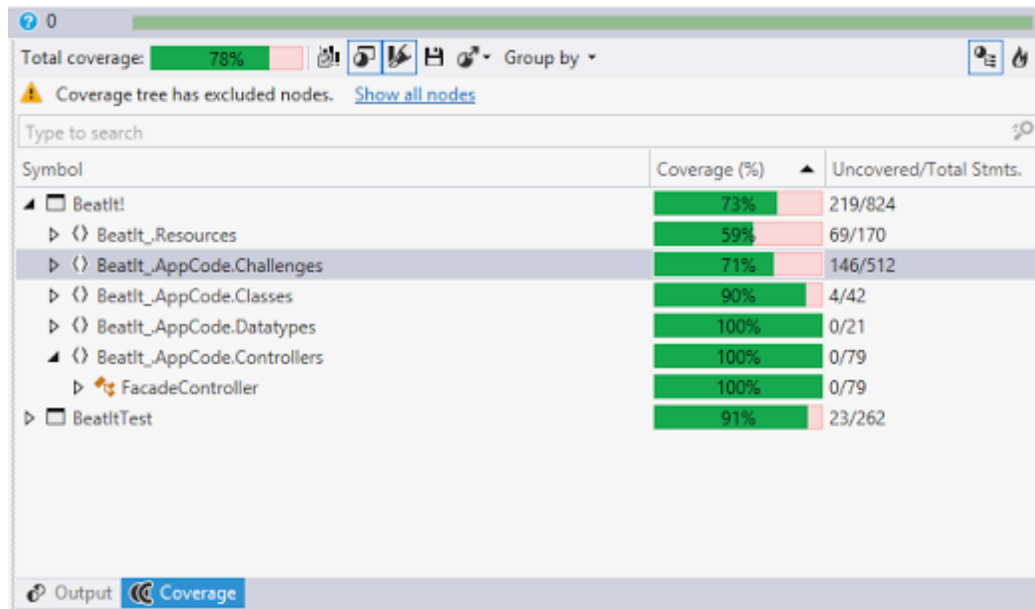
		[Callar al Perro] No puedo callar al perro		1
#31	opened on Oct 8 by aleb89			
		[Callar al Perro] Ocultar el botón de "Comenzar Desafío" una vez que empieza		1
#30	opened on Oct 8 by aleb89			
		[Despertame a Tiempo] Mostrar pantalla de resultados anteriores previo a comenzar el desafío		0
#29	opened on Oct 8 by aleb89			
		Sin conexion		4
#28	opened on Oct 8 by raulisperoni			
		Despiertame a Tiempo		3
#27	opened on Oct 7 by raulisperoni			
		Ranking, Fotos		2
#26	opened on Oct 7 by raulisperoni			
		Invita a tus amigos		3
#24	opened on Oct 7 by raulisperoni			
		Español / Inglés en los textos que se le muestran a los usuarios		5
#23	opened on Oct 7 by raulisperoni	Segundo Prototipo		
		[Callar al Perro] Crashea al callar al perro		1
#22	opened on Oct 7 by raulisperoni	Segundo Prototipo		
		Corregir tiempo restante en "Desafío Usain Bolt"		2
#21	opened on Oct 4 by aleb89			
		Botón de rendirse en "Callar Al Perro"		1
#20	opened on Oct 4 by aleb89			
		Botón de rendirse en "Despertame A Tiempo"		1
#19	opened on Oct 4 by aleb89			
		Agregar el efecto de slide en la navegacion en los tabs		2
#18	opened on Oct 4 by goja288	Alpha		

		Reducir la velocidad del desafío Usain Bolt a 15kms/h enhancement		1
#17	opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo		
		Minimizar la cantidad de lineas de separacion en la UI de "Usain Bolt" todo		1
#16	opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo		
		Corregir la simetria en la UI de "Usain Bolt" todo		1
#15	opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo		
		Traducir el codigo a ingles todo		1
#14	opened on Oct 4 by goja288	Segundo Prototipo		
		Arreglar estructura del proyecto. Usain Bolt no es más el Challenge in Progress enhancement		3
#13	opened on Sep 25 by aleb89	Segundo Prototipo		
		Cambios en Usain Bolt		0
#12	opened on Sep 24 by martin-steglich			
		Probar que la aplicación cargue los strings en el idioma correcto (español o inglés)		1
#11	opened on Sep 20 by aleb89			
		Arreglar flechas del ActionBar enhancement		2
#10	opened on Sep 19 by aleb89			
		El tiempo restante (en español) dice: "XX seconds". Tenemos que cambiarlo a "XX segundos". enhancement		1
#9	opened on Sep 19 by aleb89			
		No cambiar la dificultad del desafío UB en la misma semana enhancement		0
#8	opened on Sep 19 by aleb89	Segundo Prototipo		
		Cambiar mensaje descriptivo del desafío UB en el listado bug		1
#7	opened on Sep 19 by aleb89			
		Tomar hora local para el comienzo del desafío enhancement		4
#5	opened on Sep 19 by aleb89			
		Sacar menú de opciones enhancement		2
#4	opened on Sep 19 by aleb89			
		Reiniciar contador automáticamente al comenzar nuevamente el desafío bug		4
#3	opened on Sep 19 by aleb89			
		Caja verde en Ranking bug		0
#2	opened on Sep 18 by felipegarola92			
		Color de Texto de Pestañas no seleccionadas enhancement		0
#1	opened on Sep 18 by felipegarola92			

6. Reporte de pruebas

En acuerdo con el director de proyecto se hizo una consolidación del documento Evaluación de Verificación y Reportes de prueba con el fin de ganar tiempo y facilitar la lectura.

6.1. Cobertura Windows Phone



6.2. Cobertura Android

Tests (22/11/2014 01:31:15 PM)				
Element	Coverage	Covered Instruction...	Missed Instructions	Total Instructions
Tests	75,4 %	4.374	1.425	5.799
src	75,7 %	4.374	1.407	5.781
connection	0,0 %	0	458	458
datatypes	46,8 %	368	418	786
controllers	79,4 %	972	252	1.224
challenges.invitefriends	77,9 %	215	61	276
challenges.usainbolt	87,4 %	285	41	326
entities	96,7 %	1.159	40	1.199
challenges.shutthedog	93,1 %	323	24	347
challenges.wakemeup	85,8 %	145	24	169
interfaces	0,0 %	0	18	18
challenges.songcomplete	84,5 %	82	15	97
challenges.selfiegroup	92,1 %	152	13	165
challenges.catchme	95,6 %	259	12	271
challenges.bouncinggame	88,8 %	87	11	98
challenges.textandcolor	94,6 %	194	11	205
challenges.throwthephone	93,7 %	133	9	142
gen	0,0 %	0	18	18

6.3. Estadísticas

No disponible, desviación reportada en VRDAPG6v3.2.2

6.4. Inspección de código

No disponible, desviación reportada en VRDAPG6v3.2.2