

Sistema de Administración de Farmacias

Pautas para la Interfaz de Usuario

Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
21/08/2014	1.0	Creación de documento	Diseñadora de Interfaz de Usuario: Fernanda Toledo
23/08/2014	1.1	Revisión del documento	Responsable de SQA: Alfonso Methol

ÍNDICE

1. Objetivo.	3
2. Tipo de aplicación.	3
3. Tipo de usuarios.	3
4. Interfaz de Usuario según requerimientos.	3
4.1 Control de acceso a funciones.	3
4.2 Personalizable.	3
4.3 Tipografía.	3
4.4 Resolución.	4
4.5 Usabilidad.	4
5. Interfaz de Usuario: aspecto visual.	4

1. Objetivo.

El documento pretende establecer a nivel general las interfaces de usuarios en función de los requerimientos relevados hasta ahora.

2. Tipo de aplicación.

El producto será una aplicación de escritorio construida con Java Swing, el cual será un sistema de administración de farmacias multifuncional, proporcionando un sistema de facturación, manejo de stock, registro de clientes, ingreso de compras realizadas a droguerías y laboratorios y cálculo de estadísticas.

3. Tipo de usuarios.

Los usuarios finales generalmente tienen poco o ningún conocimiento en computación.

4. Interfaz de Usuario según requerimientos.

4.1 Control de acceso a funciones.

La herramienta mostrará habilitadas en el menú solamente aquellas funciones a las que el usuario puede acceder según su rol y permisos que éste le brinda.

4.2 Personalizable.

El usuario debe poder configurar el logo, dando la posibilidad de subir un archivo con el logo de la farmacia. Además el usuario podrá elegir los colores de la interfaz o podrá elegir una gama de colores de las predeterminadas.

4.3 Tipografía.

El cliente no especificó ninguna fuente de letra en particular, pero se dejó en claro que se quiere una fuente legible, es decir no letras cursivas.

4.4 Resolución.

La interfaz debe soportar una resolución mínima, que aún no fue especificada por el cliente, ya que los monitores con los que cuentan algunas farmacias no son modernos.

4.5 Usabilidad.

Las aplicaciones obtenidas deben poder resultar intuitivas y cómodas de usar para el usuario. Debe ser amigable, el objetivo es que el usuario prefiera usar el software antes que su antiguo sistema de administración. Las leyendas de los botones, menús y demás deben ser descriptivas según su funcionalidad.

5. Interfaz de Usuario: aspecto visual.

No se han determinado aún el aspecto que deberán tener las interfaces de usuario.