

# **Sistema de Administración de Farmacias**

## **Especificación de Requerimientos de Software para Prototipo Evolutivo**

### **Versión 1.1**

#### **Historia de revisiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
31/08/2014	1.0	Versión Inicial	Guillermo López
31/08/2014	1.1	Revisión	Alfonso Methol

# ÍNDICE

<b>1 INTRODUCCIÓN.....</b>	<b>3</b>
1.1 PROPÓSITO.....	3
1.2 REFERENCIAS.....	3
1.3 ALCANCE.....	3
<b>2 DESCRIPCIÓN GENERAL.....</b>	<b>3</b>
2.1 PERSPECTIVA DEL PRODUCTO.....	3
2.1.1 <i>Interfaz de usuario.</i> .....	3
2.1.2 <i>Interfaces con hardware.</i> .....	3
2.1.3 <i>Interfaces con software.</i> .....	3
2.1.4 <i>Interfaces de comunicación.</i> .....	4
2.1.5 <i>Restricciones de memoria.</i> .....	4
2.2 FUNCIONES DEL PRODUCTO.....	4
2.3 CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS. ....	4
2.4 RESTRICCIONES DE DISEÑO. ....	4
2.4.1 <i>Lenguaje.</i> .....	4
2.4.2 <i>Framework Presentación.</i> .....	4
2.4.3 <i>Herramientas de desarrollo.</i> .....	4
2.5 SUPUESTOS Y DEPENDENCIAS. ....	4
<b>3 REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS. ....</b>	<b>4</b>

# 1 Introducción.

En este documento se especifican los requerimientos de un prototipo evolutivo del sistema. Se trata de un subconjunto de requerimientos necesarios para el prototipo a desarrollar, estos son los que presentan mayores riesgos tecnológicos o de diseño para la arquitectura.

## 1.1 Propósito.

Comprobar la factibilidad de algunas operaciones planteadas por el cliente.

Eliminar riesgos técnicos provocados por el uso de tecnologías no conocidas.

Desarrollar los pilares básicos del sistema, de manera que el sistema pueda ser implementado evitando los contratiempos que conlleva el desarrollo de estos.

## 1.2 Referencias.

- [1] Documento de Pautas para Interfaz de Usuario v2.0
- [2] Versiones de Descargas v1.0

## 1.3 Alcance.

El prototipo deberá aproximarse al concepto de sistema a desarrollar.

En este, se contará con una aplicación web en la que se podrá autenticarse (iniciar sesión), consultar datos de un servidor externo y buscar productos en una base de datos de prueba.

# 2 Descripción general.

## 2.1 Perspectiva del producto.

### 2.1.1 Interfaz de usuario.

Se deberá implementar una interfaz modular, sencilla, en lo posible basándose en las pautas para interfaz de usuario [1]. Esto permitirá evitar grandes rediseños en iteraciones posteriores.

### 2.1.2 Interfaces con hardware.

Inicialmente no existen interfaces con hardware.

### 2.1.3 Interfaces con software.

Para la realización de búsquedas es necesario implementar un servicio de comunicación con la librería Lucene.

#### **2.1.4 Interfaces de comunicación.**

Se deberá implementar un servicio que permita la comunicación con el servidor de compras provisto por DUSA.

#### **2.1.5 Restricciones de memoria.**

No existen restricciones de memoria.

### **2.2 Funciones del producto.**

El prototipo deberá:

- Tener una interfaz de usuario modular.
- Autenticar usuarios.
- Buscar productos cargados en una base de datos de prueba, principalmente por campos de tipo texto.
- Desplegar datos de prueba provenientes de servidor externo.

### **2.3 Características de los usuarios.**

Este producto está enfocado a los especialistas técnicos, posteriores transmisores del conocimiento adquirido en el desarrollo del prototipo.

### **2.4 Restricciones de diseño.**

#### **2.4.1 Lenguaje.**

Se deberá utilizar el lenguaje de programación Java versión 7.

#### **2.4.2 Framework Presentación.**

Se deberá utilizar el framework Spring 4 MVC para la implementación de la interfaz gráfica.

#### **2.4.3 Herramientas de desarrollo.**

- Netbeans 8.0 [2]
- JDK 7.0 [2]
- TortoiseGit 1.8.11.0 [2]
- MySQL 5.6.20 [2]
- Lucene 4.9.0 [2]

### **2.5 Supuestos y dependencias.**

Se asumen varias premisas al establecer estos requerimientos, siendo varios de ellos dependientes de su factibilidad técnica.

## **3 Requerimientos específicos.**

- Evaluar factibilidad de framework Spring 4 MVC.
- Autenticar usuarios.
- Realizar consultas de productos sobre base de prueba.
- Consultar servidor externo.