



Descripción de la Arquitectura

Versión 1.0

Historia de revisiones

Autor	Descripción	Versión	Fecha
Rodrigo Ferreri	Versión inicial (borrador)	0.1	01/09/2014
Diego Melli	Revisión del Documento	1.0	01/09/2014

Contenido

1. INTRODUCCIÓN

- 1.1. PROPÓSITO
- 1.2. ALCANCE
- 1.3. DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIATURAS.
- 1.4. REFERENCIAS
- 1.5. VISIÓN GENERAL

2. VISTA DEL MODELO DE CASOS DE USO

- 2.1. DIAGRAMA DE CASOS DE USO RELEVANTES A LA ARQUITECTURA
- 2.2. CASOS DE USO RELEVANTES A LA ARQUITECTURA
 - 2.2.1. *[Caso de Uso relevante a la Arquitectura 1]*
 - 2.2.2. *[Caso de Uso relevante a la Arquitectura 2]*

3. TRAZABILIDAD DESDE EL MODELO DE CASOS DE USO AL MODELO DE DISEÑO

- 3.1.1. *[Caso de Uso relevante a la Arquitectura 1]*
- 3.1.2. *[Caso de Uso relevante a la Arquitectura 2]*

4. VISTA DEL MODELO DE DISEÑO

- 4.1. DESCOMPOSICIÓN EN SUBSISTEMAS
 - 4.1.1. *[Subsistema 1]*
- 4.2. DISEÑO DE CLASES
 - 4.2.1. *[Clase 1]*
- 4.3. DISEÑO DE CASOS DE USO
 - 4.3.1. *[Diseño del Caso de Uso 1]*

5. TRAZABILIDAD DESDE EL MODELO DE DISEÑO AL MODELO DE IMPLEMENTACIÓN

6. VISTA DEL MODELO DE IMPLEMENTACIÓN

- 6.1. SUBSISTEMAS
 - 6.1.1. *[Subsistema 1]*
- 6.2. COMPONENTES
 - 6.2.1. *[Componente 1]*
- 6.3. INTERFASES
 - 6.3.1. *[Interfase 1]*

7. VISTA DEL MODELO DE DISTRIBUCIÓN

- 7.1. DIAGRAMA DE DISTRIBUCIÓN
- 7.2. NODOS
 - 7.2.1. *[Nodo 1]*
 - 7.2.2. *[Nodo 2]*
- 7.3. CONEXIONES
 - 7.3.1. *[Conexión 1]*
 - 7.3.2. *[Conexión 2]*

1. **Introducción**

En este documento se presenta una descripción a nivel global de la arquitectura del sistema a construir.

1.1. **Propósito**

Este documento proporciona una apreciación global y comprensible de la arquitectura del sistema usando diferentes puntos de vista para mostrar distintos aspectos del sistema. Intenta capturar y llegar a las decisiones de arquitectura críticas que han sido hechas en el sistema.

Está dirigido a los diseñadores e implementadores del sistema, incluyendo al Arquitecto y al Asistente de Arquitecto.

1.2. **Alcance**

Este documento pretende describir al sistema ReXus, contemplando todos los subsistemas que lo componen y aquellos casos de uso críticos para que realice su trabajo. Este documento se basa en el documento de especificación de requerimientos para definir la arquitectura candidata, y por lo tanto será actualizado a medida que el proyecto avance y los requisitos del sistema se estabilicen.

1.3. **Definiciones, siglas y abreviaturas.**

Todas las definiciones, siglas y abreviaturas se encuentran en el glosario del proyecto [1].

1.4. **Referencias**

[1] RQGLOG9v1.0.doc: Glosario

[2] RQDRQG9v1.4.doc: Especificación de Requerimientos.

1.5. **Visión general**

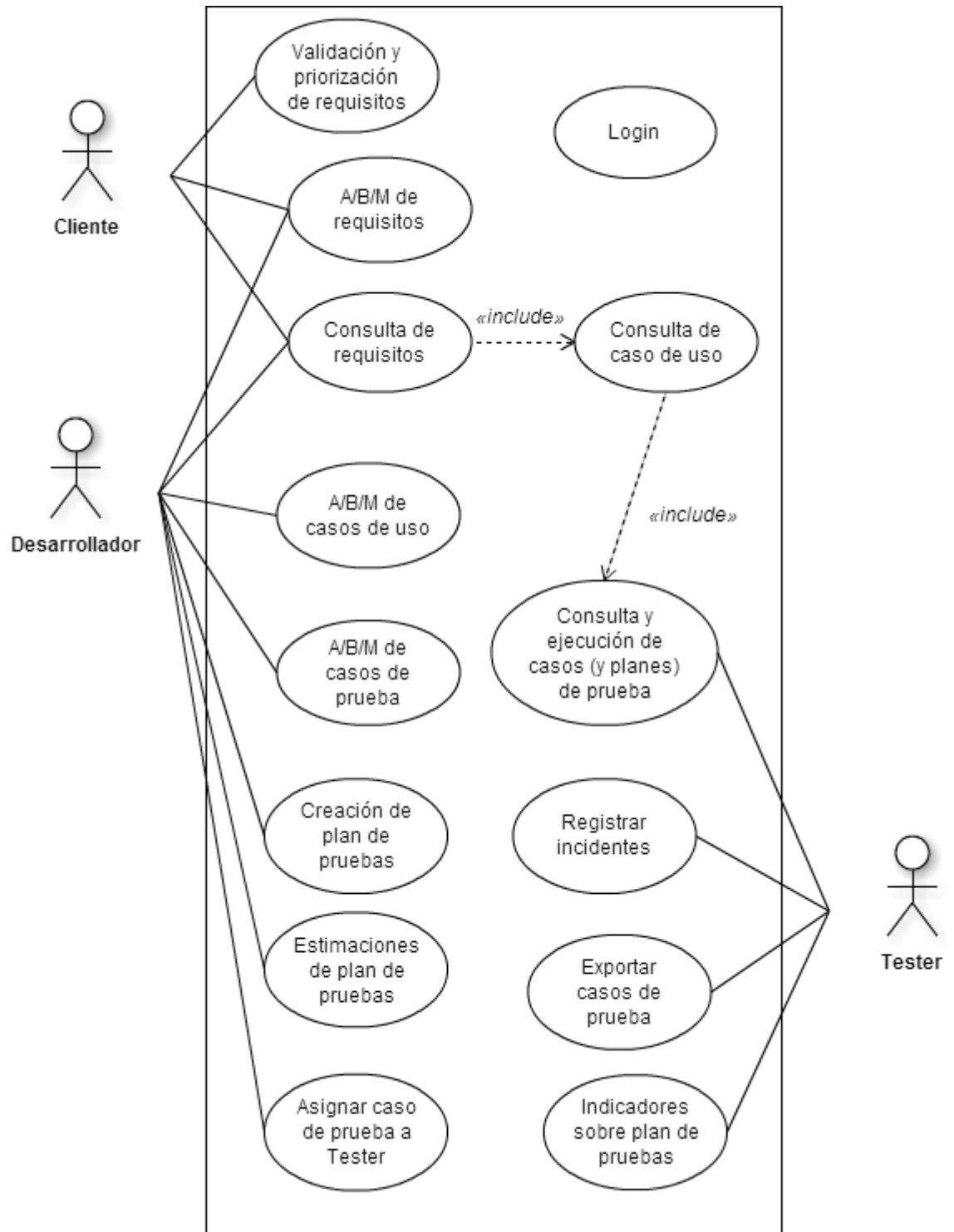
El resto de este documento contiene la descripción de la arquitectura del sistema en base a distintos modelos. La sección 2 presenta la vista de casos de uso, que contendrá a aquellos que sean críticos para la definición y elaboración del sistema. La sección 3 asocia los casos de uso definidos en el apartado anterior con el modelo de diseño que los implementa, mientras que la sección 4 describe el Modelo de Diseño, detallando los subsistemas y componentes que definen la solución planteada.

La sección 5 define los componentes de implementación asociados a los subsistemas presentados en el apartado anterior. La sección 6 muestra la vista del modelo de implementación. Por último, La sección 7 presenta la vista del modelo de distribución del sistema.

2. **Vista del Modelo de Casos de Uso**

1.6. **Diagrama de Casos de Uso relevantes a la Arquitectura**

Se asume que el caso de uso Login puede ser realizado por cualquier usuario.



1.7. Casos de Uso relevantes a la Arquitectura

En esta sección se detallan los Casos de Uso y actores más significativos para definir la Arquitectura del sistema. Estos casos de uso son:

- los que ayudan a mitigar los riesgos más serios
- los más importantes para los usuarios y clientes
- los que ayudan a cubrir toda la funcionalidad importante para que nada quede en sombras

Esta sección se realizará en las próximas iteraciones, cuando esté realizado el modelo de casos de uso (puesto que reúne información que se encontrará allí).

3. **Trazabilidad desde el Modelo de Casos de Uso al Modelo de Diseño**

El modelo de diseño todavía no está realizado. Esta parte del documento se refinará en la iteración 2 de la fase inicial.

[Describir la trazabilidad entre el Modelo de Casos de Uso y el Modelo de Diseño. Identificando los objetos y subsistemas de diseño que intervienen en el caso de uso y sus relaciones (Diagrama de paquetes).]

1.1.1. **[Caso de Uso relevante a la Arquitectura 1]**

[Diagrama de paquetes para el Caso de Uso.]

1.1.2. **[Caso de Uso relevante a la Arquitectura 2]**

4. **Vista del Modelo de Diseño**

1.8. **Descomposición en Subsistemas**

[Diagrama mostrando la descomposición del Modelo de Diseño en Subsistemas, sus interfaces y las dependencias entre ellos, mostrando para cada Subsistema la Capa de la Arquitectura en la que se encuentra.]

1.1.3. **[Subsistema 1]**

[Breve descripción del Subsistema, incluyendo un diagrama conteniendo las clases y los subsistemas que lo componen y para cada uno de ellos una breve descripción, esto se encuentra con mayor detalle en el Modelo de Diseño.]

1.9. **Diseño de Clases**

[Se indican las Clases de Diseño claves del Sistema.]

1.1.4. **[Clase 1]**

[Breve descripción de la Clase, incluyendo principales funcionalidades que brinda, esto se encuentra con mayor detalle en el Modelo de Diseño.]

1.10. **Diseño de Casos de Uso**

1.1.5. **[Diseño del Caso de Uso 1]**

[Describe las clases del Diseño y los subsistemas que corresponden a la Arquitectura del Diseño del Caso de Uso 1.]

5. **Trazabilidad desde el Modelo de Diseño al Modelo de Implementación**

[Indicar la trazabilidad entre las entidades de diseño del Modelo de Diseño y los componentes del Modelo de implementación.]

Indicar para cada entidad de diseño qué elemento en el ambiente de implementación le corresponde, por ejemplo para cada subsistema el módulo que lo implementa; para una funcionalidad importante cual es el conjunto de objetos que la implementan, a qué módulo pertenece.]

6. **Vista del Modelo de Implementación**

[En esta sección se describe la estructura general del modelo de implementación y la descomposición del software en módulos. Utilice los subtítulos a continuación para esta descripción.]

1.11. **Subsistemas**

1.1.6. [Subsistema 1]

[Se detalla brevemente y se muestra la correspondencia con el Modelo de Diseño del Subsistema 1 relevante a la Arquitectura.]

1.12. Componentes**1.1.7. [Componente 1]**

[Se especifica la correspondencia con el Modelo de Diseño del Componente 1 implementado relevante a la Arquitectura. También se debe especificar cómo están organizados los componentes de acuerdo a la estructura y mecanismos de modularización disponibles en el ambiente de implementación y en el(los) lenguaje(s) de programación, y cuales son las dependencias entre los distintos componentes. Pueden existir dependencias de compilación entre componentes, denotando cuales componentes son requeridos para la compilación de un componente específico.]

1.13. Interfaces**1.1.8. [Interfase 1]**

[Se detalla brevemente y se especifica la correspondencia con el Modelo de Diseño de la Interfase 1 relevante a la Arquitectura.]

7. Vista del Modelo de Distribución**1.14. Diagrama de Distribución**

[El modelo de distribución describe la distribución física del sistema en términos de como se distribuye la funcionalidad entre los nodos computacionales.

Realizar uno o varios diagramas de los nodos relevantes a la arquitectura del sistema, como son las conexiones entre ellos y como se distribuye la funcionalidad en ellos.]

1.15. Nodos

[En esta sección se da más detalle de los nodos relevantes a la arquitectura del sistema.]

1.1.9. [Nodo 1]

[Describir las características y capacidades del nodo. También se debe indicar el subsistema de Diseño asociado al nodo, de esta forma se muestra la correspondencia entre la Arquitectura del Software y la Arquitectura del Hardware.]

1.1.10. [Nodo 2]

...

1.16. Conexiones**1.1.11. [Conexión 1]**

[Describir las características de la Conexión 1 entre nodos del sistema, como ser tipo de conexión, ancho de banda, disponibilidad, etc.]

1.1.12. [Conexión 2]

...