



ReXus

Pautas para la Interfaz de Usuario

Versión 2.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
31/08/14	1.0	Creación del documento	Sebastián Flocken
21/09/14	2.0	Modificación del documento	Sebastián Flocken
22/09/14	2.1	Revisión	Diego Melli

Contenido

- 1.1.1. OBJETIVO3**
 - 1.1.1. Objetivo 3*
- 1.1.2. TIPO DE APLICACIÓN.3**
 - 1.1.2. Tipo de aplicación. 3*
- 1.1.3. TIPO DE USUARIOS.3**
 - 1.1.3. Tipo de usuarios. 3*
- 1.1.4. INTERFAZ DE USUARIO SEGÚN REQUERIMIENTOS.....3**
 - 1.1.4. Interfaz de Usuario según requerimientos..... 3*
- 1.1.5. INTERFAZ DE USUARIO: ASPECTO VISUAL.....3**
 - 1.1.5. Interfaz de Usuario: aspecto visual..... 3*

1.1.1. Objetivo

El documento pretende establecer a nivel general las interfaces de usuarios en función de los requerimientos relevados hasta ahora y dar un pantallazo general del aspecto visual de la interfaz gráfica.

1.1.2. Tipo de aplicación.

La aplicación va a ser una aplicación de tipo Web, a la cual van a poder acceder los diferentes tipos de usuario. Todos los usuarios van a compartir la misma interfaz, con la única diferencia entre un tipo de usuario y de otro van a ser los permisos de acceso a las diferentes funcionalidades de la aplicación.

1.1.3. Tipo de usuarios.

El sistema será destinado al uso por diferentes tipos de usuarios como Clientes, Administradores, Implementadores, Testers.

1.1.4. Interfaz de Usuario según requerimientos

Se pretende que al patrón K2BModern aplicado se le diseñe una master page, a la cual el cliente se refiere como portal, desde la que se pueda acceder a todas las funcionalidades de la aplicación. La personalización de la master page, se realiza debido a que el cliente desea que el uso de la aplicación sea tan amigable, intuitiva y eficiente como sea posibles.

1.1.5. Interfaz de Usuario: aspecto visual

Se deberá usar la herramienta K2Btools para aplicar el patrón K2BModern a la interfaz de usuario.

Los únicos requerimientos con respecto a la interface de son:

Las aplicaciones se diseñan para ser usadas en pantallas de por lo menos 1024x768. En caso que el usuario tenga menos resolución ej. 800x600, se debe incorporar automáticamente barras de desplazamiento para facilitar la navegación. El uso del Scroll horizontal es considerado excepcional y debe evitarse. Se debe evitar el uso de fondos azules o verdes pues disminuyen y degradan la legibilidad.