



ReXus

Plan de Desarrollo

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
01/09/2014	0.1	Versión inicial	Rodrigo Ferreri
01/09/2014	1.0	Revisión del Documento	Diego Melli

1. INTRODUCCIÓN.....3

1.1. ALCANCE DEL PLAN DE DESARROLLO3

1.2. ESTRATEGIA DE EVOLUCIÓN DEL PLAN3

2. REFERENCIAS3

3. ETAPA DE DESARROLLO - FASE INICIAL.....3

3.1. ITERACIÓN 2.....3

3.1.1. *Artefactos de Desarrollo*3

3.1.2. *Cronograma de Desarrollo y Responsables*.....4

3.1.3. *Conclusiones de Fin de Semana Tres*.....5

3.1.4. *Conclusiones de Fin de Semana Cuatro*.....5

3.1.5. *Conclusiones de Fin de Iteración*5

1. Introducción

Este documento describe el plan de desarrollo para las siguientes iteraciones.

El mismo estará compuesto de un sub-sección por iteración, en la que se definirán los objetivos, entregables y los plazos de realización junto con los encargados de cada tarea.

1.1. Alcance del Plan de Desarrollo

El plan de desarrollo servirá para organizar la ejecución de las distintas tareas que tendrán como resultado la implementación del producto final, así como también de los distintos prototipos diseñados.

1.2. Estrategia de evolución del Plan

El plan se revisará al comienzo de cada semana corrigiendo desviaciones. El encargado de esta tarea es el Coordinador de Desarrollo.

Al inicio de cada iteración se agregará una nueva sección al mismo. Esto permitirá mantener centralizado en un mismo archivo la evolución del desarrollo del sistema. De este modo se facilitará la obtención de métricas de utilidad para la mejora del proceso seguido por el equipo de desarrollo.

2. Referencias

3. Etapa de desarrollo - Fase Inicial

Etapa de inicio del proyecto. La iteración número uno queda fuera del ámbito de este documento dado que en la misma no fue desarrollado ningún artefacto de interés.

3.1. Iteración 2

El principal objetivo de esta iteración es mitigar distintos riesgos tecnológicos y de falta de conocimientos del negocio que compete al sistema a desarrollarse. Para esto, se realizarán distintos prototipos.

3.1.1. Artefactos de Desarrollo

Id del Entregable	Descripción Entregable	Fecha de entrega	Lugar de entrega	Condiciones satisfacción	Responsable
PR_0.1.1.1	KB de ejemplo donde se registre un incidente en Mantis Bug Tracker.	05/09/14	Google drive del grupo	*	Pablo Minetti
PR_0.1.1.2	Estudiar qué integración es posible con la herramienta GxTest Manager. Realizar una KB que ejemplifique la integración. Crear un documento simple que explique qué se puede hacer.	07/09/14	Google drive del grupo	**	Gonzalo Cameto
PR_0.1.1.3	KB de ejemplo que haga un deploy básico en servidor Tomcat utilizando Java como lenguaje de generación y MySQL como DBMS. Documento simple	04/09/14	Google drive del grupo	***	Sebastián Flocken

	estilo tutorial sobre cómo realizar la configuración.				
PR_0.1.1.4	Estudiar qué integración es posible con la herramienta GxServer. Realizar una KB para probar estos mecanismos. Realizar un documento sencillo explicando las posibilidades.	07/09/14	Google drive del grupo	****	Gonzalo Arcos, Florencia Cerón

(*) Se brinda la KB pedida que logra realizar la integración satisfactoriamente.

(**) Se brinda la KB pedida y un documento simple que enumere con puntos (estilo viñetas) qué tipo de integración es posible.

(***) Se brinda la KB pedida junto con un documento simple que explique cómo realizar la configuración de GeneXus. La versión de Tomcat se definirá posteriormente.

(****) Se brinda la KB pedida y un documento simple que enumere con puntos (estilo viñetas) qué tipo de integración es posible. En el caso de que la complejidad sea alta, se agrega al documento. En caso de integraciones que no pudieron realizarse, también se agregan.

3.1.2. Cronograma de Desarrollo y Responsables

En esta sección se presenta la distribución de tareas correspondientes a la Iteración 2 de la Fase Inicial. Para la representación se utilizó diagramas de Gantt diferenciados por semana.

Los días marcados en azul están dentro del plazo planificado, el amarillo se corresponde a la contingencia prevista. Las tareas se pueden extender hasta la semana siguiente en caso de complejidades imprevistas

ID	Nombre tarea	Responsable/s	Inicio	Fin	Duración	Semana 3						
						02 sep	03 sep	04 sep	05 sep	06 sep	07 sep	08 sep
1	Realizar KB que integre con Mantis	Pablo Minetti	02-sep	06-sep	5d							
2	Estudiar integración con GxTest Manager	Gonzalo Cameto	02-sep	07-sep	6d							
3	Realizar deploy básico	Sebastián Flocken	02-sep	06-sep	5d							
4	Estudiar integración con GxServer	Florencia Cerón, Gonzalo Arcos	02-sep	07-sep	6d							

La planificación de la semana tres se definirá al final de la semana dos.

3.1.3. Conclusiones de Fin de Semana Tres

A completarse al finalizar la semana correspondiente

3.1.4. Conclusiones de Fin de Semana Cuatro

A completarse al finalizar la semana correspondiente

3.1.5. Conclusiones de Fin de Iteración

A completarse al finalizar la iteración correspondiente.