



Pautas para la Interfaz de Usuario

Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
31/08/2014	1.0	Creación del documento	Sebastián Flocken
01/09/2014	1.1	Revisión del documento	Diego Melli

Contenido

1. OBJETIVO	3
<i>1. Objetivo.....</i>	<i>3</i>
2. TIPO DE APLICACIÓN.....	3
<i>2. Tipo de aplicación.....</i>	<i>3</i>
3. TIPO DE USUARIOS.....	3
<i>3. Tipo de usuarios.....</i>	<i>3</i>
4. INTERFAZ DE USUARIO SEGÚN REQUERIMIENTOS.....	3
<i>4. Interfaz de Usuario según requerimientos.....</i>	<i>3</i>
5. INTERFAZ DE USUARIO: ASPECTO VISUAL	3
<i>5. Interfaz de Usuario: aspecto visual.....</i>	<i>3</i>

1. **Objetivo**

El documento pretende establecer a nivel general las interfaces de usuarios en función de los requerimientos relevados hasta ahora y dar un pantallazo general del aspecto visual de la interfaz gráfica.

2. **Tipo de aplicación.**

La aplicación va a ser una aplicación de tipo Web, a la cual van a poder acceder los diferentes tipos de usuario. Todos los usuarios van a compartir la misma interfaz, siendo la única diferencia entre un tipo de usuario y otro, los permisos de acceso a las diferentes funcionalidades de la aplicación.

3. **Tipo de usuarios.**

El sistema será destinado al uso de diferentes tipos de usuarios como Clientes, Administradores, Implementadores, Testers, etc.

4. **Interfaz de Usuario según requerimientos**

Se especificará en las siguientes entregas cuando se cuente con mayor información.

[En esta sección se pretende definir, las políticas a llevar a cabo en función de los requerimientos relevados hasta el momento.]

[Lista de requerimientos no funcionales relacionados al diseño de la interfaz.]

5. **Interfaz de Usuario: aspecto visual**

Se deberá usar la herramienta K2Btools y el uso de patrones de diseño para la realización de la interfaz de usuario. Todavía no se ha determinado la forma que deberán tener las interfaces de usuario.

Los únicos requerimientos con respecto a la interface de usuario hasta el momento son:

- Las aplicaciones se diseñan para ser usadas en pantallas de por lo menos 1024x768. En caso que el usuario tenga menos resolución ej. 800x600, se debe incorporar automáticamente barras de desplazamiento para facilitar la navegación.
- El uso del Scroll horizontal es considerado excepcional y debe evitarse.
- Se debe evitar el uso de fondos azules o verdes pues disminuyen y degradan la legibilidad.