



Modelo de Casos de Uso

Versión 2.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
04/09/14	1.0	Versión inicial	Gonzalo Arcos, Mariangeles Artola, Rodrigo Ferreri, Pablo Minetti
08/09/14	1.1	Revisión de Documento	Diego Melli
11/09/14	1.5	Importantes cambios especialmente en los casos de uso relacionados con el módulo de prueba	Gonzalo Arcos
12/09/14	1.6	Revisión general del documento para realizar correcciones sugeridas por el cliente	Rodrigo Ferreri
13/09/14	1.7	Revisión Documento	Diego Melli
15/09/14	1.8	Correcciones varias. Se agregaron diagramas de casos de uso.	Rodrigo Ferreri
16/09/14	1.9	Se agregaron pequeñas correcciones hechas por el cliente.	Rodrigo Ferreri
17/09/14	2.0	Se agregaron correcciones hechas a la sección de requisitos.	Rodrigo Ferreri
22/09/14	2.1	Revisión Documento	Diego Melli

1. ACTORES	10
1.1. CLIENTE.....	10
1.2. ANALISTA FUNCIONAL	10
1.3. DESARROLLADOR	10
1.4. TESTER	10
1.5. ADMINISTRADOR DEL SISTEMA	10
1.6. ADMINISTRADOR DEL PROYECTO.....	10
1.7. USUARIO.....	10
1.8. SISTEMA EXTERNO	10
1.8.1. MANTIS BUG TRACKER	10
1.8.2. GxTEST MANAGER.....	10
1.8.3. GxSERVER.....	10
2. CASOS DE USO	11
2.1. DIAGRAMAS DE CASOS DE USO.....	11
2.2. INICIAR SESIÓN	12
2.2.1. Descripción.....	12
2.2.2. Actores	12
2.2.3. Pre-condiciones.....	12
2.2.4. Flujo de eventos principal.....	12
2.2.5. Flujos de eventos alternativos.....	12
2.2.6. Post-condiciones	12
2.2.7. Requerimientos especiales	12
2.3. CERRAR SESIÓN	13
2.3.1. Descripción.....	13
2.3.2. Actores	13
2.3.3. Pre-condiciones.....	13
2.3.4. Flujo de eventos principal.....	13
2.3.5. Flujos de eventos alternativos.....	13
2.3.6. Post-condiciones	13
2.3.7. Requerimientos especiales	13
2.4. RECUPERAR CONTRASEÑA	14
2.4.1. Descripción.....	14
2.4.2. Actores	14
2.4.3. Pre-condiciones.....	14
2.4.4. Flujo de eventos principal.....	14
2.4.5. Flujos de eventos alternativos.....	14
2.4.6. Post-condiciones	14
2.4.7. Requerimientos especiales	14
2.5. REGISTRAR NUEVO USUARIO	15
2.5.1. Descripción.....	15
2.5.2. Actores	15
2.5.3. Pre-condiciones.....	15
2.5.4. Flujo de eventos principal.....	15
2.5.5. Flujos de eventos alternativos.....	15
2.5.6. Post-condiciones	15
2.5.7. Requerimientos especiales	15
2.6. VER INFORMACIÓN DE USUARIO	16
2.6.1. Descripción.....	16
2.6.2. Actores	16
2.6.3. Pre-condiciones.....	16
2.6.4. Flujo de eventos principal.....	16
2.6.5. Flujos de eventos alternativos.....	16
2.6.6. Post-condiciones	16
2.6.7. Requerimientos especiales	16
2.7. EDITAR INFORMACIÓN DE USUARIO	17
2.7.1. Descripción.....	17
2.7.2. Actores	17
2.7.3. Pre-condiciones.....	17
2.7.4. Flujo de eventos principal.....	17
2.7.5. Flujos de eventos alternativos.....	17

2.7.6.	Post-condiciones	17
2.7.7.	Requerimientos especiales	17
2.8.	CREAR PROYECTO	18
2.8.1.	Descripción	18
2.8.2.	Actores	18
2.8.3.	Pre-condiciones.....	18
2.8.4.	Flujo de eventos principal.....	18
2.8.5.	Flujos de eventos alternativos.....	18
2.8.6.	Post-condiciones	18
2.8.7.	Requerimientos especiales	18
2.9.	VER INFORMACIÓN DE PROYECTO	19
2.9.1.	Descripción	19
2.9.2.	Actores	19
2.9.3.	Pre-condiciones.....	19
2.9.4.	Flujo de eventos principal.....	19
2.9.5.	Flujos de eventos alternativos.....	19
2.9.6.	Post-condiciones	19
2.9.7.	Requerimientos especiales	19
2.10.	MODIFICAR INFORMACIÓN DE PROYECTO	20
2.10.1.	Descripción	20
2.10.2.	Actores	20
2.10.3.	Pre-condiciones.....	20
2.10.4.	Flujo de eventos principal.....	20
2.10.5.	Flujos de eventos alternativos.....	20
2.10.6.	Post-condiciones	20
2.10.7.	Requerimientos especiales	20
2.11.	CREAR NUEVA ORGANIZACIÓN	21
2.11.1.	Descripción	21
2.11.2.	Actores.....	21
2.11.3.	Pre-condiciones.....	21
2.11.4.	Flujo de eventos principal.....	21
2.11.5.	Flujos de eventos alternativos.....	21
2.11.6.	Post-condiciones	21
2.11.7.	Requerimientos especiales	21
2.12.	EDITAR ORGANIZACIÓN	23
2.12.1.	Descripción	23
2.12.2.	Actores	23
2.12.3.	Pre-condiciones.....	23
2.12.4.	Flujo de eventos principal.....	23
2.12.5.	Flujos de eventos alternativos.....	23
2.12.6.	Post-condiciones	24
2.12.7.	Requerimientos especiales	24
2.13.	VER INFORMACIÓN DE UNA ORGANIZACIÓN	25
2.13.1.	Descripción	25
2.13.2.	Actores	25
2.13.3.	Pre-condiciones.....	25
2.13.4.	Flujo de eventos principal.....	25
2.13.5.	Flujos de eventos alternativos.....	25
2.13.6.	Post-condiciones	25
2.13.7.	Requerimientos especiales	25
2.14.	SELECCIONAR PROYECTO ACTUAL	26
2.14.1.	Descripción	26
2.14.2.	Actores	26
2.14.3.	Pre-condiciones.....	26
2.14.4.	Flujo de eventos principal.....	26
2.14.5.	Flujos de eventos alternativos.....	26
2.14.6.	Post-condiciones	26
2.14.7.	Requerimientos especiales	26
2.15.	CREAR LÍNEA BASE	27
2.15.1.	Descripción	27
2.15.2.	Actores	27

2.15.3.Pre-condiciones.....	27
2.15.4.Flujo de eventos principal.....	27
2.15.5.Flujos de eventos alternativos.....	27
2.15.6.Post-condiciones.....	27
2.15.7.Requerimientos especiales.....	27
2.16.VER INFORMACIÓN DE LÍNEA BASE.....	28
2.16.1.Descripción.....	28
2.16.2.Actores.....	28
2.16.3.Pre-condiciones.....	28
2.16.4.Flujo de eventos principal.....	28
2.16.5.Flujos de eventos alternativos.....	28
2.16.6.Post-condiciones.....	28
2.16.7.Requerimientos especiales.....	28
2.17.CREAR REQUISITO.....	29
2.17.1.Descripción.....	29
2.17.2.Actores.....	29
2.17.3.Pre-condiciones.....	29
2.17.4.Flujo de eventos principal.....	29
2.17.5.Flujos de eventos alternativos.....	29
2.17.6.Post-condiciones.....	30
2.17.7.Requerimientos especiales.....	30
2.18.EDITAR REQUISITO.....	31
2.18.1.Descripción.....	31
2.18.2.Actores.....	31
2.18.3.Pre-condiciones.....	31
2.18.4.Flujo de eventos principal.....	31
2.18.5.Flujos de eventos alternativos.....	32
2.18.6.Post-condiciones.....	32
2.18.7.Requerimientos especiales.....	32
2.19.VER INFORMACIÓN DE UN REQUISITO.....	33
2.19.1.Descripción.....	33
2.19.2.Actores.....	33
2.19.3.Pre-condiciones.....	33
2.19.4.Flujo de eventos principal.....	33
2.19.5.Flujos de eventos alternativos.....	33
2.19.6.Post-condiciones.....	33
2.19.7.Requerimientos especiales.....	33
2.20.CAMBIAR PRIORIDAD DE UN REQUISITO.....	34
2.20.1.Descripción.....	34
2.20.2.Actores.....	34
2.20.3.Pre-condiciones.....	34
2.20.4.Flujo de eventos principal.....	34
2.20.5.Flujos de eventos alternativos.....	34
2.20.6.Post-condiciones.....	34
2.20.7.Requerimientos especiales.....	34
2.21.CAMBIAR ESTADO DE UN REQUISITO.....	35
2.21.1.Descripción.....	35
2.21.2.Actores.....	35
2.21.3.Pre-condiciones.....	35
2.21.4.Flujo de eventos principal.....	35
2.21.5.Flujos de eventos alternativos.....	35
2.21.6.Post-condiciones.....	36
2.21.7.Requerimientos especiales.....	36
2.22.EDITAR CASOS DE USO RELACIONADOS CON UN REQUISITO.....	37
2.22.1.Descripción.....	37
2.22.2.Actores.....	37
2.22.3.Pre-condiciones.....	37
2.22.4.Flujo de eventos principal.....	37
2.22.5.Flujos de eventos alternativos.....	37
2.22.6.Post-condiciones.....	38
2.22.7.Requerimientos especiales.....	38

2.23. EXPORTAR INFORMACIÓN DE UN REQUISITO.....	39
2.23.1. Descripción.....	39
2.23.2. Actores.....	39
2.23.3. Pre-condiciones.....	39
2.23.4. Flujo de eventos principal.....	39
2.23.5. Flujos de eventos alternativos.....	39
2.23.6. Post-condiciones.....	39
2.23.7. Requerimientos especiales.....	39
2.24. CREAR NUEVA PRIORIDAD.....	40
2.24.1. Descripción.....	40
2.24.2. Actores.....	40
2.24.3. Pre-condiciones.....	40
2.24.4. Flujo de eventos principal.....	40
2.24.5. Flujos de eventos alternativos.....	40
2.24.6. Post-condiciones.....	40
2.24.7. Requerimientos especiales.....	40
2.25. EDITAR PRIORIDAD.....	41
2.25.1. Descripción.....	41
2.25.2. Actores.....	41
2.25.3. Pre-condiciones.....	41
2.25.4. Flujo de eventos principal.....	41
2.25.5. Flujos de eventos alternativos.....	41
2.25.6. Post-condiciones.....	41
2.25.7. Requerimientos especiales.....	41
2.26. CREAR CASO DE USO.....	42
2.26.1. Descripción.....	42
2.26.2. Actores.....	42
2.26.3. Pre-condiciones.....	42
2.26.4. Flujo de eventos principal.....	42
2.26.5. Flujo de eventos alternativos.....	42
2.26.6. Post-condiciones.....	43
2.26.7. Requerimientos especiales.....	43
2.27. EDITAR CASO DE USO.....	44
2.27.1. Descripción.....	44
2.27.2. Actores.....	44
2.27.3. Pre-condiciones.....	44
2.27.4. Flujo de eventos principal.....	44
2.27.5. Flujos de eventos alternativos.....	44
2.27.6. Post-condiciones.....	45
2.27.7. Requerimientos especiales.....	45
2.28. VER INFORMACIÓN DE UN CASO DE USO.....	46
2.28.1. Descripción.....	46
2.28.2. Actores.....	46
2.28.3. Pre-condiciones.....	46
2.28.4. Flujo de eventos principal.....	46
2.28.5. Flujos de eventos alternativos.....	46
2.28.6. Post-condiciones.....	46
2.28.7. Requerimientos especiales.....	46
2.29. CONSULTAR HISTÓRICO DE VERSIONES DE UN CASO DE USO.....	47
2.29.1. Descripción.....	47
2.29.2. Actores.....	47
2.29.3. Pre-condiciones.....	47
2.29.4. Flujo de eventos principal.....	47
2.29.5. Flujos de eventos alternativos.....	47
2.29.6. Post-condiciones.....	47
2.29.7. Requerimientos especiales.....	47
2.30. EXPORTAR CASO DE USO.....	48
2.30.1. Descripción.....	48
2.30.2. Actores.....	48
2.30.3. Pre-condiciones.....	48
2.30.4. Flujo de eventos principal.....	48

2.30.5. Flujos de eventos alternativos.....	48
2.30.6. Post-condiciones	48
2.30.7. Requerimientos especiales	48
2.31. INGRESAR CASO DE PRUEBA.....	49
2.31.1. Descripción	49
2.31.2. Actores	49
2.31.3. Pre-condiciones.....	49
2.31.4. Flujo de eventos principal.....	49
2.31.5. Flujos de eventos alternativos.....	49
2.31.6. Post-condiciones	49
2.31.7. Requerimientos especiales	50
2.32. VER INFORMACIÓN DE CASO DE PRUEBA	51
2.32.1. Descripción	51
2.32.2. Actores	51
2.32.3. Pre-condiciones.....	51
2.32.4. Flujo de eventos principal.....	51
2.32.5. Flujos de eventos alternativos.....	51
2.32.6. Post-condiciones	51
2.32.7. Requerimientos especiales	51
2.33. EDITAR CASO DE PRUEBA	52
2.33.1. Descripción	52
2.33.2. Actores	52
2.33.3. Pre-condiciones.....	52
2.33.4. Flujo de eventos principal.....	52
2.33.5. Flujos de eventos alternativos.....	52
2.33.6. Post-condiciones	52
2.33.7. Requerimientos especiales	52
2.34. EXPORTAR CASO DE PRUEBA	53
2.34.1. Descripción	53
2.34.2. Actores	53
2.34.3. Pre-condiciones.....	53
2.34.4. Flujo de eventos principal.....	53
2.34.5. Flujos de eventos alternativos.....	53
2.34.6. Post-condiciones	53
2.34.7. Requerimientos especiales	53
2.35. EXPORTAR PLAN DE PRUEBAS.....	54
2.35.1. Descripción	54
2.35.2. Actores	54
2.35.3. Pre-condiciones.....	54
2.35.4. Flujo de eventos principal.....	54
2.35.5. Flujos de eventos alternativos.....	54
2.35.6. Post-condiciones	54
2.35.7. Requerimientos especiales	54
2.36. CREAR SUITE DE PRUEBAS	55
2.36.1. Descripción	55
2.36.2. Actores	55
2.36.3. Pre-condiciones.....	55
2.36.4. Flujo de eventos principal.....	55
2.36.5. Flujos de eventos alternativos.....	55
2.36.6. Post-condiciones	55
2.36.7. Requerimientos especiales	55
2.37. EDITAR SUITE DE PRUEBAS.....	56
2.37.1. Descripción	56
2.37.2. Actores	56
2.37.3. Pre-condiciones.....	56
2.37.4. Flujo de eventos principal.....	56
2.37.5. Flujos de eventos alternativos.....	56
2.37.6. Post-condiciones	56
2.37.7. Requerimientos especiales	56
2.38. ASIGNAR CASO DE PRUEBA A TESTER	57
2.38.1. Descripción	57

2.38.2. Actores	57
2.38.3. Pre-condiciones.....	57
2.38.4. Flujo de eventos principal.....	57
2.38.5. Flujos de eventos alternativos.....	57
2.38.6. Post-condiciones	57
2.38.7. Requerimientos especiales	57
2.39. EJECUTAR CASO DE PRUEBA AUTOMÁTICO	58
2.39.1. Descripción	58
2.39.2. Actores	58
2.39.3. Pre-condiciones.....	58
2.39.4. Flujo de eventos principal.....	58
2.39.5. Flujos de eventos alternativos.....	58
2.39.6. Post-condiciones	58
2.39.7. Requerimientos especiales	58
2.40. EJECUTAR CASO DE PRUEBA MANUAL	59
2.40.1. Descripción	59
2.40.2. Actores	59
2.40.3. Pre-condiciones.....	59
2.40.4. Flujo de eventos principal.....	59
2.40.5. Flujos de eventos alternativos.....	59
2.40.6. Post-condiciones	59
2.40.7. Requerimientos especiales	59
2.41. EJECUTAR PLAN DE PRUEBAS	60
2.41.1. Descripción	60
2.41.2. Actores	60
2.41.3. Pre-condiciones.....	60
2.41.4. Flujo de eventos principal.....	60
2.41.5. Flujos de eventos alternativos.....	60
2.41.6. Post-condiciones	60
2.41.7. Requerimientos especiales	60
2.42. INGRESAR ESTIMACIÓN PARA CASOS DE PRUEBA	61
2.42.1. Descripción	61
2.42.2. Actores	61
2.42.3. Pre-condiciones.....	61
2.42.4. Flujo de eventos principal.....	61
2.42.5. Flujos de eventos alternativos.....	61
2.42.6. Post-condiciones	61
2.42.7. Requerimientos especiales	61
2.43. CREAR PLAN DE PRUEBAS	62
2.43.1. Descripción	62
2.43.2. Actores	62
2.43.3. Pre-condiciones.....	62
2.43.4. Flujo de eventos principal.....	62
2.43.5. Flujos de eventos alternativos.....	62
2.43.6. Post-condiciones	62
2.43.7. Requerimientos especiales	62
2.44. EDITAR PLAN DE PRUEBAS	63
2.44.1. Descripción	63
2.44.2. Actores	63
2.44.3. Pre-condiciones.....	63
2.44.4. Flujo de eventos principal.....	63
2.44.5. Flujos de eventos alternativos.....	63
2.44.6. Post-condiciones	63
2.44.7. Requerimientos especiales	63
2.45. VER INFORMACIÓN DE PLAN DE PRUEBAS	64
2.45.1. Descripción	64
2.45.2. Actores	64
2.45.3. Pre-condiciones.....	64
2.45.4. Flujo de eventos principal.....	64
2.45.5. Flujos de eventos alternativos.....	64
2.45.6. Post-condiciones	64

2.45.7.Requerimientos especiales	64
2.46.AGREGAR CASO DE PRUEBA A PLAN DE PRUEBAS	65
2.46.1.Descripción	65
2.46.2.Actores	65
2.46.3.Pre-condiciones.....	65
2.46.4.Flujo de eventos principal.....	65
2.46.5.Flujos de eventos alternativos.....	65
2.46.6.Post-condiciones	65
2.46.7.Requerimientos especiales	65
2.47.CAMBIAR PRIORIDAD DE CASO DE PRUEBA DENTRO DE UN PLAN DE PRUEBAS	66
2.47.1.Descripción	66
2.47.2.Actores	66
2.47.3.Pre-condiciones.....	66
2.47.4.Flujo de eventos principal.....	66
2.47.5.Flujos de eventos alternativos.....	66
2.47.6.Post-condiciones	66
2.47.7.Requerimientos especiales	66
2.48.REGISTRAR INCIDENTES.....	67
2.48.1.Descripción	67
2.48.2.Actores	67
2.48.3.Pre-condiciones.....	67
2.48.4.Flujo de eventos principal.....	67
2.48.5.Flujos de eventos alternativos.....	67
2.48.6.Post-condiciones	67
2.48.7.Requerimientos especiales	67
2.49.VER INFORMACIÓN DE UN INCIDENTE	68
2.49.1.Descripción	68
2.49.2.Actores	68
2.49.3.Pre-condiciones.....	68
2.49.4.Flujo de eventos principal.....	68
2.49.5.Flujos de eventos alternativos.....	68
2.49.6.Post-condiciones	68
2.49.7.Requerimientos especiales	68
2.50.CONSULTAR INDICADOR DE PLAN DE PRUEBAS.....	69
2.50.1.Descripción	69
2.50.2.Actores	69
2.50.3.Pre-condiciones.....	69
2.50.4.Flujo de eventos principal.....	69
2.50.5.Flujos de eventos alternativos.....	69
2.50.6.Post-condiciones	69
2.50.7.Requerimientos especiales	69
2.51.ASIGNAR VALOR A INDICADOR PARA UN PLAN DE PRUEBAS.....	70
2.51.1.Descripción	70
2.51.2.Actores	70
2.51.3.Pre-condiciones.....	70
2.51.4.Flujo de eventos principal.....	70
2.51.5.Flujos de eventos alternativos.....	70
2.51.6.Post-condiciones	70
2.51.7.Requerimientos especiales	70
2.52.CREAR MÓDULO.....	71
2.52.1.Descripción	71
2.52.2.Actores	71
Analista funcional	71
2.52.3.Pre-condiciones.....	71
2.52.4.Flujo de eventos principal.....	71
2.52.5.Flujos de eventos alternativos.....	71
2.52.6.Post-condiciones	71
2.52.7.Requerimientos especiales	71
2.53.AGREGAR REQUISITO A MÓDULO.....	72
2.53.1.Descripción	72
2.53.2.Actores	72

2.53.3.Pre-condiciones.....	72
2.53.4.Flujo de eventos principal.....	72
2.53.5.Flujos de eventos alternativos.....	72
2.53.6.Post-condiciones	72
2.53.7.Requerimientos especiales	72
2.54.AGREGAR CASO DE USO A MÓDULO.....	73
2.54.1.Descripción	73
2.54.2.Actores	73
2.54.3.Pre-condiciones.....	73
2.54.4.Flujo de eventos principal.....	73
2.54.5.Flujos de eventos alternativos.....	73
2.54.6.Post-condiciones	73
2.54.7.Requerimientos especiales	73
2.55.AGREGAR CASO DE PRUEBA A MÓDULO.....	74
2.55.1.Descripción	74
2.55.2.Actores	74
2.55.3.Pre-condiciones.....	74
2.55.4.Flujo de eventos principal.....	74
2.55.5.Flujos de eventos alternativos.....	74
2.55.6.Post-condiciones	74
2.55.7.Requerimientos especiales	74
2.56. VER INFORMACIÓN DE UN MÓDULO	75
2.56.1.Descripción	75
2.56.2.Actores	75
2.56.3.Pre-condiciones.....	75
2.56.4.Flujo de eventos principal.....	75
2.56.5.Flujos de eventos alternativos.....	75
2.56.6.Post-condiciones	75
2.56.7.Requerimientos especiales	75

1. Actores

En esta sección se describe a cada uno de los actores que existen en el sistema.

1.1. Cliente

Un cliente es una persona perteneciente a una empresa que está interesada en la realización de un proyecto de software por parte de Genexus Consulting.

1.2. Analista funcional

Es el encargado de realizar el relevamiento de requisitos junto al cliente.

1.3. Desarrollador

Es encargado de diseñar e implementar el sistema.

1.4. Tester

Es el encargado de ejecutar casos de prueba para verificar el sistema, y de reportar sus resultados.

1.5. Administrador del sistema

Es el encargado de mantener el sistema.

1.6. Administrador del proyecto

Es el encargado de mantener el proyecto actual.

1.7. Usuario

Es cualquiera de los actores listados anteriormente.

1.8. Sistema externo

Un sistema externo es cualquier sistema de software que no forme parte de la aplicación a construir y que interactúe con el mismo.

1.8.1. Mantis Bug Tracker

1.8.2. GxTest Manager

1.8.3. GxServer

2. Casos de Uso

2.1. Diagramas de Casos De Uso

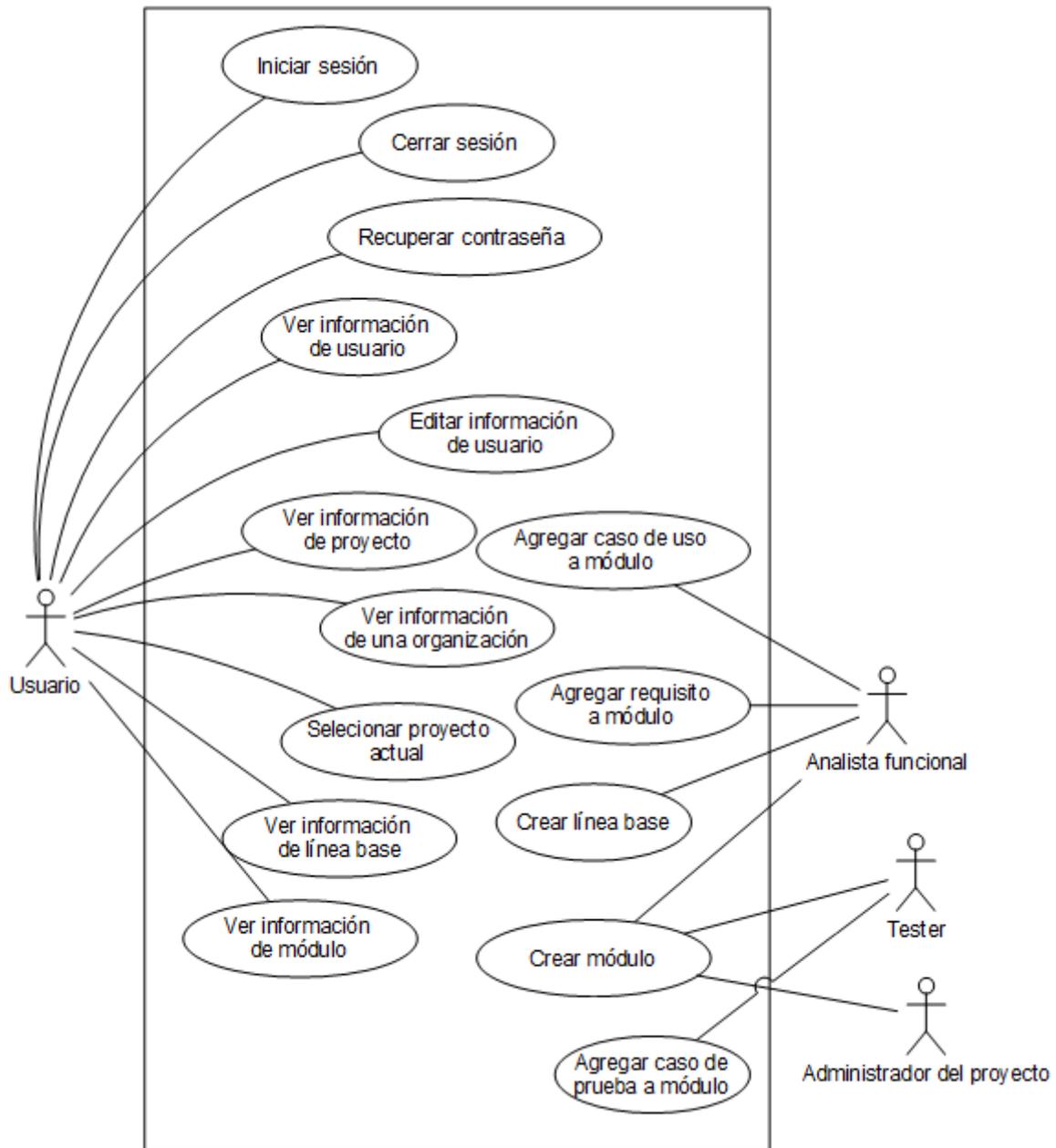


Ilustración 1: Casos de uso generales

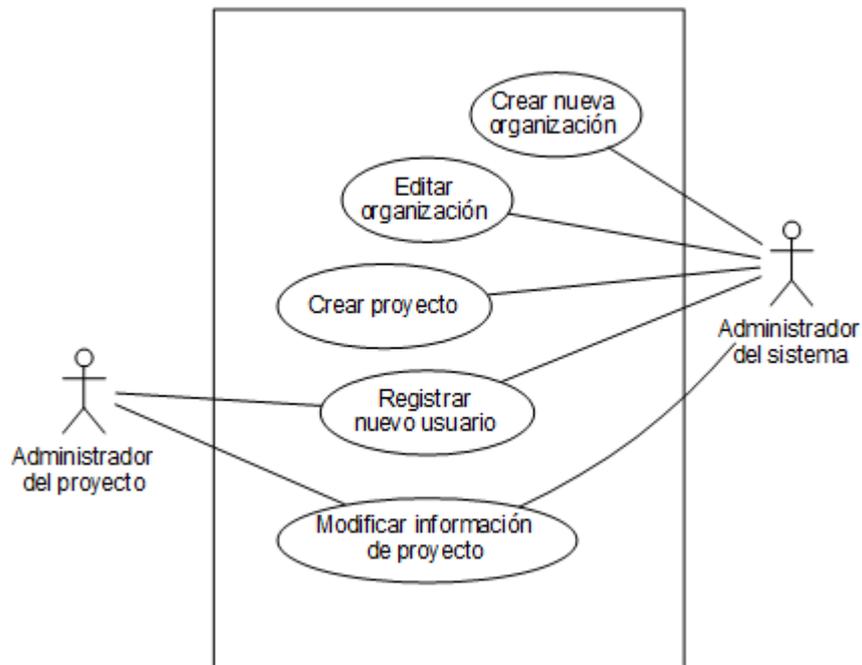


Ilustración 3: Administradores

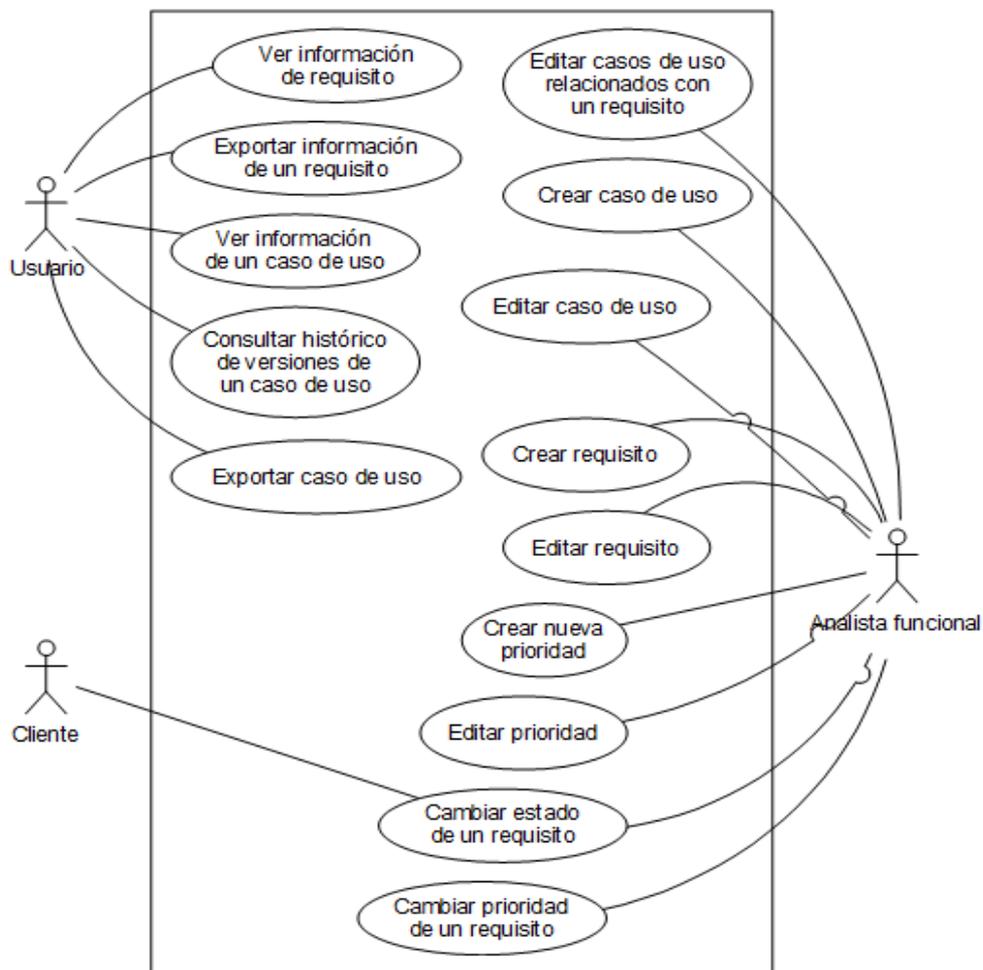


Ilustración 2: Módulo de requisitos

Ilustra

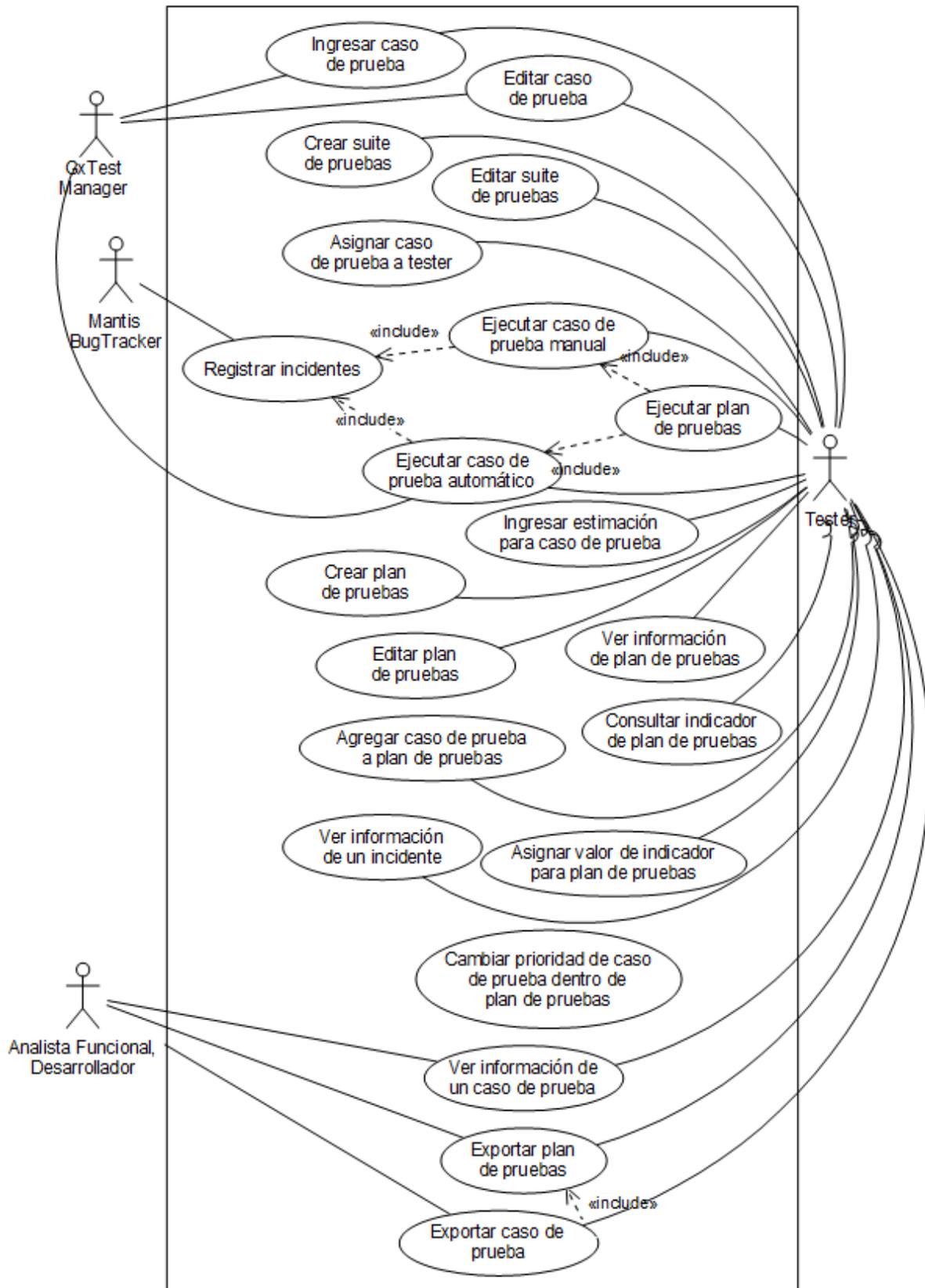


Ilustración 4: Módulo de pruebas

2.2. Iniciar sesión

2.2.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario desea iniciar sesión en el sistema. Para esto, el usuario ingresa un nombre de usuario y contraseña al sistema. En caso de existir el usuario ingresado y de ser correcta la contraseña para ese usuario; el usuario queda autenticado en el sistema.

2.2.2. Actores

Usuario

2.2.3. Pre-condiciones

- El usuario no tiene sesión iniciada en el sistema.

2.2.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea iniciar sesión, es decir autenticarse en el sistema.
2. El usuario ingresa un nombre de usuario y contraseña.
3. El sistema notifica al usuario que el mismo se encuentra autenticado en el sistema.

2.2.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 2a. El nombre de usuario ingresado no existe.
 1. El sistema notifica de esto al usuario.
 2. Vuelve al punto 2 del flujo principal.
- 2b. La contraseña ingresada no es correcta para el usuario ingresado.
 1. El sistema notifica de esto al usuario.
 2. Vuelve al punto 2 del flujo principal.

2.2.6. Post-condiciones

- El usuario queda autenticado en el sistema bajo el nombre de usuario ingresado.
- Se actualiza el valor de "última visita" asociado al usuario ingresado.

2.2.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.3. Cerrar sesión

2.3.1. Descripción

El usuario indica que desea cerrar su sesión actual del sistema. El sistema borra todos los datos de sesión y des-autentica al usuario.

2.3.2. Actores

Usuario

2.3.3. Pre-condiciones

- El usuario se encuentra autenticado en el sistema.

2.3.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea cerrar sesión.
2. El sistema notifica al usuario que se cerró la sesión correctamente.

2.3.5. Flujos de eventos alternativos

2.3.6. Post-condiciones

- El usuario queda des-autenticado del sistema.
- Se eliminan los datos de sesión asociados al usuario ingresado.

2.3.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.4. Recuperar contraseña

2.4.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario desea restablecer su contraseña. Para esto el usuario ingresa la dirección de correo electrónico asociada a la cuenta cuya contraseña desea restablecer. El sistema envía un correo electrónico al e-mail ingresado con un link que permita restablecer la contraseña. Luego de acceder al link, el usuario elige ingresar una contraseña nueva, y la confirma (es decir la ingresa nuevamente).

2.4.2. Actores

Usuario

2.4.3. Pre-condiciones

- El usuario no tiene sesión iniciada en el sistema.

2.4.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea restablecer su contraseña.
2. El usuario ingresa la dirección de correo electrónico asociada a la cuenta cuya contraseña se quiere restablecer.
3. El sistema envía un e-mail con un link que permita restablecer la contraseña, a la dirección ingresada en el punto 2, y notifica al usuario que el e-mail se envió correctamente.
4. El usuario accede al link.
5. El usuario ingresa una nueva contraseña y la confirma.

2.4.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 2a. El e-mail ingresado no se corresponde con ningún usuario del sistema.
 1. El sistema notifica de esto al usuario.
 2. Vuelve al punto 2 del flujo principal.
- 4a. El link accedido ha caducado.
 1. El sistema notifica de esto al usuario.
 2. Vuelve al punto 2 del flujo principal.
- 5a. La contraseña ingresada y su confirmación son distintas.
 1. El sistema notifica de esto al usuario.
 2. Vuelve al punto 5 del flujo principal.
- 5b. La contraseña ingresada no cumple con la política de contraseñas del sitio.
 1. El sistema notifica de esto al usuario.
 2. Vuelve al punto 5 del flujo principal.

2.4.6. Post-condiciones

- Se actualiza la contraseña del usuario asociado a la dirección de correo electrónica ingresada en el punto 2.

2.4.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.5. Registrar nuevo usuario

2.5.1. Descripción

El administrador indica que desea dar de alta un usuario. Luego, el administrador completa el formulario con la información personal del usuario a crear. Esta es: el nombre de usuario, nombre completo, teléfono de contacto, teléfono móvil, dirección, fecha de nacimiento, dirección de correo electrónico, organización/es a la/s cual/es pertenece. Además, se puede indicar el o los proyectos en los cuales está involucrado el usuario a crear. Finalmente el sistema da de alta al usuario y le envía a la dirección de correo electrónico asociada a su cuenta su contraseña de inicio de sesión.

2.5.2. Actores

Administrador del sistema, Administrador del proyecto.

2.5.3. Pre-condiciones

2.5.4. Flujo de eventos principal

- El actor indica que desea dar de alta un nuevo usuario.
- El actor ingresa el nombre de usuario, la información personal del usuario, y la o las organizaciones a las cuales pertenece.
- El actor asocia cero o mas proyectos al usuario a ser dado de alta.
- El actor confirma el alta de usuario.
- El sistema envía un email al usuario indicándole su contraseña de inicio de sesión, que es autogenerada por el sistema. El usuario puede modificarla posteriormente.

2.5.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

2 a. El nombre de usuario ingresado ya existe en el sistema.

1. Se le notifica al actor que ya existe un usuario registrado en el sistema bajo ese nombre de usuario.

2. Vuelve al punto 2 del flujo principal.

2.5.6. Post-condiciones

Existe una instancia de Usuario en el sistema cuya información personal es aquella que ingresó el actor, y su contraseña es la que se envió por e-mail. Esta instancia de Usuario se encuentra asociada con todos los proyectos y organizaciones que el actor eligió.

2.5.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.6. Ver información de usuario

2.6.1. Descripción

El usuario indica que desea consultar la información de un usuario. Para esto el sistema lista todos los usuarios. Luego el actor elige un usuario de la lista mostrada. El sistema detalla toda la información personal del usuario seleccionado. Esto es: nombre de usuario, nombre completo, teléfono de contacto, teléfono móvil, dirección de correo electrónico, y fecha de nacimiento. Además, se muestran los proyectos en los cuales el usuario participa actualmente o ha participado en el pasado, y la/s organización/es a las cuales pertenece en este momento. Finalmente, el actor tiene la opción de elegir si desea ver información detallada de los proyectos o las organizaciones listadas, o simplemente terminar el caso de uso.

2.6.2. Actores

Usuario

2.6.3. Pre-condiciones

- El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema.

2.6.4. Flujo de eventos principal

- El actor indica que desea consultar información de un usuario del sistema.
- El sistema lista los usuarios registrados en el mismo que comparten algún proyecto activo con el actor, y este último selecciona uno.
- El sistema lista los datos personales del usuario elegido, esto es, nombre de usuario, nombre completo, teléfono de contacto, teléfono móvil, dirección de correo electrónico, y fecha de nacimiento.
- El sistema los proyectos en los cuales el usuario participa actualmente o ha participado en el pasado.
- El sistema lista la/s organización/es asociadas al usuario seleccionado.

2.6.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

4 a. El actor desea consultar información adicional de un proyecto de la lista.

1. El actor indica que desea consultar la información de un proyecto en particular.
2. Incluye el caso de uso **Ver información de proyecto**.
3. Vuelve al punto 4 del flujo principal.

4 a. El actor desea consultar información adicional de una organización de la lista.

1. El actor indica que desea consultar la información de una organización en particular.
2. Incluye el caso de uso **Ver información de una organización**.
3. Vuelve al punto 4 del flujo principal.

2.6.6. Post-condiciones

No hay.

2.6.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.7. Editar información de usuario

2.7.1. Descripción

El usuario indica que desea editar la información asociada a su cuenta. Luego modifica todos los datos que desee de su información personal, con excepción de su nombre de usuario. Estos son: nombre completo, apellido, fecha de nacimiento, dirección, dirección de correo electrónico, teléfono de contacto, teléfono móvil. Luego el usuario puede elegir modificar su contraseña.

2.7.2. Actores

Usuario

2.7.3. Pre-condiciones

- El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema.

2.7.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea editar su información.
2. El sistema lista el nombre completo, apellido, fecha de nacimiento, dirección, dirección de correo electrónico, teléfono de contacto, teléfono móvil del usuario.
3. El usuario modifica los datos de su información personal que desee.
4. El usuario ingresa una nueva contraseña si así lo desea, y la confirma.
5. El usuario confirma los cambios realizados.
6. El sistema notifica al usuario que la operación se ha realizado con éxito.

2.7.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 4a. El usuario no desea cambiar la contraseña.
 1. Vuelve al punto 6 del flujo principal.
- 5a. La contraseña ingresada y su confirmación no coinciden.
 1. El sistema notifica de esto al usuario.
 2. Vuelve al punto 5 del flujo principal.
- 5b. La contraseña ingresada no cumple con la política de contraseñas del sitio.
 1. El sistema notifica de esto al usuario.
 2. Vuelve al punto 5 del flujo principal.

2.7.6. Post-condiciones

- Se actualiza la instancia de usuario con los nuevos datos ingresados.

2.7.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.8. Crear proyecto

2.8.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el actor indica que desea crear un proyecto. Luego el actor ingresa el nombre del proyecto, una descripción. El actor también indica todos los usuarios del sistema que se relacionan con el proyecto que se está creando, indicando además, cual es el rol que cumplen éstos dentro del proyecto.

2.8.2. Actores

Administrador del sistema.

2.8.3. Pre-condiciones

2.8.4. Flujo de eventos principal

1. El actor indica que desea registrar un nuevo proyecto.
2. El actor ingresa un nombre y descripción del proyecto.
3. El actor ingresa cero o más procesos de negocio asociados al proyecto. Para cada uno de ellos, puede ingresar un nombre, descripción y una imagen (opcional).
4. El actor asocia cero o más usuarios al proyecto, indicando para cada uno el rol que este cumple dentro del proyecto.
5. El actor ingresa, si lo desea, el link donde se ubica el proyecto de Mantis, así como la ubicación de GxServer y de GxTest Manager.
6. El actor confirma el alta de proyecto.
7. El sistema notifica que la creación del proyecto se ha realizado exitosamente, almacenando la información registrada por el usuario.

2.8.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

4a. Alguno de los links ingresados contiene errores, o no existe ningún servidor en alguna de las ubicaciones.

1. El sistema notifica de esto al usuario.
2. Vuelve al punto 4 del flujo principal.

2.8.6. Post-condiciones

Existe una instancia de Proyecto en el sistema cuyo nombre y descripción son los que ingresó el actor. Se asociaron a dicha instancia los procesos de negocio creados por el cliente. También se asociaron todos los usuarios que el actor indicó. Por último, se registraron los links a los servidores ingresados. La instancia de proyecto creada es seteada por el sistema como proyecto actual.

2.8.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.9. Ver información de proyecto.

2.9.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el actor indica que desea consultar la información de un proyecto. El sistema lista el nombre, el estado y la descripción del proyecto, así como todos los nombres de usuario y nombre completo de los usuarios asociados al mismo con los respectivos roles que estos cumplen dentro del proyecto. Luego, el sistema lista el nombre y la última versión de todos los requisitos relevados para el proyecto. El actor puede luego consultar la información detallada de cualquier requisito de la lista, así como también ver la información de un usuario asociado al proyecto.

2.9.2. Actores

Usuario.

2.9.3. Pre-condiciones

Existe al menos un proyecto en el sistema.

2.9.4. Flujo de eventos principal

1. El actor indica que desea ver la información de un proyecto.
2. El sistema lista todos los proyectos del sistema en los cuales el actor participa.
3. El actor selecciona un proyecto.
4. El sistema lista nombre, estado y descripción del proyecto.
5. El sistema lista nombre, descripción e imagen de todos los procesos de negocio asociados al proyecto actual.
6. El sistema lista todos los usuarios asociados al proyecto junto con los roles que estos cumplen dentro del mismo.
7. El sistema lista el nombre, la descripción, y la última versión de todos los requisitos asociados al proyecto.

2.9.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

5a. El actor desea ver la información de un usuario de la lista:

1. El actor indica que desea consultar la información de un usuario en particular.
2. Incluye el caso de uso **Ver información de Usuario**.
3. Vuelve al punto 5 del flujo principal.

6a. El actor desea ver la información de un usuario de la lista:

1. El actor indica que desea consultar la información de un requisito en particular.
2. Incluye el caso de uso **Ver información de un Requisito**.
3. Vuelve al punto 5 del flujo principal.

2.9.6. Post-condiciones

2.9.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.10. Modificar Información de Proyecto

2.10.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el actor indica que desea modificar la información de un proyecto. El sistema lista el nombre, el estado y la descripción del proyecto, así como todos los usuarios asociados al mismo y los roles que estos cumplen dentro del proyecto. El actor modifica la información que desea, pudiendo cambiar el nombre, la descripción, los procesos de negocio asociados, el estado, así como gestionar los usuarios asociados al proyecto. Esto es: agregar o quitar usuarios relacionados con el proyecto y agregar, quitar o modificar los roles que los usuarios cumplen en el proyecto.

2.10.2. Actores

Administrador del sistema, administrador del proyecto.

2.10.3. Pre-condiciones

2.10.4. Flujo de eventos principal

1. El actor indica que desea modificar la información proyecto.
2. El sistema lista todos los proyectos del sistema.
3. El actor selecciona un proyecto.
4. El sistema lista nombre, estado y descripción del proyecto, procesos de negocio asociados al mismo (nombre, descripción e imagen del mismo), así como los usuarios asociados.
5. El actor modifica el nombre, el estado y la descripción si así lo desea.
6. El actor agrega o quita procesos de negocio en caso de desearlo.
7. El actor agrega o quita usuarios a la lista de usuarios asociados al proyecto.
8. El actor agrega y/o quita roles para los usuarios asociados al proyecto.
9. El actor modifica los links a los servidores de Mantis Bug Tracker, GxServer y GxTest Manager si lo desea.
10. El actor confirma los cambios.
11. El sistema notifica que los cambios se guardaron correctamente.

2.10.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

8a. Alguno de los links ingresados contiene errores, o no existe ningún servidor en alguna de las ubicaciones.

1. El sistema notifica de esto al usuario.
2. Vuelve al punto 8 del flujo principal.

9a. El actor deja un usuario asociado al proyecto sin ningún rol asignado.

1. El sistema notifica de esto al actor.
2. Vuelve al punto 6 del flujo principal.

2.10.6. Post-condiciones

Se actualiza la instancia de proyecto con la información ingresada.

2.10.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.11. Crear nueva organización

2.11.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un administrador desea registrar una nueva organización en el sistema. Para esto, ingresa un nombre y una descripción de la misma. A continuación, puede crear cero o más áreas de negocio que se asocian a la organización. Por último, el sistema da de alta la organización con todos los datos ingresados.

2.11.2. Actores

Administrador del sistema

2.11.3. Pre-condiciones

- El administrador inició sesión previamente.

2.11.4. Flujo de eventos principal

1. El administrador indica que desea crear una nueva organización en el sistema.
2. El administrador ingresa identificador (numérico), nombre y descripción de la organización.
3. El administrador crea cero o más áreas de negocio, ingresando un nombre y descripción a cada una, que quedarán asociados a la organización que se creará.
4. El sistema crea la nueva organización con todos los datos asociados y notifica de esto al administrador.

2.11.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el administrador desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

2a. Ya existe una organización con el mismo identificador y/o nombre registrada en el sistema.

1. El sistema notifica de esto al administrador.
2. Vuelve al punto 2 del flujo principal.

3a. Se ingresa un área de negocio con un nombre que ya se encuentra registrado por otra área de negocio.

1. El sistema notifica de esto al administrador.
2. Vuelve al punto 3 del flujo principal.

2.11.6. Post-condiciones

- Existe una nueva instancia de organización en el sistema con el identificador, nombre y descripción ingresados por el administrador. Existen nuevas instancias de las áreas de negocio creadas que se encuentran asociadas a la organización.

2.11.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.12. Editar organización

2.12.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un administrador desea editar los datos de una organización registrada en el sistema. Para esto, el sistema lista todas las organizaciones registradas y el usuario selecciona una. Luego, el sistema muestra su nombre y descripción, los clientes asociados a la misma y sus áreas de negocio, permitiendo al administrador realizar modificaciones.

2.12.2. Actores

Administrador del sistema

2.12.3. Pre-condiciones

- El administrador inició sesión previamente.

2.12.4. Flujo de eventos principal

1. El administrador indica que desea editar los datos de una organización.
2. El sistema lista todas las organizaciones registradas en el sistema.
3. El administrador selecciona una organización listada.
4. El administrador ingresa si lo desea un nuevo nombre y descripción a la organización.
5. El administrador ingresa si lo desea cero o más áreas de negocio a la organización, con sus nombres y descripciones. También puede ingresar nuevamente el nombre y/o la descripción de áreas de negocio que se encuentren registradas previamente.
6. El sistema actualiza la información asociada a la organización y notifica al administrador.

2.12.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el administrador desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 2a. No existen organizaciones registradas en el sistema.
 1. El sistema notifica de esto al administrador.
 2. El administrador desea crear una nueva organización en el sistema.
 3. Incluye el caso de uso **Crear nueva organización**.
 4. Fin del caso de uso.
- 4a. Ya existe una organización con el mismo nombre registrada en el sistema.
 1. El sistema notifica de esto al administrador.
 2. Vuelve al punto 4 del flujo principal.
- 5a. Se ingresa o modifica el nombre de un área de negocio por otro que ya se encuentra registrado por otra área de negocio.
 1. El sistema notifica de esto al administrador.
 2. Vuelve al punto 5 del flujo principal.

2.12.6. Post-condiciones

- Se modifica la instancia de organización seleccionada por el administrador con el nombre y descripción nuevos ingresados por el administrador. Existen nuevas instancias de las áreas de negocio creadas que se encuentran asociadas a la organización y se modifican las instancias de las áreas de negocio preexistentes para que reflejen los cambios realizados.

2.12.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.13. Ver información de una organización

2.13.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario desea ver la información de una organización registrada en el sistema. Para esto, el sistema lista todas las organizaciones registradas y el usuario selecciona una. Luego, el sistema muestra su nombre y descripción, los clientes asociados a la misma y sus áreas de negocio.

2.13.2. Actores

Usuario

2.13.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión previamente.
- El usuario tiene permisos para ver la información de la organización.

2.13.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea ver la información de una organización.
2. El sistema lista todas las organizaciones registradas en el sistema.
3. El usuario selecciona una organización listada.
4. El sistema muestra el identificador, nombre y descripción de la organización seleccionada. Además, muestra una lista de todos los clientes que están asociados con dicha organización (nombre). También muestra las áreas de negocio de la organización (nombre y descripción).
5. Fin del caso de uso.

2.13.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el administrador desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 2a. No existen organizaciones registradas en el sistema.
 1. El sistema notifica de esto al administrador.
 2. El administrador desea crear una nueva organización en el sistema.
 3. Incluye el caso de uso **Crear nueva organización**
 4. Vuelve al punto 2 del flujo principal.
- 4a. El usuario desea ver la información de un cliente listado.
 1. Incluye el caso de uso **Ver información de usuario**
- 4a. El usuario desea editar la información asociada a la organización.
 1. Incluye el caso de uso **Editar organización**

2.13.6. Post-condiciones

No hay.

2.13.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.14. Seleccionar proyecto actual

2.14.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario desea seleccionar un proyecto para poder trabajar con él. Para eso, el sistema lista los proyectos en los cuales el usuario tiene permisos y el usuario selecciona uno. Luego, el sistema le indica al usuario que se ha seleccionado dicho proyecto como proyecto actual.

2.14.2. Actores

Usuario

2.14.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión previamente.

2.14.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea seleccionar un proyecto como su proyecto actual.
2. El sistema lista el nombre de todos los proyectos registrados en el sistema para los cuales el usuario cumple algún rol.
3. El usuario selecciona un proyecto.
4. El sistema configura al proyecto seleccionado como el nuevo proyecto actual sobre el cual trabajará el usuario.

2.14.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 2a. No existe ningún proyecto para el cual el usuario cumpla algún rol
 1. El sistema le indica al usuario que no existen proyectos para los cuales cumpla algún rol y termina el caso de uso.
- 2b. No existe ningún proyecto registrado en el sistema.
 1. El sistema le indica al usuario que no existen proyectos registrados en el sistema y termina el caso de uso.

2.14.6. Post-condiciones

- El sistema recuerda al proyecto seleccionado por el usuario como el nuevo proyecto actual.

2.14.7. Requerimientos especiales

Sería de ayuda contar con la posibilidad de realizar este caso de uso desde un panel en la aplicación, de forma tal que sea fácil cambiar de proyecto en cualquier momento.

2.15. Crear línea base

2.15.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea crear una nueva línea base para un proyecto. Para esto, ingresa el nombre y la descripción de la nueva línea base, y el sistema crea una nueva instancia de la misma y le asocia un identificador (auto numerado) en forma creciente. Luego el sistema le asocia una copia no modificable de todas las instancias de las últimas versiones existentes de los requisitos, casos de uso y casos de prueba registrados en el sistema.

2.15.2. Actores

Analista funcional

2.15.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión previamente.
- Hay un proyecto actual seleccionado.
- El usuario tiene permisos para crear una nueva línea base en el proyecto actual.

2.15.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea crear una nueva línea base
2. El sistema solicita al usuario que ingrese un nombre y una descripción para la nueva línea base.
3. El usuario ingresa el nombre y la descripción pedidos.
4. El sistema crea una nueva línea base y le asigna un identificador nuevo (auto numerado). A continuación, se copian en la línea base creada todas las instancias de las últimas versiones de los requisitos, casos de uso y casos de prueba que hay en el sistema.
5. El sistema notifica al usuario que la línea base se creó correctamente.

2.15.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

2.15.6. Post-condiciones

- Se creó para el proyecto actual una nueva línea base con las versiones actuales de todos requisitos, casos de uso y casos de prueba registrados en el sistema.

2.15.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.16. Ver información de línea base

2.16.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea consultar la información sobre una línea base para el proyecto actual. Para esto le solicita al sistema que liste todas las líneas base y luego selecciona una. A continuación, el sistema muestra todos los requisitos, casos de uso y casos de prueba que se encuentran registrados en la línea base. Si el usuario lo desea, puede ver la información de cualquiera de estos elementos. Si no, termina el caso de uso.

2.16.2. Actores

Usuario

2.16.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión previamente.
- Hay un proyecto actual seleccionado.
- El usuario tiene permisos para ver las líneas base en el proyecto actual.

2.16.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea ver la información sobre una línea base.
2. El sistema lista todas las líneas bases existentes en el proyecto junto con su identificador, nombre y descripción.
3. El usuario selecciona una de las líneas bases listadas para ver su información.
4. El sistema muestra, para la línea base seleccionada, un listado de todas las versiones de requisitos junto con su número y nombre, versiones de casos de uso con su identificador y nombre, y versiones de casos de prueba con su nombre. Se muestran también el identificador, nombre y descripción de la línea base seleccionada.
5. Fin del caso de uso.

2.16.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 2a. No existen líneas bases para el proyecto actual.
 1. El sistema notifica de esto al usuario y termina el caso de uso.
- 4a. El usuario desea consultar información sobre una versión de un requisito listado.
 1. Incluye el caso de uso **Ver información del requisito.**
- 4b. El usuario desea consultar información sobre una versión de un caso de uso listado.
 1. Incluye el caso de uso **Ver información del caso de uso.**
- 4c. El usuario desea consultar información sobre una versión de un caso de prueba listado.
 1. Incluye el caso de uso **Ver información del caso de prueba.**

2.16.6. Post-condiciones

No hay.

2.16.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.17. Crear requisito

2.17.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea crear un nuevo requisito en el proyecto actual. Para ello, ingresa todos los datos asociados al requisito, y el sistema realiza la validación de los mismos y crea una nueva instancia del requisito con dichos datos.

2.17.2. Actores

Analista funcional

2.17.3. Pre-condiciones

- El analista funcional inició sesión.
- Hay un proyecto actual seleccionado.
- El analista funcional tiene permisos en el proyecto actual.

2.17.4. Flujo de eventos principal

1. El analista funcional indica que desea crear un nuevo requisito para el proyecto actual.
2. El analista funcional selecciona el tipo del requisito a crear, que puede ser **de la Transición o Solución**. En caso de ser **Solución**, el analista funcional puede seleccionar un subtipo que puede ser **Funcional o No Funcional**.
3. El analista funcional ingresa el número, nombre y descripción del requisito.
4. El sistema lista las áreas de negocio de la organización bajo la cual está registrada el proyecto actual.
5. El analista funcional selecciona un área de negocio.
6. El sistema lista a todos los usuarios asociados al proyecto actual.
7. El analista funcional elige uno como el solicitante del requisito, e ingresa su fecha de solicitud.
8. El sistema lista los procesos de negocio del proyecto actual.
9. El analista funcional selecciona uno de los procesos de negocio (si lo desea).
10. El sistema lista las prioridades disponibles para el proyecto actual.
11. El analista funcional selecciona una de las prioridades.
12. El sistema lista nuevamente a los usuarios vinculados con el proyecto actual.
13. El analista funcional selecciona cero o más usuarios como interesados en el requerimiento, e ingresa la justificación del mismo.
14. El analista funcional adjunta cero o más documentos relacionados con el requerimiento.
15. El sistema lista todos los requerimientos asociados al proyecto.
16. El analista funcional selecciona cero o más requerimientos como relacionados con el requerimiento nuevo, y para cada uno ingresa si el tipo de la relación es **Depende de, Bloquea a o Relacionado con**.
17. El sistema coloca al analista funcional que se encuentra con la sesión iniciada en el campo **Registrado por** del requerimiento.
18. El analista funcional selecciona el estado del requerimiento de entre **Borrador y En espera de aprobación**.
19. El analista funcional ingresa comentarios al requerimiento y acepta la creación del mismo.
20. El sistema crea una nueva instancia de requisito y registra en ella toda la información ingresada por el analista funcional. Además, el sistema crea la primera versión del requisito, con número de versión 1, registrando en ella la fecha del sistema junto al analista funcional que realizó la creación del requisito.

2.17.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el analista desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.
- 3a. Ya existe otro requerimiento en el proyecto del mismo tipo con el mismo número o nombre.
 1. El sistema notifica de esto al analista funcional.
 2. Vuelve al punto 3 del flujo principal.
- 4a. La organización asociada al proyecto actual no tiene ningún área de negocio registrada.
 1. El sistema notifica de esto al analista funcional y registra a la organización en lugar de al área de negocio.
 2. Vuelve al punto 6 del flujo principal.
- 6a. No existe ningún cliente vinculado a la organización del proyecto actual.
 1. El sistema notifica al analista funcional de esto y le sugiere que se comuniquen con el administrador del sistema para que dé de alta a algún cliente en la organización y lo asocie al proyecto actual, y termina el caso de uso.
- 8a. No existe ningún proceso de negocio asociado con el proyecto actual
 1. El sistema notifica de esto al analista funcional.
 2. Vuelve al punto 10 del flujo principal.
- 10a. No existen prioridades asociadas al proyecto actual.
 1. El sistema notifica de esto al analista funcional.
 2. Incluye el caso de uso **Crear nueva prioridad**.
 3. Vuelve al punto 10 del flujo principal.
- 15a. No existen requerimientos asociados al proyecto actual.
 1. El sistema notifica de esto al analista funcional.
 2. Vuelve al punto 17 del flujo principal.

2.17.6. Post-condiciones

- Existe registrado en el sistema un nuevo requisito que se ha asociado al proyecto actual y que contiene todos los valores ingresados por el analista funcional. En el caso en que se registrasen relaciones con otros requerimientos, se debe crear una nueva versión de los otros requerimientos con una nueva asociación que sea la contraparte de la que se ingresó en el requisito actual (esto es, si la asociación es de tipo **Bloquea a** debe mantenerse una relación de tipo **Depende de** en el otro requisito, mientras que si es **Relacionado con** debe mantenerse una idéntica en el otro requisito). Existe una única versión (la inicial) de dicho requisito creada automáticamente por el sistema cuyo número es 1, donde se registra la fecha actual del sistema y al analista funcional que realizó la creación.

2.17.7. Requerimientos especiales

El formulario para ingresar los requisitos debe tener la forma del que aparece en el documento "PIS 2014 – Requerimientos.docx" entregado por el cliente.

2.18. Editar requisito

2.18.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el analista funcional desea editar un requisito en el proyecto actual. Para ello, el analista funcional recorre todos los datos asociados al requisito, pudiendo modificarlos si lo desea. Al confirmar las modificaciones, el sistema las valida y crea una nueva versión del requisito con todos los cambios realizados.

2.18.2. Actores

Analista funcional

2.18.3. Pre-condiciones

- El analista funcional inició sesión.
- Hay un proyecto actual seleccionado.
- El analista funcional tiene permisos en el proyecto actual.

2.18.4. Flujo de eventos principal

1. El analista funcional indica que desea editar un requisito para el proyecto actual.
2. El sistema lista todos los requisitos (tipo, número y nombre) asociados al proyecto actual.
3. El analista funcional selecciona un requisito.
4. El analista funcional modifica si lo desea el tipo del requisito a **de la Transición** o a **Solución**. En el caso de elegir **Solución**, puede elegir como subtipo **Funcional** o **No Funcional**.
5. El analista funcional modifica si lo desea el nombre o la descripción del requisito.
6. El sistema lista las áreas de negocio de la organización bajo la cual está registrada el proyecto actual.
7. El analista funcional modifica si lo desea el área de negocio asociada al requisito.
8. El sistema lista a todos los clientes asociados a la organización del proyecto actual.
9. El analista funcional modifica si lo desea al solicitante del requisito, seleccionando un nuevo cliente. También modifica en caso de desearlo la fecha de solicitud del requisito.
10. El sistema lista los procesos de negocio del proyecto actual.
11. El analista funcional modifica si lo desea al proceso de negocio asociado al requisito, seleccionando uno de la lista.
12. El sistema lista nuevamente a los usuarios vinculados con el proyecto actual.
13. El analista funcional modifica si lo desea a los interesados en el requerimiento, seleccionando cero o más usuarios de los listados. También modifica la justificación del requisito en caso de desearlo.
14. El analista funcional modifica en caso de desearlo los documentos adjuntados al requisito, pudiendo adjuntar cero o más nuevos o eliminar alguno adjuntado previamente.
15. El sistema lista todos los requerimientos asociados al proyecto.
16. El analista funcional selecciona si lo desea cero o más requerimientos como relacionados con el requerimiento que se está editando, y para cada uno ingresa si el tipo de la relación es **Depende de**, **Bloquea a** o **Relacionado con**. Si quiere, puede modificar una relación preexistente.
17. El analista funcional modifica si lo desea los comentarios hechos al requerimiento y acepta la edición del mismo.
18. El sistema crea una nueva versión del requisito, en donde registra toda la información modificada por el analista funcional en los pasos anteriores. En el caso en que no exista ninguna modificación, no se crea ninguna versión nueva. La nueva versión del requisito tiene un número de versión más que la anterior, además de que registra la fecha actual del sistema al momento de confirmar la edición y al analista funcional que la realizó. Si se agregó una relación de tipo **Depende de**, entonces se genera una nueva versión del

requisito que tiene una nueva relación al requisito actual de tipo **Bloquea a**, con fecha actual del sistema y analista funcional responsable del cambio el mismo. Lo mismo aplica en el caso de que se agregue una relación de tipo **Bloquea a** con otro requisito pero en ese caso se le agrega una relación al otro del tipo **Depende de**.

2.18.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el analista desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- *b. El analista funcional desea modificar la prioridad de un requisito.
 1. Incluye al caso de uso **Cambiar prioridad de un requisito**.
 2. Fin del caso de uso.
- *c. El analista funcional desea modificar el estado del requisito.
 1. Incluye al caso de uso **Cambiar estado de un requisito**.
 2. Fin del caso de uso.
- *d. El analista funcional desea modificar los casos de uso asociados con el requisito.
 1. Incluye al caso de uso **Editar casos de uso relacionados con un requisito**.
 2. Fin del caso de uso.
- 2a. No existen requisitos asociados al proyecto.
 1. El sistema notifica de esto al analista funcional.
 2. El analista funcional desea crear un nuevo requisito.
 3. Incluye el caso de uso **Crear requisito**.
 4. Fin del caso de uso.
- 5a. Ya existe otro requerimiento en el proyecto con el mismo nombre.
 1. El sistema notifica de esto al analista funcional.
 2. Vuelve al punto 5 del flujo principal.
- 6a. La organización asociada al proyecto actual no tiene ningún área de negocio registrada.
 1. El sistema notifica de esto al analista funcional.
 2. Vuelve al punto 8 del flujo principal.
- 10a. No existe ningún proceso de negocio asociado con el proyecto actual
 1. El sistema notifica de esto al analista funcional.
 2. Vuelve al punto 12 del flujo principal.
- 15a. No existen requerimientos asociados al proyecto actual además del que se está editando.
 1. El sistema notifica de esto al analista funcional.
 2. Vuelve al punto 17 del flujo principal.

2.18.6. Post-condiciones

- Se creó una nueva versión del requisito en el sistema que contiene todos los valores modificados por el analista funcional. La nueva versión del requisito tiene un número de versión más que la anterior y registra la fecha actual del sistema al momento de confirmar la edición y al analista funcional que la realizó. En el caso en que se creasen/borrasen relaciones con otros requerimientos, se debe crear una nueva versión de los otros requerimientos con una nueva asociación (o con una asociación menos en el caso de que se borren) que sea la contraparte de la que se ingresó en el requisito actual (esto es, si la asociación es de tipo **Bloquea a** debe crearse/borrarse una relación de tipo **Depende de** en el otro requisito, mientras que si es **Relacionado con** debe crearse/borrarse una idéntica en el otro requisito).

2.18.7. Requerimientos especiales

El formulario para editar los requisitos debe tener la forma del que aparece en el documento "PIS 2014 - Requerimientos.docx" entregado por el cliente.

Es importante que el analista funcional pueda filtrar requisitos en el listado mediante una búsqueda por nombre de requisito, por el tipo de requisito o por el cliente que lo solicitó, así como por módulo.

También es importante que en el listado de usuarios se pueda filtrar por nombre.

2.19. Ver información de un requisito

2.19.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario desea ver toda la información registrada para un requisito. Para ello, el sistema lista todos los requisitos registrados para el proyecto actual y el usuario selecciona uno. A continuación, el sistema muestra toda la información asociada al requisito para que el usuario pueda verla.

2.19.2. Actores

Usuario

2.19.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión.
- Hay un proyecto actual seleccionado.
- El usuario tiene permisos para ver la información de requisitos en el proyecto actual.

2.19.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea ver la información asociada a un requisito.
2. El sistema lista todos los requisitos registrados para el proyecto actual.
3. El usuario selecciona un requisito del listado.
4. El sistema muestra, para la última versión del requisito seleccionado, su tipo, número, nombre, descripción y módulo. También muestra el área de negocio u organización, el usuario solicitante, la fecha de solicitud, proceso de negocio, prioridad, usuarios interesados, justificación, documentos relacionados, listado de requerimientos relacionados, usuario que registró el requisito, estado del mismo y comentarios ingresados, además de todos los casos de uso asociados al requisito. Se muestra también el número de versión del requisito, usuario responsable de la última versión del requisito y la fecha de la creación de dicha versión. Por último, se muestra un historial con todas las versiones anteriores del mismo.

2.19.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

2a. No hay requisitos asociados con el proyecto actual.

1. El sistema notifica de esto al usuario y termina el caso de uso.

4a. El usuario desea ver más información sobre un caso de uso que aparece en el listado.

1. Incluye el caso de uso **Ver información de un caso de uso**.

4b. El usuario desea ver más información sobre un requisito relacionado con el actual.

1. Incluye el caso de uso **Ver información de un requisito**.

4c. El usuario desea ver más información sobre una versión anterior del requisito.

1. Incluye el caso de uso **Ver información de un requisito**

4d. El usuario desea exportar el requisito a Word o PDF.

1. Incluye el caso de uso **Exportar información de un requisito**

2.19.6. Post-condiciones

- No hay.

2.19.7. Requerimientos especiales

El formulario para editar los requisitos debe tener la forma del que aparece en el documento "PIS 2014 – Requerimientos.docx" entregado por el cliente.

Es importante que el usuario pueda filtrar requisitos en el listado mediante una búsqueda por nombre de requisito, por el tipo de requisito o por el cliente que lo solicitó, así como por módulo.

2.20. Cambiar prioridad de un requisito

2.20.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario desea cambiar la prioridad de un requisito. Para eso, el sistema lista todos los requisitos registrados para el proyecto actual y el usuario selecciona uno. Luego, el sistema muestra la prioridad actual del requisito y el usuario puede cambiarla por otra prioridad. Si el usuario confirma el cambio, el sistema crea una nueva versión del requisito con la prioridad nueva y registra al usuario que realizó el cambio y a la fecha actual del sistema.

2.20.2. Actores

Analista funcional, Cliente

2.20.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión en el sistema.
- Hay un proyecto actual seleccionado.
- El usuario tiene permisos para cambiar la prioridad de un requisito en el proyecto actual.

2.20.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea cambiar la prioridad de un requisito.
2. El sistema lista todos los requisitos registrados para el proyecto actual.
3. El usuario selecciona uno de los requisitos listados.
4. El sistema muestra el tipo, número, nombre y descripción de la versión actual del requisito junto con su prioridad y lista las prioridades existentes en el sistema.
5. El usuario cambia la prioridad por una de las prioridades listadas y confirma la edición.
6. El sistema crea una nueva versión del requisito cuyo número de versión es el número de la versión anterior más uno, y guarda con la nueva versión la fecha actual del sistema y el usuario que realizó el cambio de prioridad. A continuación, le notifica al usuario que el cambio se realizó correctamente.

2.20.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

2a. No existen requisitos registrados en el sistema.

1. El sistema notifica de esto al usuario y cancela el caso de uso.

4a. El usuario desea ver toda la información del requisito.

1. Incluye el caso de uso **Ver información de requisito**.

2.20.6. Post-condiciones

- Existe una nueva versión del requisito con prioridad igual a la modificada por el usuario, y se han registrado para dicha versión tanto la fecha actual del sistema como al usuario que realizó el cambio.

2.20.7. Requerimientos especiales

Es importante que el usuario pueda filtrar requisitos en el listado mediante una búsqueda por nombre, tipo o cliente que lo solicitó, así como por el módulo al que pertenecen.

2.21. Cambiar estado de un requisito

2.21.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario desea cambiar el estado de un requisito. Para eso, el sistema lista todos los requisitos registrados para el proyecto actual y el usuario selecciona uno. Luego, el sistema muestra el estado actual del requisito y el usuario puede cambiarlo por otro. Los estados posibles para cambiar un requisito son **En borrador**, **En espera de aprobación**, **Aprobado** y **Rechazado**. Si el usuario confirma el cambio, el sistema crea una nueva versión del requisito con el estado nuevo y registra al usuario que realizó el cambio y a la fecha actual del sistema. Los cambios al estado **Aprobado** o **Rechazado** deben ser realizados en forma unánime por todos los usuarios registrados como interesados en el requisito (incluyendo al solicitante del mismo). Mientras esto no se cumpla, el requisito no cambiará su estado.

2.21.2. Actores

Analista funcional, Cliente

2.21.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión en el sistema.
- Hay un proyecto actual seleccionado.
- El usuario tiene permisos para cambiar el estado de un requisito en el proyecto actual.

2.21.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea cambiar el estado de un requisito.
2. El sistema lista todos los requisitos registrados para el proyecto actual.
3. El usuario selecciona uno de los requisitos listados.
4. El sistema muestra el tipo, número, nombre y descripción de la versión actual del requisito junto con su estado y lista todos los estados disponibles.
5. El usuario cambia el estado del requisito.

El sistema crea una nueva versión del requisito cuyo número de versión es el número de la versión anterior más uno, y guarda con la nueva versión la fecha actual del sistema y el usuario que realizó el cambio de estado. En el caso en que el cambio de estado sea a **Aprobado** o a **Rechazado**, si todos los demás usuarios registrados como interesados en el requisito (incluyendo al solicitante del mismo) han realizado ya el cambio de estado y este cambio de estado es el mismo (todos lo aprobaron o lo rechazaron), se realiza en forma efectiva el cambio de estado, que se aplica sobre la nueva versión. En caso contrario, el cambio no se realiza pero se registra al usuario que pidió realizar el cambio. Si el requisito se encuentra en el estado **Borrador**, es posible cambiar a **En espera de aprobación** o a **Rechazado**. Si el requisito se encuentra **Rechazado**, solo es posible cambiar a **Borrador**. Si el requisito se encuentra **Aprobado** y un usuario cambia su estado entonces vuelve a **En espera de aprobación**. A continuación, el sistema notifica que el cambio se realizó correctamente.

2.21.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

2a. No existen requisitos registrados en el sistema.

1. El sistema notifica de esto al usuario y cancela el caso de uso.

4a. El usuario desea ver toda la información del requisito.

1. Incluye el caso de uso **Ver información de requisito**.

4b. No existen estados a los cuales el requisito pueda cambiar.

1. El sistema notifica de esto al usuario.
2. Fin del caso de uso.

2.21.6. Post-condiciones

- Existe una nueva versión del requisito con estado igual al modificado por el usuario (salvo el caso en que sea un cambio de estado a aprobado o a rechazado que no haya sido decidido en forma unánime), y fecha actual del sistema y usuario que realizó el cambio registrados.

2.21.7. Requerimientos especiales

Es importante que el usuario pueda filtrar requisitos en el listado mediante una búsqueda por nombre, tipo o cliente que lo solicitó, así como por el módulo al que pertenecen.

2.22. Editar casos de uso relacionados con un requisito

2.22.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario desea editar los casos de uso relacionados con un requisito. Para esto, el sistema muestra una lista de todos los requisitos registrados en el sistema y el usuario selecciona uno. A continuación, el sistema muestra los datos básicos del requisito (tipo, número, nombre y descripción del mismo) y luego muestra todos los nombres de los casos de uso que fueron asociados con dicho requisito. El usuario puede a continuación editarlos, agregando nuevos casos de uso o borrándolos. El usuario selecciona casos de uso del proyecto actual registrados anteriormente en el sistema para agregarlos como relacionados con el requisito.

2.22.2. Actores

Analista funcional

2.22.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión en el sistema.
- Hay un proyecto actual seleccionado.
- El usuario tiene permisos para editar los casos de uso relacionados con un requisito.

2.22.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea editar los casos de uso relacionados con un requisito.
2. El sistema lista todos los requisitos del proyecto actual.
3. El usuario selecciona uno de los requisitos listados.
4. El sistema muestra tipo, número, nombre y descripción del requisito junto con la versión más reciente (número y fecha de la última edición). A continuación, lista número y nombre de todos los casos de uso relacionados con el requisito.
5. El usuario elige agregar un nuevo caso de uso para que quede relacionado con el requisito actual.
6. El sistema lista todos los casos de uso registrados para el proyecto actual (salvo aquellos que ya se encuentren relacionados con el requisito en cuestión).
7. El usuario selecciona uno o más de los casos de uso listados y confirma.
8. El sistema registra todos los casos de uso nuevos que se agregaron como relacionados con el requisito, generando una nueva versión del mismo (número de versión igual al de la versión anterior más uno) en la cual se registra la fecha del sistema y el usuario responsable del cambio.

2.22.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

2a. No existen requisitos registrados en el sistema.

1. El sistema notifica de eso al usuario y termina el caso de uso.

5a. El usuario elige un caso de uso relacionado con el requisito actual para eliminar la relación y confirma.

1. El sistema genera una nueva versión del requisito y del caso de uso, donde se elimina la relación en ambas nuevas versiones. Se registra la fecha actual del sistema y el usuario que realizó la eliminación en ambas versiones.

6a. No hay casos de uso que no estén registrados para el proyecto actual (o no hay casos de uso registrados en el sistema).

1. El sistema notifica de esto al usuario.
2. El usuario manifiesta su deseo de crear un nuevo caso de uso.
3. Incluye el caso de uso **Crear caso de uso**.

4. Fin del caso de uso.

2.22.6. Post-condiciones

- En el caso en que se haya agregado una relación con un caso de uso, se crea una nueva versión tanto del requisito como del caso de uso en la cual se agrega una nueva relación con el otro (para el requisito, se agrega al caso de uso; para el caso de uso se agrega al requisito), además de registrarse la fecha actual del sistema y el usuario responsable del cambio.

En el caso en que se haya borrado una relación con un caso de uso, se crea una nueva versión tanto del requisito como del caso de uso en la cual se borra la relación que existía con el otro (para el requisito, se borra al caso de uso; para el caso de uso se borra al requisito), además de registrarse la fecha actual del sistema y el usuario responsable del cambio.

2.22.7. Requerimientos especiales

Sería útil para el usuario poder filtrar los requisitos por módulo al que pertenecen.

2.23. Exportar información de un requisito

2.23.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario desea exportar la información de un requisito a Word o a PDF. Para esto, el sistema muestra una lista de los requisitos registrados para el proyecto actual y el usuario selecciona uno o más de ellos. A continuación, el usuario confirma la exportación y el sistema crea un documento Word (formato .docx) o PDF con la información solicitada.

2.23.2. Actores

Usuario

2.23.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión en el sistema.
- Hay un proyecto actual seleccionado.
- El usuario tiene permisos para ver la información de los requisitos en el proyecto actual.

2.23.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea exportar la información de un requisito.
2. El sistema muestra una lista de todos los requisitos registrados para el proyecto actual junto con su versión más reciente.
3. El usuario selecciona uno o más requisitos, eligiendo para cada requisito seleccionado la versión que desea exportar. También puede elegir exportar una línea base de una lista de líneas base, lo cual selecciona las versiones correspondientes. Por defecto, el sistema elige la versión más reciente de cada requisito.
4. El usuario selecciona si desea generar un archivo en formato .docx o uno en formato .pdf. Por último, confirma la exportación.
5. El sistema genera un documento con el formato solicitado que contiene, para los requisitos que se seleccionaron, su versión actual, fecha de modificación y responsable, tipo de requisito, número, nombre, módulo al que pertenece, descripción, área de negocio (u organización), solicitante, fecha de solicitud, proceso de negocio, prioridad, interesados, justificación, documentos relacionados, requerimientos relacionados, estado del requerimiento y comentarios.

2.23.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

2a. No existen requisitos registrados en el sistema.

1. El sistema notifica de esto al usuario y termina el caso de uso.

2.23.6. Post-condiciones

- Se generó un documento en el formato pedido que contiene toda la información correspondiente a los requisitos seleccionados por el usuario.

2.23.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.24. Crear nueva prioridad

2.24.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea crear una nueva prioridad. Para esto, ingresa un identificador y una descripción. El sistema crea entonces la nueva prioridad con los datos asociados.

2.24.2. Actores

Analista funcional

2.24.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión previamente.
- Hay un proyecto actual seleccionado.
- El usuario tiene permisos para crear una prioridad en el proyecto actual.

2.24.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea crear un nuevo tipo de prioridad.
2. El sistema solicita al usuario que ingrese un identificador y una descripción para la nueva prioridad.
3. El usuario ingresa el identificador y la descripción pedidos.
4. El sistema crea la nueva prioridad con los datos pedidos y le notifica al usuario que la misma se creó correctamente.

2.24.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 4a. Ya existe una prioridad con el identificador ingresado por el usuario.
 1. El sistema notifica de esto al usuario. Vuelve al punto 3.

2.24.6. Post-condiciones

- Se registró en el sistema una nueva prioridad con el identificador y la descripción ingresados por el usuario.

2.24.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.25. Editar prioridad

2.25.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea editar una prioridad. Para esto, el sistema lista todas las prioridades existentes en el sistema y el usuario selecciona una. Luego, el usuario selecciona el nuevo identificador y la nueva descripción y el sistema realiza los cambios solicitados.

2.25.2. Actores

Analista funcional

2.25.3. Pre-condiciones

- El usuario inició sesión previamente.
- Hay un proyecto actual seleccionado.

2.25.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea editar un tipo de prioridad existente.
2. El sistema lista todas las instancias de prioridad existentes para el proyecto actual.
3. El usuario selecciona una de las instancias listadas y modifica el identificador y/o la descripción de la misma.
4. El sistema realiza las modificaciones correspondientes y le notifica al usuario que la prioridad se editó correctamente.

2.25.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 3a. El usuario desea eliminar la prioridad del sistema.
 1. El sistema comprueba que la prioridad no esté asignada a ninguna entidad de ningún proyecto.
 2. El sistema borra la prioridad del sistema.
- 4a. El usuario ingresó un identificador correspondiente a una prioridad que ya existe en el sistema.
 1. El sistema notifica de esto al usuario. Vuelve al punto 3.

2.25.6. Post-condiciones

- Se realizó la modificación de los atributos de la prioridad seleccionada por el usuario.

2.25.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.26. Crear caso de uso

2.26.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea dar de alta un nuevo caso de uso en el sistema. El usuario ingresa los datos correspondientes al nuevo caso de uso y el sistema crea una instancia del mismo asociándole un identificador, uno o más requisitos y cero o más objetos GX.

2.26.2. Actores

Analista Funcional

2.26.3. Pre-condiciones

- El usuario tiene permisos para crear un nuevo caso de uso.
- Existe un proyecto en el sistema para el cual hay al menos un requerimiento asociado a dicho proyecto.
- Existe un proyecto seleccionado por el usuario.

2.26.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea crear un nuevo caso de uso.
2. El sistema lista todos los nombres de las últimas versiones de requisitos disponibles para el proyecto en el cual se está trabajando.
3. El usuario selecciona cero o más requisitos que quedarán asociados al caso de uso.
4. El sistema abre comunicación con GxServer y luego lista todos los objetos GeneXus registrados en el servidor.
5. El usuario selecciona los objetos GeneXus que desee asociar al caso de uso.
6. El sistema solicita el ingreso de los siguientes datos del caso de uso:
 - Nombre.
 - Actores.
 - Pre-condiciones/Dependencias.
 - Postcondiciones.
 - Prioridad.
 - Requerimientos relacionados.
 - Referencias (Opcional). Esto son otros casos de uso relacionados con el actual. El sistema listará los demás casos de uso existentes en el sistema para que el usuario pueda seleccionar cero o más aquí.
 - Curso Básico.
 - Cursos Alternativos.
 - Reglas de Negocio (Opcional).
 - Requisitos Especiales (Opcional).
 - Supuestos (Opcional).
 - Notas (Opcional).
 - Especificación de datos (Opcional).
 - Validaciones (Opcional).
7. El usuario ingresa los datos solicitados.
8. El sistema da de alta una nueva instancia de caso de uso, le asocia un identificador auto numerado así como los requerimientos y los objetos GX seleccionados. Si no existe un caso de uso en el sistema registrado con el mismo nombre que el caso de uso que se dio de alta, se crea una nueva versión, en caso contrario se actualiza la versión del caso de uso.

2.26.5. Flujo de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

2.26.6. Post-condiciones

- Se crea una instancia de un caso de uso con la última versión en el sistema con todos los datos ingresados. También se crea una instancia de relación entre el caso de uso, los requerimientos y objetos GX asociados.

2.26.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.27. Editar caso de uso

2.27.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario quiere editar la información de un determinado caso de uso registrado en el sistema. El usuario selecciona uno de los casos de uso y modifica la información que desee, posteriormente se guardan los cambios.

2.27.2. Actores

Analista Funcional.

2.27.3. Pre-condiciones

- El usuario tiene permisos para editar el caso de uso.
- Existe al menos un caso de uso registrado en el sistema.

2.27.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea editar un caso de uso.
2. El sistema lista las últimas versiones de los casos de uso disponibles para el proyecto actual.
3. El usuario selecciona un caso de uso de los desplegados por el sistema.
4. El sistema lista toda la información del caso de uso seleccionado, los datos se describen en el caso de uso **Crear caso de uso (flujo de eventos principal punto 6)**. Además, se listan los requisitos, casos de prueba y objetos GX asociados a dicho caso de uso.
5. El usuario modifica la información que desea y guarda.
6. El sistema modifica la instancia asociada al caso de uso registrado en el sistema con los cambios realizados, creando una nueva versión del mismo.

2.27.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 5a. El usuario desea modificar la lista de los requisitos se asociados al caso de uso.
 1. El sistema lista los requisitos asociados actualmente. También lista todos los requisitos existentes en el sistema.
 2. El usuario puede seleccionar requisitos asociados para eliminar la relación. También puede seleccionar requisitos que no estén asociados para crear una nueva relación con ellos.
 3. Vuelve al punto 5 del flujo principal.
- 5b. El usuario desea modificar la lista de los casos de prueba asociados al caso de uso.
 1. El sistema lista los casos de prueba asociados actualmente. También lista todos los casos de prueba existentes en el sistema.
 2. El usuario puede seleccionar casos de prueba asociados para eliminar la relación. También puede seleccionar casos de prueba que no estén asociados para crear una nueva relación con ellos.
 3. Vuelve al punto 5 del flujo principal.
- 5c. El usuario desea modificar los objetos GeneXus asociados al caso de uso que se está editando.
 1. El sistema lista los objetos GeneXus asociados actualmente. También abre comunicación con GxServer y luego lista todos los objetos GeneXus existentes en el servidor.
 2. El usuario puede seleccionar objetos GeneXus asociados para eliminar la relación. También puede seleccionar objetos GeneXus que no estén asociados para crear una nueva relación con ellos.
 3. Vuelve al punto 5 del flujo principal.

2.27.6. Post-condiciones

- Se actualiza una instancia de un caso de uso con la última versión en el sistema con todos los datos, requerimientos, casos de prueba y objetos asociados.
- Se actualiza la versión de los requerimientos, casos de prueba y objetos GX que fueron modificados asociados a la instancia de caso de uso.

2.27.7. Requerimientos especiales

Sería útil para el usuario poder filtrar los casos de uso por módulo al que pertenecen.

2.28. Ver información de un caso de uso

2.28.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea ver la información de un determinado caso de uso. El usuario selecciona un caso de uso y a continuación el sistema muestra toda la información perteneciente al caso de uso seleccionado.

2.28.2. Actores

Usuario.

2.28.3. Pre-condiciones

- El usuario tiene permisos para consultar el caso de uso.
- Existe al menos un caso de uso registrado en el sistema.
- El caso de uso pertenece al proyecto que está seleccionado por el usuario.

2.28.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea consultar un caso de uso.
2. El sistema muestra en pantalla las últimas versiones de los casos de uso disponibles para el proyecto en el cual se está trabajando.
3. El usuario selecciona una versión.
4. El sistema lista la información correspondiente al caso de uso seleccionado, los datos se describe en el caso de uso: **Crear caso de uso- flujo de eventos principal punto 6**. Además se listan los requisitos y objetos GX asociados a dicho caso de uso, así como el módulo al que pertenece el caso de uso.

2.28.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
1. *El sistema cancela el caso de uso.*

2.28.6. Post-condiciones

No hay Post-condiciones identificadas.

2.28.7. Requerimientos especiales

Sería útil para el usuario poder filtrar los casos de uso por módulo al que pertenecen.

2.29. Consultar histórico de versiones de un caso de uso

2.29.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea consultar todas las versiones registradas en el sistema sobre un caso de uso determinado. El usuario selecciona un caso de uso y a continuación se listan todas las versiones que existen del caso de uso seleccionado.

2.29.2. Actores

Usuario

2.29.3. Pre-condiciones

- El usuario tiene permisos para el caso de uso a realizar.
- Existe al menos una versión de un caso de uso registrado en el sistema.
- El caso de uso pertenece al proyecto que está seleccionado por el usuario.

2.29.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea consultar el histórico de versiones de un caso de uso.
2. El sistema muestra en pantalla las últimas versiones de los casos de uso disponibles para el proyecto en el cual se está trabajando.
3. El usuario selecciona una versión.
4. El sistema lista todas las versiones existentes para el caso de uso seleccionado en el paso anterior. La información que se mostrara para cada una de estas versiones es:
 - Nombre.
 - Número de versión.
 - Fecha de creación.
 - Usuario responsable.

2.29.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
1. *El sistema cancela el caso de uso.*

2.29.6. Post-condiciones

No hay Post-condiciones identificadas.

2.29.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.30. Exportar caso de uso

2.30.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea exportar uno o varios casos de uso a otro documento. El usuario selecciona los casos de uso que desea incluir en el reporte. Finalmente el sistema automáticamente genera un reporte con la información de los casos de uso seleccionados.

2.30.2. Actores

Usuario

2.30.3. Pre-condiciones

- El usuario tiene permisos para el caso de uso a realizar.
- Existe al menos una versión de un caso de uso registrado en el sistema.
- El caso de uso pertenece al proyecto que está seleccionado por el usuario.

2.30.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea exportar casos de uso a un documento.
2. El sistema muestra en pantalla los casos de uso disponibles y el actor selecciona uno o más de uno de ellos.
3. El sistema lista todas las versiones de los casos de uso existentes en el sistema para los casos de uso seleccionados y el actor elige una versión para cada caso de uso.
4. El actor elige el formato del documento en el que se van a exportar los casos de uso, este formato puede ser DOC o PDF.
5. El sistema genera automáticamente un documento que contiene un listado con todos los casos de uso seleccionados en el paso 3. Para cada uno de estos, se listan sus datos los cuales se describen en el caso de uso: **Crear caso de uso- flujo de eventos principal punto 6**. Además se listan los nombres de los requerimientos y objetos GX asociados al caso de uso.

2.30.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
1. El sistema cancela el caso de uso.

2.30.6. Post-condiciones

No hay Post-condiciones identificadas.

2.30.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.31. Ingresar caso de prueba

2.31.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el actor indica que desea ingresar un nuevo caso de prueba. Luego, el actor ingresa un nombre para la prueba, así como un resumen y una descripción de la misma, precondiciones, postcondiciones, una prioridad, pasos y resultados esperados (todos estos campos son texto libre). El caso de prueba se asocia al proyecto seleccionado actualmente. Además se indica si es un caso de prueba de regresión o no, y si es automático o manual. En el caso de ser automático se lo relaciona con un caso de prueba en GxTest que lo representa. En el caso que no exista un proyecto actual seleccionado se le solicita al usuario que elija uno. Además se eligen los Casos de Uso que estarán relacionados con la prueba. Finalmente, se puede asociar la prueba a uno o más planes de pruebas ya existentes en el sistema

2.31.2. Actores

Tester, GxTest Manager.

2.31.3. Pre-condiciones

- Hay un proyecto seleccionado como actual.
- El tester se encuentra con la sesión iniciada.

2.31.4. Flujo de eventos principal

1. El actor indica que desea ingresar un nuevo caso de prueba.
2. El actor ingresa un nombre, resumen, precondiciones, postcondiciones, prioridad (seleccionable entre Alta, Media y Baja), descripción, pasos y resultados esperados. a su vez, el sistema genera en forma automática un número de identificación para el caso de prueba.
3. El actor indica el tipo de prueba, pudiendo ser manual o automatizada y también se indica si es una prueba de regresión o no.
4. El sistema lista todos los Casos de Uso pertenecientes al proyecto seleccionado actualmente.
5. El actor selecciona cero o más Casos de Uso de la lista desplegada por el sistema.
6. El actor asigna el caso de prueba a uno o más planes de pruebas si así lo desea.
7. El actor confirma los cambios.
8. El sistema notifica que el caso de prueba se ingresó correctamente.

2.31.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 3a. El usuario selecciona que la prueba es automatizada.
 1. El sistema *abre comunicación con GxTest Manager y luego lista todas las pruebas existentes en el servidor.*
 2. *El usuario elige una prueba de la lista.*
 3. *Vuelve al punto 4 del flujo principal.*
- 6a. No existe ningún plan de pruebas para el proyecto seleccionado.
 1. Se le notifica al usuario que no existen planes de pruebas para el proyecto actual.
 2. Vuelve al punto 7 del flujo principal.

2.31.6. Post-condiciones

Existe una instancia de Caso de Prueba en el sistema, asociada al proyecto actual, con título y número de identificador ingresado por el actor. Además se crea una instancia de Versión de Caso de Prueba, que es asignada como la última versión de la instancia de Caso de Prueba creada. Esta versión de caso de prueba tiene descripción y tipo igual al ingresado por el actor, junto a los demás datos ingresados (resumen, precondiciones, postcondiciones, prioridad, pasos y resultados esperados). Además la instancia de Versión de Caso de Prueba queda relacionada con aquellas instancias de Caso de Uso que el actor haya elegido.

2.31.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.32. Ver Información de Caso de Prueba

2.32.1. Descripción

El usuario indica que desea consultar la información de un caso de prueba. Para esto el sistema lista todos los casos de prueba asociados con el proyecto actual. Luego el actor elige un caso de prueba de la lista mostrada. El sistema luego lista todas las versiones de caso de prueba asociadas al caso de prueba elegido y el actor selecciona una. El sistema muestra el nombre, identificador del caso de prueba, módulo al que pertenece y luego toda la información asociada a la versión del caso de prueba seleccionado. Esto es, si es de regresión o no, el resumen y la descripción del caso de prueba, sus precondiciones, postcondiciones, prioridad, pasos y resultados esperados, el nombre y el identificador de los casos de uso relacionados, el responsable del caso de la prueba en caso de existir, el historial de ejecuciones y los incidentes registrados hasta el momento para ese caso de prueba. Además debe indicar si es una prueba automatizada o no, y si es de regresión.

2.32.2. Actores

Analista funcional, Desarrollador, Tester.

2.32.3. Pre-condiciones

- Existe un proyecto actual seleccionado.
- El actor se encuentra con la sesión iniciada.

2.32.4. Flujo de eventos principal

- El actor indica que desea consultar información de un caso de prueba.
- El sistema lista los casos de prueba asociados al proyecto actual.
- El actor selecciona un caso de prueba.
- El sistema lista todas las versiones asociadas al caso de prueba elegido.
- El actor selecciona una versión de caso de prueba.
- El sistema lista nombre, identificador del caso de prueba, módulo al que pertenece, descripción, resumen, precondiciones, postcondiciones, prioridad, pasos y resultados esperados de la versión del caso de prueba. El sistema también muestra si el caso de prueba es automático o no, y si es de regresión. Por otra parte, se listan todos los casos de uso asociados a esa versión de caso de prueba, así como el usuario responsable en caso de que existiera. Se lista además el historial de ejecuciones del caso de prueba, junto con los incidentes que se hubieran registrado para alguna de dichas ejecuciones.
- El sistema lista la fecha de creación y la descripción de todas las otras versiones de casos de prueba relacionadas con el caso de prueba seleccionado.

2.32.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 2a. No existen casos de prueba para el proyecto seleccionado.
 1. Se le notifica al actor que no existen casos de prueba para el proyecto actual y se cancela el caso de uso.
- 7a. El actor desea ver información de una versión del caso de prueba de la lista:
 1. El actor selecciona una versión de la lista de versiones de casos de prueba.
 2. Incluye el caso de uso **Ver información de caso de prueba**.
 3. Finaliza el caso de uso.

2.32.6. Post-condiciones

2.32.7. Requerimientos especiales

Sería útil para el usuario poder filtrar los casos de prueba por módulo, suite o plan de prueba al que pertenecen.

2.33. Editar Caso de Prueba

2.33.1. Descripción

El usuario indica que desea editar la información de un caso de prueba. Para esto el sistema lista todos los casos de prueba asociados con el proyecto actual. Luego el actor elige un caso de prueba de la lista mostrada. El sistema luego lista toda la información de la última versión del caso de prueba.

2.33.2. Actores

Tester, GxTest Manager.

2.33.3. Pre-condiciones

- Existe un proyecto actual seleccionado.
- El Tester inició sesión.

2.33.4. Flujo de eventos principal

1. El actor indica que desea editar la información asociada a un caso de prueba.
2. El sistema lista los casos de prueba asociados al proyecto actual.
3. El actor selecciona un caso de prueba.
4. El sistema lista toda la información asociada a la última versión. Esto es, nombre, identificador, resumen, descripción, precondiciones, postcondiciones, prioridad, pasos y resultados esperados, usuario responsable, tipo de prueba; casos de uso, historial de ejecuciones realizadas del caso de prueba junto a los incidentes registrados (en caso de haber), y planes de prueba asociados.
5. El actor modifica el resumen, la descripción, tipo de prueba, precondiciones, postcondiciones, prioridad, pasos, resultados esperados y el usuario responsable si así lo desea. También puede agregar o quitar casos de usos asociados con la prueba, así como agregar o quitar planes de prueba que incluyen a la prueba.
6. El actor guarda los cambios.
7. El sistema notifica al actor que los datos se guardaron correctamente.

2.33.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 2a. No existen casos de prueba para el proyecto seleccionado.
 1. Se le notifica al actor que no existen casos de prueba para el proyecto actual.
 2. Se cancela el caso de uso.
- 5a. El usuario selecciona que la prueba es automatizada.
 1. El sistema *abre comunicación con GxTest Manager y luego lista todas las pruebas registradas en el servidor.*
 2. *El usuario elige una prueba de la lista.*
 3. *Vuelve al punto 5 del flujo principal.*

2.33.6. Post-condiciones

Se crea una nueva instancia de Versión de caso de prueba, asociada al caso de prueba seleccionado. Esta nueva instancia de versión de caso de prueba tiene todos los datos y relaciones ingresados por el actor. La última versión del caso de prueba es ahora la instancia de versión de prueba creada.

2.33.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.34. Exportar Caso de prueba

2.34.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el actor indica que desea exportar un Caso de Prueba. Para esto el sistema despliega la lista de casos de prueba asociados al proyecto actual, y el actor selecciona uno o más de uno (incluso un plan de pruebas completo), especificando el formato de exportación (.doc o .pdf). Luego el sistema genera un documento con el nombre, el tipo, resumen, descripción, precondiciones, postcondiciones, prioridad, pasos y resultados esperados de los casos de prueba seleccionados. Además el documento contiene el usuario responsable de cada caso de prueba en caso de haberlo, así como el nombre y el identificador de todos los planes de prueba que lo contienen. El documento también tendrá el nombre y el identificador de todos los Casos de Uso que se relacionan con dichas pruebas, así como el identificador y el link de Mantis asociado de todos los incidentes registrados para cada caso de prueba exportado.

2.34.2. Actores

Analista funcional, Desarrollador, Tester.

2.34.3. Pre-condiciones

2.34.4. Flujo de eventos principal

1. El actor indica que desea exportar un caso de prueba.
2. El sistema lista todos los casos de prueba asociados al proyecto actual.
3. El actor selecciona uno o más de uno e indica en que formato espera recibir el documento.
4. El sistema genera el documento y habilita al actor a que lo descargue.

2.34.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 2a. No existe ningún caso de prueba asociado al proyecto actual.
 1. Se le notifica al usuario que no existen casos de prueba para el proyecto actual.
 2. Se cancela el caso de uso.
- 2b. No existe ningún proyecto seleccionado como actual.
 1. Se incluye al caso de uso **Seleccionar proyecto actual**.
 2. Vuelve al punto 4 del flujo principal.
- 6a. No existe ningún plan de pruebas para el proyecto seleccionado.
 1. Se le notifica al usuario que no existen planes de pruebas para el proyecto actual.
 2. Vuelve al punto 7 del flujo principal.

2.34.6. Post-condiciones

2.34.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.35. Exportar Plan de Pruebas

2.35.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el actor indica que desea exportar un Plan de Prueba. Para esto el sistema despliega la lista de los planes de prueba asociados al proyecto actual, y el actor selecciona uno, especificando el formato de exportación (.doc o .pdf). Luego el sistema genera un documento con el nombre, el tipo, y la descripción de la última versión de los casos de prueba asociados al plan de prueba. Además el documento contiene el usuario responsable de cada caso de prueba en caso de haberlo. El documento también tendrá el nombre y el identificador de todos los Casos de Uso que se relacionan con dichas pruebas, así como el identificador y el link de Mantis asociado de todos los incidentes registrados para cada caso de prueba exportado.

2.35.2. Actores

Analista funcional, Desarrollador, Tester.

2.35.3. Pre-condiciones

2.35.4. Flujo de eventos principal

5. El actor indica que desea exportar un plan de prueba.
6. El sistema lista todos los planes de prueba asociados al proyecto actual.
7. El actor selecciona uno e indica en que formato espera recibir el documento.
8. El sistema genera el documento y habilita al actor a que lo descargue.

2.35.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.
- 2a. No existe ningún plan de prueba asociado al proyecto actual.
 1. Se le notifica al usuario que no existen casos de prueba para el proyecto actual.
 2. Se cancela el caso de uso.
- 2b. No existe ningún proyecto seleccionado como actual.
 1. Se incluye al caso de uso **Seleccionar proyecto actual**.
 2. Vuelve al punto 4 del flujo principal.

2.35.6. Post-condiciones

2.35.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.

2.36. Crear suite de pruebas

2.36.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea crear una nueva suite de pruebas. El usuario ingresa los datos correspondientes a la nueva suite y selecciona al menos uno de los casos de pruebas que el sistema lista. Finalmente el sistema le asigna un identificador a la nueva suite dada de alta y le asocia los casos de prueba seleccionados por el usuario.

2.36.2. Actores

Tester.

2.36.3. Pre-condiciones

- El usuario tiene permisos para el crear una nueva suite de pruebas.
- Existe al menos una versión de un caso de prueba registrado en el sistema.
- Los casos de pruebas pertenecen al proyecto que está seleccionado por el usuario.

2.36.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea crear una nueva suite de pruebas.
2. El sistema muestra en pantalla un listado de las últimas versiones de casos de pruebas disponibles para el proyecto en el cual se está trabajando.
3. El usuario selecciona uno o varios casos de pruebas.
4. El usuario ingresa los datos correspondientes a la nueva suite, estos datos son:
 - Nombre.
 - Descripción.
 - Prioridad.
 - Fecha.
5. El usuario finaliza y el sistema da de alta una nueva suite de casos de pruebas con la información ingresada y asocia a la suite los casos de pruebas seleccionados por el usuario.

2.36.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
1. *El sistema cancela el caso de uso.*

2.36.6. Post-condiciones

- Se crea una nueva instancia de suite de casos de pruebas en el sistema con la información ingresada.
- Se crea una nueva instancia de relación entre la suite y los casos de pruebas asociados.

2.36.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.37. Editar suite de pruebas

2.37.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea modificar la información sobre una determinada suite de pruebas. El usuario modifica la información y los datos son actualizados en el sistema.

2.37.2. Actores

Tester.

2.37.3. Pre-condiciones

- El usuario tiene permisos para editar una suite de pruebas.
- Existe una suite de pruebas en el sistema.
- La suite de casos de pruebas pertenece al proyecto que está seleccionado por el usuario.

2.37.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea modificar una suite de pruebas.
2. El sistema muestra en pantalla un listado de las suites que se encuentran registradas para el proyecto seleccionado.
3. El usuario selecciona una suite.
4. El sistema muestra toda la información asociada a la suite de pruebas seleccionada, esta información es la misma que se proporciona en el caso de uso: **Crear suite de pruebas– Flujos de eventos principal punto 4**. En esta información también se incluye a los casos de prueba asociados a la suite que se está editando.
5. El usuario edita la información que desea y guarda.
6. El sistema actualiza la información correspondiente a la suite de casos de pruebas.

2.37.5. Flujos de eventos alternativos

*a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.

1. El sistema cancela el caso de uso.

*b. El usuario borra los casos de pruebas y la suite queda sin casos de prueba asignados, posteriormente el usuario se dispone a guardar los cambios.

1. El sistema despliega un mensaje de error informando que debe de existir al menos un caso de prueba asociado a una suite y cancela el *caso de uso*.

2.37.6. Post-condiciones

- Se actualiza la instancia de una suite de casos de pruebas con todos los datos y casos de pruebas asociados.

2.37.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.38. Asignar caso de prueba a tester

2.38.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea asignar un caso de prueba o un conjunto de estos a un tester en particular.

El usuario selecciona los casos que desea asignar y el tester al cual serán asignados los casos. Finalmente el sistema guarda la información ingresada.

2.38.2. Actores

Tester.

2.38.3. Pre-condiciones

- El usuario tiene permisos para editar una suite de pruebas.
- Existe al menos un caso de prueba registrado en el sistema y que pertenece al proyecto seleccionado para trabajar.
- Existe al menos un tester registrado en el sistema.
- El actor debe pertenecer al proyecto seleccionado.

2.38.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea asignar un tester a uno o varios casos de pruebas.
2. El sistema lista en pantalla las últimas versiones de los casos de prueba disponibles para el proyecto en el que se está trabajando y el nombre de los testers disponibles.
3. El usuario selecciona el o los casos de pruebas y luego selecciona el nombre del tester para asociar los casos de pruebas a este.
4. El usuario confirma y el sistema asocia los casos de uso al tester.

2.38.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.

2.38.6. Post-condiciones

- Se registra una instancia de asociación entre los casos de pruebas y el tester.

2.38.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.39. Ejecutar caso de prueba automático

2.39.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea ejecutar un caso de prueba automático, el usuario selecciona uno de los casos de prueba que desea ejecutar y el sistema abre la interfaz con la herramienta GXTest. Finalmente al concluir la ejecución del caso de prueba, la información obtenida de la ejecución es registrada en el sistema.

2.39.2. Actores

Tester, GxTest Manager.

2.39.3. Pre-condiciones

- Existe al menos un caso de uso registrado en el sistema para el proyecto seleccionado para trabajar.
- El caso de prueba está marcado como automático.

2.39.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea ejecutar un caso de prueba.
2. El sistema lista las últimas versiones de los casos de pruebas disponibles para el proyecto seleccionado.
3. El usuario selecciona el caso de prueba y confirma para ejecutar.
4. El sistema abre la interfaz con la herramienta GXTest y se comunica con la misma de forma que éste empiece a ejecutar el caso automático asociado al caso de prueba del sistema.
5. Al finalizar la ejecución del caso de prueba, la información obtenida por la herramienta es guardada. El sistema registra además todos los incidentes asociados. Incluye el caso de uso **Registrar incidente**.

2.39.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.

2.39.6. Post-condiciones

- Se guardan los datos de la ejecución del caso de prueba en el sistema.

2.39.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.40. Ejecutar caso de prueba manual

2.40.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea ejecutar un caso de prueba, el usuario selecciona uno de los casos de prueba que desea ejecutar. A continuación el sistema permite al actor ingresar información asociada con la ejecución del caso de prueba, como por ejemplo: tiempo insumido, si paso o fallo, e incidentes registrados.

2.40.2. Actores

Tester

2.40.3. Pre-condiciones

- Existe al menos un caso de prueba registrado en el sistema para el proyecto seleccionado para trabajar.
- El caso de prueba está marcado como manual.

2.40.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea ejecutar un caso de prueba.
2. El sistema lista las últimas versiones de los casos de pruebas disponibles para el proyecto seleccionado.
3. El usuario selecciona el caso de prueba y confirma para ejecutar.
4. El sistema permite al actor ingresar información respecto a la ejecución de la prueba. Esta es: si paso o no, tiempo de duración de la prueba, e incidente/s detectado/s.
5. El actor ingresa todos los incidentes registrados asociados a la ejecución manual del caso de prueba. Incluye caso de uso **Registrar Incidente**.

2.40.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.

2.40.6. Post-condiciones

- Se guardan los datos de la ejecución del caso de prueba en el sistema.

2.40.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.41. Ejecutar plan de pruebas

2.41.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea ejecutar un plan de pruebas.

El usuario selecciona el plan de pruebas a ejecutar, por cada prueba automatizada en el plan el sistema se comunica con GXTest y las ejecuta, al terminar de ejecutar graba automáticamente los resultados. Por cada prueba manual en el plan de pruebas se permite ingresar datos de ejecución de las pruebas manuales como: tiempo insumido, si paso o fallo, incidentes asociados.

2.41.2. Actores

Tester.

2.41.3. Pre-condiciones

- Existe al menos un plan de pruebas registrado en el sistema para el proyecto seleccionado para trabajar y el mismo cuenta con al menos un caso de prueba.

2.41.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea ejecutar un plan de pruebas.
2. El sistema lista los planes de pruebas disponibles para el proyecto seleccionado.
3. El usuario selecciona un plan de pruebas y confirma la ejecución.
4. El sistema se comunica con GxTest para ejecutar todos los casos de prueba automatizados. Incluye caso de uso **Ejecutar caso de prueba automático** (para cada caso de prueba automático).
5. Por cada caso de prueba manual se ejecuta el caso de uso **Ejecutar caso de prueba manual**.

2.41.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema cancela el caso de uso.

2.41.6. Post-condiciones

- Se guardan los datos de la ejecución del plan de prueba en el sistema.

2.41.7. Requerimientos especiales

No hay requerimientos especiales identificados.

2.42. Ingresar estimación para casos de prueba

2.42.1. Descripción

El usuario selecciona un caso de prueba y para el ingresa las estimaciones pertinentes del tiempo necesario para realizar las acciones de diseño, preparación y ejecución del mismo.

2.42.2. Actores

Tester

2.42.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe un plan de pruebas

2.42.4. Flujo de eventos principal

- 1- El sistema lista todos los casos de prueba registrados.
- 2- El usuario selecciona un caso de prueba
- 3- El sistema muestra un formulario con los campos que el usuario puede completar
- 4- El usuario ingresa la información
- 5- El usuario confirma la operación
- 6- El sistema almacena los datos ingresados

2.42.5. Flujos de eventos alternativos

5a. El usuario ha cometido algún fallo u omisión al completar el formulario, el sistema muestra un mensaje indicándolo y vuelve a 3.

*a. El usuario cancela la operación

2.42.6. Post-condiciones

Se agrega un nuevo juego de estimaciones al caso de prueba.

2.42.7. Requerimientos especiales

Debe ser fácil para el usuario filtrar a los casos de prueba por el módulo al que pertenecen, o por plan de pruebas.

2.43. Crear plan de pruebas

2.43.1. Descripción

El usuario completa los campos del formulario para crear un plan de pruebas, indicando los datos del mismo, los casos de prueba que van a pertenecer a él, así como su responsable.

2.43.2. Actores

Tester

2.43.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un caso de prueba

2.43.4. Flujo de eventos principal

- 1- El usuario selecciona la opción de crear un plan de pruebas
- 2- El sistema muestra un formulario con los campos que el usuario puede completar
- 3- El usuario ingresa la información
- 4- El usuario confirma la operación
- 5- El sistema almacena los datos

2.43.5. Flujos de eventos alternativos

- 4a. El usuario ha cometido algún fallo u omisión al completar el formulario, el sistema muestra un mensaje indicándolo y vuelve a 2.
- *a. El usuario cancela la operación

2.43.6. Post-condiciones

Se ha creado un plan de pruebas con la información ingresada

2.43.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.44. Editar plan de pruebas

2.44.1. Descripción

El usuario cambia uno o más campos del formulario de plan de pruebas, agrega o quita casos de prueba

2.44.2. Actores

Responsable de plan de pruebas

2.44.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un plan de pruebas

2.44.4. Flujo de eventos principal

- 1- El usuario selecciona un plan de pruebas
- 2- El sistema lista los campos del formulario con los datos ingresados anteriormente
- 3- El usuario modifica los que desea cambiar
- 4- El usuario confirma la operación
- 5- El sistema almacena la información

2.44.5. Flujos de eventos alternativos

4a. El usuario ha cometido algún fallo u omisión al completar el formulario, el sistema muestra un mensaje indicándolo y vuelve a 2.

*a. El usuario cancela la operación

2.44.6. Post-condiciones

Se almacenan las modificaciones realizadas para el plan de pruebas

2.44.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.45. Ver información de plan de pruebas

2.45.1. Descripción

El usuario selecciona un plan de pruebas y visualiza la información de dicho plan

2.45.2. Actores

Responsable de plan de pruebas

Tester

2.45.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un plan de pruebas

2.45.4. Flujo de eventos principal

1- El usuario selecciona la opción de ver la información de un plan

2- El sistema lista los planes existentes en el sistema

3- El usuario selecciona un plan

4- El sistema muestra la información

2.45.5. Flujos de eventos alternativos

*a. El usuario cancela la operación

2.45.6. Post-condiciones

No aplica

2.45.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.46. Agregar caso de prueba a plan de pruebas

2.46.1. Descripción

El usuario agrega un caso de pruebas a un plan de pruebas ya existente

2.46.2. Actores

Responsable de plan de pruebas

Tester

2.46.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un plan de pruebas

2.46.4. Flujo de eventos principal

- 1- El usuario selecciona un plan de pruebas
- 2- El usuario selecciona la opción de agregar un caso de prueba
- 3- El sistema lista los casos de pruebas existentes en el sistema
- 4- El usuario selecciona los casos de prueba que desea agregar
- 5- El usuario confirma la operación
- 6- El sistema almacena los cambios almacenados

2.46.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. El usuario cancela la operación

2.46.6. Post-condiciones

Se almacenan los cambios realizados en el plan de pruebas

2.46.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.47. Cambiar prioridad de caso de prueba dentro de un plan de pruebas

2.47.1. Descripción

El usuario cambia la prioridad de un caso de prueba perteneciente a un plan de pruebas, indicando la nueva prioridad y la fecha en que es realizado el cambio

2.47.2. Actores

Responsable de plan de pruebas

Tester

2.47.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un plan de pruebas con al menos un caso de prueba asociado a él

2.47.4. Flujo de eventos principal

- 1- El usuario selecciona un plan de pruebas
- 2- El usuario selecciona un caso de prueba
- 3- El usuario selecciona la operación de cambiar la prioridad de dicho caso
- 4- El sistema muestra un campo para completar con la nueva prioridad
- 5- El usuario confirma la operación
- 6- El sistema almacena la nueva información

2.47.5. Flujos de eventos alternativos

5a. El usuario ha cometido algún fallo u omisión al completar la información, el sistema muestra un mensaje indicándolo y vuelve a 4.

*a. El usuario cancela la operación.

2.47.6. Post-condiciones

Se agrega al caso de prueba los datos ingresados

2.47.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.48. Registrar incidentes

2.48.1. Descripción

El usuario registra uno o más incidentes ocurridos durante la ejecución del caso de prueba

2.48.2. Actores

Tester, Mantis Bug Tracker

2.48.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Se ejecuto al menos un caso de pruebas y detecto un incidente en el mismo

2.48.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario desea registrar incidentes ocurridos durante la ejecución de algún caso de prueba.
2. El actor indica uno o más casos de prueba a los cuales se asociarán esos incidentes.
3. El sistema realiza la conexión con Mantis Bug Tracker.
4. El sistema registra el o los incidentes detectados.
5. El sistema almacena la confirmación que brinda Mantis.
6. El sistema informa al usuario que la operación fue realizada con éxito.

2.48.5. Flujos de eventos alternativos

- 2a. No es posible realizar la conexión
 1. El sistema informa al usuario del problema
 2. Se cancela el caso de uso
- 3a. No es posible registrar el incidente
 1. El sistema informa al usuario del problema
 2. Se cancela el caso de uso
- *a. El usuario cancela la operación

2.48.6. Post-condiciones

Se almacena el número de incidente para el caso de uso

2.48.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.49. Ver información de un incidente

2.49.1. Descripción

El usuario selecciona un incidente y el sistema muestra una breve información del mismo, esto es título, y fecha en la que se registró. Además se muestran todos los casos de prueba asociados al incidente. El actor puede luego elegir ver la información del incidente en la página de Mantis Bug Tracker.

2.49.2. Actores

Tester

Responsable de Pruebas

2.49.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un plan de pruebas con al menos un caso de prueba asociado a él

2.49.4. Flujo de eventos principal

- 1- El usuario selecciona un caso de prueba
- 2- El sistema lista los incidentes asociados al caso de pruebas
- 3- El usuario selecciona un incidente
- 4- El sistema muestra la información de dicho incidente
- 5- El actor accede a la página de Mantis del incidente en cuestión si así lo desea.

2.49.5. Flujos de eventos alternativos

2a. No hay incidentes asociados al caso de prueba

- 1- El sistema informa de este hecho al usuario
- 2- Se termina el caso de uso

2.49.6. Post-condiciones

No aplica

2.49.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.50. Consultar indicador de plan de pruebas

2.50.1. Descripción

El usuario selecciona un plan de pruebas y consulta el indicador del mismo

2.50.2. Actores

Tester

Responsable de pruebas

2.50.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un plan de pruebas con al menos un caso de prueba asociado a él, del cual se ha ejecutado

2.50.4. Flujo de eventos principal

1-El usuario selecciona un plan de pruebas

2-El usuario selecciona la opción de consultar indicador

3-El sistema lista los indicadores del plan de pruebas

2.50.5. Flujos de eventos alternativos

3a. No existen indicadores del plan de pruebas

1- El sistema informa al usuario del problema

*a. El usuario cancela la operación

2.50.6. Post-condiciones

No aplica

2.50.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.51. Asignar valor a indicador para un plan de pruebas

2.51.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario indica que desea registrar los valores de los indicadores obtenidos al ejecutar un plan de pruebas.

2.51.2. Actores

Tester

2.51.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un plan de pruebas con al menos un caso de prueba asociado a él, del cual se ha ejecutado

2.51.4. Flujo de eventos principal

- 1- El usuario selecciona un plan de pruebas
- 2- El usuario selecciona la opción de ingresar el valor de un indicador
- 3- El sistema despliega un formulario con los campos que debe de completar el usuario
- 4- El usuario ingresa los datos
- 5-El usuario confirma la operación
- 6- El sistema almacena la información

2.51.5. Flujos de eventos alternativos

- 5a. El usuario ha cometido algún fallo u omisión al completar el formulario, el sistema muestra un mensaje indicándolo y vuelve a 3.
- *a. El usuario cancela la operación

2.51.6. Post-condiciones

Se almacena un indicador asociado al plan de prueba

2.51.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.52. Crear módulo

2.52.1. Descripción

El usuario crea un modulo completando la información necesaria para el mismo, así como también asociando a él requisitos, casos de prueba y/o casos de uso

2.52.2. Actores

Analista funcional
Tester
Administrador del proyecto

2.52.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado

2.52.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario selecciona la opción de crear modulo
2. El sistema despliega un formulario con los campos que debe de completar el usuario
3. El usuario ingresa la información
4. El usuario confirma la operación
5. El sistema almacena los datos

2.52.5. Flujos de eventos alternativos

- 4a. El usuario ha cometido algún fallo u omisión al completar el formulario.
 1. El sistema muestra un mensaje indicándolo.
 2. Vuelve al punto 2 del flujo principal.
- *a. El usuario cancela la operación.
 1. El sistema termina el caso de uso.

2.52.6. Post-condiciones

Se crea un modulo con los datos ingresados

2.52.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.53. Agregar requisito a módulo

2.53.1. Descripción

El usuario agrega un requisito a un modulo existente

2.53.2. Actores

Analista funcional

2.53.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un modulo almacenado en el sistema

2.53.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario selecciona un modulo
2. El usuario selecciona la opción de agregar un requisito
3. El sistema lista los requisitos
4. El usuario selecciona los que quiere agregar
5. El usuario confirma la operación
6. El sistema almacena la información

2.53.5. Flujos de eventos alternativos

- 3a. No existen casos de uso en el listado.
 1. El sistema informa al usuario y termina el caso de uso.
- *a. El usuario cancela la operación.
 1. El sistema termina el caso de uso.

2.53.6. Post-condiciones

Se asocian los requisitos seleccionados al modulo

2.53.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.54. Agregar caso de uso a módulo

2.54.1. Descripción

El usuario agrega un caso de uso a un modulo existente

2.54.2. Actores

Analista funcional

2.54.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un modulo almacenado en el sistema

2.54.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario selecciona un modulo
2. El usuario selecciona la opción de agregar un caso de uso
3. El sistema lista los casos de uso
4. El usuario selecciona los que quiere agregar
5. El usuario confirma la operación
6. El sistema almacena la información

2.54.5. Flujos de eventos alternativos

- 3a. No existen casos de uso en el listado.
 1. El sistema informa al usuario y termina el caso de uso.
- *a. El usuario cancela la operación.
 1. El sistema termina el caso de uso.

2.54.6. Post-condiciones

Se asocian los casos de uso seleccionados al modulo

2.54.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.55. Agregar caso de prueba a módulo

2.55.1. Descripción

El usuario agrega un caso de prueba a un modulo existente

2.55.2. Actores

Tester

2.55.3. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un modulo almacenado en el sistema

2.55.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario selecciona un modulo
2. El usuario selecciona la opción de agregar un caso de prueba
3. El sistema lista los casos de prueba
4. El usuario selecciona los que quiere agregar
5. El usuario confirma la operación

2.55.5. Flujos de eventos alternativos

- 3a. No existen casos de uso en el listado.
 1. El sistema informa al usuario y termina el caso de uso.
- *a. El usuario cancela la operación.
 1. El sistema termina el caso de uso.

2.55.6. Post-condiciones

Se asocian los casos de prueba seleccionados al modulo

2.55.7. Requerimientos especiales

No aplica

2.56. Ver información de un módulo

2.56.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el usuario desea ver la información sobre un módulo. Para esto, el sistema lista todos los módulos registrados para el proyecto actual y el usuario selecciona uno. Luego, el sistema muestra todos los requisitos, casos de uso y casos de prueba que se encuentren dentro del mismo.

2.56.2. Actores

Usuario

2.56.3. Pre-condiciones

- El usuario está logueado en el sistema
- Hay un proyecto actual seleccionado
- Existe al menos un módulo almacenado en el sistema

2.56.4. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que desea ver la información sobre un módulo registrado en el proyecto actual.
2. El sistema lista todos los módulos existentes para el proyecto actual.
3. El usuario selecciona uno.
4. El sistema muestra todos los requisitos, casos de uso y casos de prueba que se encuentran registrados en el módulo actual.

2.56.5. Flujos de eventos alternativos

- *a. En cualquier momento, el usuario desea cancelar el caso de uso.
 1. El sistema termina el caso de uso
- 4a. El usuario desea ver más información sobre un requisito listado.
 1. Incluye el caso de uso **Ver información de un requisito**.
- 4b. El usuario desea ver más información sobre un caso de uso.
 2. Incluye el caso de uso **Ver información de un caso de uso**.
- 4c. El usuario desea ver más información sobre un caso de prueba.

Incluye el caso de uso **Ver información de un caso de prueba**.

2.56.6. Post-condiciones

No hay.

2.56.7. Requerimientos especiales

No se han identificado requerimientos especiales.