

EMSys

Modelo de Casos de Uso

Versión 2.3

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
23/08/2016	2.1	Primera aproximación	Diego Irigaray
25/08/2016	2.2	Casos nuevos	Diego Irigaray
27/08/2016	2.3	Correcciones y más casos	Diego Irigaray

Contenido

1. Actores	3
1.1 Usuario	3
1.2 Sistema	3
1.3 Sistema Externo	3
2. Casos de Uso	3
2.1. Diagramas de casos de uso	3
2.2. Caso de uso 1: 'Iniciar sesión'	3
2.3. Caso de uso 2: 'Cerrar sesión'	4
2.4. Caso de uso 3: 'Crear Evento'	5
2.5. Caso de uso 4: 'Tomar Extensión'	6
2.6. Caso de uso 5: 'Liberar Extensión'	7
2.7. Caso de uso 6: 'Cerrar Extensión'	7
2.8. Caso de uso 7: 'Gestionar Recursos de Extensión'	8
2.9. Caso de uso 8: 'Actualizar descripción de Evento'	9
2.10. Caso de uso 9: 'Agregar multimedia a evento'	9
2.11. Caso de uso 10: 'Cambiar vista de eventos'	10
2.12. Caso de uso 11: 'Consumir Servicio Externo'	11

1. Actores

1.1 Usuario

Se refiere a los individuos que hacen uso de la aplicación móvil.

1.2 Sistema

Representa el sistema de software a desarrollar, tanto la aplicación móvil como el back-end de la misma.

1.3 Sistema Externo

Son los sistemas no desarrollados por el equipo de los cuales la aplicación consumirá servicios.

2. Casos de Uso

2.1. Diagramas de casos de uso

[Aquí se presentan los Diagramas de Casos de Uso del Sistema, para mostrar la interacción entre los Actores y los Casos de Uso del Sistema.]

2.2. Caso de uso 1: 'Iniciar sesión'

Nombre: Iniciar sesión
Objetivo: Iniciar sesión en la aplicación
Actores: Usuario
Precondiciones: Se cuenta con conexión a Internet
Descripción: El usuario ingresa su nombre de usuario y contraseña, si estos son correctos debe seleccionar si quiere ingresar por zonas, recursos o ninguna de estas, eligiendo entre las zonas o recursos disponibles para cada caso.
Flujo normal: <ol style="list-style-type: none">1. Usuario: ingresa nombre de usuario y contraseña e indica que desea iniciar sesión2. Sistema: verifica que el nombre de usuario y contraseña correspondan a un usuario válido3. Sistema: solicita al usuario que elija entre ingresar por zonas, recursos, o ninguna4. Usuario: indica que desea ingresar por zonas5. Sistema: lista al usuario las zonas disponibles para el mismo6. Usuario: selecciona entre la lista de zonas aquellas a las cuales desea ingresar7. Sistema: presenta al usuario una lista con los eventos activos para las zonas seleccionadas (aquellos que poseen alguna extensión en estado distinto a "Cerrado" para alguna de las zonas seleccionadas)8. Fin CU

<p>Flujos alternativos:</p> <p>2.A. El nombre de usuario y contraseña no son válidos</p> <p>2.A.1. Sistema: indica al usuario que los datos ingresados no son válidos</p> <p>2.A.2. Fin CU</p> <p>4.A. Ingresar por recursos</p> <p>4.A.1. Usuario: indica que desea ingresar por recursos</p> <p>4.A.2. Sistema: lista al usuario los recursos libres para el usuario</p> <p>4.A.3. Usuario: selecciona un recurso al cual ingresar</p> <p>4.A.4. Sistema: presenta al usuario una lista de eventos activos para el recurso seleccionado</p> <p>4.A.5. Fin CU</p> <p>4.B. Usuario desea ingresar sin ninguna zona o recurso asociada</p> <p>4.B.1. Usuario: indica que desea ingresar sin ningún recurso o zona</p> <p>4.B.2. Sistema no le muestra ningún evento</p> <p>4.B.2. Fin CU</p>
<p>Puntos de Extensión:</p>
<p>Poscondiciones:</p> <p>El usuario se encuentra autenticado en la aplicación</p>

2.3.Caso de uso 2: Cerrar sesión'

<p>Nombre:</p> <p>Cerrar sesión</p>
<p>Objetivo:</p> <p>Terminar la sesión actual en la aplicación</p>
<p>Actores:</p> <p>Usuario</p>
<p>Precondiciones:</p> <p>El usuario previamente inició sesión</p>
<p>Descripción:</p> <p>El usuario indica que desea cerrar su sesión, recibiendo por parte del sistema información de interés en caso de que exista</p>
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Usuario: indica que desea cerrar la sesión actual 2. Sistema: da por terminada la sesión del usuario 3. Fin CU
<p>Flujos alternativos:</p> <p>2.A. La aplicación móvil está enviando datos al servidor</p> <p>2.A.1. Sistema: indica al usuario que se están enviando datos al servidor y pregunta si el usuario quiere cerrar sesión de todos modos</p> <p>2.A.2. Usuario: indica que no desea cerrar sesión</p> <p>2.A.3. Fin CU</p> <p>2.A.2. Usuario desea cerrar sesión de todos modos</p> <p>2.A.2.1. Usuario: indica que desea cerrar sesión de todos modos</p>

<p>2.A.2.2. Sistema: almacena los datos pendientes en el dispositivo móvil para su posterior envío</p> <p>2.A.2.3. Sistema: da por cerrada la sesión del usuario</p>
Puntos de Extensión:
Poscondiciones:

2.4.Caso de uso 3: 'Crear Evento'

Nombre: Crear Evento
Objetivo: Registrar un nuevo Evento en el sistema
Actores: Usuario
Precondiciones: El usuario posee un rol que tiene permiso para crear eventos
Descripción: El usuario indica que desea crear un nuevo evento, completa la información básica del mismo y las zonas a las que está asignado. Luego puede agregar nuevos datos o enviar el evento.
Flujo normal: <ol style="list-style-type: none"> 1. Usuario: indica que desea crear un nuevo evento 2. Sistema: solicita los datos del evento, pudiendo ingresar solo los obligatorios y opcionalmente los campos que no lo son 3. Usuario: completa los datos del evento incluyendo las zonas e indica que desea guardarlo 4. Sistema: crea un nuevo evento con la información ingresada en estado "Nuevo" y las extensiones correspondientes a las zonas seleccionadas en estado "Falta Despachar" 5. Usuario: indica que desea enviar el evento 6. Sistema: cambia el estado del evento a "Enviado" 7. Fin CU
Flujos alternativos: <p>3.A El usuario desea cancelar la creación del evento</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.A.1. Usuario: indica que desea cancelar la creación del evento 3.A.2. Fin CU <p>4.A. La información ingresada por el usuario no es correcta o es insuficiente</p> <ol style="list-style-type: none"> 4.A.1. Sistema: notifica al usuario que ingresó información incorrecta o que no se completaron todos los campos obligatorios 4.A.2. Vuelve al punto 3 <p>4.B. El usuario se encuentra offline</p> <ol style="list-style-type: none"> 4.B.1. Sistema: almacena los datos ingresados en el dispositivo móvil y notifica al usuario que estos serán enviados al servidor cuando se cuente con conexión. 4.B.2. Vuelve al punto 5 <p>5.A El usuario desea agregar nuevos datos al evento</p> <ol style="list-style-type: none"> 5.A.1. Usuario: ingresa nuevos datos del evento e indica que desea guardarlos 5.A.2 Sistema: modifica el evento existente con los nuevos datos agregados 5.A.3. Vuelve al punto 5 <p>5.A.2.A El usuario se encuentra offline</p>

<p>5.A.2.A.1. Sistema: almacena los datos ingresados en el dispositivo móvil y notifica al usuario que estos serán enviados al servidor cuando se cuente con conexión.</p> <p>5.A.2.A.2. Vuelve al punto 5</p> <p>5.B El usuario desea salir del CU</p> <p>5.B.1. Sistema: notifica al usuario que el evento no ha sido enviado</p> <p>5.B.2. Usuario: indica que desea enviar el evento</p> <p>5.B.3. Sistema: cambia el estado de evento a “Enviado”</p> <p>5.B.4. Fin CU</p> <p>5.B.2.A El usuario sale del CU sin enviar el evento</p> <p>5.B.2.A.1. Sistema: cambia el estado de evento a “Enviado”</p> <p>5.B.2.A.2. Fin CU</p> <p>6.A El usuario se encuentra offline</p> <p>6.A.1. Sistema: notifica al usuario que el evento será enviado al servidor cuando se cuente con conexión</p> <p>6.A.2. Fin CU</p>
<p>Puntos de Extensión:</p>
<p>Poscondiciones:</p> <p>Se creó un nuevo evento en el sistema, y una extensión evento para cada una de las zonas ingresadas.</p>

2.5.Caso de uso 4: ‘Tomar Extensión’

<p>Nombre:</p> <p>Tomar Extensión</p>
<p>Objetivo:</p> <p>Despachar una extensión de un evento</p>
<p>Actores:</p> <p>Usuario</p>
<p>Precondiciones:</p> <p>El usuario debe haber iniciado sesión por zona y cuenta con los permisos necesarios</p>
<p>Descripción:</p> <p>El usuario selecciona la extensión de un evento e indica que desea despacharla, lo que lo habilita a realizar otras tareas relacionadas a dicha extensión</p>
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Usuario: selecciona el evento para el cual quiere despachar una extensión 2. Sistema: lista las zonas que el usuario tiene permisos para despachar y cuyas extensiones se encuentran en estado “Falta Despachar” 3. Usuario: selecciona una zona e indica que desea despacharla 4. Sistema: asigna al usuario la extensión evento correspondiente y cambia el estado de la misma a “Despachado” 5. Fin CU
<p>Flujos alternativos:</p> <p>3.A No hay una zona disponible para el evento seleccionado</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.A.1. Sistema: indica al usuario que no hay zonas disponibles para el evento seleccionado 3.A.2. Fin CU <p>3.A Usuario no desea despachar evento</p>

<p>3.A.1. Usuario: indica que no desea despachar el evento seleccionado</p> <p>3.A.2. Fin CU</p>
Puntos de Extensión:
<p>Poscondiciones:</p> <p>La extensión evento es asignada al usuario para despachar y cambia su estado a “Despachado”</p>

2.6.Caso de uso 5: ‘Liberar Extensión’

<p>Nombre:</p> <p>Liberar Extensión</p>
<p>Objetivo:</p> <p>Dejar libre una extensión previamente tomada para ser despachada por otro usuario</p>
<p>Actores:</p> <p>Usuario</p>
<p>Precondiciones:</p> <p>El usuario previamente tomó una extensión</p>
<p>Descripción:</p> <p>El usuario selecciona una extensión entre las que está despachando actualmente e indica que desea liberarla, para posiblemente ser despachada por otro usuario</p>
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Usuario: selecciona una extensión entre las que está actualmente despachando 2. Usuario: indica que desea liberar la extensión seleccionada 3. Sistema: cambia el estado de la extensión seleccionada a “Falta Despachar” 4. Fin CU
Flujos alternativos:
Puntos de Extensión:
<p>Poscondiciones:</p> <p>La extensión evento seleccionada cambia su estado a “Falta Despachar”</p>

2.7.Caso de uso 6: ‘Cerrar Extensión’

<p>Nombre:</p> <p>Cerrar Extensión</p>
<p>Objetivo:</p> <p>Cerrar una extensión de un evento</p>
<p>Actores:</p> <p>Usuario</p>
<p>Precondiciones:</p> <p>El evento al cual pertenece la extensión seleccionada ya fue enviado</p>
<p>Descripción:</p> <p>El usuario indica que desea dar por cerrada una extensión de un evento</p>
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Usuario: selecciona una extensión entre las que está actualmente despachando 2. Usuario: indica que desea cerrar la extensión seleccionada 3. Sistema: pide al usuario que confirme la acción 4. Usuario: confirma

5. Sistema: cambia el estado de la extensión a “Cerrado”
Flujos alternativos: 4.A Usuario no desea cerrar la extensión 3.A.1. Fin CU
Puntos de Extensión:
Poscondiciones: La extensión seleccionada pasa al estado “Cerrado”

2.8.Caso de uso 7: ‘Gestionar Recursos de Extensión’

Nombre: Gestionar Recursos de Extensión
Objetivo: Asignar o quitar recursos de una extensión evento
Actores: Usuario
Precondiciones: El usuario debe haber previamente tomado una extensión
Descripción: El usuario selecciona la extensión de evento a la cual desea agregar o quitar recursos y seleccionando entre los recursos libres en el caso de asignar, o entre los recursos actualmente asignados en caso de quitarlos.
Flujo normal: <ol style="list-style-type: none"> 1. Usuario: selecciona la extensión e indica que desea gestionar sus recursos 2. Sistema: lista los recursos actualmente asignados a la extensión 3. Usuario: indica que desea asignar recursos nuevos 4. Sistema: lista los recursos disponibles para el evento seleccionado 5. Usuario: selecciona 1 o más recursos y confirma 6. Sistema: asocia los recursos seleccionados al evento indicado 7. Fin CU
Flujos alternativos: 3.A Usuario desea quitar recursos <ol style="list-style-type: none"> 3.A.1. Usuario: selecciona entre los recursos asignados e indica que desea quitarlos de la extensión 3.A.2. Sistema: quita la asignación de los recursos seleccionados a la extensión 3.A.3. Fin CU 5.A No hay una recursos disponibles para el evento seleccionado <ol style="list-style-type: none"> 3.A.1. Sistema: indica al usuario que no hay recursos disponibles para el evento seleccionado 3.A.2. Fin CU 5.B Usuario no desea asignar recursos al evento <ol style="list-style-type: none"> 3.B.1. Usuario: indica que no desea asignar recursos al evento seleccionado 3.B.2. Fin CU
Puntos de Extensión:
Poscondiciones: Los recursos seleccionados quedarán asignados a la extensión indicada

2.9.Caso de uso 8: 'Actualizar descripción de Evento'

Nombre: Actualizar descripción de Evento
Objetivo: Actualizar la descripción de un evento existente en el sistema.
Actores: Usuario
Precondiciones: Usuario cuenta con los permisos necesarios
Descripción: El usuario actualiza la descripción de un evento activo en el sistema
Flujo normal: <ol style="list-style-type: none">1. Usuario: selecciona un evento activo e indica que desea actualizar su descripción2. Sistema: solicita al usuario que ingrese la descripción nueva3. Usuario: ingresa la nueva descripción y la confirma4. Sistema: actualiza la descripción del evento haciéndola visible para otros usuarios5. Fin CU
Flujos alternativos: 3.A Usuario desea cancelar <ol style="list-style-type: none">3.A.1. Usuario: indica que no desea actualizar la descripción3.A.2. Fin CU
Puntos de Extensión:
Poscondiciones:

2.10.Caso de uso 9: 'Agregar multimedia a evento'

Nombre: Agregar multimedia a evento
Objetivo: Agregar archivos multimedia como fotos, videos o audio a un evento
Actores: Usuario
Precondiciones: Usuario cuenta con los permisos necesarios
Descripción: El usuario indica que desea agregar un archivo multimedia, dependiendo del tipo de archivo seleccionado podrá usar la cámara o micrófono del dispositivo
Flujo normal: <ol style="list-style-type: none">1. Usuario: selecciona un evento y una extensión e indica que desea agregar archivos multimedia2. Sistema: solicita al usuario que indique el tipo de archivo que desea agregar3. Usuario: indica que desea agregar una foto o un video4. Sistema: abre la cámara del dispositivo5. Usuario toma una foto o graba un video y confirma6. Usuario: indica que desea agregar los archivos seleccionados7. Sistema: transfiere los archivos al servidor8. Fin CU
Flujos alternativos:

<p>3.A Usuario desea adjuntar un archivo</p> <p>3.A.1. Usuario: indica que desea adjuntar un archivo</p> <p>3.A.2. Sistema: muestra al usuario los directorios del dispositivo móvil</p> <p>3.A.3. Usuario: selecciona el archivo que desea adjuntar y confirma</p> <p>3.A.4. Vuelve al punto 6</p> <p>3.B Usuario desea agregar un audio</p> <p>3.B.1. Usuario: indica que desea agregar un audio</p> <p>3.B.2. Sistema: sistema solicita al usuario que indique cuándo comenzar a grabar</p> <p>3.B.3. Usuario: graba un audio y confirma</p> <p>3.B.4. Vuelve al punto 6</p> <p>6.A Usuario desea agregar más archivos</p> <p>6.A.1. Vuelve al punto 3</p> <p>6.B Usuario no desea agregar archivos</p> <p>6.B.1. Fin CU</p> <p>7.A Dispositivo conectado mediante datos móviles</p> <p>7.A.1. Sistema: pregunta al usuario si quiere esperar a estar conectado mediante wifi para enviar los datos al servidor</p> <p>7.A.2. Usuario: indica que desea transferir los datos de todos modos</p> <p>7.A.3. Sistema: transfiere los archivos al servidor</p> <p>7.A.4. Fin CU</p> <p>7.A.2.A Usuario desea a estar conectado mediante wifi</p> <p>7.A.2.A.1 Usuario: indica que desea esperar a conectarse mediante wifi</p> <p>7.A.2.A.2 Sistema: almacena los archivos para enviarlos luego</p> <p>7.A.2.A.3 Fin CU</p> <p>7.A.2.B Usuario no desea cancelar</p> <p>7.A.2.B.1 Fin CU</p>
<p>Puntos de Extensión:</p>
<p>Poscondiciones:</p> <p>Los archivos seleccionados son enviados al servidor</p>

2.11.Caso de uso 10: ‘Cambiar vista de eventos’

<p>Nombre:</p> <p>Cambiar vista de eventos</p>
<p>Objetivo:</p> <p>Permitir al usuario visualizar los eventos activos de distintas formas</p>
<p>Actores:</p> <p>Usuario</p>
<p>Precondiciones:</p> <p>El usuario cuenta con conexión a Internet y posee el gps habilitado</p>
<p>Descripción:</p> <p>El usuario tiene la capacidad de seleccionar si desea visualizar los eventos como una lista, o si desea visualizarlos en un mapa dependiendo de sus ubicaciones</p>
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Usuario: indica que desea cambiar la vista de eventos al modo mapa 2. Sistema: cambia la interfaz, desplegando un mapa que indica los eventos activos en sus correspondientes ubicaciones

3. Fin CU
Flujos alternativos: 1.A Actualmente en modo mapa 1.A.1. Usuario: indica que desea cambiar la vista de eventos al modo lista 1.A.2. Sistema: cambia la interfaz, mostrando los eventos activos en una lista ordenada según prioridad 1.A.3. Fin CU 3.A Eventos sin coordenadas en modo mapa 3.A.1. Sistema: indica al usuario que existen eventos que no poseen coordenadas geográficas 3.A.2. Fin CU 1.B Cambiar orden en modo lista 1.B.1. Usuario: indica que desea cambiar el orden en el cual se ordenan los eventos 1.B.2. Sistema: muestra los posibles criterios para ordenar los eventos 1.B.3. Usuario: selecciona el criterio deseado 1.B.4. Sistema: ordena los eventos según el criterio seleccionado 1.B.5. Fin CU
Puntos de Extensión:
Poscondiciones:

2.12.Caso de uso 11: 'Consumir Servicio Externo'

Nombre: Consumir Servicio Externo
Objetivo: Obtener información proveniente de un sistema externo
Actores: Usuario, Sistema Externo
Precondiciones:
Descripción: El usuario indica que desea consumir un servicio externo, ingresa los campos necesarios y solicita al servidor la información correspondiente
Flujo normal: <ol style="list-style-type: none"> 1. Usuario: indica que desea consumir determinado servicio externo 2. Sistema: solicita al usuario que ingrese los campos necesarios 3. Usuario: ingresa los datos correspondientes 4. Sistema: envía los datos ingresados por el usuario al sistema externo mediante un servicio ofrecido por el mismo 5. Sistema Externo: procesa la información recibida y envía la respuesta correspondiente 6. Sistema: recibe la respuesta del sistema externo y la presenta al usuario 7. Fin CU
Flujos alternativos: 4.A Información ingresada no válida 4.A.1. Sistema: indica al usuario que la información ingresada no es válida 4.A.2. Vuelve a 2 5.A Sistema Externo no responde

5.A.1. Sistema: indica al usuario que el servicio externo no está disponible en el momento

5.A.2. Fin CU

Puntos de Extensión:

Poscondiciones: