

ASH Web

Informe de Situación del Proyecto

Versión 4.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
27/08/2016	2.0	Versión inicial del sprint 0	Isabel Ivagnes
28/08/2016	2.1	Revisión de SQA	Alvaro Callero
03/09/2016	3.0	Situación del sprint 1	Isabel Ivagnes
04/09/2016	3.1	Segunda Revisión de SQA	Alvaro Callero
10/09/2016	4.0	Situación sprint 2	Isabel Ivagnes
11/09/2016	4.1	Cuarta Revisión SQA	Alvaro Callero

Contenido

1. MEDICIONES REALIZADAS.....	3
1.1. MEDICIONES DE HORAS.....	3
1.1.1. ESFUERZO POR INTEGRANTE DEL EQUIPO.....	3
1.1.2. ESFUERZO POR DISCIPLINA.....	3
2. INFORME DE SITUACIÓN.....	4
2.1. REGISTRO DE REUNIONES.....	4
2.2. ESTADO DEL PROYECTO.....	5
2.3. ESTADO DE LOS RIESGOS.....	5
3. EVALUACIÓN.....	5

1. Mediciones realizadas

Se detallan las mediciones realizadas tanto de las horas de trabajo de los integrantes del equipo como de los productos obtenidos.

1.1 Mediciones de horas

Esfuerzo estimado y medido en horas para el sprint 1, por integrante y por actividad, junto con lo acumulado en las semanas anteriores.

1.1.1 Esfuerzo por integrante del equipo

Nombre	Esfuerzo estimado	Esfuerzo realizado	Esfuerzo acumulado	Esfuerzo promedio
Bernabe Gonzalez	15	22.5	78.5	19.6
Joaquín Lejtregger	15	19.5	71.5	17.9
Felipe Parodi	15	27.5	76.5	19.1
Andrés García	15	16	63	15.75
Fabrizio Garín	15	15.5	63	15.75
Lucas Lusardo	15	18	64.5	16.1
Isabel Ivagnes	15	19.5	68.5	17.1
Leonel Rosano	15	15.5	30.5	15.25
Gunwoo Lee	15	18	66	16.5
Matías Dornel	15	18	71	17.75
Ma. Lucía Barrero	15	13	53	13.25
Rodrigo Viera	15	14.5	59.5	14.9
Alvaro Callero	15	15.5	58.5	14.5

1.1.2 Esfuerzo por disciplina

Esta tabla también corresponde al esfuerzo en horas del sprint 1 pero ahora por disciplina, junto con el esfuerzo total realizado hasta el momento

Disciplina	Esfuerzo realizado	Total Esfuerzo
Comunicación	30	75.5
Gestión del proyecto	15	64.5
Análisis/Requerimientos	1.5	5
Configuración	3	34
Capacitación	8.5	119.5
Diseño	0	5
Implementación	130.5	244
Verificación	22	44
Gestión de configuración y control de cambios	2	12

Gestión y control de la calidad	6	20.5
---------------------------------	---	------

2. Informe de Situación

2.1 Registro de reuniones

Fecha	Lugar	Participantes	Temas tratados
11/08/2016	Fing	El grupo, excepto Arquitecto	Roles y canales de comunicación
16/08/2016	Fing	El grupo y el director del proyecto	Presentación, forma de trabajar
17/08/2016	Fing	Administrador, Arquitecto, 1 analista, 1 desarrollador, 2 especialistas técnicos	Recabar requisitos funcionales y dudas
17/08/2016	Fing	El grupo, director de proyecto y el cliente	En el Acta de reunión de requisitos
17/08/2016	Fing	Administrador, Arquitecto, desarrolladores	Preparación ambientes, charla sobre Ruby on Rails
18/08/2016	Fing	Arquitecto y analistas	Especificación de requisitos y modelo de dominio
20/08/2016	Fing	Administrador, Arquitecto, Responsable de SCM	Planificación global y comienzo de la estimación
22/08/2016	TopTier Labs	Cliente y la mayoría del equipo	Validación de requisitos, dudas sobre las herramientas, presentación de los mockups
23/08/2016	Fing	Director del proyecto y responsables	Seguimiento del proyecto
26/08/2016	Fing	Todo el equipo	Seguimiento del proyecto, estimar requisitos, configuración, armar Backlog
27/08/2016	Fing	Especialistas técnicos y desarrolladores	Configuración
29/08/2016	TopTier Labs	Varios del equipo y el cliente	Validar el backlog y las estimaciones
30/08/2016	Fing	Los responsables y el director del proyecto	Seguimiento del proyecto

02/09/2016	Fing	Todo el equipo	Implementacion
03/09/2016	Fing	Varios del equipo	Implementacion
05/09/2016	TopTier Labs	Cliente y varios del equipo	Primera demo, validar lo implementado y planning
06/09/2016	Fing	Director del proyecto y responsables	Seguimiento proyecto
06/09/2016	Fing	Todo el equipo	Organización, evaluación sprint 1
09/09/2016	Fing	Todo el equipo	Implementación, documentación

2.2 Estado del proyecto

Luego de la primer demo, se subió al ambiente de producción lo que se le mostró al cliente para que el mismo pudiera probarlo por su cuenta. Después de probarlo, él mismo movió las primeras historias a la columna de aprobadas de la página de Trello, por lo que quedaron totalmente validadas. Tampoco nos pidió para realizar cambio alguno.

Para este sprint se lograron implementar las historias especificadas, las cuales son: configurar el envío de emails cuando se registra un usuario en el sitio y para cuando se quiere restablecer la contraseña, la funcionalidad de restablecer contraseña, que un administrador pueda asignar y quitar permisos a los usuarios y la funcionalidad de dar de alta a un animal. Además se terminó la historia del sprint pasado que era que un usuario pueda cerrar sesión. Por lo pronto se está comenzando con la integración del frontend con el backend, y se están terminando de realizar las pruebas unitarias. También se están terminando los documentos que faltan para completar los entregables de acuerdo al cronograma del Plan del proyecto y se está planeando realizar una presentación para mostrar lo hecho hasta el momento al director del proyecto. Se puede decir que el equipo quedó más conforme con los resultados de este sprint que del anterior.

En la reunión del 12/09 con el cliente se intentará validar las historias implementadas, así como la planificación para el siguiente sprint. Luego de eso el sprint 2 se dará por terminado y comenzará el sprint 3.

2.3 Estado de los riesgos

Esta sección se encuentra detallada en el documento de gestión de Riesgos.

3. Evaluación

Para este sprint se lograron cumplir casi todos los objetivos especificados, desde lo implementado hasta los documentos entregables, y lo más importante para destacar, es que el haber puesto una fecha límite para la culminación de las tareas, fue sobretodo lo que dio buenos resultados. Las historias de cerrar sesión y de envió de mails, que venían del sprint anterior, se pudieron terminar. El documento de Pautas de UI no se logró finalizar a tiempo para este sprint, por lo que para el siguiente se le dará más atención a esa tarea para que no sea descuidada.

Los desarrolladores lograron terminar sus tareas entre el viernes y el sábado, como se había acordado, y por lo tanto la integración y las pruebas se pudieron empezar antes, aunque no está terminado se espera para el lunes quede todo pronto. Se pretende también llevar a cabo otra reunión de todo el grupo al inicio del sprint 3, para volver a dividir correctamente las tareas y discutir sobre las cosas buenas y malas del sprint anterior y para motivar al equipo.

No solo el rendimiento del grupo mejoró sino también las relaciones entre los integrantes. Tampoco hubo grandes problemas de comunicación, todos los miembros responden a sus respectivos responsables.

La selección de las historias para el sprint fue acertada. Por lo tanto para el nuevo sprint se va volver a estimar las historias, basando el ajuste de los tiempos según el rendimiento demostrado.

Con respecto a las horas trabajadas, hay que recordar que en el sprint pasado, hubo algunos integrantes que no lograron cumplir con las horas esperadas mientras que otros se pasaron. Se intentó entonces distribuir mejor el trabajo, y como resultado se obtuvo una mejor distribución de las horas entre todos los miembros, aunque todavía hay que trabajar en eso (como se puede apreciar en la tabla de la sección anterior).

En la mitad de la semana se encontraron dudas acerca de los requisitos, lo que atrasó un poco la implementación. Como medida para evitar que vuelva a suceder para la semana siguiente, se volvieron a revisar los requisitos y se armó una lista de preguntas para la segunda demo.

Se detectó el riesgo de que puede fallar la compatibilidad entre lo implementado por el backend y el frontend, por lo que además de coordinar entre los responsables, se tomó la decisión de empezar un documento por nuestra cuenta con las definiciones de los métodos. Es decir que hacer, sus entradas, sus salidas, y su ruta de acceso principalmente. Ésta medida también va a beneficiar al grupo de verificadores, que estas dos últimas semanas tenían que esperar a que estuviera el backend implementado para poder comenzar los tests unitarios.

Otro asunto en el que hay que trabajar, es en el llenado de la planilla de horas, ya que la mayoría sigue dejando esa tarea para último momento, lo que complica y retrasa la entrega del domingo. Para ello se va a poner fecha límite, en un principio el domingo en la mañana, y que las horas que sobraron de ese día, entren para el sprint siguiente, además de que se les va a recordar a todos que intenten llenar la planilla día a día.

Para finalizar, todos los miembros están conformes con el desempeño del grupo en el sprint 2, y piensan seguir mejorándolo.